

**Progetto:**

Progettazione, implementazione, documentazione e test di un'applicazione per la gestione di un ristorante.

Dettagli del progetto:

Creare una applicazione per la gestione di un ristorante. Deve essere possibile gestire: Prenotazione Tavoli, Gestione del Menu, Gestione Ordini, Feedback dei Clienti. Per ogni entità devono essere previste le operazioni di inserimento, modifica, visualizzazione, cancellazione.

I dati devono essere salvati in modo da poter essere utilizzati dopo un riavvio dell'applicazione. (usare preferibilmente un database)

L'applicazione dovrebbe essere composta da un modulo client e da un modulo server. (requisito opzionale)

I gruppi devono lavorare secondo la metodologia agile 'SCRUM' che prevede

- Sprint Planning per la definizione del backlog
- Creazione delle User Stories e della loro priorità da inserire nel backlog
- Daily scrum meeting per fare il punto della situazione
- Sprint review con demo finale e presentazione in ppt del prodotto realizzato e del percorso fatto

Devono essere prodotti

- Applicazione scritta in un linguaggio a scelta del team
- Progettazione delle attività tramite gantt project
- Use case diagram, Class diagram, Sequence diagram
- Test e documentazione del prodotto realizzato
- Presentazione finale del lavoro di gruppo

All'interno di ogni gruppo ci saranno dei ruoli definiti con delle responsabilità:

- Responsabile della progettazione e analisi (diagrammi UML)
- Sviluppatore
- Tester e documentatore
- Responsabile della demo finale e della presentazione

Il progetto deve essere gestito tramite Github con Repository e Project.

Utilizzare FlyingDonut per la gestione di backlog e sprint