

Suddivisione dei ruoli

Ruben
Tester

Francesco
Software Architect e assistente Programmatore



Ivan
Programmatore e
assistente
Software Architect

Alessio
SCRUM Master

Mirco
Presentatore Grafico
del progetto

Come linguaggio di programmazione, è stato scelto C in quanto conosciuto da tutti i membri del gruppo.



L'architetto del software ha suggerito un'architettura Client / Server, in cui i due interagiranno fra di loro.



Il gruppo ha effettuato la sincronizzazione degli strumenti:

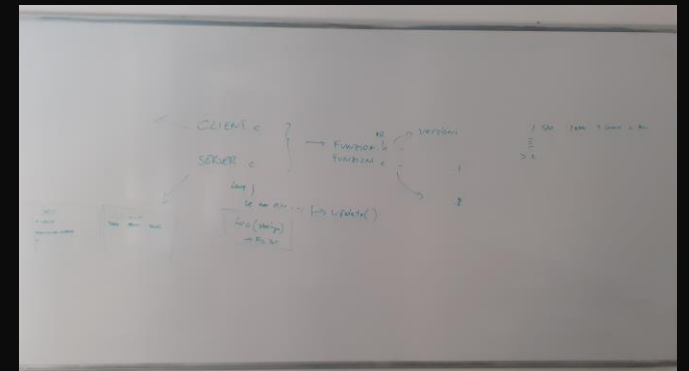
- Installazione di Visual Studio Code come ambiente di sviluppo;
- Collegato GitHub tramite Visual Studio Code;
- Idealizzato il progetto e le sue fasi su FlyingDonut;
- Creazione della pianificazione del progetto in GANTT
- Gestione dello SCRUM.

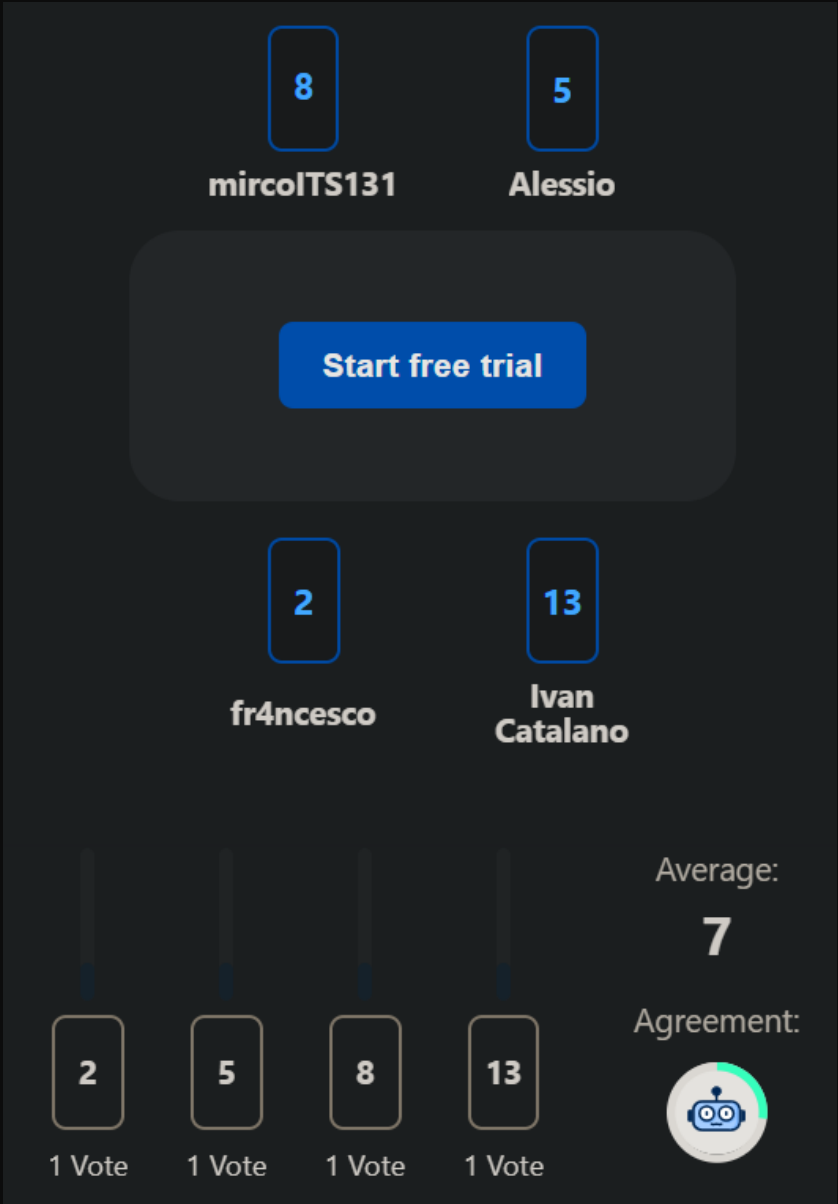
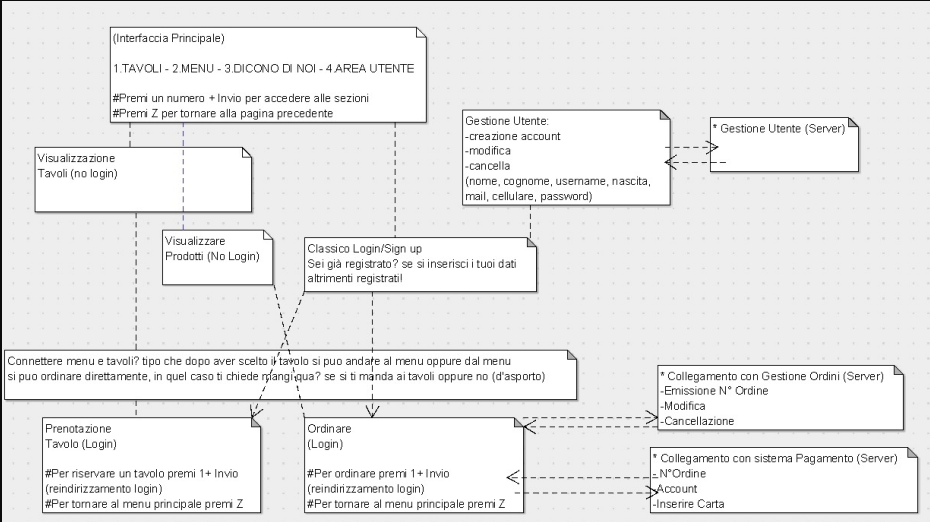
Valore attribuito a realizzazione
di una funzione di difficoltà media
= 1

- Confronto interno risultato nella decisione di utilizzare il linguaggio di programmazione C in quanto conosciuto da tutti i membri;
- Analisi dei requisiti, scelta di fare applicazione client-server
- Sincronizzazione strumenti
 - VSCode come ambiente di sviluppo
 - GitHub
 - FlyingDonut
 - Gantt
- ...

Il secondo giorno è stata finalizzata la suddivisione dei ruoli del gruppo e sono stati svolti:

- lo Sprint Planning;
- un brain storming per capire come realizzare il programma;
- ...





TEST BUG PASSWORD INVIO

