Italian Version 1.1

Revision 1.6





Questionario dello Sviluppo Motorio Precoce (QSMP)

Adattamento Italiano dell' "Early Motor Questionnaire (EMQ)" *

INFORMAZIONI ANAGRAFICHE:

Data di nascita del bambino/a: Data odierna:	gg: mm: aa: gg: mm: aa:	
Il bambino/a è nato pretermine (Relazione con il bambino/a:	,	O Sì, a settimane O No, a termine Genere del b.no/a: O Maschio O Femmina
		llo Spettro Autistico? O Sì O No

Leggere attentamente prima di iniziare

Dopo aver letto la descrizione di ogni comportamento, si chiede di indicare quanto siete certi che vostro figlio/a mostri o meno il comportamento descritto, cerchiando il numero corrispondente nella colonna di destra. Un valore di 0 (zero) indica che non siete certi se vostro figlio/a mostra o meno il comportamento. Un valore di -2 o 2 indica che siete assolutamente certi che vostro figlio/a non mostri o mostri il comportamento e potete ricordare un episodio specifico che dimostri la l'assenza o la presenza dello stesso.

Sicuri che il bambino/a NON mostra il comportamento (es: avete visto che il bambino fallisce quando cerca di compiere questo comportamento o uno simile)	Il bambino/a probabilmente NON mostra il comportamento	Insicuri se il bambino/a mostra il comportamento o meno (cercate di usare questa categoria il meno possibile)	Il bambino/a <u>probabilmente</u> mostra il comportamento	Sicuri che il bambino/a mostra il comportamento; Ricordate un episodio specifico
-2	-1	0	1	2
Sicuri che il bambino/a non mostra ancora questo comportamento. Ricordate un episodio particolare in cui il bambino/a ha fallito questo comportamento o uno simile. Tale comportamento non è ancora idoneo/appropriato dal punto di vista dello sviluppo.	Non ricordate uno specifico episodio in cui il bambino/a ha cercato di compiere il comportamento e ha fallito, ma il bambino/a non mostra comportamenti simili e quindi ritenete che potrebbe non mostrare ancora nemmeno questo.	Non ricordate un episodio particolare e non siete sicuri se il bambino potrebbe mostrare questo comportamento o meno.	Non ricordate uno specifico episodio in cui il bambino/a ha compiuto il comportamento, ma il bambino/a mostra comportamenti simili. Qualcuno (amico/a, baby-sitter, altra persona che se ne prende cura) ha riferito che il bambino mostra il comportamento.	Avete visto questo comportamento in vostro figlio/a. Ricordate un episodio particolare in cui il comportamento si è manifestato. Il bambino/a mostrava questo comportamento ma ora ne mostra di più evoluti (es: camminare anziché gattonare)

Questo questionario è adatto a bambini tra i 2 e i 24 mesi;

Sicuri che il bambino/a NON mostra il comportamento	Il bambino/a probabilmente NON mostra il comportamento	Insicuri se il bambino/a mostra il comportamento o meno	Il bambino/a <u>probabilmente</u> mostra il comportamento	Sicuri che il bambino/a mostra il comportamento; Ricorda un episodio specifico
				cpisodio specifico
-2	1	0	1	2

- nel caso di comportamenti che il bambino potrebbe non mostrare ancora: indicate -2;
- nel caso di comportamenti che il bambino manifestava, ma che ora non sono più appropriati: indicate +2.

Sicuri che il	Il bambino/a	Insicuri se il	Il bambino/a	Sicuri che il
bambino/a NON	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra
mostra il	NON mostra il	il comportamento	mostra il	il comportamento;
comportamento	comportamento	o meno	comportamento	Ricorda un
comportamento	comportamento	o meno	comportamento	Ricorda un episodio specifico

Sezione 1: Motricità Grossolana

(49 item)

Leggendo le domande seguenti, pensate alla motricità grossolana e al controllo motorio di vostro figlio/a. Queste capacità si riferiscono a quanto facilmente vostro figlio/a è capace di controllare i suoi movimenti, di orientarsi, di ottenere giocattoli o muoversi all'interno della stanza.

→ Le capacità sono suddivise per postura e aumentano progressivamente di difficoltà all'interno di ogni postura.

Qua	ndo è appoggiato alla spalla di chi lo tiene in braccio, il bambino/a					
01)	Si rannicchia e si appoggia a lei immediatamente.	-2	-1	0	1	2
02)	Sostiene saldamente la testa senza supporto guardandosi in giro.	-2	-1	0	1	2
03)	Sostiene saldamente la testa mentre lei lo muove su e giù.	-2	-1	0	1	2
04)	Sostiene saldamente la testa mentre lei cammina o si china verso il basso.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo è disteso sulla pancia, il bambino/a					
05)	Alza leggermente la testa dal suolo e la gira verso un lato.	-2	-1	0	1	2
06)	Alza completamente la testa dal suolo spingendosi con le braccia.	-2	-1	0	1	2
07)	Si gira per mettersi sulla schiena.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo è disteso sulla schiena, il bambino/a					
08)	Muove le braccia e le gambe vigorosamente (scalcia, si protende verso oggetti o persone, etc).	-2	-1	0	1	2
09)	Si mette in posizione seduta tenendo le sue mani e senza bisogno di ulteriore aiuto.	-2	-1	0	1	2
10)	Si gira per mettersi sulla pancia.	-2	-1	0	1	2
11)	Si gira sul lato e si fa forza per mettersi a quattro zampe.	-2	-1	0	1	2
12)	Si alza in piedi girandosi su un lato senza aiuto o supporti.	-2 -2	-1	0	1	2 2
13)	Si alza in piedi mettendosi in posizione seduta (senza bisogno di girarsi di lato).	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo è seduto in braccio appoggiato a lei, il bambino/a					
14)	Sostiene la testa saldamente mentre si guarda in giro.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo a quattro zampe, il bambino/a					
15)	Porta il peso su un solo braccio e allunga l'altro per raggiungere qualcosa, salutare o indicare.	-2	-1	0	1	2
16)	Alza il sederino e rimane in questa posizione per pochi istanti.	-2	-1	0	1	2
17)	Fa alcuni passi gattonando (3-5).	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo seduto sul pavimento, il bambino/a					
18)	Siede autonomamente senza supporto (mani alzate).	-2	-1	0	1	2
19)	Si trascina con l'aiuto di mani e gambe, tenendo il sederino appoggiato a terra.	-2	-1	0	1	2

ba	Sicuri che il mbino/a NON mostra il mportamento	Il bambino/a probabilmente NON mostra il comportamento	Insicuri se il bambino/a mostra il comportamento o meno	Il bambino/ <u>probabilmen</u> mostra il comportamen	<u>te</u>	il c	mbin compo Rico		ostra ento; in
	-2	-1	0	1		1 -		2	
20)	Mantiene una po	osizione stabile mentr	e gira la testa e il bus	sto per guardarsi	-2	-1	0	1	2
21)		nobili per alzarsi in pie	di.		-2	-1	0	1	2
22)		o zampe e cerca di gat			-2 -2	-1	0	1	2 2
	ndo in piedi, il ba								_
23)		nente tenendosi a lei c			-2	-1	0	1	2
24)	-	ti barcollanti tenendosi			-2	-1	0	1	2 2 2 2
25)		olo per alcuni secondi			-2 -2	-1	0	1	2
26)		solo tenendo le bracc				-1	0	1	2
27)	-	-	una pallina allo stes	so tempo senza	-2	-1	0	1	2
28)	perdere l'equilib Si piega sulle gir		e un giocattolo dal pav	imento.	-2	-1	0	1	2
Owa	ndo si tuovo di fu	outo od uno nomno d	i goolo il hombino/o	à aanaaa di					
Qua 29)			i scale, il bambino/a d mpe) sulle scale da sol	-	-2	-1	0	1	2
30)	-	i tenuto per entrambe l	-	.0.	-2 -2	-1 -1	0	1	2
31)					-2 -2	-1 -1	0	1	2
-	Salire 4-3 scalling	i tenuto per una sola m	nano da un aduno.		-2 -2	-1 -1	0	1	2
32)		a solo sostenendosi al i			-2 -2	-1 -1	0	1	2
33) 34)		o più scalini) senza ai		la stassa piada	-2 -2	-1 -1	0	1	2 2 2 2 2
35)		e senza aiuto o sostegr	ettendo davanti sempre	io siesso piede.	-2 -2	-1 -1	0	1	2
ŕ					-2	-1	U	1	2
		eramente, il bambino	/a		2	1	0	1	2
36)		e in giro per la stanza.			-2	-1	0	1	2
37)	<u> </u>		e ripartendo senza cad		-2 -2	-1	0	1	2
38)			o in avanti con un pied			-1	0	1	2
39)	-	-	un adulto per la mano	(es, danzando).	-2	-1	0	1	2
40)	•	ounte per brevi periodi			-2 -2	-1 -1	0	1 1	2 2
41)		on entrambi i piedi (es	, danzando).		-2 -2	-1 -1	0		2
42)	-	o con un piede solo.	una gastala a simili san	uza andara	-2 -2	-1 -1	0	1 1	$\frac{2}{2}$
43)		•	ına scatola o simili sen		-2	-1	U	1	2
			piccola stanza, il ban						
44)			5) con le braccia in alte		-2	-1	0	1	2
45)	Cammina diritto per mantenersi in		ere contro il muro e u	sando le braccia	-2	-1	0	1	2
46)	Cammina diritto	con le braccia abbassa	te e che dondolano libe	eramente.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo gioca liberar	nente o finge di gioca	re, notate che il bam	bino/a è capace d	li				
47)	Camminare all'i	ndietro facendo divers	i passi (5 o più).	_	-2	-1	0	1	2
48)	Oltrepassare pic	coli ostacoli (marciapi	ede o scatola) saltando) .	-2	-1	0	1	2
49)	Fare una capriol	a di proposito			-2	-1	0	1	2

Sicuri che il	Il bambino/a	Insicuri se il	Il bambino/a	Sicuri che il
bambino/a NON	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra
mostra il	NON mostra il	il comportamento	mostra il	il comportamento;
comportamento	comportamento	o meno	comportamento	Ricorda un
-	-		_	episodio specifico
-2	-1	0	1	2

Sezione 2: Motricità Fine

(48 item)

Leggendo le domande seguenti, pensate alla motricità fine, cioè a capacità quali raggiungere, afferrare, orientarsi e disegnare. Quanto facilmente vostro figlio/a manipola piccoli oggetti ed è capace di coordinare le mani?

→ Le capacità sono suddivise per postura e aumentano progressivamente di difficoltà all'interno di ogni postura.

	tre osservate il bambino/a disteso sulla schiena nella culla, in una pales mento, notate che il bambino/a	strina	per	bam	bini (sul
01)	Occasionalmente tiene le mani vicino al corpo chiuse a pugnetto.	-2	-1	0	1	2
02)	Tiene saldamente un giocattolo che gli è stato messo in mano.	-2 -2	-1 -1	0	1	2
,		-2	-1 -1	0	1	2
03)	Porta entrambe le mani insieme vicino alla faccia, al petto o alla pancia.	-2 -2				2
04)	Apre spontaneamente le dita di ogni mano	-2	-1	0	1	2
05)	Porta spontaneamente una mano alla bocca	-2	-1	0	1	2
06)	Tira una cordicella per ottenere un oggetto che non riesce a raggiungere.	-2	-1	0	1	2
	ndo seduto in braccio o sul seggiolone mentre gioca con dei giocattoli, n	otate	che	il ba	mbino	o/a è
07)	Tenere in mano un piccolo oggetto, come un anello o un bastoncino.	-2	-1	0	1	2
	1 66	-2 -2	-1 -1	0	1	2 2
08)	Raggiungere un oggetto con una mano allungando il braccio e le dita.	-2 -2				
09)	Afferrare con successo un giocattolo con una mano dopo averlo raggiunto.		-1	0	1	2
10)	Spostare giocattoli da una mano all'altra.	-2	-1	0	1	2
11)	Sbattere di proposito i giocattoli sul tavolo (o su altro supporto).	-2	-1	0	1	2
12)	Lasciar cadere di proposito i giocattoli o spingerli giù dal tavolo.	-2	-1	0	1	2
13)	Manipolare un oggetto con entrambe le mani simultaneamente.	-2	-1	0	1	2
14)	Infilare perline in un cordoncino senza aiuto.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo è seduto senza supporto sul pavimento o su una piccola sedia, notate ch	ıe il b	ambi	no/a.	••	
15)	Agita piccoli giocattoli (es: sonaglio) senza perdere l'equilibrio.	-2	-1	0	1	2
16)	Raccoglie piccoli oggetti (della dimensione di un bottone) usando l'indice e	-2	-1	0	1	2
	il pollice.					
17)	Tiene un oggetto in ciascuna mano e li sbatte l'uno contro l'altro.	-2	-1	0	1	2
18)	Estrae giocattoli da una scatola, secchiello o contenitore.	-2	-1	0	1	2
19)	Mette i giocattoli dentro una scatola, secchiello o contenitore.	-2	-1	0	1	2
20)	Fa una torre di 3 o più cubetti in verticale.	-2	-1	0	1	2
One	ndo gioca con un libro o giornale, più spesso/solitamente il bambino/a					
21)	Gira diverse pagine alla volta.	-2	-1	0	1	2
,	· ·	-2 -2	-1 -1	0	1	2 2
22)	Gira una sola pagina alla volta.	-2	-1	U	1	2
	ndo disegna su un foglio di carta utilizzando una matita o una penna, il ban					
23)	Stringe la matita con il pugnetto.	-2	-1	0	1	2
	Page 5 of 7					

ba	Sicuri che il mbino/a NON mostra il mportamento	Il bambino/a probabilmente NON mostra il comportamento	Insicuri se il bambino/a mostra il comportamento o meno	Il bambino/ probabilmen mostra il comportamer	<u>te</u>	il c	mbino ompo Rico	ri che o/a mo ortam orda u o spec	ostra ento; n
	-2	-1	0	1				2	
24) 25) 26) 27) 28) 29)	Traccia un segno Disegna linee ve Disegna linee or Copia semplici d	izzontali.	ezione qualsiasi.) proposti da un adulto.		-2 -2 -2 -2 -2	-1 -1 -1 -1 -1	0 0 0 0 0	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2 2
30)		omplessi (es: lettere, tri	_		-2	-1	0	1	2
31)	Disegna lettere n	el verso giusto e con l	e giuste proporzioni.		-2	-1	0	1	2
32) 33) 34) 35)	Afferrare la carta Arrotolare la car Piegare la carta t Piegare la carta a ndo gioca con un	a e tirarla o accartoccia ta e formare un tubo. re volte (in qualsiasi n a metà due volte per fo a struttura per incas	nodo).	aio, nota che il b	-2 -2 -2 -2 ambi	-1 -1 -1 -1 (no/a.	0	1 1 1 1	2 2 2 2 2
37)	-	astrare con successo	forme complesse (es:	triangoli) nella	-2	-1	0	1	2
38)	struttura. È capace di ruot (es: monete) nel		e inserire con successo	o piccoli oggetti	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo gioca con le	costruzioni, nota che	il bambino/a						
39) 40) 41)	Costruisce torri o Aggiunge un cub	con 6 o più cubetti. betto ad una torre alta s tro bambino costruend	senza farla cadere.		-2 -2 -2	-1 -1 -1	0 0 0	1 1 1	2 2 2
Men	tre gioca con libi	ri da colorare o quad	erno con attività, il ba	ambino/a occasio	nalm	iente.	••		
42) 43)	Colora alcune ar	ee stando dentro i con ee in un labirinto o co	torni.		-2 -2	-1 -1	0	1 1	2 2
Men 44) 45) 46) 47) 48)	Slacciare le scar Aprire una chius Aprire una cerni Aprire i bottoni.	pe tirando i lacci. ura a velcro tirandola.		••	-2 -2 -2 -2	-1 -1 -1 -1	0 0 0 0	1 1 1 1	2 2 2 2 2 2

Sicuri che il	Il bambino/a	Insicuri se il	Il bambino/a	Sicuri che il
bambino/a NON	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra	<u>probabilmente</u>	bambino/a mostra
mostra il	NON mostra il	il comportamento	mostra il	il comportamento;
comportamento	comportamento	o meno	comportamento	Ricorda un
comportamento	comportamento	o meno	comportamento	Ricorda un episodio specifico

Sezione 3: Percezione e Azione

(31 item)

Leggendo le domande seguenti, pensate alle capacità visive e recettive di vostro figlio/a. Il bambino/a è capace di notare piccoli dettagli nelle immagini? Si orienta ai suoni e risponde facilmente alle stimolazioni?

→ Le capacità sono suddivise per postura e aumentano progressivamente di difficoltà all'interno di ogni postura.

	tre è disteso sulla schiena nella culla, in una palestrina per bambini o sul sionalmente	pavi	iment	o, il b	ambi	no/a
		-2	-1	Λ	1	2
01)	Fissa gli oggetti che vengono mossi vicino ai suoi occhi.	-2 -2	-1 -1	$0 \\ 0$	1 1	2 2
02)	Gira la testa di 90° per seguire il suo volto.	-2 -2				2
03)	Nota le sue mani (del b.no/a) e le fissa per un certo periodo di tempo.		-1	0	1	2 2
04)	Colpisce i giocattoli che dondolano nella palestrina o nel seggiolino per l'auto.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo seduto in braccio o sul seggiolone o sul seggiolino per l'auto, notate che	il ba	mbin	o/a		
05)	Segue il movimento di una persona/oggetto girando la testa leggermente.	-2	-1	0	1	2
06)	Gira la testa da un lato all'altro (180°) per seguire qualcosa di interessante.	-2	-1	0	1	2
07)	Sposta più volte lo sguardo tra il volto dell'adulto e un oggetto.	-2	-1	0	1	2
08)	Si concentra su un oggetto lontano (es: giocattolo dall'altra parte della stanza).	-2	-1	0	1	2 2
09)	Si gira quando sente un rumore e ne cerca la fonte con gli occhi.	-2	-1	0	1	2
10)	Allunga le braccia verso un oggetto vicino.	-2	-1	0	1	2
11)	Tira una cordicella o un tessuto per ottenere un oggetto collegato.	-2	-1	0	1	2
Qua	ndo è seduto/a sul pavimento senza supporto, il bambino/a					
12)	Sposta un oggetto per svelarne un altro che era nascosto sotto.	-2	-1	0	1	2
13)	Trova un oggetto nascosto quando gli vengono date diverse possibilità dove cercare.	-2	-1	0	1	2
14)	Capovolge le tazze mettendole nel verso giusto mentre gioca.	-2	-1	0	1	2
15)	A volte usa gli oggetti in modo funzionale e appropriato su se stesso	-2	-1	0	1	2
	(es: si pettina i capelli con il pettine, mangia con il cucchiaio).					
16)	A volte usa gli oggetti in modo funzionale e appropriato sugli altri	-2	-1	0	1	2
	(es: pettina i capelli ad un adulto, dà da mangiare ad un pupazzo).					
Men	tre gioca con il suo bambino/a che è seduto al tavolo o sul seggiolone c	on il	vasso	oio at	taccat	to, il
	bino/a		V 66550	,10 u v		, 11
17)	Apre e chiude un libro usando due mani.	-2	-1	0	1	2
18)	Tocca le figure di un libro e vocalizza riferendosi alle stesse.	-2	-1	0	1	2
19)	Capovolge le tazze mettendole nel verso giusto mentre gioca.	-2	-1	0	1	2
20)	Inserisce una nell'altra 2 o 3 tazze o contenitori.	-2	-1	0	1	2
21)	Inserisce una nell'altra 4 o più tazze o giocattoli correttamente.	-2	-1	0	1	2

Sicuri che il bambino/a NON mostra il comportamento	Il bambino/a <u>probabilmente</u> NON mostra il comportamento	Insicuri se il bambino/a mostra il comportamento o meno	Il bambino/a <u>probabilmente</u> mostra il comportamento	Sicuri che il bambino/a mostra il comportamento; Ricorda un episodio specifico
-2	-1	0	1	2

Mentre gioca con un puzzle di legno o una tavola per incastri, il bambino/a è capace di						
22)	Inserisce semplici forme rotonde correttamente nel puzzle.	-2	-1	0	1	2
23)	Inserisce forme con spigoli (es: triangolo) correttamente nel puzzle.	-2	-1	0	1	2
Quando gli si chiede di cercare o mostrare un oggetto, il bambino/a è capace di						
24)	Trovare elementi di una coppia (es: dov'è l'altro calzino, scarpa, guanto).	-2	-1	0	1	2
25)	Trovare elementi identici (es: questo è il tuo cucchiaio, dov'è il mio cucchiaio?).	-2	-1	0	1	2
26)	Accoppiare le figure in un libro illustrato (es: dov'è l'altro cane?).	-2	-1	0	1	2
27)	Accoppiare le lettere (es: indica le lettere uguali).	-2	-1	0	1	2
Quando "mette in ordine" dopo il gioco, il bambino/a è capace, se gli viene chiesto, di						
28)	Dividere i giocattoli per categorie (es: cubetti in una scatola, pupazzi nell'altra).	-2	-1	0	1	2
29)	Dividere i giocattoli per forma, dimensione o colore.	-2	-1	0	1	2
Quando legge un libro o guarda le figure in un giornale o album di foto, il bambino/a 30) Indica lo stesso oggetto o persona in più di un'immagine. -2 -1 0 1 2 31) Guarda dove l'adulto indica. -2 -1 0 1 2						
30)	Indica lo stesso oggetto o persona in più di un'immagine.	-2	-1	0	1	2
31)	Guarda dove l'adulto indica.	-2	-1	0	1	2

Commenti:

* Bibliografia:

Libertus, K., & Landa, R. J. (2013). The Early Motor Questionnaire (EMQ): A parental report measure of early motor development. *Infant Behavior and Development*, 36(4), 833-842.

http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/24140841

https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0163638313000969

contatti: <u>klaus.libertus@gmail.com</u> (inglese); <u>giulia.orioli@icloud.com</u> (italiano).