

```

-----
(* Exo 2 : produit*)
let rec produit = fun
  | [] -> 1
  | (a::q) -> a*(produit q);;
Une version terminale :
let rec produit_term l p= match l with
  | [] -> p
  | (a::q) -> produit_term q (a*p);;
-----

```

```

-----
(*Exo 3 : double*)
let rec double = fun
  | [] -> []
  | (a::q) -> a::a::(double q);;
-----

```

```

-----
(*Exercice 4 : avant-dernier*)
let rec avantdernier = fun
  | [] -> failwith "liste de moins de deux éléments"
  | [a] -> failwith "liste de moins de deux éléments"
  | (a::[b]) -> a
  | (a::q) -> avantdernier q;;

```

signature : 'a list -> 'a

```

-----
(*Exo 5 : mystere*)
la fonction mystere renvoie le premier entier naturel qui ne
figure pas dans la liste en argument.
-----

```

```

(* Exo 6 : somme*)

let rec somme = fun
  | [] _ -> []
  | _ [] -> []
  | l m -> (hd l +hd m)::(somme (tl l) (tl m));;
-----

```

```

-----
(*Exo 7 : polynomes*)
1-
let p=[(0,9);(3,8);(102,5)];;

2-
let rec add p1 p2 = match (p1,p2) with
  | [] ,_-> p2
  | _ ,[] -> p1
  | ((d,a)::q) , ((e,b)::r) when d<e -> (d,a)::(add q p2)
  | ((d,a)::q) , ((e,b)::r) when d>e -> add p2 p1
  | ((d,a)::q) , ((e,b)::r) when d=e -> if a+. b =0. then add q

```

```
r else (d,a+.b)::(add q r );;
```

3-

```
let rec prodmon (n,a) p =
  if a =0. then [] else match p with
  |[]->[]
  |(d,b)::q ->(d+n,a*.b)::(prodmon (n,a) q);;
let rec prod p1 p2 = match p1 with
|[] -> []
|(d,a)::q -> add (prodmon (d,a) p2) ( prod q p2);;
```

4- on prend garde à ne pas dériver (0,...) en (-1,...)
(monomes constants)

```
let rec derive = fun
|[]-> []
|((0,a)::q)-> derive q
|((d,a)::q) -> (d-1,float_of_int(d)*.a)::(derive q);;
```

5- si les polynômes n'étaient pas creux on utiliserait une liste formée des coefficients et pour un polynome creux il y aurait beaucoup de zeros.

(*exo 8*)

```
si depile enleve le sommet et le renvoie :
let repousse p= let s= depile p in let t=depile p in
empile t (empile s p);;
```

si depile renvoie simplement la queue et sommet renvoie le
sommet (comme dans le cours sur le type a list) alors :

```
let repousse p = let s = sommet p in
let q = depile p in let t = sommet q in let r = depile q in
empile t (empile s r);;
```


(*exo 9*)

1- 3 2 5 sqrt * + 6 /

```
2- let l =[Nb 3.; Nb 2.; Fn sqrt; Nb 5.;Op( prefix *.);Op
(prefix +.);
Nb 6.; Op (prefix /.)];;
```

3- pile expression

[3] 2 5 sqrt* + 6 /

[3;2] 5 sqrt * + 6 /

[3;2;5] sqrt * + 6 /

[3;2; (sqrt 5)] * + 6 / (on a depilé 5, calculé sqrt 5
puis empilé le resultat)

[3; 2*sqrt 5] + 6/

[3+ sqrt 2 * 5] 6 /

[3+ sqrt 2 * 5;6] /

[resultat]

4- cf poly

(* exo 10 : takewhile dropewhile *)

```
let rec takewhile p = fun
  (*[]->[]*)
  | l when p (hd l) -> (hd l):: (takewhile p (tl l))
  | _ -> [];;
```

```
let rec dropewhile p = fun
  []->[]
  | l when p (hd l) -> (dropewhile p (tl l))
  | l-> l;;
```

la signature de appl est ('a -> bool) ->'a list ->bool
elle est normalement constante égale à true.

s est la concaténation de takewhile p s et de dropewhile p s.

(* exo 11 : mult*)

sur la derniere ligne il faut ecrire a b au lieu de _ _

f a b calcule $a*b$ selon la règle $a*(2n)=(2a)*n$ et $a*(2n+1)=(2a)*n+a$. ($b>0$)

Preuve : tout se passe bien pour $b=1$, et a quelconque, puis si on suppose que le calcul se termine et est correct jusqu'à l'entier b , alors pour $b+1$

* soit $b+1$ est pair et dans ce cas on appelle $f(2a)$ ($b+1)/2$ qui termine bien et est correcte puisque $(b+1)/2$ est compris entre 1 et b .

*soit $b+1$ est impair et dans ce cas on appelle $f(2a)$ ($b)/2$ qui termine bien et est correcte puisque $b/2$ est compris entre 1 et b .

signature int -> int -> int

le nombre d'additions correspond au nb de 1 moins 1 dans l'écriture binaire de b .

(* exo 12 : tranches de somme minimale*)

```
1) let rec somme t = fun
  i j when i=j -> t.(j)
  | i j ->(somme t i (j-1))+t.(j);;
```

```
2) let tranche_min1 t n =
  let m= ref t.(0) in
```

```

    for i=0 to n do
        for j=i to n do
            m:= min (somme t i j) !m
        done;
    done;
!m;;

```

3) somme requiert j-i additions, donc la deuxième boucle en requiert $(n-i)(n+1-i)/2$, et tranche min en reclame $\sum k(k+1)/2 = n(n+1)^2/6$. Ce qui est coûteux.

Il faut $n(n+1)/2$ comparaisons.

```

4) let rec somme_min t j n = match j with
    j when j=n -> t.(n)
  | j-> let s= somme_min t (j+1) n in min t.(j) (s+t.(j));;

```

```

5) let rec tranche_min2 t n= let m=ref t.(n) in
    for j=n-1 downto 0 do
        m:= min !m (somme_min t j n)
    done;
!m;;

```

6) cette fois il y a n-j additions (et comparaisons) dans la boucle, ce qui est mieux.

7) 1) On examine $V.(i+1)$ tout seul, et $s + V.(i+1)$.

7) 2) On fait varier i, en gardant smin et s qu'on actualise à chaque étape. Il n'y a donc qu'une boucle for.

```

8) let tranche_min3 t n =
    let smin = ref t.(0) and s = ref t.(0)
    and d = ref 0 and f = ref 0 in let k = ref 0
    in
        for i=1 to n do
            if t.(i) < !s + t.(i) then
begin
s := t.(i);
k := i;
end
            else s := !s + t.(i);
            if !s < !smin then
begin
smin := !s;
d := !k; f := i
end;
        done;
!d, !f , !smin;;

```

```
-----
(*Exo 13 : mots de Lyndon *)
Rem: Ici on numérote de 1 à n!!
```

```
1)      let inferieur u v = u < v;;
```

```
2)
```

```
let conjugue u i =
  let n = string_length u in
  let v = sub_string u 0 (i-1) and w=sub_string u (i-1)
(n-i+1)
  in w^v;;
```

```
3)
```

```
\begin{verbatim}
```

```
let lyndon u =
  let n = string_length u in
  let rec aux = fun
    0 -> true
    |k -> inferieur u (sub_string u k (n-k)) && aux (k-
1)
    in
  aux (n-1);;
```

La fonction aux est à récursivité terminale, mais
l'utilisation de substring n'est pas
satisfaisante.
En Caml il vaudrait mieux travailler avec des listes!

```
4)
```

```
let factorisation u =
  let n = string_length u in
  let rec initialise l = fun
    k when k=0 -> l
    |k -> initialise ((char_for_read u.[k-
1])::l) (k-1)
  in let ul = initialise [] n in
  let rec compacte = fun
    [] -> []
    |[a] -> [a]
    |(a::b::q) when a<b -> (a^b)::
(compacte q)
    |(a::b::q) -> a::compacte (b::q)
  in let ll = ref ul in let lll = ref (compacte !
ll) in
  while !ll <> !lll do
    ll := !lll ; lll := compacte !ll done;
  !ll;;
```

```
5)
```

```
(0,0,0,0,1),(0,0,0,1,1),(0,0,1,1,1);(0,1,0,1,1);(0,0,1,0,1);
```

(0,1,1,1,1)

6)

```
let rec insere_mot_lst u = fun
  [] -> [u]
  |(a::q) when u < a -> u::a::q
  |(a::q) when u = a -> a::q
  |(a::q) -> a::(insere_mot_lst u q);;
```

7)

```
let rec insere_lst_lst lst1 lst2 =
  match lst1 with
  [] -> lst2
  |(a::q) -> insere_lst_lst q (insere_mot_lst a lst2);;
```

8)}

```
let rec fusionne_listes = fun
  [] lst2 -> []
  |lst1 [] -> []
  |(a::q) (b::r) -> let la = fusionne_listes (a::q) r and
                     lb = fusionne_listes q r in
                     let lc = insere_lst_lst la lb in
                     if a<b then insere_mot_lst (a^b)
```

lc

else lc;;

9) La fonction s'appelle g\`en\`ere dans la liste des signatures!

```
let nmax=9;;
let lynd = make_vect (nmax+1) [];;
let remplir_lynd n =
  lynd.(1) <- ["0";"1"];
  for i=2 to n do
    for j=1 to i-1 do
      lynd.(i) <- insere_lst_lst lynd.(i)
        (fusionne_listes lynd.(j) lynd.(i-j))
    done done;;
```