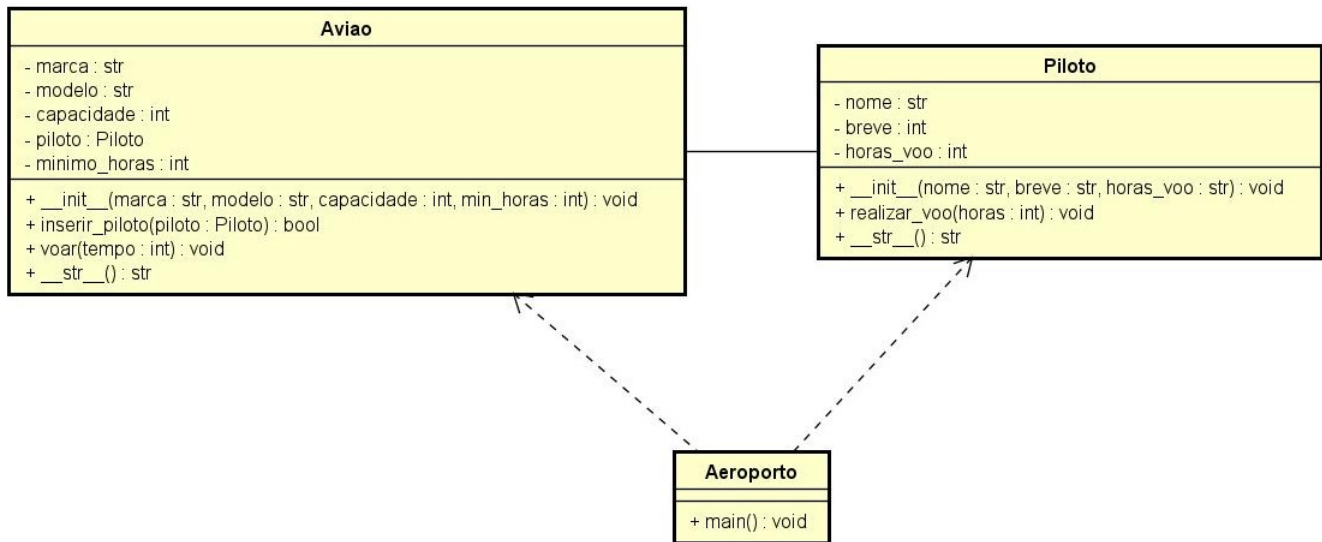


1. Desenvolva uma aplicação que possua o seguinte conjunto de classes:



Veja abaixo os detalhes de implementação dos métodos desse programa:

(a) **Classe Piloto:**

- `__init__`: recebe o nome, brevê e horas de voo de um piloto e inicializa seus atributos.
- `realizar_voo`: acumula a quantidade de horas de voo informada com o número de horas de voo do piloto.
- `__str__`: deve retornar a seguinte string:  

```
Piloto: <nome>
Brevê : <breve>
Possui <horasVoo> horas de voo
```

(b) **Classe Aviao:**

- `__init__`: recebe a marca, o modelo, a capacidade e o número mínimo de horas de voo de um Avião e inicializa seus atributos. O atributo `piloto` deve ser inicializado com `None`.
- `inserir_piloto`: Verifica se o piloto informado possui o mínimo de horas de voo necessárias para pilotar aquele avião. Caso ele possua, deve ser colocado como piloto do avião e a seguinte mensagem deve ser escrita: `O piloto <nome_piloto> é o novo piloto do <marca_aviao> - <modelo_aviao>` e o método retorna o valor `True`. Caso o piloto não possua a experiência necessária o programa deve escrever: `O Piloto não está autorizado a operar este avião!` e o valor `False` deve ser retornado.
- `voar`: Método usado para registrar um voo daquele avião. Inicialmente, deve-se testar se há um piloto no avião. No caso do avião estar sem piloto, escreva a mensagem: `"Impossível voar! Não tenho piloto!"`. Caso o avião possua um piloto, escreva `"<marca_aviao> - <modelo_aviao> decolando com o piloto <nome>"` e some o tempo de voo aos tempos do piloto.
- `__str__`: deve retornar a seguinte string:  

```
Aviao <marca> - <modelo> com capacidade para <capacidade> passageiros
```

Se o avião possuir piloto:

Pilotado por:  
<Informações piloto>

Se ele não possuir piloto:

Não possui piloto

2. Crie o programa principal, e realize a criação dos seguintes objetos:

(a) Crie dois pilotos com as seguintes informações:

	Piloto 1	Piloto 2
Nome	José da Silva	Maria das Graças
Brevê	123456	456789
Horas Voo	2000	19350

(b) Em seguida, crie três aviões:

	Avião 1	Avião 2	Avião 3
Marca	Boeing	AirBus	Northrop
Modelo	737	A320	f5
Capacidade	215	200	1
Mínimo de Horas	1000	3000	30000

- (c) Imprima as informações dos pilotos e dos aviões na tela
- (d) Faça o Piloto 1 se tornar o piloto dos três aviões e o Piloto 2 se tornar o piloto dos aviões 2 e 3. Imprima novamente as informações dos três aviões. Observe se o resultado é igual ao esperado.
- (e) Faça cada um dos três aviões voar por 20 horas. Imprima os dados dos pilotos para conferir o aumento no número de horas de voo.
- (f) Por fim, aumente o número de horas de voo de um dos pilotos de modo que ele possa pilotar o avião 3. Atribua o piloto ao avião 3 e realize um voo de 5 horas no avião 3.