关于C/S和B/S结构！

c/s是客户端和服务器，b/s是浏览器和服务器。   
c/s在客户端要安装软件的，b/s只要有IE就可以浏览。   
c/s的扩展升级比较困难，b/s就很容易的。   
c/s的安全性好一些，b/s就没有c/s的高。   
c/s一般用在局域网，b/s一般用在广域网。

C/S运用在有专用性的场合。比如说一个公司的财务管理。财务处使用专用的财务管理软件将日常的财务情况提交到财务服务器。方便统计之类。

B/S就等于建了一个公司的网站。公司内部网和互联网都可以浏览到。只是权限不同。现在许多校园网都这样。

内存共享：

[多进程](http://baike.baidu.com/view/549647.htm)之间的通信方法 ,这种方法通常用于一个程序的多[进程](http://baike.baidu.com/view/19746.htm" \t "_blank)间通信，实际上多个程序间也可以通过共享内存来传递信息。

内存分离：

共享内存分离并不是删除它，只是使该内存对当前进程不再可用。

Qsharememory attach(); 找到指定的共享内存后关联词内存。

与共享内存分离 detach();

lock 与 unblock

Lambda表达式，像匿名函数，

进程PID是进程标识符，系统自动分配给进程的，进程结束，PID会被回收，PID越小越好

向后兼容：

在旧版本上开发的目标，或者旧版本生成的数据，能够在新版本正确运行，或者正确处理，称为向后兼容，即向历史兼容。

向前兼容：

在新版本上开发的目标，或者新版本上生成的数据，能够在旧版本上运行，或者正确处理，称为向前兼容，即向未来兼容。