

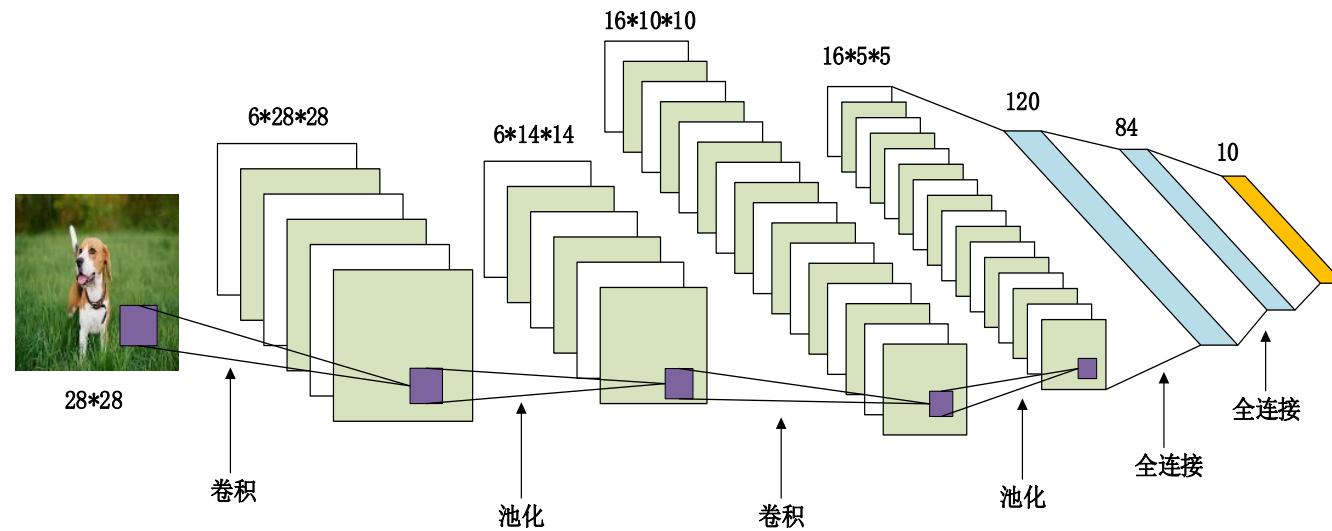
第4章 LeNet与 AlexNet原 理与实战

LeNet-5网络诞生背景

发明者：贝尔实验室的研究员Yann LeCun

提出时间：1989年提出

研究目的：手写数字识别



LeNet-5网络结构

LeNet (LeNet-5) 由两个部分组成：

特征提取部分：由两个卷积层和两个平均池化层组成；

全连接层：由三个全连接层组成。

模型单元结构：

一个卷积层、一个sigmoid激活函数，一个池化层

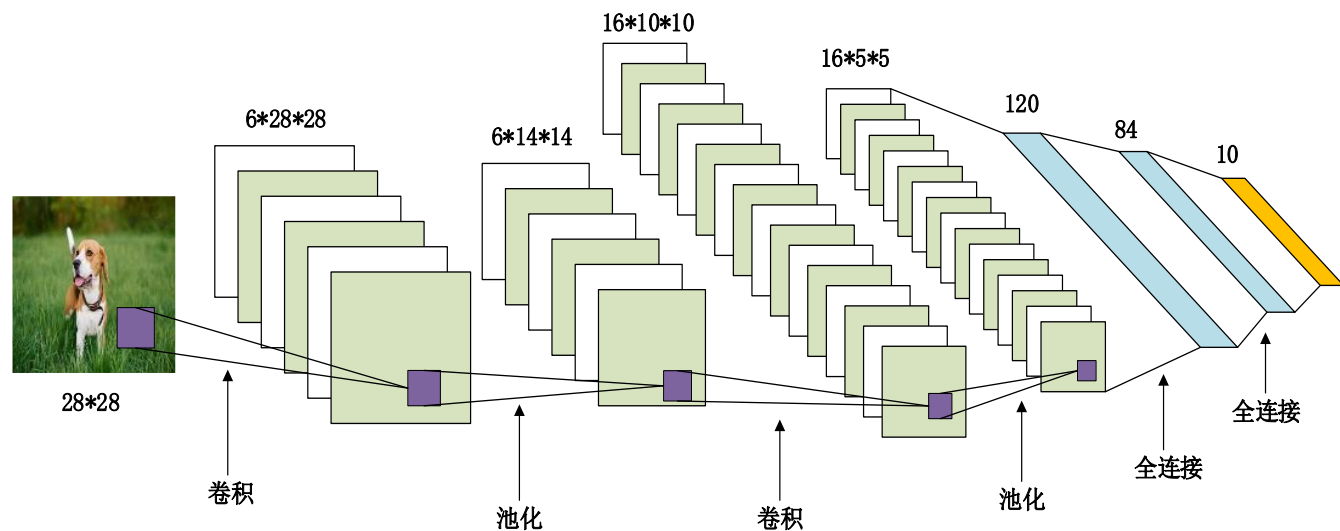
数据的传输：

卷积层输入为4维的数据 (B,C,W,H)

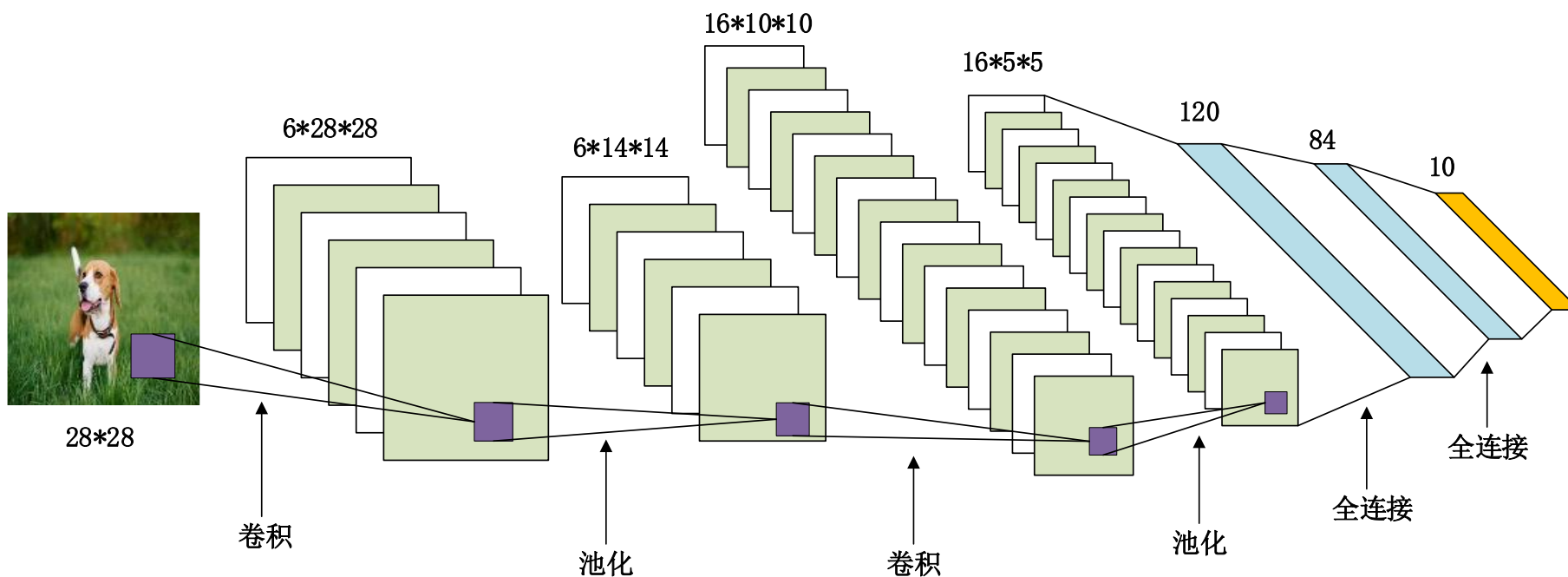
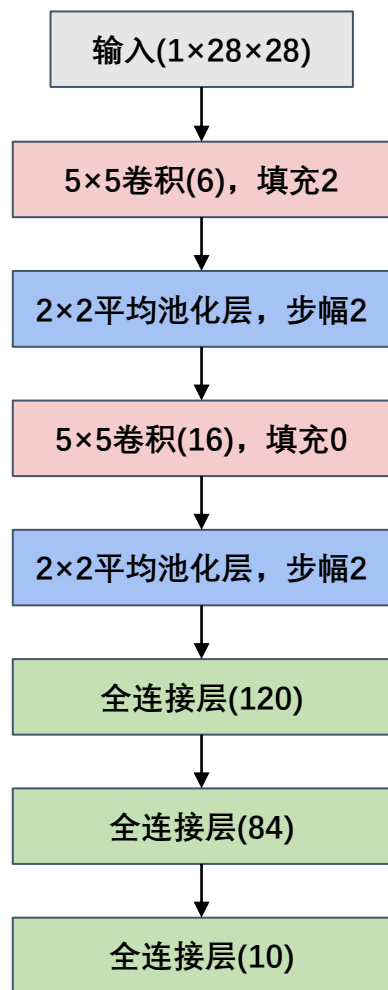
卷积层输出为4维的数据 (B,FN,OW,OH)

全连接层的输入为2维数据 (B,L)

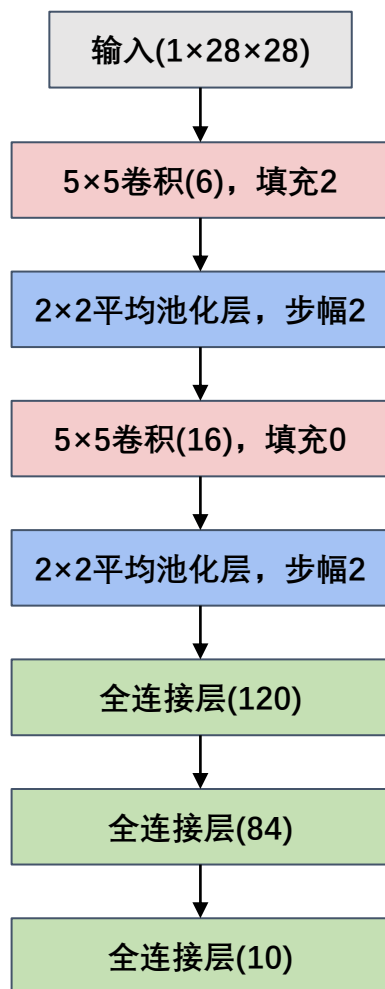
全连接层的输出为2维数据 (B,FL)



LeNet-5网络参数详解



LeNet-5网络参数详解



第1层输入层： Input为 $28 \times 28 \times 1$

第2层卷积层： Input为 $28 \times 28 \times 1$ ，卷积核 $5 \times 5 \times 1 \times 6$ ； $\text{stride} = 1$ ， $\text{padding} = 2$ 。output为 $28 \times 28 \times 6$

第3层平均池化层： Input为 $28 \times 28 \times 6$ ，池化感受野为 2×2 ， $\text{stride} = 2$ ，output为 $14 \times 14 \times 6$

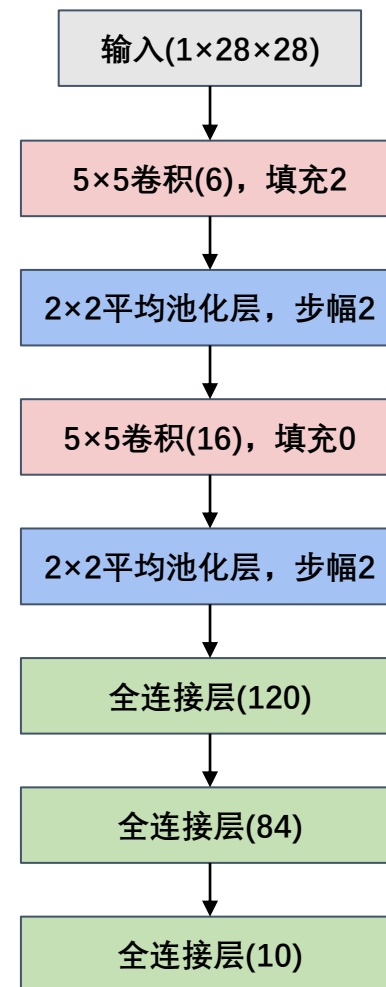
第4层卷积层： Input为 $14 \times 14 \times 6$ ，卷积核 $5 \times 5 \times 6 \times 16$ ， $\text{stride} = 1$ ， $\text{padding} = 0$ ，output为 $10 \times 10 \times 16$

第5层平均池化层： Input为 $10 \times 10 \times 16$ ，池化感受野为 2×2 ， $\text{stride} = 2$ ，output为 $5 \times 5 \times 16$ ，Flatten操作，通过展平得到400个数据与之后的全连接层相连。

第6~8层全连接层： 第6~8层神经元个数分别为120，84，10。其中神经网络中用sigmoid作为激活函数，最后一层全连接层用softmax输出10个分类。

LeNet-5总结

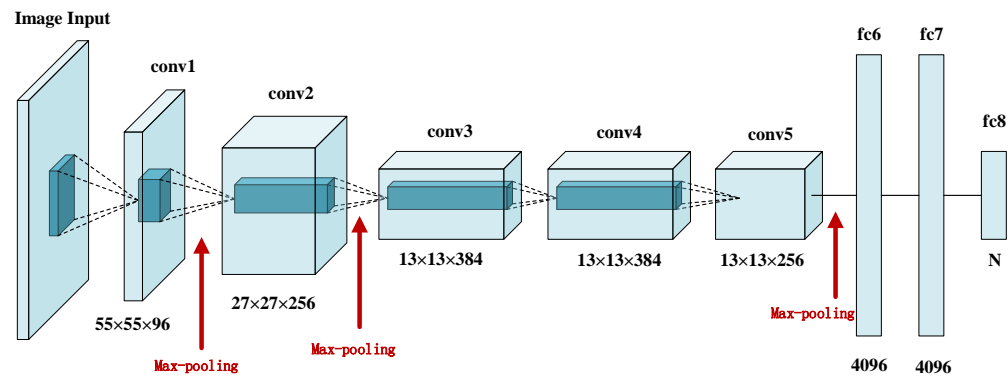
- 1、卷积神经网络（CNN）是一类使用卷积层的网络。
- 2、在卷积神经网络中，组合使用卷积层、非线性激活函数sigmoid和全连接层。
- 3、为了构造高性能的卷积神经网络，我们通常对卷积层进行排列，逐渐降低其表示的空间分辨率，同时增加通道数。
- 4、在传统的卷积神经网络中，卷积块编码得到的表征在输出之前需由一个或多个全连接层进行处理。
- 5、LeNet是最早发布的卷积神经网络之一，它的问世有开创意义



AlexNet诞生背景

在LeNet提出后，卷积神经网络在计算机视觉和机器学习领域中很有名气。但卷积神经网络并没有主导这些领域。这是因为虽然LeNet在小数据集上取得了很好的效果，但是在更大、更真实的数据集上训练卷积神经网络的性能和可行性还有待研究。事实上，在上世纪90年代初到2012年之间的大部分时间里，神经网络往往被其他机器学习方法超越，如支持向量机。

而在2012年，ILSVRC 大规模视觉识别挑战赛(Imagenet Large Scale Visual Recognition Challenge)，AlexNet首次引入了深度卷积神经网络，并获得2012的大规模视觉识别挑战赛的冠军，这标志着深度学习在计算机视觉领域的崭露头角。



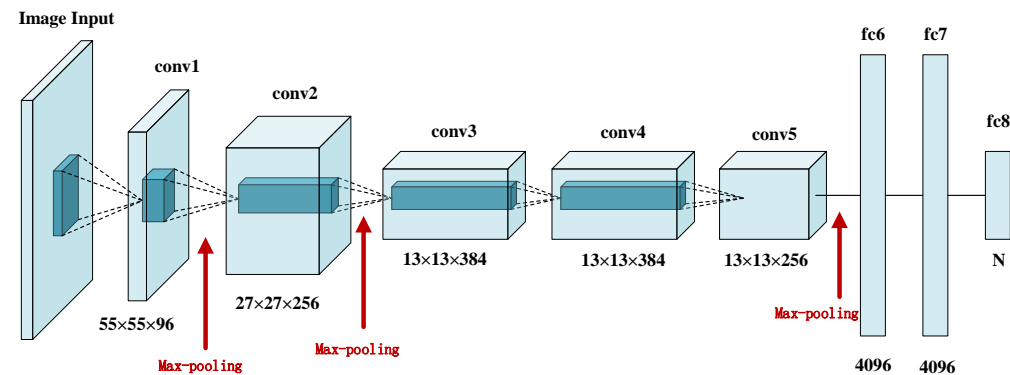
AlexNet网络结构

AlexNet和LeNet的设计理念非常相似，但也存在显著差异。

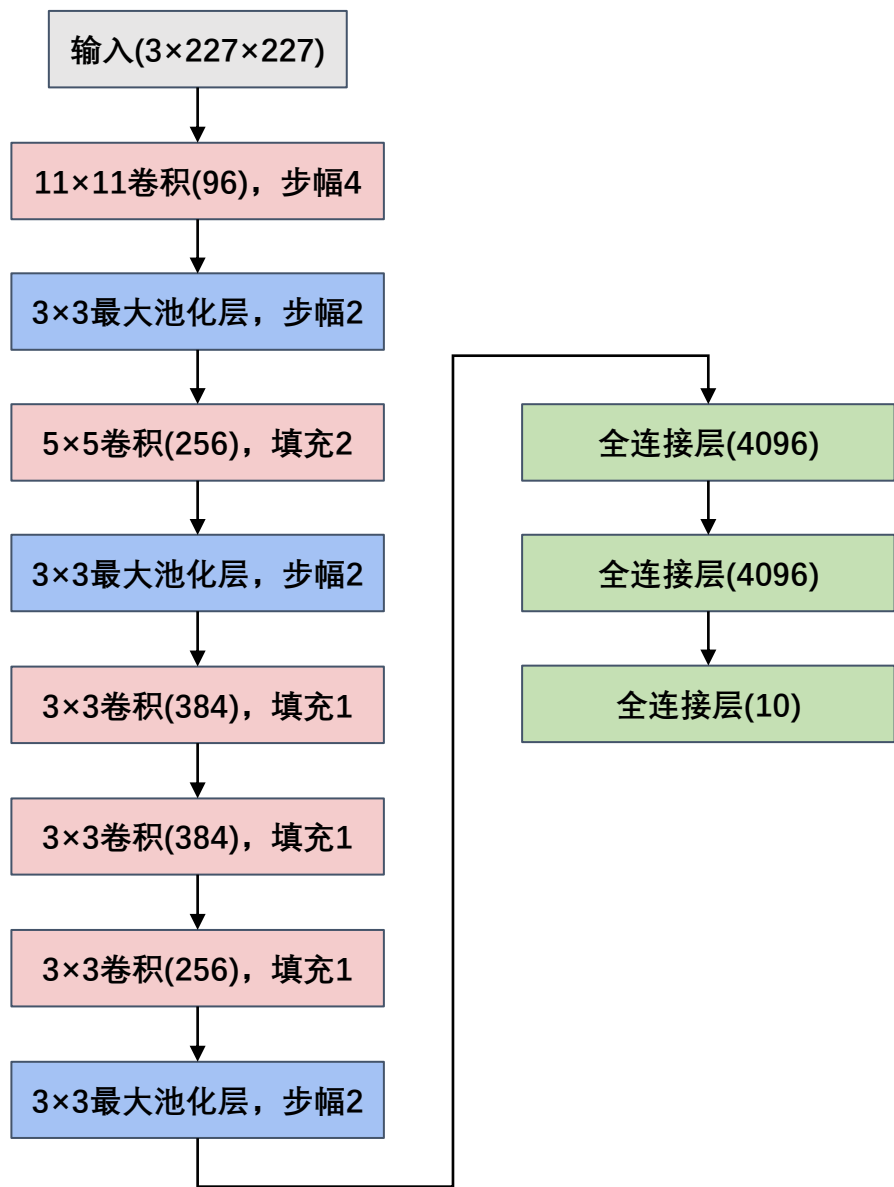
首先，AlexNet比相对较小的LeNet5要深得多。

其次，AlexNet由八层组成：五个卷积层、两个全连接隐藏层和一个全连接输出层。

最后，AlexNet使用ReLU而不是sigmoid作为其激活函数。



AlexNet网络参数详解



第1层输入层： Input为 $227 \times 227 \times 3$

第2层卷积层： Input为 $227 \times 227 \times 3$, 卷积核为 $11 \times 11 \times 3 \times 96$; stride=4, output为 $55 \times 55 \times 96$

第3层最大池化层： Input为 $55 \times 55 \times 96$, 池化感受野为 3×3 , stride=2, output为 $27 \times 27 \times 96$

第4层卷积层： Input为 $27 \times 27 \times 96$, 卷积核为 $5 \times 5 \times 96 \times 256$; stride=1, padding=2, output为 $27 \times 27 \times 256$

第5层最大池化层： Input为 $27 \times 27 \times 256$, 池化感受野为 3×3 , stride=2, output为 $13 \times 13 \times 256$

第6层卷积层： Input为 $13 \times 13 \times 256$, 卷积核为 $3 \times 3 \times 256 \times 384$, stride=1, padding=1, output为 $13 \times 13 \times 384$

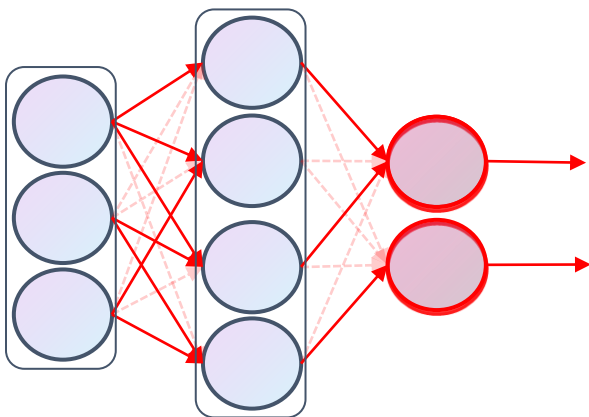
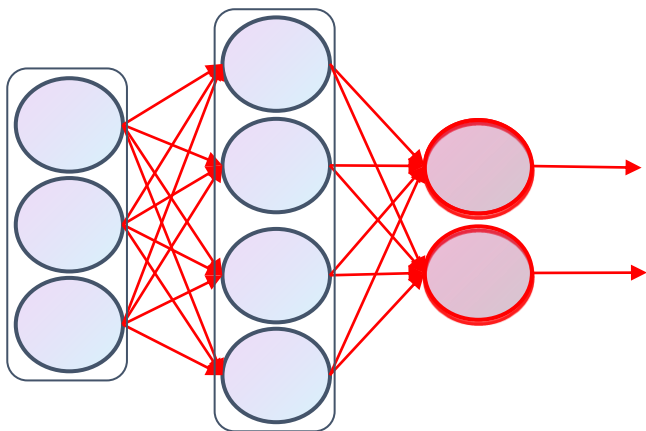
第7层卷积层： Input为 $13 \times 13 \times 384$, 卷积核为 $3 \times 3 \times 384 \times 384$, stride=1, padding=1, output为 $13 \times 13 \times 384$ 。

第8层卷积层： Input $13 \times 13 \times 384$, 卷积核为 $3 \times 3 \times 384 \times 256$, stride=1, padding=1, output为 $13 \times 13 \times 256$

第9层最大池化层： Input为 $13 \times 13 \times 256$, 池化感受野为 3×3 , stride=2, output为 $6 \times 6 \times 256$, Flatten操作, 通过展平得到9216个数据后与之后的全连接层相连。

第10~12层全连接层： 第10~12层神经元个数分别为4096, 4096, 1000。其中前两层在使用relu后还使用了Dropout对神经元随机失活, 最后一层全连接层用softmax输出1000个分类（这里要说的是, softmax输出1000个分类原因是当时该网络设计是为了参加ImageNet这个比赛, 该比赛最后是对1000个物体进行分类）。

Dropout



正常流程：

先把 x 通过网络前向传播，然后把误差反向传播以决定如何更新参数让网络进行学习。

Dropout流程：

(1) 首先随机（临时）删掉网络中一半的隐藏神经元，输入输出神经元保持不变（图中虚线为部分临时被删除的神经元）

(2) 然后把输入 x 通过修改后的网络前向传播，然后把得到的损失结果通过修改的网络反向传播。一小批训练样本执行完这个过程后，在没有被删除的神经元上按照[随机梯度下降法](#)更新对应的参数（ w , b ）。

(3) 然后继续重复这一过程

图像增强—水平翻转



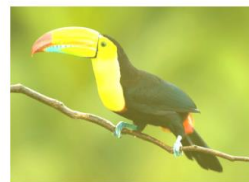
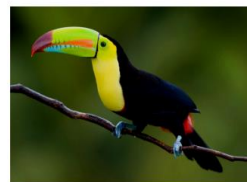
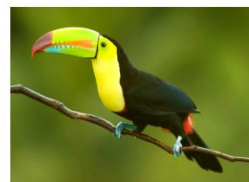
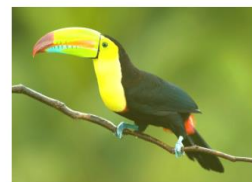
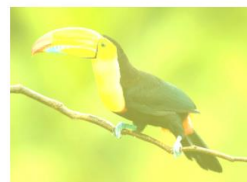
图像增强—随机裁剪



图像增强—PCA

PCA图像增强流程：

- 1、将图片按照RGB三通道进行normalization处理，均值为0，方差为1，
- 2、将图片按照channel展平成大小为(H*W,3)的矩阵。
- 3、计算展平后的矩阵的协方差矩阵，协方差矩阵的大小为 (3,3)
- 4、对协方差矩阵进行特征分解，得到对应的特征向量 (3,3) 和特征值 (3,1)
- 5、设置一个抖动系数，该抖动系数是一个 (3,1) 大小的矩阵，里面的元素是随机值，利用抖动系数和对应的特征进行相乘，依然得到一个 (3,1) 大小的矩阵，对该矩阵进行转置并和特征向量进行矩阵相乘，得到一个 (3,1) 大小的矩阵；
- 6、利用上述最后计算出来的 (3,1) 大小的矩阵，其中的3个值分别加到原图像的R,G,B三通道上，就是最后得到的增强的图像。



LRN正则化

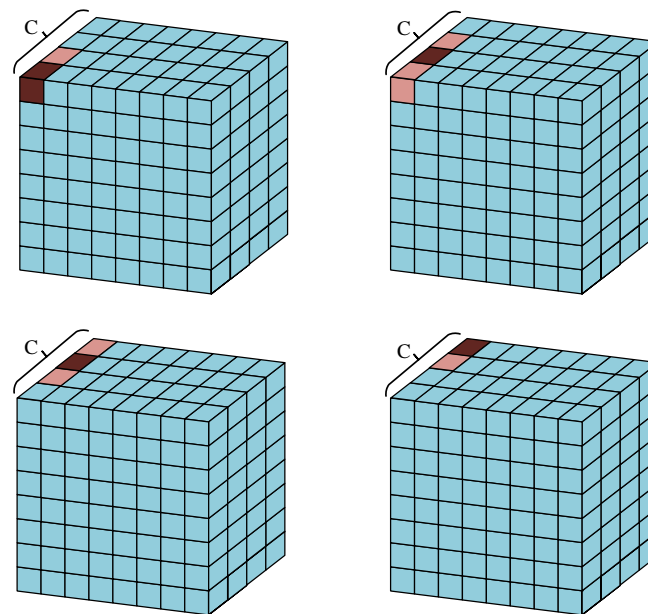
局部归一化作用：

对局部的值进行归一化操作，使其中比较大的值变得相对更大，增强了局部的对比度，在AlexNet中有1.2个百分比左右的提升。

$$b_{x,y}^i = a_{x,y}^i / \left(k + \alpha \sum_{j=\max(0, i-n/2)}^{\min(N-1, i+n/2)} (a_{x,y}^j)^2 \right)^{\beta}$$

局部归一化流程：

- 1、手动设置的超参 (k, α, β, n)
- 2、对每个值利用公式计算局部归一化后的值。

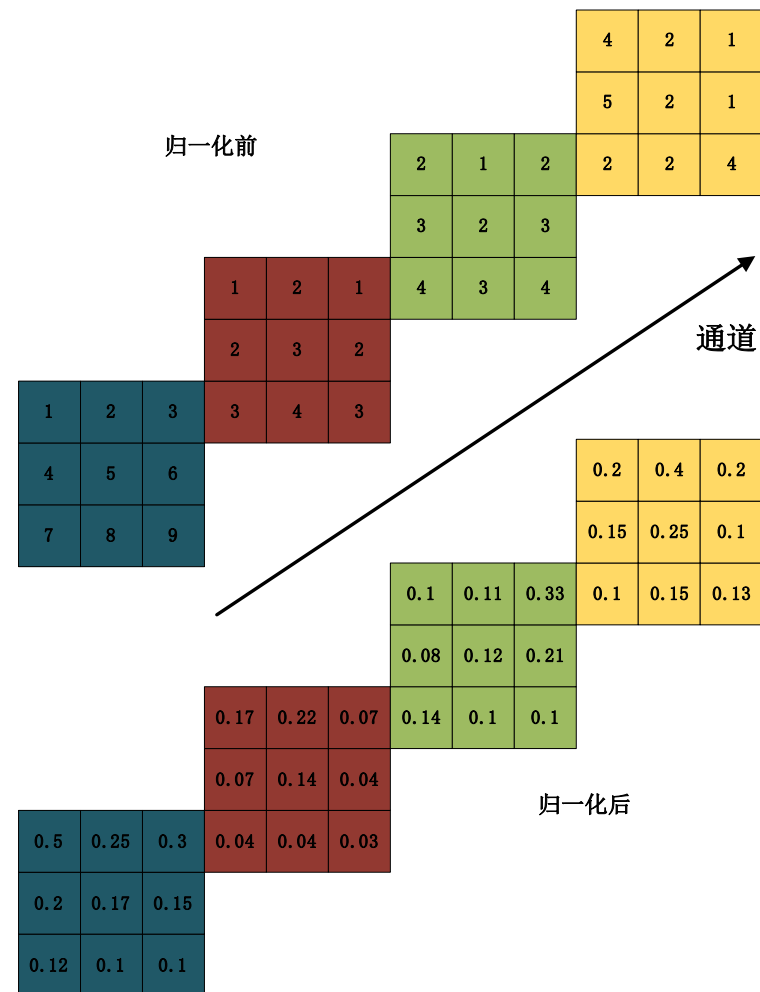


LRN正则化

$$b_{x,y}^i = a_{x,y}^i / \left(k + \alpha \sum_{j=\max(0,i-n/2)}^{\min(N-1,i+n/2)} (a_{x,y}^j)^2 \right)^\beta$$

计算过程，以第二个通道的第一个值归一化为例：

- 1、首先设置超参数 $(k, \alpha, \beta, n) = (0, 1, 1, 2)$
- 2、计算需要归一化的值和周边值的平方和，
 $1^2 + 1^2 + 2^2 = 6$
- 3、需要归一化的值除以上述平方和； $1/6$ ，即可以得出归一化后的值。



AlexNet总结

AlexNet总结

1、AlexNet和LeNet设计上有一脉相承之处，也有区别。为了适应ImageNet中大尺寸图像，其使用了大尺寸的卷积核，从 11×11 到 5×5 到 3×3 ，AlexNet的卷积层和全连接层也带来更多的参数6000万，这一全新设计的CNN结构在图像分类领域取大幅超越传统机器学习，自此之后CNN在图像分类领域被广泛应用。

2、使用了Relu替换了传统的sigmoid或tanh作为激活函数，大大加快了收敛，减少了模型训练耗时。

3、使用了Dropout，提高了模型的准确度，减少过拟合，这一方式再后来也被广泛采用。

4、在CNN中使用重叠的最大池化。此前CNN中普遍使用平均池化，AlexNet全部使用最大池化，避免平均池化的模糊化效果。并且AlexNet中提出让步长比池化核的尺寸小，这样池化层的输出之间会有重叠和覆盖，提升了特征的丰富性。

5、使用数据了2种数据扩增技术，大幅增加了训练数据，增加模型鲁棒性，减少过拟合。

6、使用了LRN正则化、多GPU并行训练的模式(不过之后并没有被广泛应用)

