

Suddivisione dei ruoli

Ruben
Tester

Francesco
Software Architect e assistente Programmatore



Alessio
SCRUM Master

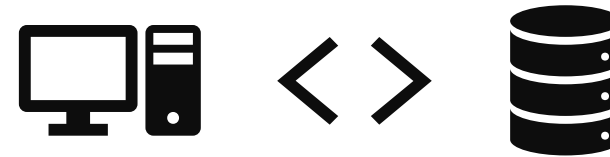
Mirco
Presentatore Grafico
del progetto

Ivan
Programmatore e
assistente
Software Architect

Come linguaggio di programmazione, è stato scelto **C** in quanto conosciuto da tutti i membri del gruppo.

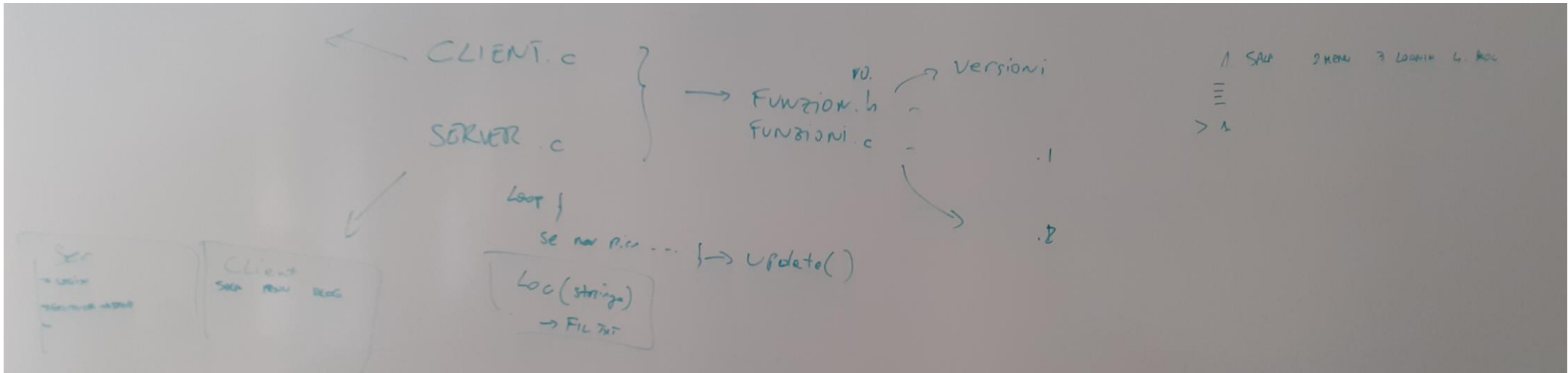


L'architetto del software ha suggerito un'**architettura Client / Server**, che interagiscono tra di loro tramite file temporanei.



```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("La Gang del Bosco");
}
```



EXPLORER

PROGETTOITS (WORKSPACE)

- ProgettoITS
 - .github
 - .vscode
 - Codice
 - account
 - lib
 - cJSON.c
 - cJSON.h
 - funzione_Menu_Ristorante.c
 - funzione_Menu_Ristorante.exe
 - funzioni.c
 - funzioni.h
 - sala
 - src
 - client.c
 - client.exe
 - guida_server.txt
 - guida.txt
 - server.c
 - server.exe
 - temp
 - Gantt
 - Presentazione_Grafica
 - Scrum
 - Sprint Planning
 - Sprint review
 - Analisi dei requisiti
 - Programmazione
 - UML
 - Lanciami.ps1
 - Progetto gestione ristorante.pdf
 - README.md

Per poter lavorare, il gruppo ha effettuato la sincronizzazione degli strumenti, installando **Visual Studio Code** come ambiente di sviluppo e collegandovi **GitHub** per committare gli aggiornamenti.



Visual Studio Code

GitHub



ProgettoITS Public

main 1 Branch 0 Tags

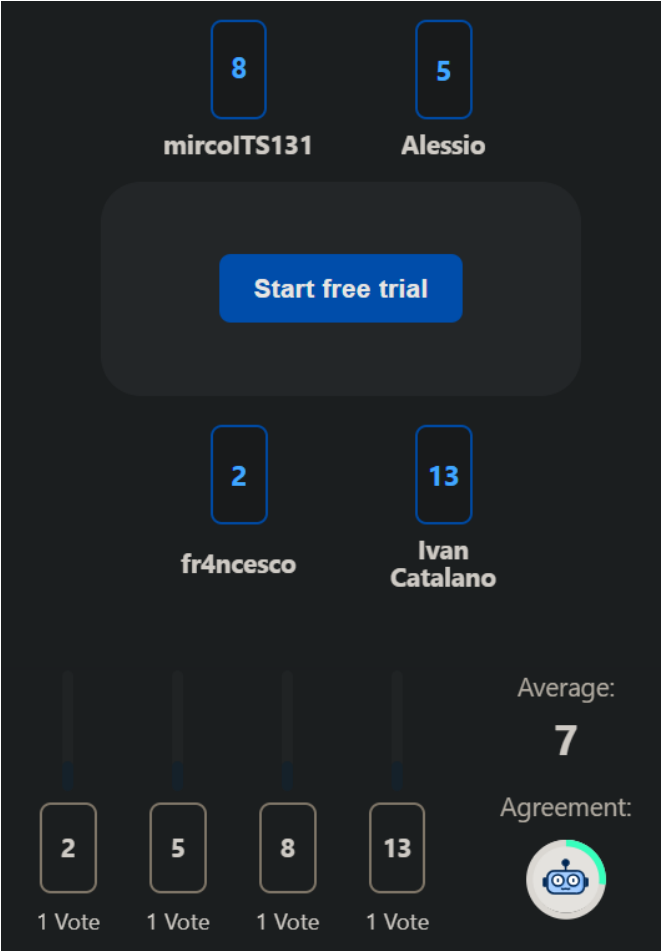
Go to file t Add file <> Code

OnizukaPy aggiunte immagini del gantt c47d1fd · 2 hours ago 105 Commits

.github/workflows	Create main.yml	last month
.vscode	Funzione crea account assestata alla prima versione.	last month
Codice	aggiunte immagini del gantt	2 hours ago
Gantt	aggiunte immagini del gantt	2 hours ago
Presentazione_Grafica	Continuato la presentazione grafica, con progresso non molt...	2 days ago
Scrum	aggiornamento sprint review 05	2 days ago
UML	aggiornamento uml	2 weeks ago
Lanciami.ps1	Caricati numerosi aggiornamenti. Conclude funzioni di gesti...	3 days ago
Progetto gestione ristorante.pdf	salvataggio iniziale	last month
README.md	Caricati numerosi aggiornamenti. Conclude funzioni di gesti...	3 days ago

ANALISI REQUISITI USE CASE SEQUENCE DIAGRAM

SCRUM

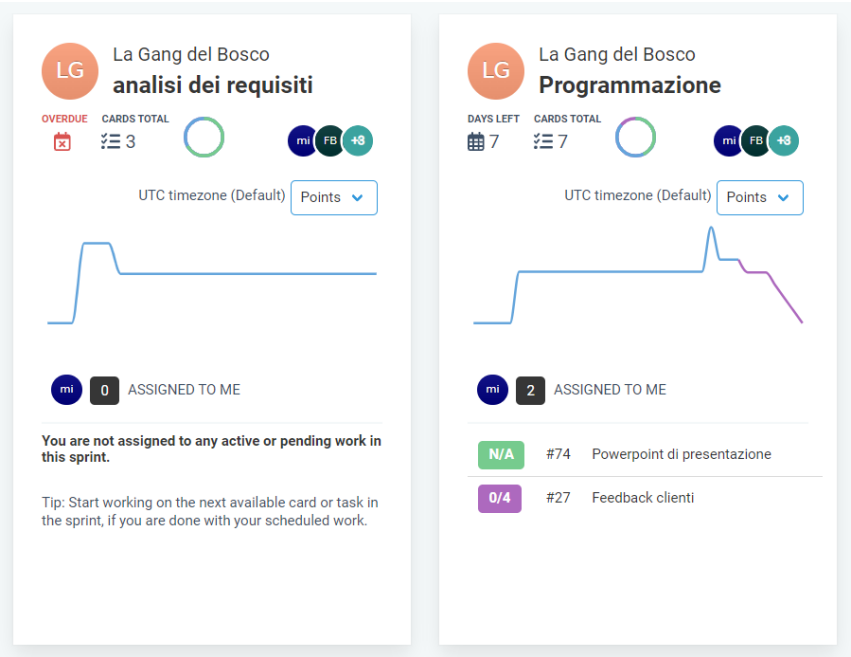


Poker

Valore attribuito alla realizzazione di una funzione di difficoltà media = 1

Backlog	Punteggio (ore di lavoro)
Calcolo delle stime delle singole task	1
Realizzazione dei diagrammi UML	3,7
Gestione utenti	4,3
Gestione dei Menù	4
Disposizione sala	3,3
Prenotazione dei tavoli	4,3
Gestione Ordini	15,3
Feedback clienti	7

Sprint Review in FlyingDonut



SPRINT PROGRAMMAZIONE

PORZIONE DI CODICE

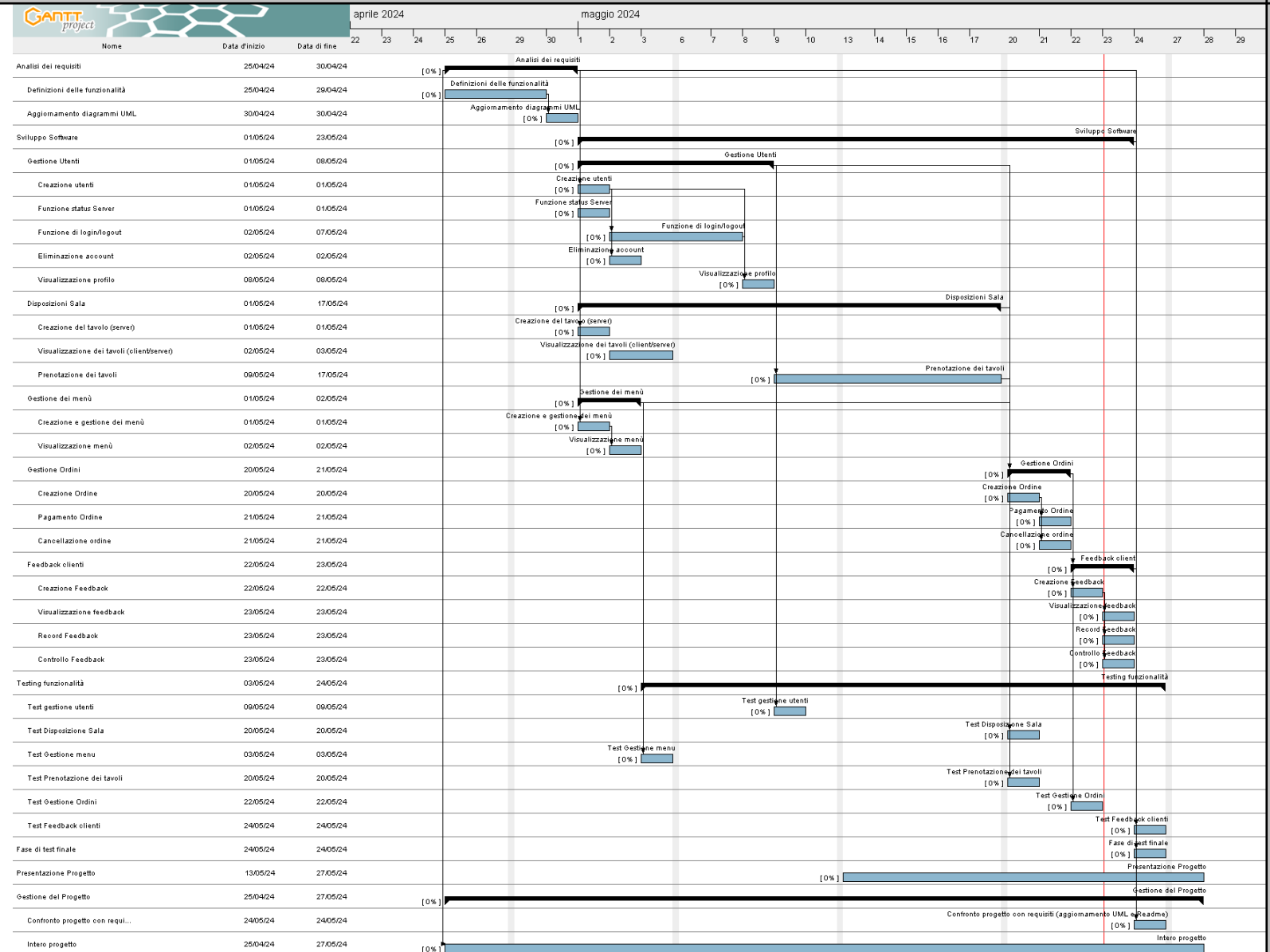
SPRINT PROGRAMMAZIONE

FOTO CMD

SPRINT PROGRAMMAZIONE

TEST BUG PASSWORD INVIO RUBEN

Diagramma GANTT



GANTT
PERT

GANTT
RISORSE

README