```
#
#
#
#
#
#
#
#
#
    Progetto ITS - modulo 1.13, simulazione di un ristorante
#
#
```

Membri del gruppo:

- Francesco Bindi
- Alessio Canessa
- Mirco Castino

#

#

- Ivan Catalano
- Ruben Uremassi

/* Suddivisione dei ruoli */

Ruben
// Tester

Francesco

// Software Architect e assistente Programmatore



Ivan

/* Programmatore e
assistente
Software Architect
*/

Alessio
// SCRUM Master

Mirco

// Presentatore Grafico del progetto

/* Linguaggio di programmazione e Brainstorming */

Come linguaggio di programmazione, è stato scelto C in quanto conosciuto da tutti i membri del gruppo.

L'architetto del software ha suggerito un'architettura Client / Server, che interagiscono tra di loro tramite file temporanei.



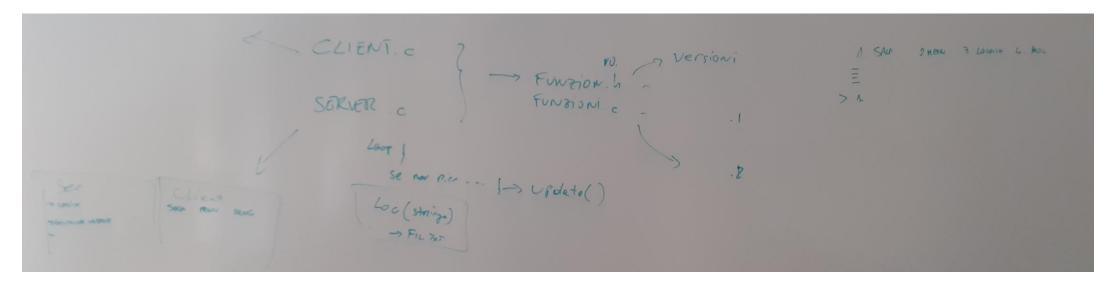
```
#include <stdio.h>

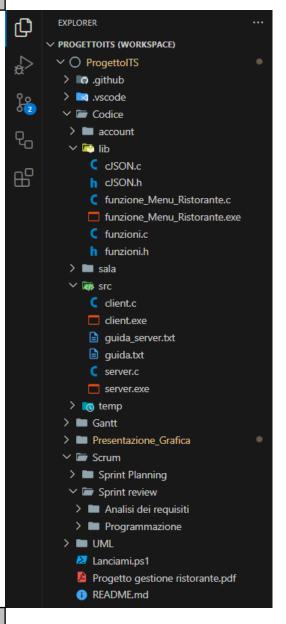
void main()
{
    printf("La Gang del Bosco");
}
```









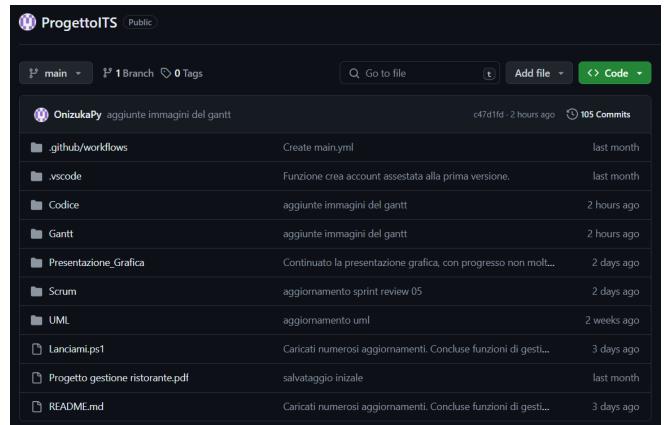


/* Ambiente di lavoro */

Per poter lavorare, il gruppo ha effettuato la sincronizzazione degli strumenti, installando Visual Studio Code come ambiente di sviluppo e collegandovi GitHub per committare gli aggiornamenti.

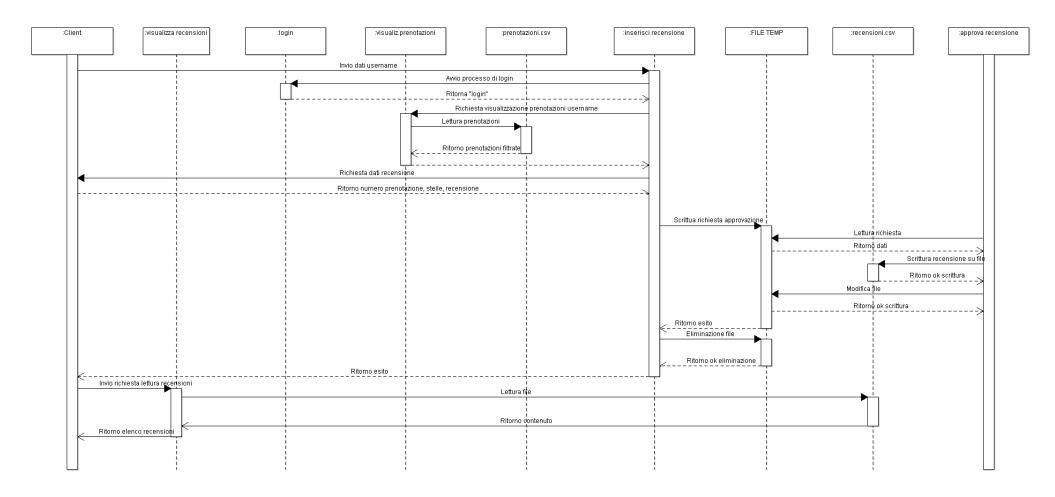






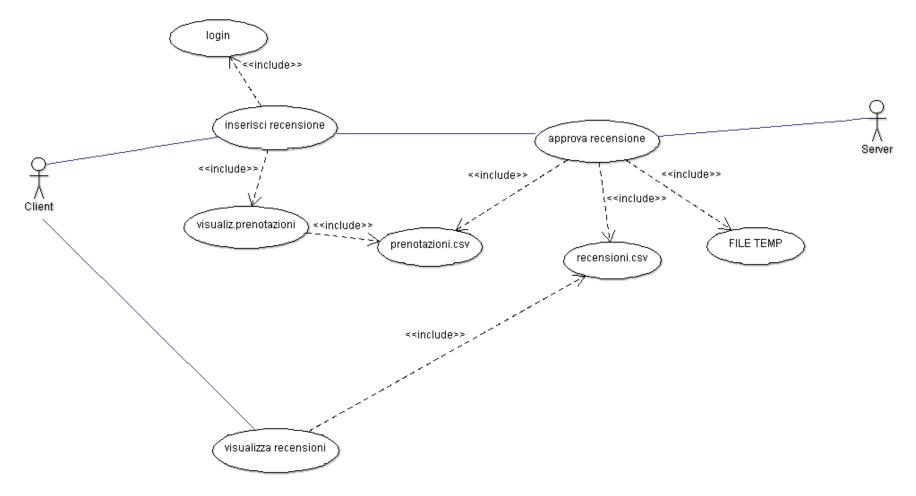
/* Analisi dei Requisiti - Esempi di diagrammi UML */

// Diagramma di Sequenza delle recensioni

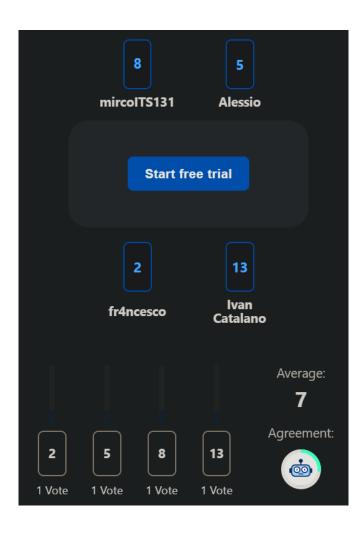


/* Analisi dei Requisiti - Esempi di diagrammi UML */

// Diagramma di Casi d'uso delle recensioni



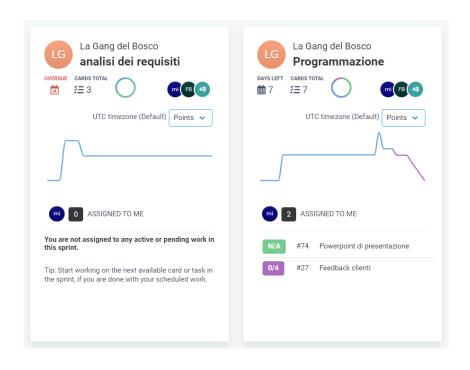
/* SCRUM */ // Planning Poker

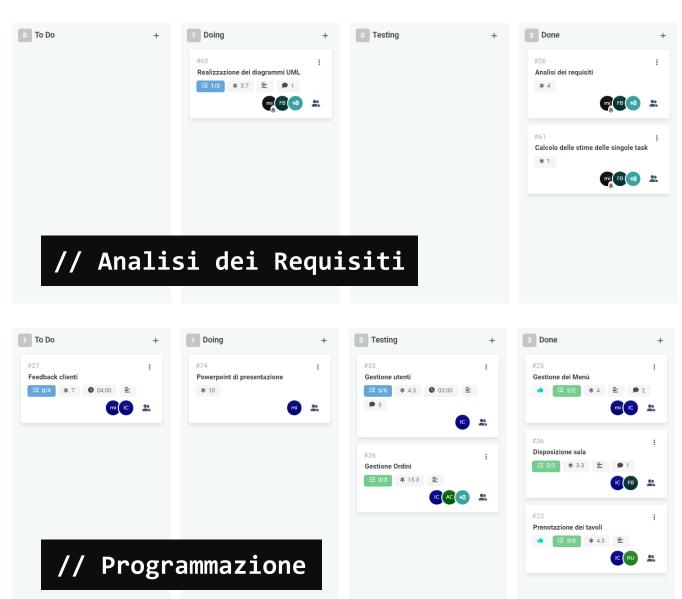


Valore attribuito alla realizzazione di una funzione di difficoltà media = 1

Backlog	Punteggio (ore di lavoro)
Calcolo delle stime delle singole task	1
Realizzazione dei diagrammi UML	3,7
Gestione utenti	4,3
Gestione dei Menù	4
Disposizione sala	3,3
Prenotazione dei tavoli	4,3
Gestione Ordini	15,3
Feedback clienti	7

/* Sprint Review in FlyingDonut */





/* Programmazione */

// Porzione di codice riguardante la funzione di visualizzazione del menù.

```
// definizione della visualizzazione del menu con lettura da file csv

void visualizza_menu(char* path){

// apriamo il file csv in lettura

int n_portate = conta_righe(path);

Portata *portate = carica_menu(path);

// printiamo a video tutte le parole separate dalla virgola in ogni riga

for (int i = 0; i < n_portate; i++){

// stampiamo le parole

printf("%d) [%s] %s (%s) - %.2f\n", portate[i].codice, portate[i].categoria, portate[i].nome, portate[i].descrizione, portate[i].prezzo);

}
</pre>
```

/* Programmazione */

Porzione di terminale

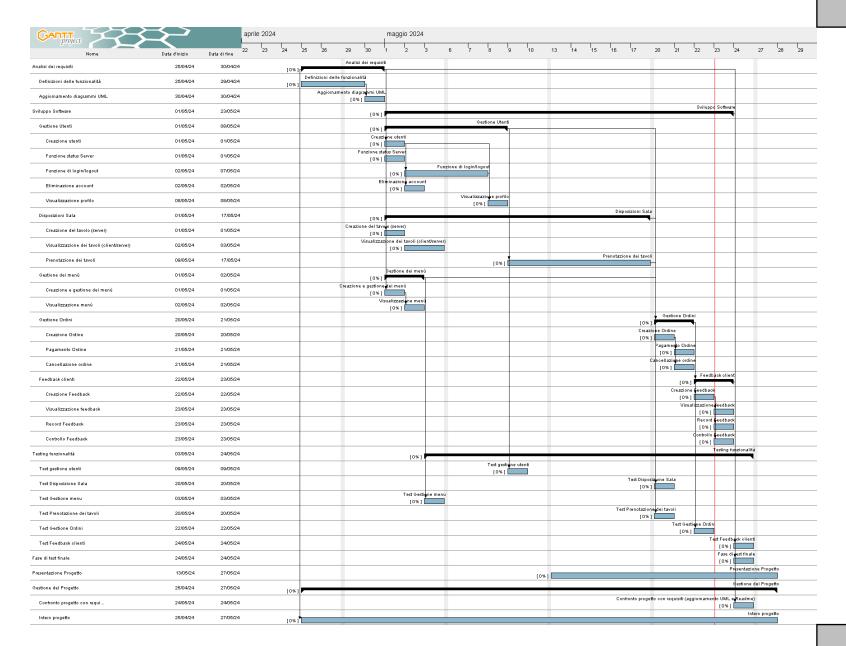
/* Programmazione */

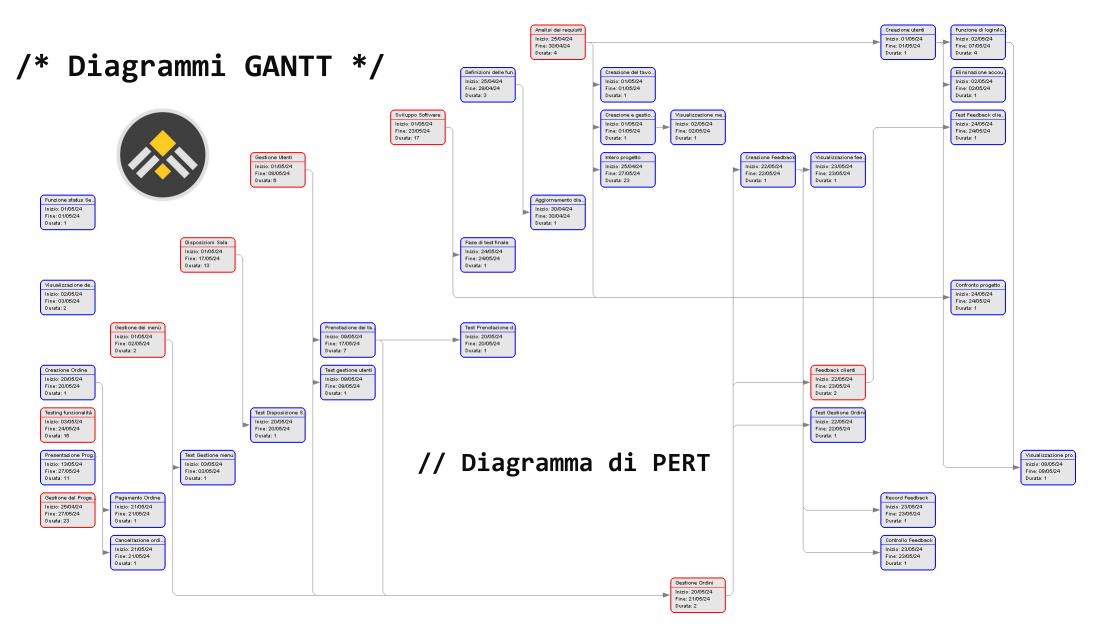
TEST BUG PASSWORD INVIO RUBEN

/* Diagrammi GANTT */



/*
Organizzazione
principale del
lavoro
*/

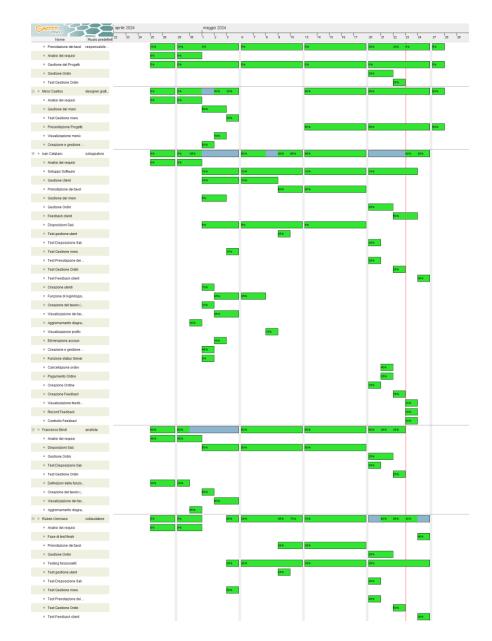




/* Diagrammi GANTT */



// Diagramma delle risorse



README