

# Programação Orientada a Objetos

## Organização do código apresentado

### 1.Quais foram as classes consideradas na primeira versão da aplicação que foi testada?

- Carro
  - criar lo
  - obter um piloto
  - gasto de energia
- Piloto
  - criar lo
  - entrar no carro

### 2.Quais os conceitos/classe que identificou ao ler o enunciado?

- carro
- piloto
- dgv
- geral
- autodromo

### 3.Relativamente a duas das principais classes da aplicação, identifique em que classes ou partes do programa são criados, armazenados e destruídos os seus objectos.

Carro: os objectos desta classe são criados, armazenados e destruídos na classe dgv.  
Piloto: os objectos desta classe são criados, armazenados e destruídos na classe dgv.  
dgv: os objectos desta classe são criados, armazenados e destruídos na classe geral.  
atd: os objectos desta classe são criados, armazenados e destruídos na classe geral.

### 4. Indique um exemplo de uma responsabilidade atribuída a uma classe que esteja de acordo com a orientação dada acerca de Encapsulamento.

O dgv é responsável pelos carros e pilotos.

### 5. De entre as classes que fez, escolha duas e justifique por que considera que são classes com objetivo focado, coeso e sem dispersão.

Classe Carro: tem dados e responsabilidades relativos apenas aos carros, como a sua velocidade, consumos e características.  
Classe Piloto: tem dados e responsabilidades relativos apenas aos pilotos, como o seu nome e em que carro está sentado.

### 6. Relativamente à aplicação entregue, quais as classes que considera com responsabilidades de interface com o utilizador e quais as que representam a lógica?

Todas elas tem responsabilidades de logica e verificacao.

Quem tem responsabilidade da interface com o utilizador é a classe geral.

**7. Identifique o primeiro objecto para além da camada de interacção com o utilizador que recebe e coordena uma funcionalidade de natureza lógica?**

As ordens vindas da camada de interacção com o utilizador são recebidas e processadas por um objeto da classe geral..

**8. A classe que representa a envolvente de toda a lógica executa em pormenor muitas funcionalidades, ou delegar noutras classes? Indique um exemplo em que esta classe delega uma funcionalidade noutra classe.**

A classe geral deleta todas as outras, controlando desde os comandos até quem é apagado ou não .

**10. Apresente as principais classes da aplicação através da seguinte informação:**

**Classe:** piloto

Classe : carro

Classe : dgv

Classe : autodromo

Classe : geral

# Funcionalidades implementadas

Componente do trabalho	realizado	Realizado parcialmente	Nao Realizado
Modo 1	x		
Modo 2			x