**Datentypen**

**.vda**

* Primär zum Austausch von Karosseriedaten und Gussteilen
* Eignet sich insbesondere zum Austausch von Freiformflächen, die mit flächenorientierter 3D-Software erstellt wurden
* Punkte, Punktmengen und Vektoren können übertragen werden
* Austausch von Volumenmodellen ist nicht möglich
* Es sollten Geometriedaten beschrieben werden

**.sat**

* ACIS-Datei
* ACIS ist in der objektorientierten Programmiersprache C++ geschrieben und zeichnet sich durch eine offene Systemarchitektur aus
* Draht- und Flächenmodelle können verwaltet und manipuliert werden
* Importierte Modelle mit ungenauer Geometriebeschreibung können korrekt weiterverarbeitet werden

**.dwg**

* Das DWG-Format ist ein proprietäres binäres Dateiformat für 2D- und 3D-Konstruktionsdaten und Metadaten
* Natives Format einiger CAD-Programme wie AutoCAD, DraftSight, BricsCad und vielen weiteren

**.skp**

* Dateiformat von Trimble Sketchup
* Vormals eine Entwicklung von Google Sketchup
* Beinhaltet 2D/3D-Geometrieinformationen

**.ipt**

* Programmeigenes Format von Autodesk Inventor
* IPT speichert die Teile
* optional IAM-Format verfügbar, welches Baugruppen speichert
* Kann in Autodesk Inventor und in 3D Studio Max verwendet werden