

# Travaux pratiques n°4

## Exercices d'algorithmique

F. CUVELLIER, J. TANOI

M.P.S.I. 1, 2014–2015

## 1 Algorithmes de calcul numérique

### 1.1 Calculs sur une liste

**Exercice 1.** On considère une liste de nombres  $L$ . Donner un algorithme pour le calcul de la somme des éléments de  $L$ , puis écrire une fonction `sum` de paramètre  $L$ , qui retourne cette somme. (Dans le cas où la liste est vide, la somme est nulle.)

**Exercice 2.** Donner une fonction qui retourne la moyenne arithmétique, la moyenne géométrique et la moyenne harmonique d'une liste de nombres.

**Exercice 3.**

1. On considère une liste d'au moins deux nombres  $L$  et une fonction numérique  $f$  de deux variables numériques. Donner un algorithme qui calcule le nombre obtenu en remplaçant les deux premiers nombres de  $L$  par la valeur qu'ils donnent à  $f$ , et en répétant l'opération sur la liste qui en résulte jusqu'à ce qu'elle n'ait plus qu'un élément. C'est cet élément que retourne l'algorithme.
2. Écrire la fonction `power(L, f)` correspondante.
3. On veut compléter la définition de cette fonction en adjoignant à la liste de ses paramètres un paramètre optionnel `reverse` booléen, de valeur par défaut `False`, de sorte qu'elle retourne le nombre obtenu comme précédemment si `reverse` est `False`, et, dans le cas contraire, le nombre obtenu avec la liste lue de droite à gauche. Dans les deux cas, le premier argument de  $f$  est celui de gauche et le second celui de droite. Écrire la fonction `power(L, f, reverse)`.
4. Calculer  $2^{3^4^5}$  et  $((2^3)^4)^5$ .

### 1.2 Valeurs approchées d'une intégrale

**Exercice 4.** Étant donnée une fonction numérique  $f$  continue dans un intervalle fermé  $[a, b]$  de  $\mathbf{R}$ , pour estimer son intégrale  $\int_a^b f(x) dx$ , on peut se servir de l'expression

$$R_n(f) = \frac{b-a}{n} \sum_{k=0}^{n-1} f\left(a + \frac{k}{n}(b-a)\right),$$

où  $n$  est un entier naturel non nul. On démontre que  $R_n(f)$  tend vers  $\int_a^b f(x) dx$  quand  $n$  croît indéfiniment.

1. Écrire une fonction `rect(f, n, a=0, b=1)` qui retourne  $R_n(f)$ . Les valeurs par défaut de  $a$  et de  $b$  sont 0 et 1.
2. Estimer la vitesse de convergence de  $(R_n(f))$  vers  $\int_a^b f(x) dx$  dans le cas où  $f$  est une fonction polynomiale de degré  $< 5$ . Dépend-elle du degré ?

## 2 Nombres premiers

### 2.1 Recherche du plus petit diviseur premier

**Exercice 5.** Pour déterminer le plus petit diviseur premier d'un entier naturel  $n$  non nul, on se fonde sur quelques remarques élémentaires :

- Le nombre 1 n'a pas de diviseur premier.
- Ou  $n$  est premier, ou son plus petit diviseur premier est plus petit que  $\sqrt{n}$ .
- Tout nombre premier autre que 2 et 3 précède ou suit un multiple de 6.

On peut donc tester si l'entier naturel  $n$  est divisible par 2, par 3 ou par le prédécesseur ou le successeur d'un multiple de 6.

1. Proposer à partir de ces remarques un algorithme qui donne le plus petit diviseur premier de  $n$ .
2. Écrire la fonction `leastprime(n)` correspondante.

**Exercice 6.** Donner une fonction qui retourne la liste des diviseurs premiers d'un nombre entier naturel non nul. (Elle retournera la liste vide pour le nombre 1.)

### 2.2 Crible d'Ératosthène

Le *crible d'Ératosthène* est une méthode de détermination pratique des nombres premiers plus petits qu'un entier naturel  $n$  donné.

- On part de la liste des entiers de 2 à  $n$  rangés dans l'ordre croissant.
- Soit  $p$  le plus petit de ces entiers (au début,  $p = 2$ ). On le met de côté et on retire de la liste tous les multiples de  $p$ .
- On obtient une nouvelle liste d'entiers naturels rangés dans l'ordre croissant et on retourne à l'étape précédente aussi longtemps que la liste qui en résulte est non vide.
- Les nombres premiers  $\leq n$  sont les nombres  $p$  mis de côté.

**Exercice 7.** Utiliser le crible d'Ératosthène pour écrire une procédure à un paramètre, l'entier naturel  $n$ , qui retourne la liste des nombres premiers  $\leq n$  rangés dans l'ordre croissant.