

1. SW 요구사항

1. 사용자 요구 사항

<학식 알리미 시스템>은 캠퍼스와 식당별로 그 날의 학식 메뉴를 알려주고, 메뉴별로 만족도조사를 실시하고 랭킹을 매겨 제공함으로써 이용자의 선택을 돕는다.

2-1. 시스템 요구 사항 도출

1. 사용자 스토리

스토리 1.

푸앙이는 중앙대 흑석캠퍼스 학생으로, 오늘의 점심 메뉴를 선택하려 한다, "서울캠퍼스"의 "중식"을 선택한 뒤, 모든 식당의 메뉴들을 확인한다. 다이어트를 하는 푸앙이는 칼로리 등의 정보도 알고 싶어한다. 또한 메뉴별 랭킹을 참고하여 오늘의 점심을 선택하고 싶어한다. 밥을 다 먹은 이후에는 만족도 조사에 직접 참여해 먹은 메뉴의 점수를 매기고, 이가 반영된 랭킹을 확인한 뒤 프로그램을 종료한다.

스토리 2.

안성캠퍼스에 다니고 있는 고니는 친구인 푸앙이를 만나기 위해 흑석캠퍼스에 찾아가려 한다. 안성에서 점심을 먹을지, 흑석에 가서 점심을 먹을지 고민하다 각 캠퍼스별로 메뉴를 확인한다. 또한 캠퍼스를 오가다 보니 운영시간이 언제인지, 학식이 어디에 있는지 잘 몰라 관련 정보를 간편하게 확인한 뒤 점심을 선택한다.

스토리 3.

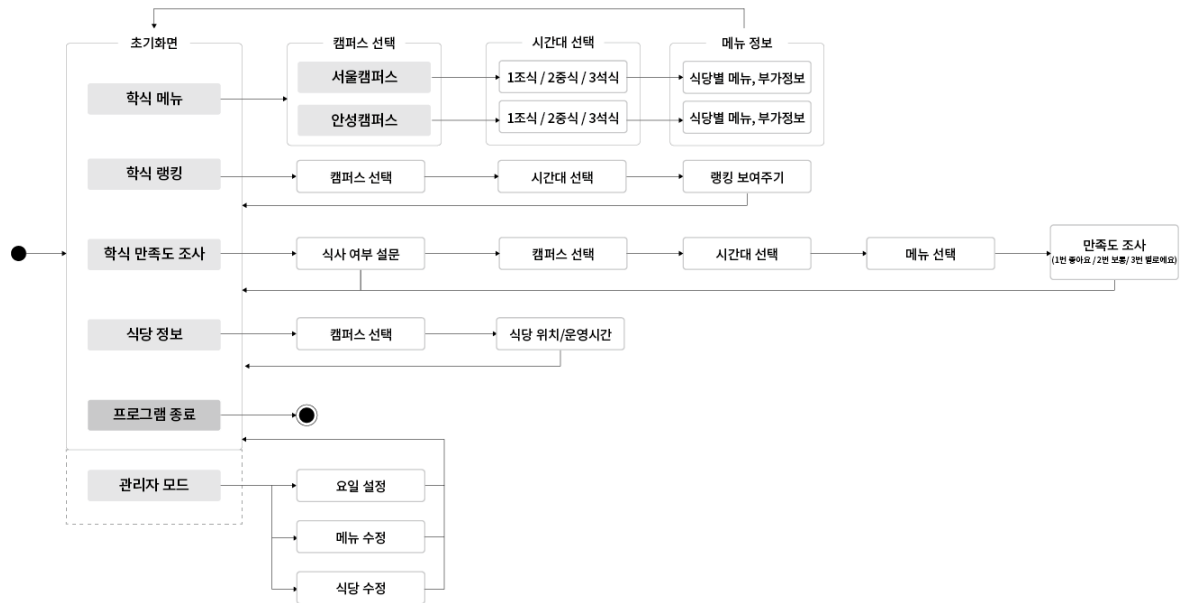
학식 관리자 김영양씨는 12 월의 학식정보 등록을 하려 한다. 특수 코드들을 입력해 관리자 모드에 입장한 뒤 11 월의 메뉴 정보를 삭제하고, 바뀌는 12 월의 메뉴들을 새로 입력한다. 마지막으로 바뀐 정보들을 이용자들이 볼 수 있도록 오늘의 요일 설정을 한 뒤 프로그램을 종료한다.

2. 사용자 시나리오

시작 상황에 대한 설명

- 학식 메뉴 / 랭킹 / 만족도 조사 / 식당 정보 / 프로그램 종료 탭을 나누어 사용자가 선택할 수 있게 한다. 특수 코드(999-banana-cat)를 입력하면 관리자 모드에 진입할 수 있다.

이벤트의 정상적인 흐름에 대한 설명



- [학식 메뉴] 에서 캠퍼스와 시간대를 선택하면, 해당 항목의 모든 식당별 메뉴들과 칼로리가 나열된다.
- [랭킹] 에서 캠퍼스와 시간대를 선택하면 해당 항목의 메뉴 랭킹을 확인할 수 있다.
- [만족도 조사] 에서는 사용자의 식사 여부를 설문하고, 먹은 사람에 한해 만족도 조사를 실시한다.
- [식당 정보]를 선택하면, 식당에 관련된 정보들을 확인할 수 있다.
- [관리자 모드]에서는 각 요일, 메뉴, 식당의 정보를 수정할 수 있다.

잘못됐을 때의 대처방안

- 지정된 값 외의 번호를 입력했을 때, 안내문을 띄우고 다시 입력하게 한다.

다른 동시 활동에 대한 정보

- 동시 활동이 없다.

시나리오 완료 시 상태에 대한 설명

- 초기 화면으로 돌아간다.

2-2. 시스템 요구 사항

기능적 요구사항

- 초기 화면에 각 메뉴들을 분리하여 원하는 항목에 바로 접근할 수 있게 한다.
- 캠퍼스, 시간대를 구분하여 메뉴 정보를 제공해야 한다.
- 식당별로 메뉴를 알려주되, 메뉴 외에도 칼로리나 가격 등의 추가 정보를 동시에 표기해야 한다.
- 단순한 숫자 버튼을 활용하여 다음 단계로 넘어갈 수 있게 한다.
- 이용자가 지정된 값 이외의 숫자를 입력했을 때는 다시 입력하게 한다.
- 단순한 만족도조사를 실시하여, 그 결과가 랭킹에 반영될 수 있도록 한다.
- 메뉴 데이터베이스를 분리하여 따로 관리할 수 있도록 한다.
- 분리된 메뉴 데이터베이스에 정보들과 만족도 점수를 저장할 수 있게 한다.
- 메뉴 외에도 식당 위치 및 운영시간 등의 공지를 알려줘야 한다.
- 관리자 모드를 두어 요일, 메뉴, 식당정보 등을 수정할 수 있게 해야 한다.
- 초기 화면에서 특수 코드를 입력하면 관리자 모드에 접근할 수 있게 한다.

비기능적 요구사항

- 이용자들에게 빠르고 간편하다는 인상을 주도록 한다.

Actor



Use Cases



유스케이스 다이어그램

