

/* Suddivisione dei ruoli */

Ruben

// Tester

Francesco

// Software Architect e assistente Programmatore



Ivan

/* Programmatore e
assistente
Software Architect
*/

Alessio

// SCRUM Master

Mirco

// Presentatore Grafico del progetto

/* Linguaggio di programmazione e Brainstorming */

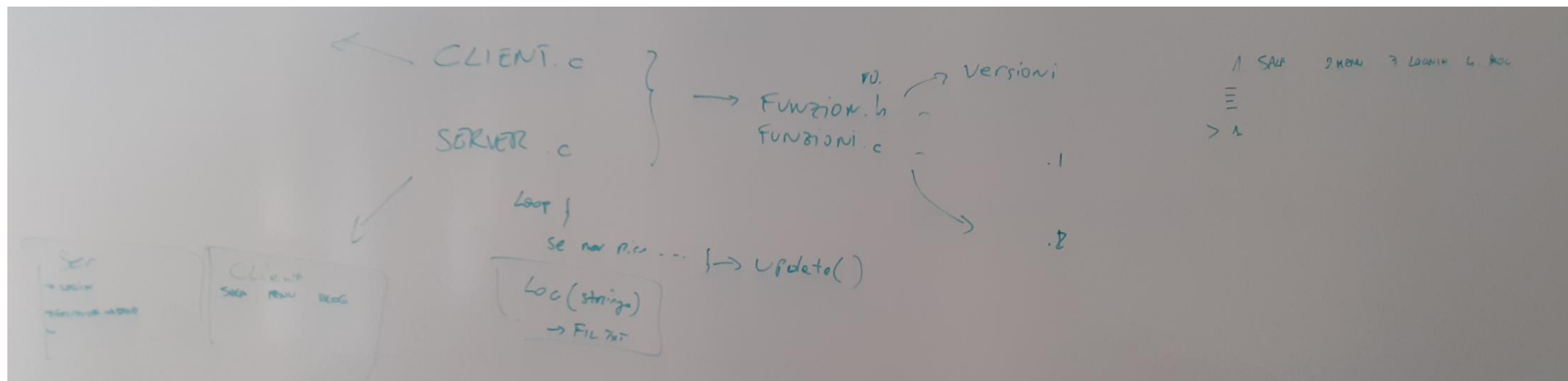
Come linguaggio di programmazione, è stato scelto **C** in quanto conosciuto da tutti i membri del gruppo.

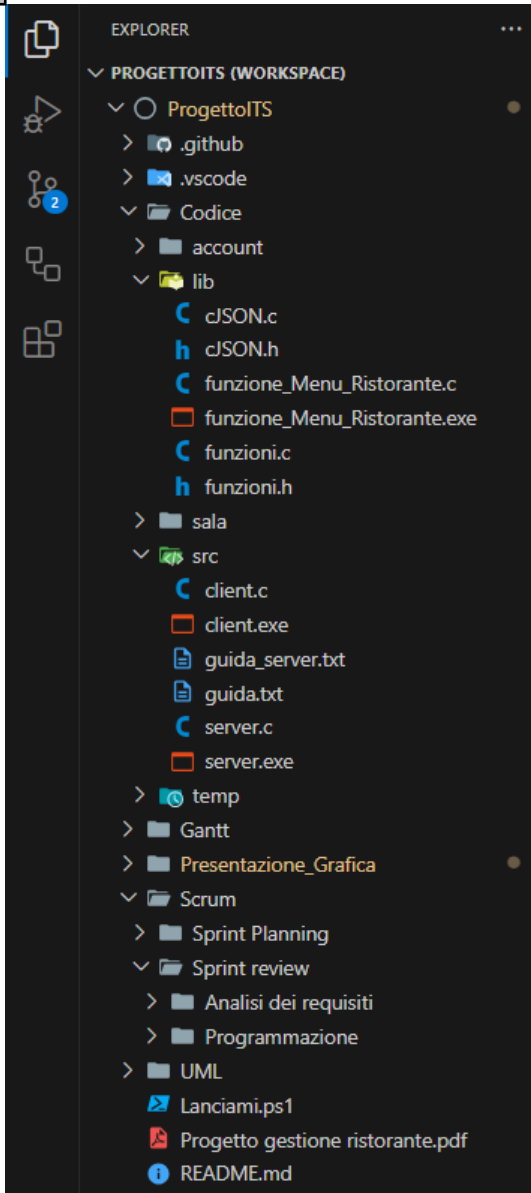
L'architetto del software ha suggerito un'**architettura Client / Server**, che interagiscono tra di loro tramite file temporanei.



```
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("La Gang del Bosco");
}
```





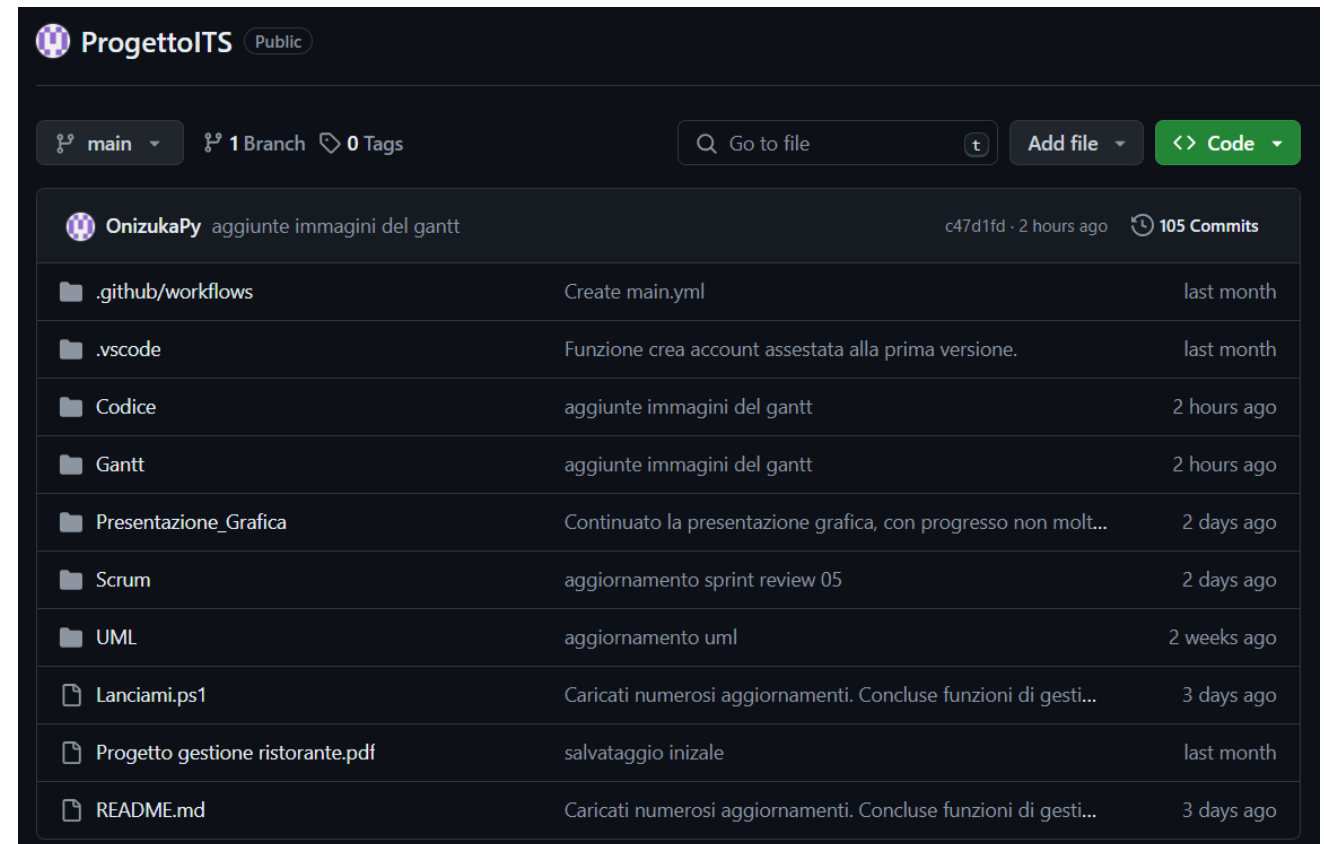
/* Ambiente di lavoro */

Per poter lavorare, il gruppo ha effettuato la sincronizzazione degli strumenti, installando **Visual Studio Code** come ambiente di sviluppo e collegandovi **GitHub** per committare gli aggiornamenti.

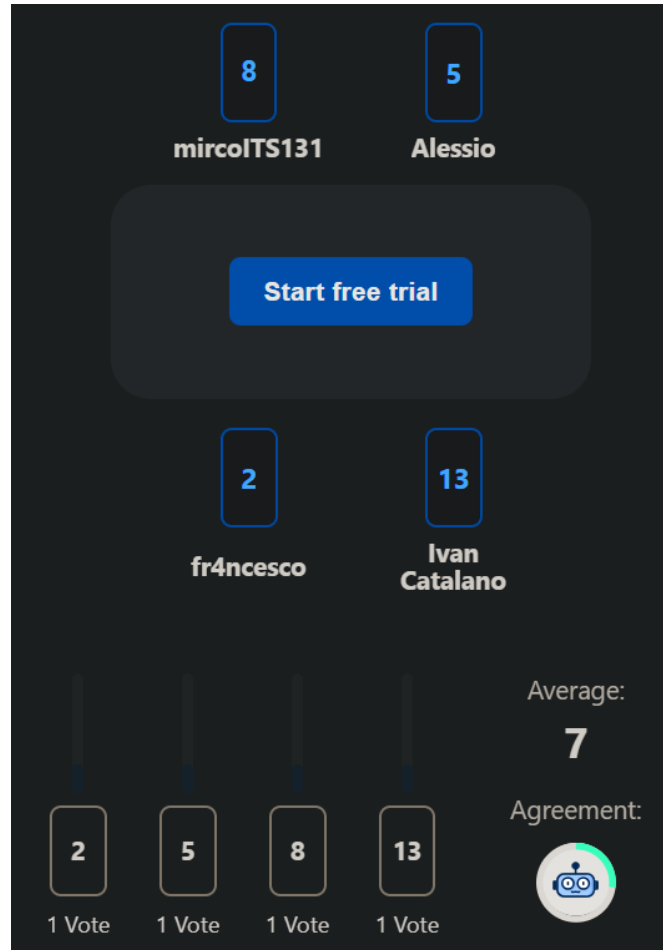


Visual
Studio
Code

GitHub



/* Analisi dei Requisiti */



// SCRUM: Planning Poker

Valore attribuito alla realizzazione di una funzione di difficoltà media = 1

Backlog

Calcolo delle stime delle singole task

Realizzazione dei diagrammi UML

Gestione utenti

Gestione dei Menù

Disposizione sala

Prenotazione dei tavoli

Gestione Ordini

Feedback clienti

Punteggio (ore di lavoro)

1

3,7

4,3

4

3,3

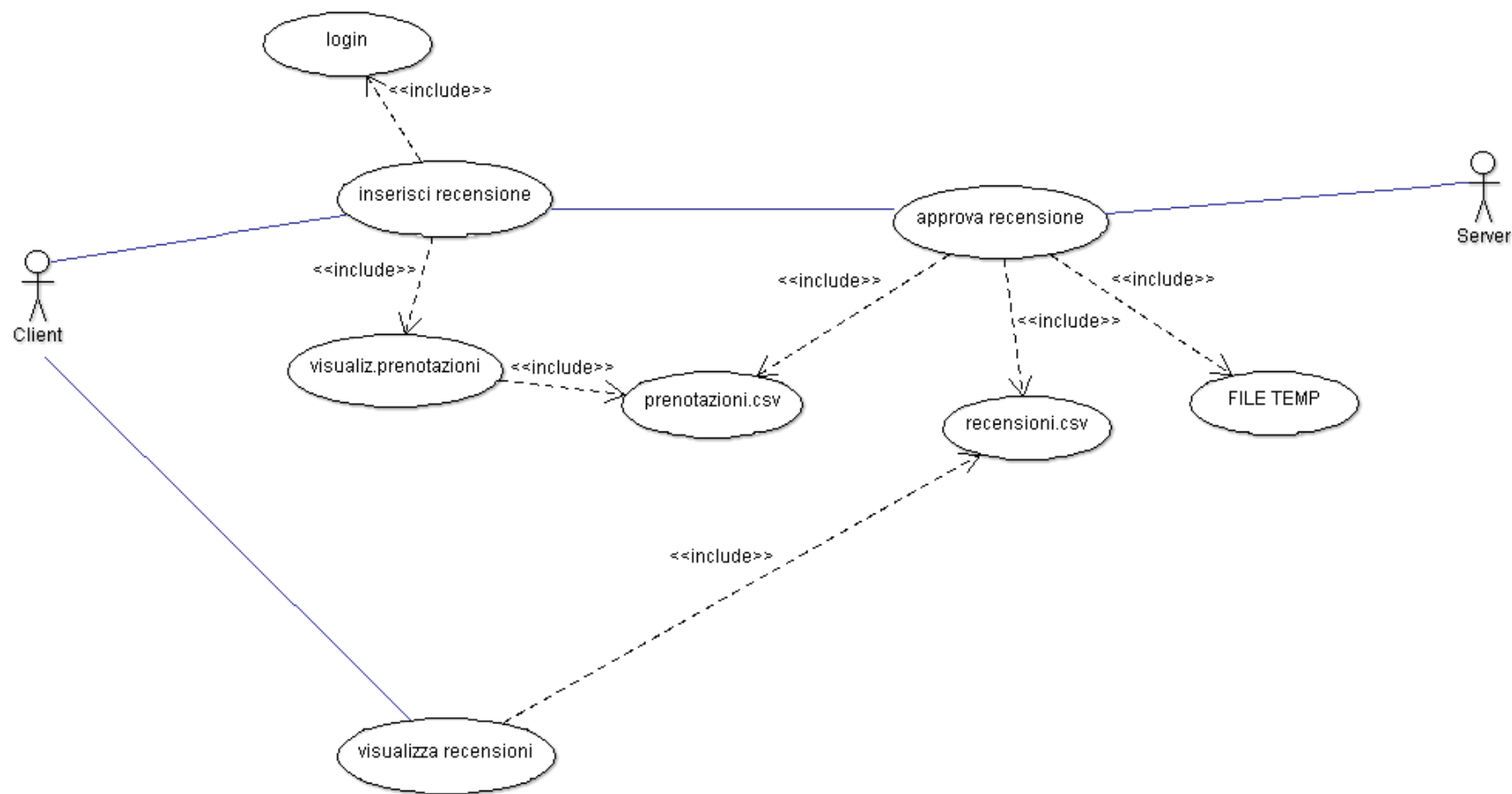
4,3

15,3

7

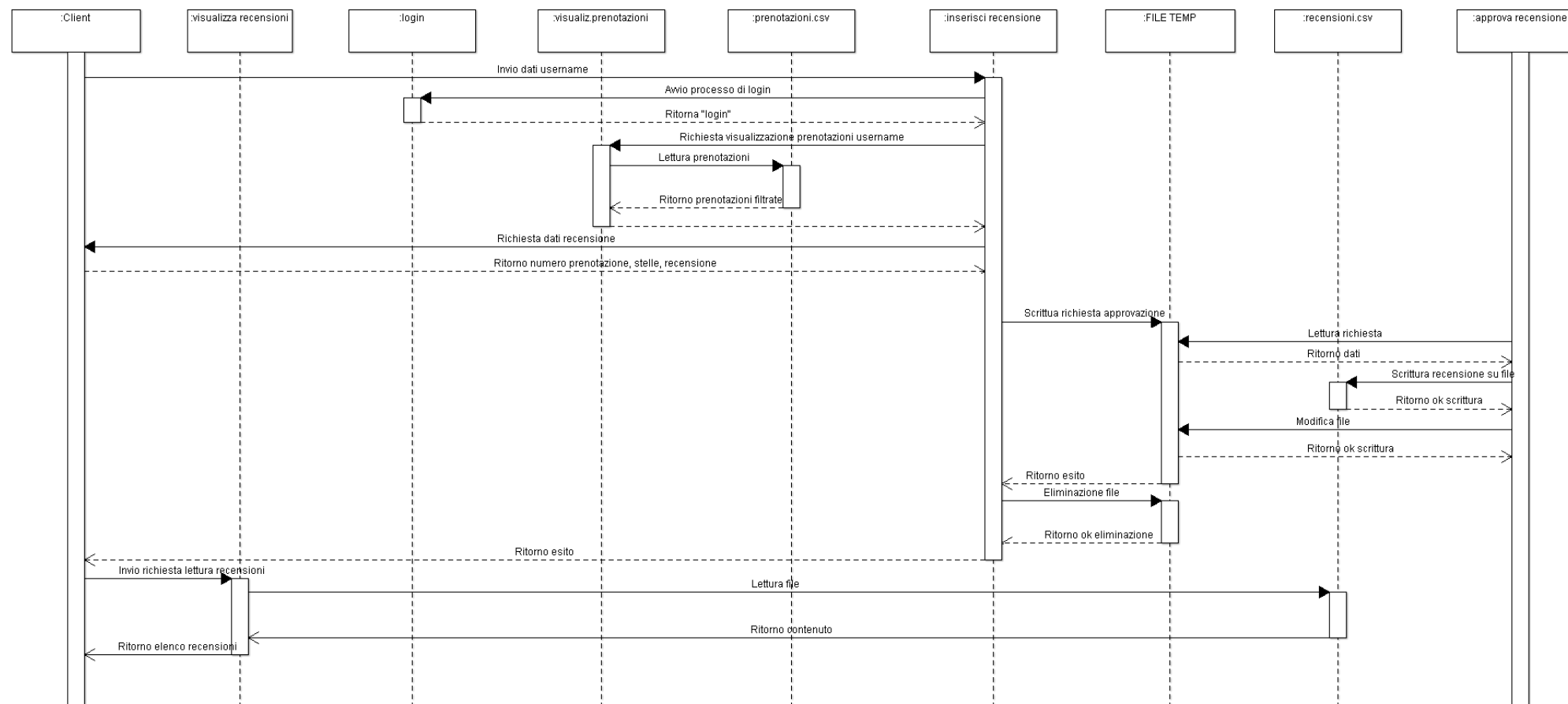
/* Analisi dei Requisiti - Esempi di diagrammi UML */

// Diagramma di Casi d'uso delle recensioni

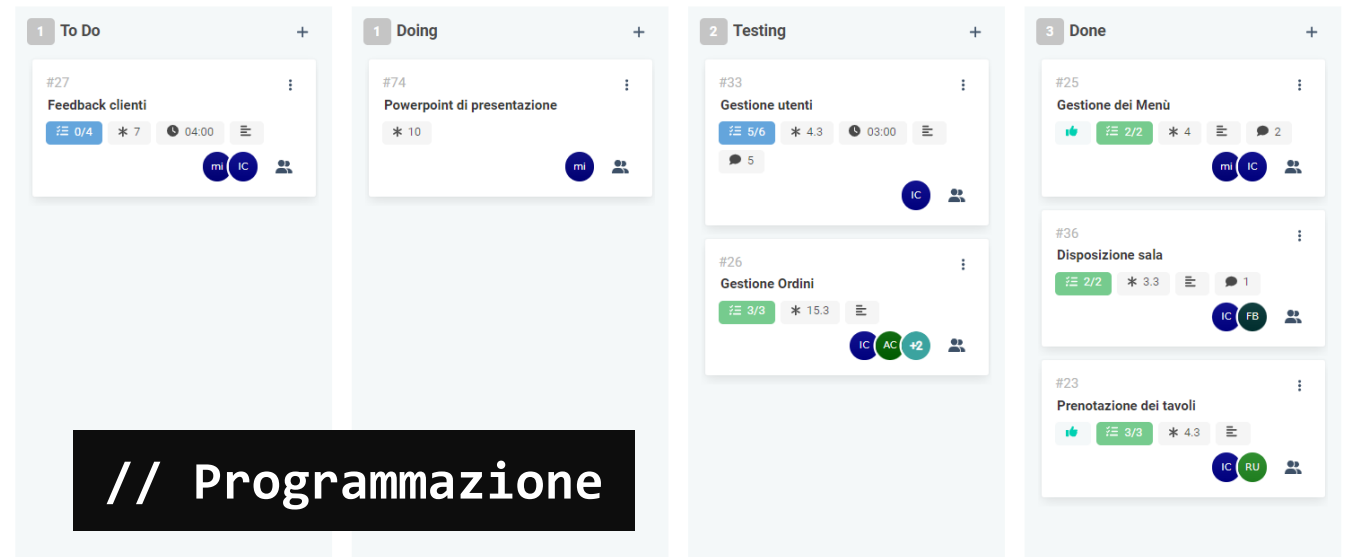
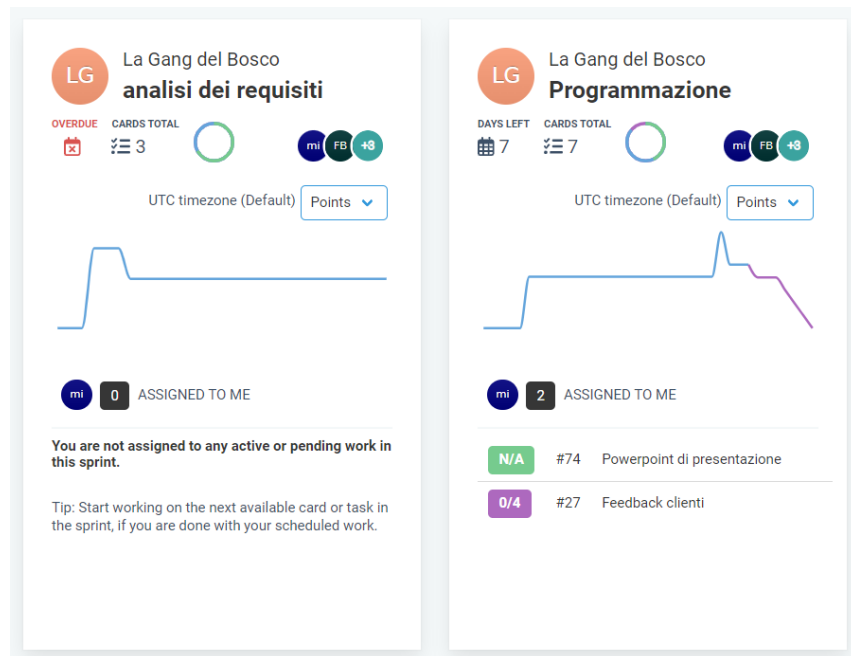


/* Analisi dei Requisiti - Esempi di diagrammi UML */

// Diagramma di Sequenza delle recensioni



/* Sprint Review in FlyingDonut */



/* Programmazione */

// Porzione di codice riguardante la funzione di visualizzazione del menù.

```
30 // definizione della visualizzazione del menu con lettura da file csv
31 void visualizza_menu(char* path){
32     // apriamo il file csv in lettura
33
34     int n_portate = conta_righe(path);
35     Portata *portate = carica_menu(path);
36
37     // printiamo a video tutte le parole separate dalla virgola in ogni riga
38     for (int i = 0; i < n_portate; i++){
39         // stampiamo le parole
40         printf("%d) [%s] %s (%s) - %.2f\n", portate[i].codice, portate[i].categoria, portate[i].nome, portate[i].descrizione, portate[i].prezzo);
41     }
42 }
```

/* Programmazione */

// Porzione di terminale riguardante il login e la visualizzazione della sala.
// Sono da fare ulteriori migliorie ai messaggi di errore.

```
[ Client@LaGangDelBosco.it ]: > ./client.exe -v icatalano
Verifica se l'account e' loggato
Inserisci la password: ****
In attesa di risposta
In attesa di risposta
2024-05-23 12:47:25: Account connesso
=====
Account loggato
-----
Dati dell'account:
Nome: Ivan
Cognome: Catalano
Username: icatalano
Email: icatalano@mail.it
Password: ****
Account approvato
-----
Prenotazioni effettuate:

Errore nell'apertura del file
-----
Ordini effettuati:

Errore nell'apertura del file
-----
=====
```

```
[ Client@LaGangDelBosco.it ]: > ./client.exe -sala
Questo comando non ti e' permesso
[ Client@LaGangDelBosco.it ]: > ./client.exe -sala 01/01/2025
In data 01/01/2025 non ci sono prenotazioni.
[ Client@LaGangDelBosco.it ]: > ./client.exe -sala template
Formato data non valido. Inserire la data nel formato gg/mm/aaaa
[ Client@LaGangDelBosco.it ]: > ./client.exe -p_tavolo icatalano 23/05/2024
Controllo se l'utente e' loggato
L'account esiste. Procediamo con la verifica del Login
Account gia' loggato
Non ci sono prenotazioni in data 23/05/2024, la sala e' libera
La disposizione della sala e' la seguente:
La sala non e' piena
Il numero di tavoli e': 4
Il tavolo 1 e' libero, e i posti disponibili sono: 4
Il tavolo 2 e' libero, e i posti disponibili sono: 4
Il tavolo 3 e' libero, e i posti disponibili sono: 4
Il tavolo 4 e' libero, e i posti disponibili sono: 4
Il numero di posti liberi totali e': 16
Tavolo 1:
+++++
+ @ @ @ @ +
+++++

Tavolo 2:
+++++
+ @ @ @ @ +
+++++
```



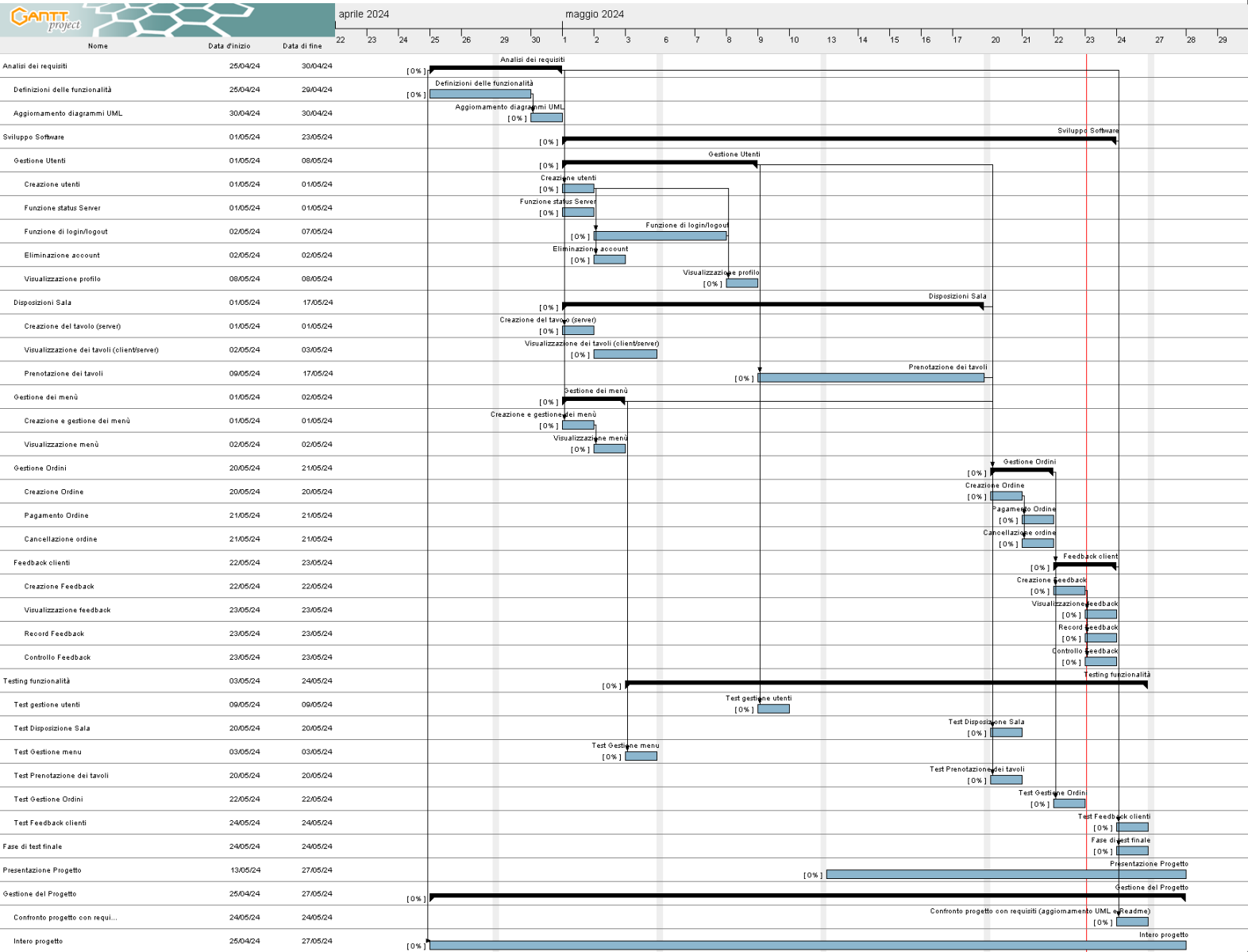
```
/* Programmazione */
```

```
TEST BUG PASSWORD INVIO RUBEN
```

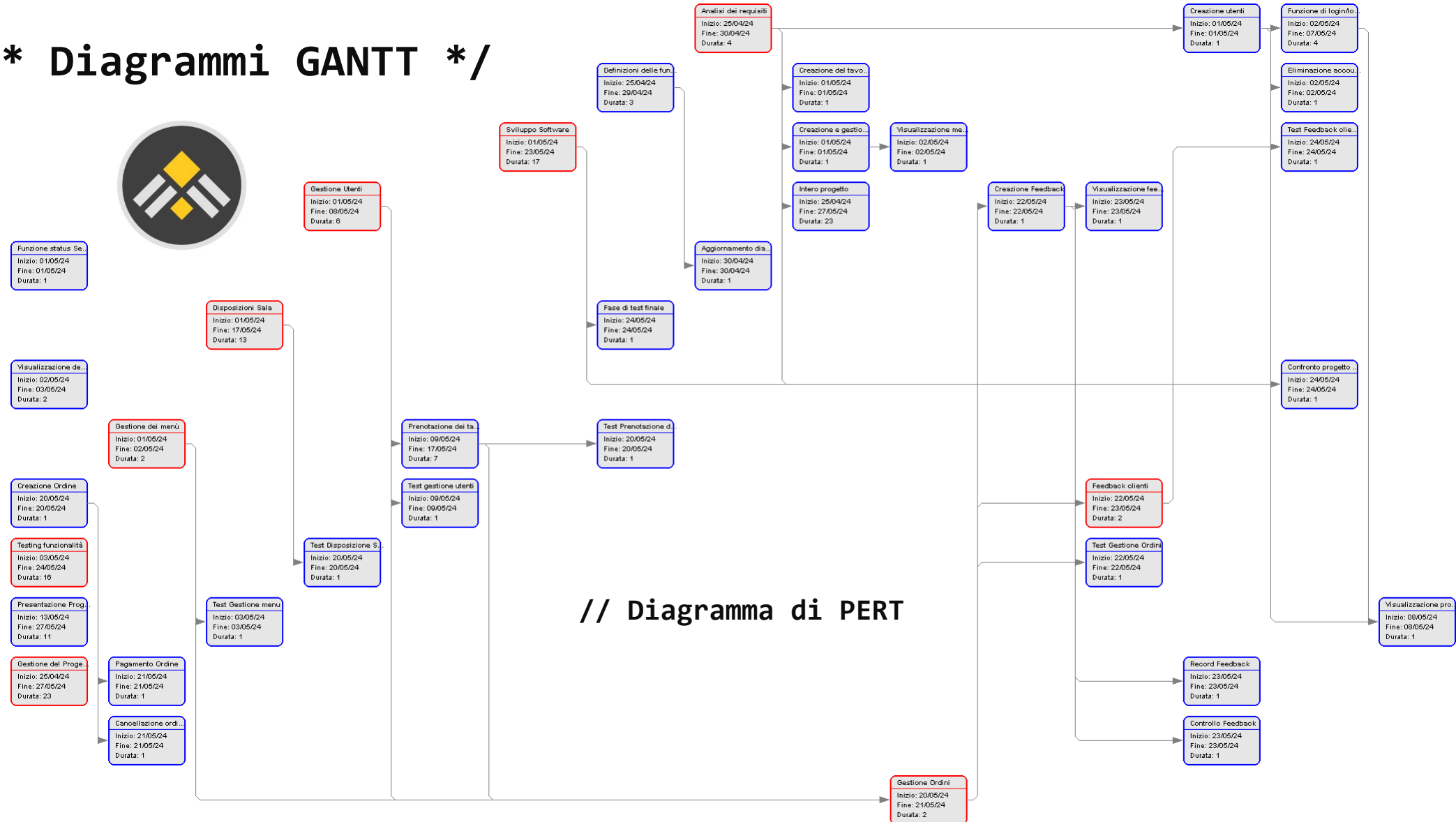
Diagrammi GANTT



Organizzazione principale del lavoro



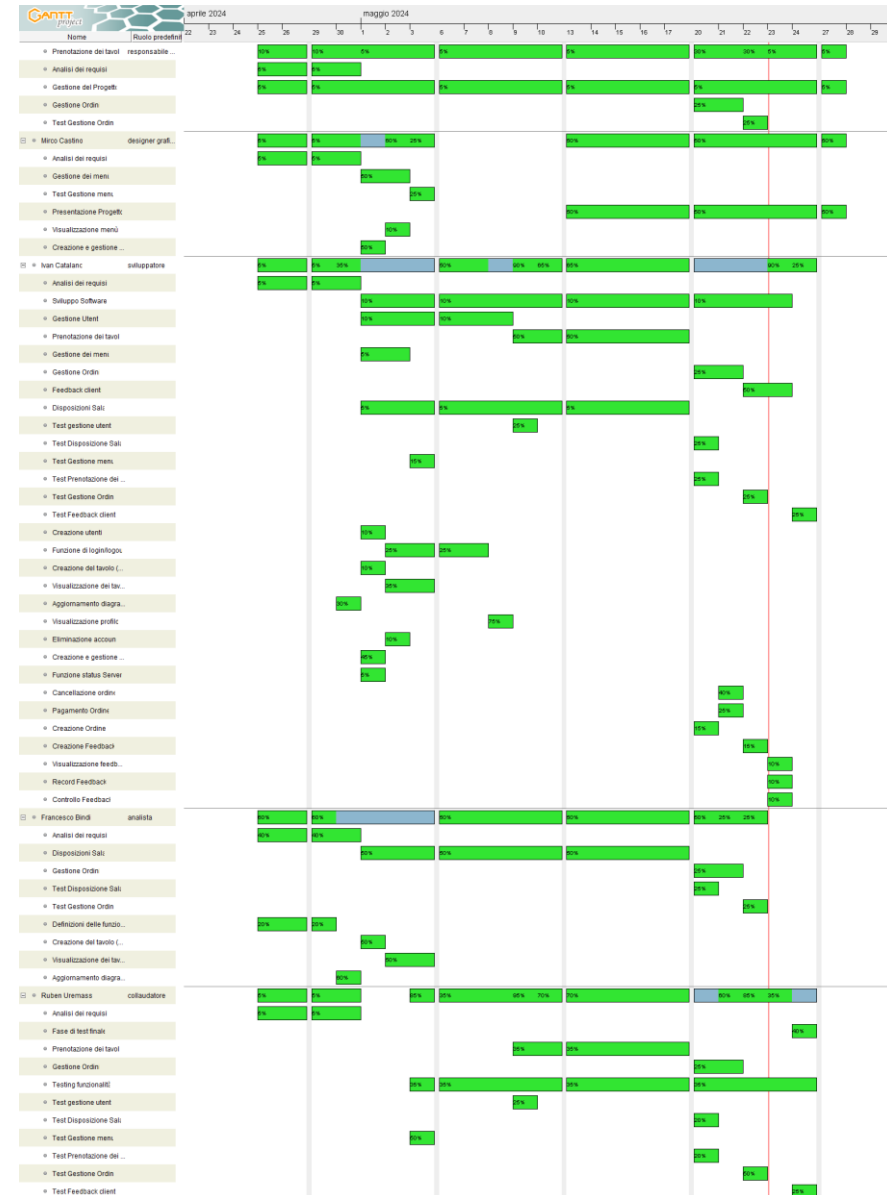
/* Diagrammi GANTT */



/* Diagrammi GANTT */



// Diagramma delle risorse





README

