

Revisão Pensamento Computacional

CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO

ATITUS
EDUCAÇÃO

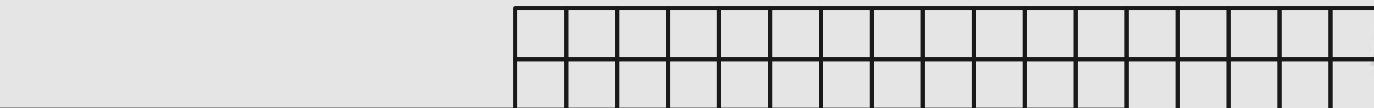
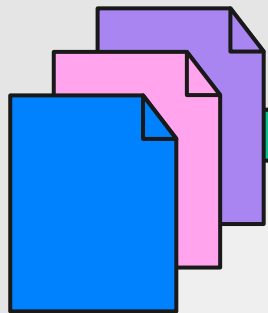


ATITUS
EDUCAÇÃO

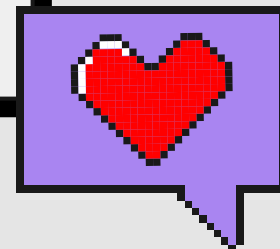
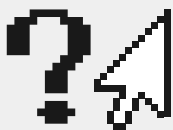


- Aula 01 -
Organização e Abstração

Prof. Me. Lucas R. C. Pessutto



Bem-vindos de Volta!



Segundo Semestre CC

01

Challenge Temático

Problema Real do Mercado

02

Hard Skills

Organização e Abstração na
Programação
User Experience
Front-End

03

Power Skills

Auto Gerenciamento
Reuso e Manutenção de Código
Construção de Interfaces
Experiência agradável

04

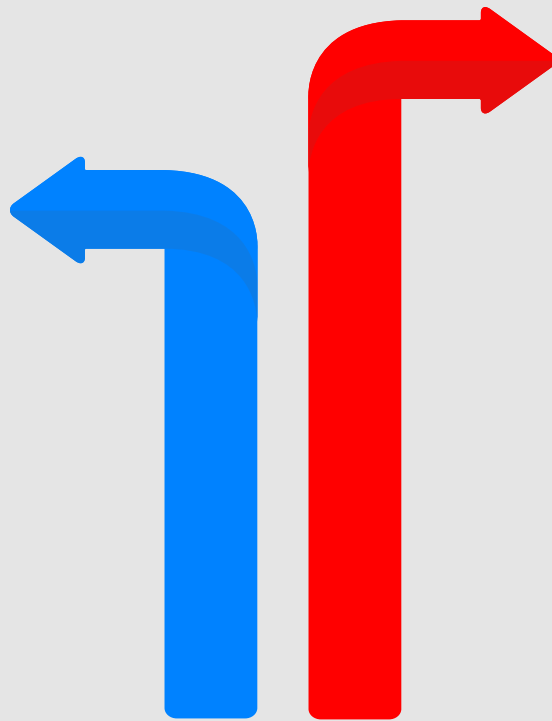
Soft Skills

Trabalho em Equipe
Pensamento Crítico
Adaptação

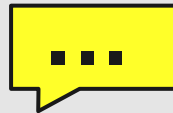
Organização e Abstração

Python

Banco de
Dados

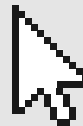


Python II



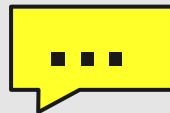
Conteúdo Programático:

- * Programação Orientada a Objetos
 - Classes / Objetos
 - Interação entre Objetos
 - Herança e Polimorfismo
- * Acesso à Banco de Dados em Python
- * Programação Backend



Python II

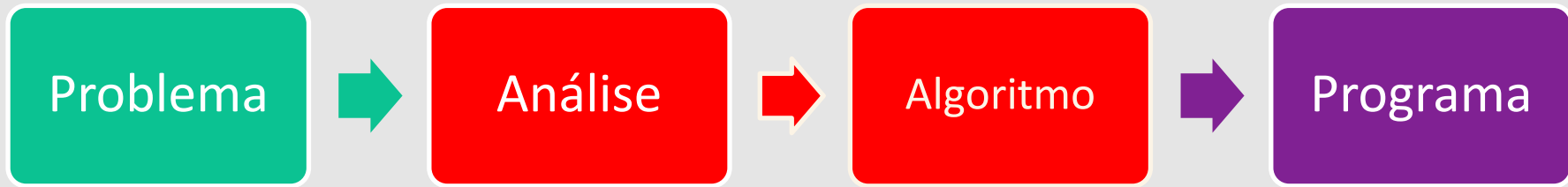
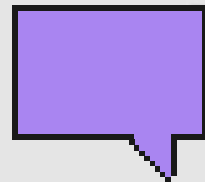
Avaliação:



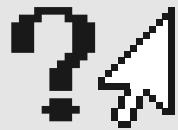
- * Entregáveis: Exercícios de aula e/ou extra-classes
- * **13/09**: Atividade Avaliativa sobre Programação Orientada a Objetos
- * Avaliação conjunta com demais disciplinas



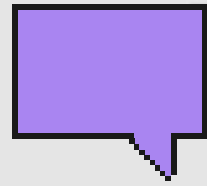
ELABORAÇÃO DE UM PROGRAMA



- Estruturação
- Decomposição



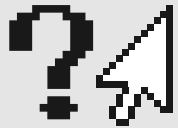
Como **NÃO** elaborar um programa



Problema

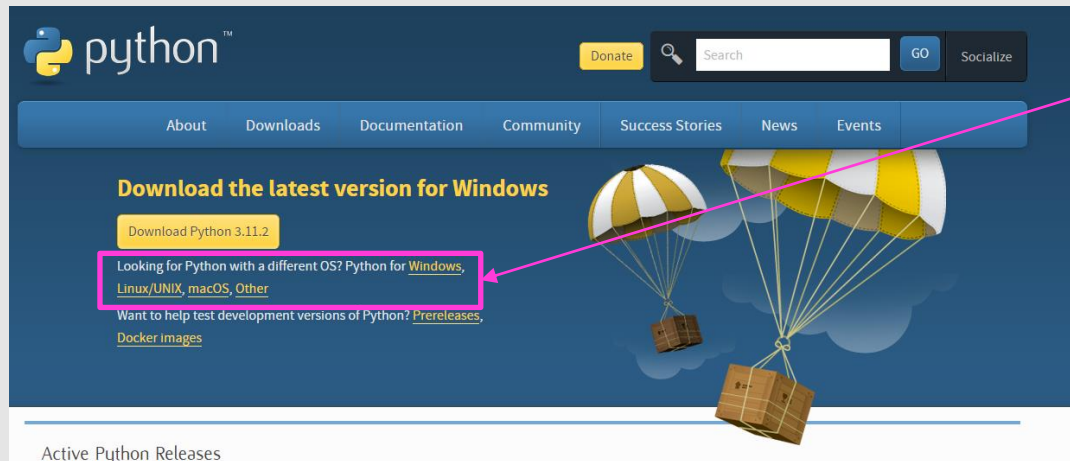


Programa



Hands on: Instalando Python!

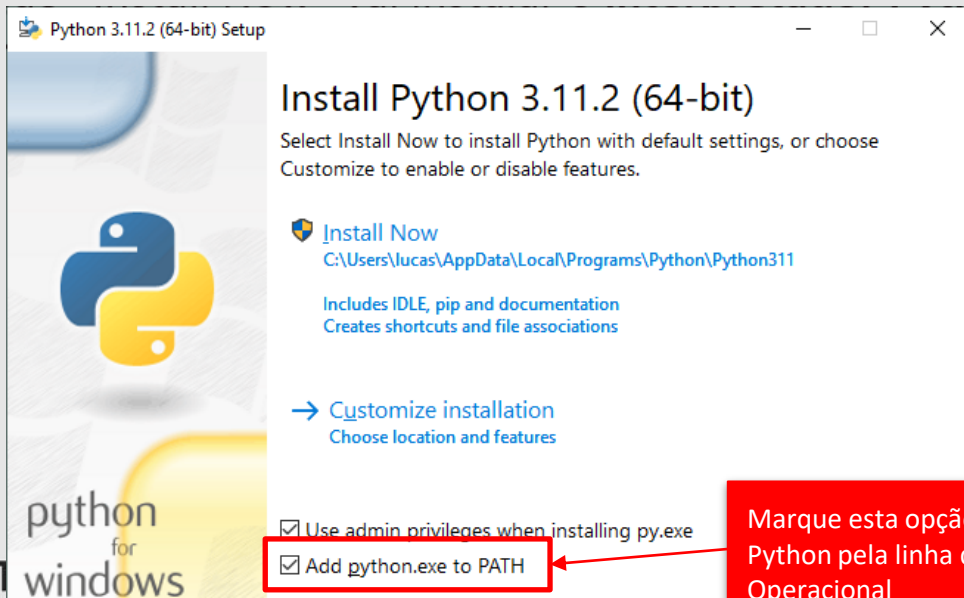
Acesse o site oficial do Python python.org/downloads e selecione a versão apropriada de acordo com o seu sistema operacional



Se você não usa Windows, tem versões para **Mac OS X**, **Linux** e outras plataformas aqui!

Hands on: Instalando Python!

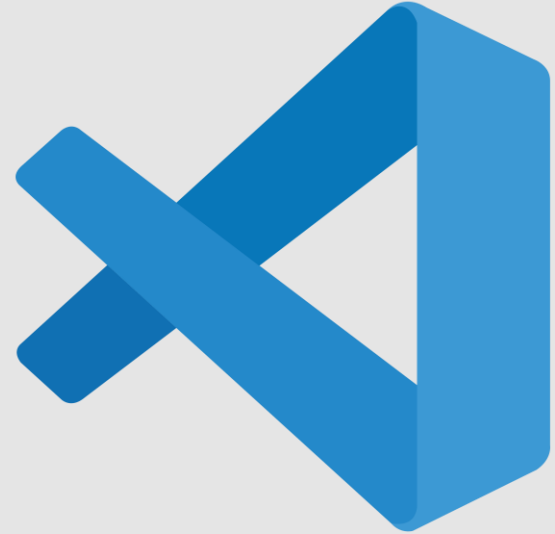
A opção “Install Now” vai instalar o **interpretador Python** e o **ambiente de desenvolvimento IDLE** sem necessidade de muitas configurações manuais:



Marque esta opção! Ela vai permitir usar o Python pela linha de comando do Sistema Operacional

Hands on: Instalando VSCode

<https://code.visualstudio.com/download>



Hands on: Instalando Pycharm

<https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/>

- * Acessar o site do Pycharm
- * Baixar a versão Professional
- * Solicitar uma licença:
 - * Educação
 - * Licenças Gratuitas
 - * Preencher o formulário (usando o e-mail da Atitus)



Revisão

- * Escrever um programa para manter **contas bancárias**.
- * Uma conta bancária possui um *dono (correntista)* e um *saldo*, que é um float. Devemos armazenar o *nome* e o *e-mail* dos correntistas do banco. A conta deverá possuir um *limite* que representa o quanto uma conta pode possuir de saldo negativo
- * Seu programa deve conter funções para criar uma nova conta, buscar por uma conta bancária, atualizar os dados (modificar o limite da conta, saque e depósito) e remover uma conta.
- * Seu programa deve possuir uma interface com o usuário e fazer persistência de dados em um arquivo.

Revisão

* Operacional:

- O programa deve ser desenvolvido em duplas (e um trio)
- Iniciar com a organização do problema em funções.
- Criar três módulos: Um para as funções de gerenciamento da conta, um para as funções de manipulação de arquivos e por fim um módulo de interface com o usuário.
- Validar a organização com o professor, antes de iniciar o desenvolvimento