

KOD 7 OCH KOD 8

Länk till online-editorn.

<https://repl.it/languages/python3>

Kod 7

Uppgift 7: Studera de rader kod som vi lagt till i det här exemplet.

Kopiera koden in online editorn.

Svara på: Vad gör den nya koden?

Ändra i koden: Ändra så att koden sparar antalet sexor istället.

-----Kod 7 -----

```
import random
```

```
print("Hello World")
```

```
spara_kasten=[]
```

```
antal_kast=5
```

```
for i in range(antal_kast):
```

```
    dice_nr=random.randint(1,6)
```

```
    spara_kasten.append(dice_nr)
```

```
print (spara_kasten)
```

```
antal_ettor=spara_kasten.count(1)
```

```
print(antal_ettor)
```

Kod 8

Uppgift :

Studera de rader kod som vi lagt till i det här exemplet.

Kopiera koden in online editorn.

Svara på: Vad gör den nya koden?

Ändra i koden:

1. Ändra i koden: Ändra så att datorn räknar ut sannolikheten för att slå en femma istället.
2. Ändra i koden: Ändra så att datorn räknar ut komplement händelsen till att slå en femma.
3. Ändra i koden: Ändra antalet kast till 100 hur påverkas sannolikheten att slå en femma?
4. Ändra i koden så den räknar ut sannolikheten att slå ett tal större än fyra.

-----Kod 8 -----

```
import numpy as np
import random
print("Hello World")
```

```
spara_kasten=[]
```

```
antal_kast=50
```

```
for i in range(antal_kast):
    dice_nr=random.randint(1,6)
    spara_kasten.append(dice_nr)
```

```
print (spara_kasten)
```

```
antal_ettor=spara_kasten.count(1)
```

```
print(antal_ettor)
```

```
sannolikhet_för_etta=antal_ettor/antal_kast
```

```
print(sannolikhet_för_etta)
```

VIKTIG FRÅGA.

Fundera på: Hur ändras sannolikheten för att slå en femma (eller något annat nummer) när antalet kast ökar? Skriv en hypotes.

Testa gärna din hypotes genom att ändra i koden.

