实验一 汇编程序上机环境的熟悉

一、实验目的

- 1、学会使用汇编程序集成开发环境来编辑源文件(*.ASM)、调用 MASM 宏汇编程序对源文件进行汇编,获得目标程序(*.OBJ)、调用 LINK 连接程序将汇编后的目标文件(*.OBJ)连接成可执行的文件(*.EXE)。
- 2、学会使用 DEBUG 调试程序把可执行文件装入内存并调试运行,熟悉 DEBUG 命令。
- 3、上机环境:基于 windows 的可视化集成开发环境。

二、实验内容

1、完成编辑源文件、汇编、连接、运行并调试。

汇编程序对源程序进行翻译,生成扩展名为 OBJ 的目标文件,请注意:汇编程序会对源程序进行语法分析,如果出现严重错误(error),则需要修改错误,直到没有严重错误,才会生成目标文件;

连接程序是将目标程序和库文件进行连接、定位,生成扩展名为 EXE 的可执行文件;

运行程序是看程序的运行结果,运行完毕返回 DOS;调试程序是对可执行 文件进行调试运行,验证它的正确性。

2、实验过程

- ①、安装汇编程序集成开发环境,安装文件: asm20125;
- ②、在汇编程序集成开发环境下,编辑源文件、汇编、连接、运行。

3、调试程序

①用 DEBUG 调试程序调试: 附: DEBUG 调试程序各种命令的使用方法

功能	命令格式	使用说明
显示内存单元内容	D地址	从指定地址开始显示 80H 个 字节
修改内存单元内容	E地址	先显示地址和单元内容等待 输入修改的内容
检查和修改寄 存器的内容	R	显示全部寄存器和标志位及 下条指令单元十六进制数码 和反汇编格式
反汇编	U地址	从指定地址开始反汇编 16 个 或 32 个字节
汇编	A 地址	从指定地址直接输入语句并 从指定指定汇编装入内存

跟踪	T=地址	从指定地址开始逐条跟踪指 令
运行	G=地址	无断点,执行正在调试的指 令
退出	Q	退出 DEBUG 返回 DOS

附: 标志寄存器

在 DEBUG 调试程序下标志寄存器各个标志位的含义:

OV、NV 即溢出标志位 OF=1 或 0,表示运算结果有无溢出。当算术运算的结果超出了带符号数的范围(8 位带符号数的范围是-128——+127,16 位的是-32728——+32767)。

DN、UP 即方向标志位 DF=1 或 0,表示串操作时按地址减或加的方式进行。

EI、DI 即中断标志位 IF=1 或 0,表示 CPU 可否响应可屏蔽中断请求。IF 的状态对不可屏蔽中断及内部中断没有影响。

NG、PL 即符号标志位 SF=1 或 0,表示运算结果是负(最高位为 1)或正(最高位为 0)。

ZR、NZ 即零标志位 ZF=1 或 0,表示运算结果是 0 或非 0。

AC、NA 即辅助进位标志位 AF=1 或 0,在 8 位加减法操作中表示低 4 位向高 4 位有无进借位。

PE、PO 即奇偶标志位 PF=1 或 0,表示逻辑运算结果中 1 的个数是否为偶数。

CY、NC 即进位标志位 CF=1 或 0,表示加减法操作中最高位有无进借位。

三、上机 step by step

注:希望同学们对照上机操作!难点: debug 常用命令的使用。

(1) 在汇编程序集成开发环境下:

源程序如下:

;sample 顺序结构 查 0~9 平方表

DATA SEGMENT :数据段定义

TABLE DB 0,1,4,9,16,25,36,49,64,81 ;平方表定义

XX DB 5

YY DB? ;存放查表结果

DATA ENDS

STACK SEGMENT PARA STACK 'STACK' ; 堆栈段定义 DB 100 DUP (?)

STACK ENDS

CODE SEGMENT :代码段定义

ASSUME CS:CODE,DS:DATA

START: MOV AX, DATA

MOV DS,AX ;装载段地址

MOV AL,XX

MOV BX,OFFSET TABLE

XLAT

INT 21H

MOV YY,AL

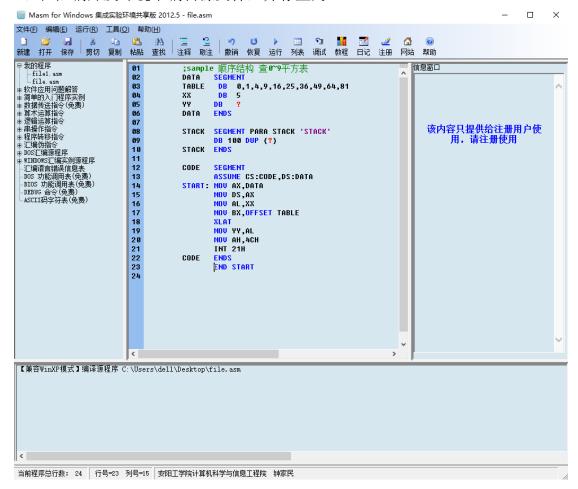
MOV AH,4CH

;结束程序并返回 dos

CODE ENDS

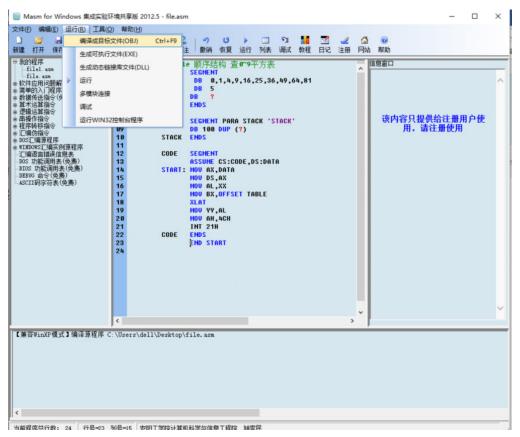
END START

2、在汇编开发环境下编辑源文件,并存盘为 file.asm.

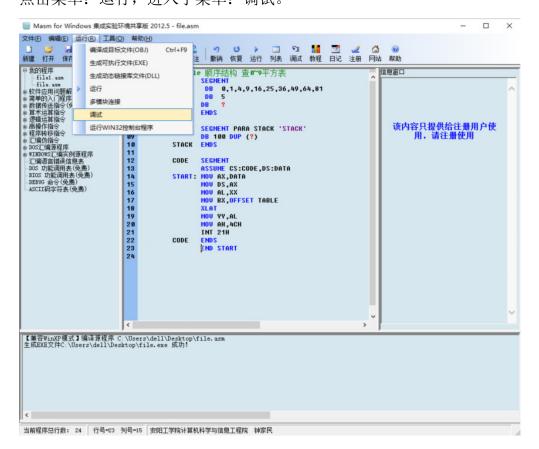


3、编译与链接、运行子菜单

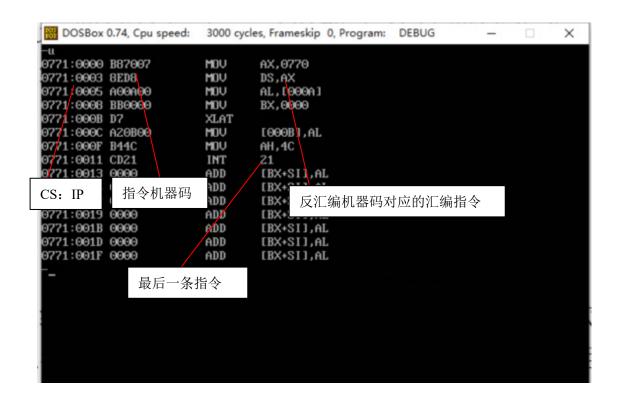
点击菜单:运行,进入子菜单:编译成目标文件 obj、生成可执行文件 exe。编译:编译成目标文件 obj;链接:生成可执行文件 exe。在下面信息窗口中提示 obj 文件生成和 exe 文件生成。



4、调用 debug 调试软件看运行结果(在这里,运行结果没有输出到显示器,而是存放在内存单元中,所以要到内存去看结果) 点击菜单:运行,进入子菜单:调试。



进入 debug 调试环境下,可以输入各种调试命令。 首先反汇编:输入 u



通过反汇编,可以知道各条指令的偏移地址。一次反汇编命令,反汇编 20H 个字节的机器码,得到汇编指令。若程序较长,可以多次 U 命令反汇编,直到看到最后一条指令。

可以看到,就是自己编写的程序,只是符号地址都替换成立即数了。我们程序的最后一条指令是 INT 21。紧接着的下面内存反汇编得到的指令不是我们的程序了。注意: debug 调试环境下默认 16 进制数 (H省略)。

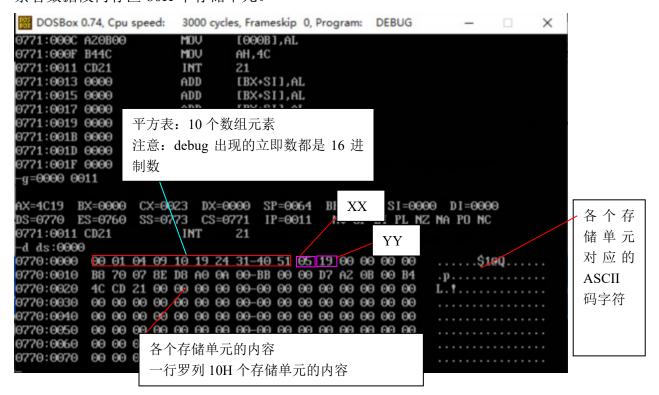
此时,CPU 并没有执行程序,debug 只是把 exe 装载到内存了。 而我们要 CPU 运行程序,在返回 DOS 系统结束程序之前,在数据段看运行结 果。

$-g=0000 0011 \checkmark$

上述命令意思是让 CPU 执行程序:从 IP=0000 开始处执行,也就是第一条指令,在 IP=0011 指令处暂停,也就是断点处停止运行。而 IP=0011 处存放的就是最后一条指令: INT 21,最后一条指令就是返回 DOS 系统的。注意:最后一条指令没有执行。



运行结果,输入命令-d ds:0000 察看数据段内存区 80H 个存储单元。



ds:000C 就是 YY 变量的逻辑地址,可以看到存储内容是 19H,运行结果正确!对于调试,实验要求掌握 DOS 命令符下调用 debug 系统软件。

四、实验题目

1、调试看内存。(1) MAX=? (2) 若将 JGE 指令替换为 JAE, MAX=? 为什么? (3) 给程序写注释。

DATA SEGMENT

BUFF DB 79H,98H,23H,67H,0A8H

MAX DB ?

DATA ENDS

STACK SEGMENT PARA STACK 'STACK' DB 100 DUP (?)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE,DS:DATA,SS:STACK

START: MOV AX,DATA

MOV DS,AX

MOV CX,5

LEA SI,BUFF

MOV AL,[SI]

DEC CX

INC SI

LP: CMP AL,[SI]

JGE G1

MOV AL,[SI]

G1: INC SI

LOOP LP

MOV MAX,AL

MOV AH,4CH

INT 21H

CODE ENDS

END START

- 2、有两个无符号字节型数组,设数组元素个数相等,编程将数组中的对应元素相加,结果存入另一个内存区。
- 1) 不考虑进位。
- ①已知数据段的定义:

org 2000h

num1 db 12h,95h,0f1h,0c2h,82h,2h,10h,34h

count equ \$-num1

org 3000h

```
num2 db 23h,0dfh,23h,3fh,3ch,0b3h,57h,3h
org 5000h
res db count dup(0)
```

②debug 调试: 修改 num1 和 num2 数组元素的值,运行看结果。 提示: -e2000 -d2000

- 2) 考虑进位。
- ①己知数据段的定义:

org 2000h
num1 db 12h,95h,0f1h,0c2h,82h,2h,10h,34h
count equ \$-num1
org 3000h
num2 db 23h,0dfh,023h,3fh,3ch,0b3h,57h,3h
org 5000h
res dw count dup(0)

②debug 调试: 修改 num1 和 num2 数组元素的值,运行看结果。 提示: -e2000 -d2000

3、课题习题上机:已知数据段有个数组,编程求和,平均分。

stu db 60,82,53,92,77,35,69,95,74, 88 len equ 10 res dw ? ave db ?