

Website Durenbeg

Datum : 25-5-2023

Versie : 3

Auteur : Onno Koreneef

Studentnummer: 1832882

Klas : V1A

Revisiehistorie

Datum:	Versie:	Omschrijving:
25-05-2023	1	
09-06-2023	2	Wireframes toegevoegd
22-06-2023	3	Gevens laden, inloggen en registratie bijna af

Inhoud

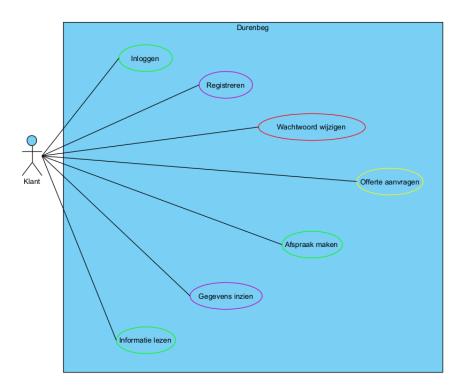
1		In	leiding	3						
2		Overzicht van het systeem								
3		Us	se cases	3						
	3.3	1	Actoren	5						
	3.2	2	Use case beschrijvingen en wireframes	5						
		Но	me	5						
		Inloggen								
		Registeren								
		Gegevens inzien								
		Afs	spraak maken	9						
4		M	odellen	. 10						
	4.3	1	Domeinmodel	. 10						
	4.2	2	Business rules	. 10						
5		Te	echnologieën	. 11						
6		٥١	verdracht	. 11						
7		Re	eferenties	.11						

1 Inleiding

2 Overzicht van het systeem

Als je de site opend dan moet je algemene informatie te zien krijgen. Dan kun je kiezen om meer informatie te krijgen over duurzaamheid, renovatie, begeleiding of advies. Ook heb je de optie om een account aan te maken of in te loggen. Als je ingelogd bent kun je een afspraak maken en jouw gegevens inzien. Als er een Afspraak is geweest kun je een offerte ontvangen.

3 Use cases



Use Case:	Discription:	MoScoW:
Inloggen	De klant moet kunnen inloggen met zijn email en wachtwoord. Als de klant ingelogd is moet die de mogelijk heid krijgen om gegevens in te zien, een afspraak maken en offerte aanvragen.	Must have
Registeren	De klant moet een account aan kunnen maken. Hiervoor moet die zijn voor-, achternaam, email, wachtwoord en adres invullen	Should have

Wachtwoord wijzigen	De klant moet zijn wachtwoord kunnen wijzigen.	Would have
Informatie lezen	De klant moet als die op de site de informatie kunnen lezen over de verschillende dingen die het bedrijf doet. Zoals Duurzaamheid, renovatie, begeleiding en advies. In deze delen moet die nog meer informatie kunnen vinden over specifieke dingen binnen zo'n tak.	Must have
Gegevens inzien	Als de klant ingelogd is op zijn account dan moet die zijn gegevens kunnen inzien. Ook moet die de informatie kunnen zien van zijn eerdere afspraken van afspraken die nog moeten komen.	Should have
Afspraak maken	De klant moet een afspraak kunnen maken om een gesprek te hebben/ iemand langs te laten komen. Hiervoor moet die doorgeven over welk onderwerp het gaat en wanneer die de afspraak wil maken. Om dit te doen moet de klant een account hebben en ingelogd zijn	Must have
Offerte aanvragen	De klant moet op de site een offerte kunnen aanvragen. Hierbij moet die aangeven over welk onderdeel het gaat en of die iemand langs wil laten komen. Om dit te doen moet de klant een account hebben en ingelogd zijn	Could have

3.1 Actoren

Actor:	Beschrijving:
Klant	De gebruiker van website

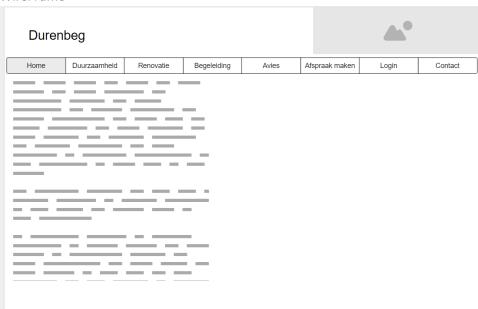
3.2 Use case beschrijvingen en wireframes

Home

Samenvatting

De klant moet als die op de site de informatie kunnen lezen over de verschillende dingen die het bedrijf doet. Zoals Duurzaamheid, renovatie, begeleiding en advies. In deze delen moet die nog meer informatie kunnen vinden over specifieke dingen binnen zo'n tak.

WireFrame



Nummer: 1, Titel: InformatiePagina

Toelichting: Bovenin heb je de naam van het bedrijf en het logo met daar onder de navigatiebalk de bladzijde waar je op zit zal een andere kleur hebben dan de rest, dit zal gelden voor elke andere pagina. Op deze pagina staat algemene informatie over het bedrijf. De pagina's Duurzaamheid, Renovatie, Begeleiding, Advies zullen allemaal ongeveer dezelfde structuur hebben maar met de informatie die bij dat onderwerp past.

Inloggen

Samenvatting

De klant moet kunnen inloggen met zijn email en wachtwoord. Als de klant ingelogd is moet die de mogelijk heid krijgen om gegevens in te zien, een afspraak maken en offerte aanvragen.

Wireframe

Home	Duurzaamhe	eid Renovatie	Begeleiding	Avies	Afspraak maken	Login	Contact
ogin							
Email:	OI	nnokoreneef@hotmail	.nl				
Wachtwoord:		V8woord!					
Log	in						
Nog geer	Account?						
Maak hio	r een account	aan					

Nummer: 2, Titel: InlogPagina

Toelichting: In het eerste veld vul je je email in en in het tweede je wachtwoord daarna klik je op login, als combinatie klopt word je ingelogd en automatisch naar jouw gegevens pagina gestuurd.

Als je op de Link: Maak hier een account aan, klikt dan word je naar de registreren pagina gestuurd

Registeren

Samenvatting

De klant moet een account aan kunnen maken. Hiervoor moet die zijn voor-, achternaam, email, wachtwoord en adres invullen

Wireframe

	Duren	beg					∆°	
	Home	Duurzaamheid	Renovatie	Begeleiding	Avies	Afspraak maken	Login	Contact
7	Registrerer	1)			•
	Voornaam:		Onno					
	Achternaam:		Koreneef					
	Adres:		Bunnik					
	Straatnaam:		Pasmastraat					
ļ	Huisnumm	er:	5	A V				ļ
	Telefoonnu	ımmer:	0638485404					
	Email:		Onnokoreneef@	ghotmail.nl				
	Wachtwoor	rd:	* Passwo	rd				
	Herhaling v	wachtwoord:	* Passwo	rd				
	Submi	it	Cancel		1			<u> </u>

Nummer: 3, Titel: RegistrerenPagina

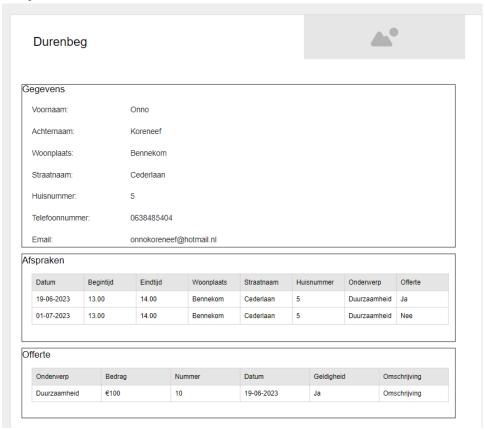
Toelichting: Op deze pagina kun je een account aan maken door alle velden in te vullen. Als je op Cancel klikt dan wordt al het ingevulde weggehaald en als je op Submit klikt wordt er eerst gekeken of je aan alle voorwaarde voldoet. Zijnde: Er is niet al een account met hetzelfde email, het wachtwoord is minstens 8 karakters lang en bevat een nummer en leesteken en de ingevulde waarde van wachtwoord en herhaling wachtwoord zijn hetzelfde. Als dit allemaal het geval is wordt je account aangemaakt en word je naar jouw gegevens pagina gestuurd.

Gegevens inzien

Samenvatting

Als de klant ingelogd is op zijn account dan moet die zijn gegevens kunnen inzien. Ook moet die de informatie kunnen zien van zijn eerdere afspraken van afspraken die nog moeten komen.

Wireframe



Nummer: 4, Titel: Gegevens pagina

Toelichting: In het eerste vak kun je de door jouw gevulde gegevens zien en aanpassen. In het tweede vak kun je afspraken zowel in het verleden als toekomst zien en kun je die in de toekomst aanpassen en cancelen en in het derde vak kun je de offertes zien die jij hebt gekregen.

Afspraak maken

Samenvatting

De klant moet een afspraak kunnen maken om een gesprek te hebben/ iemand langs te laten komen. Hiervoor moet die doorgeven over welk onderwerp het gaat en wanneer die de afspraak wil maken. Om dit te doen moet de klant een account hebben en ingelogd zijn

Wireframe

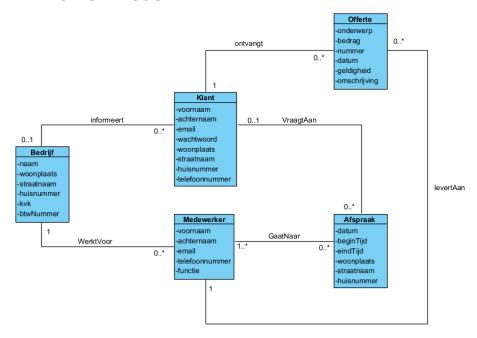
Home	Duurzaamheid	Renovatie	Begeleiding	Avies	Afspraak maken	Login	Contact
Afspraak							
Datum:		06/08/2023					
Begin tijd:		13:00					
Eind tijd:		14:00					
Woonplaats:		Bunnik					
Straatnaam:		Pasmastraat					
Huisnummer:		5	<u> </u>				
Onderwerp):	Duurzaamheid	•				
Subm	it	Cancel					

Nummer: 5, Titel: AfspraakPagina

Toelichting: Hier kun je een afspraak maken om een gesprek te hebben met een medewerker en/of om te kijken naar waar jij mee bezig wilt. Je vult hiervoor de datum en tijd in het adres waar de medewerker naar toe moet en over welk onderwerp het gaat zodat de medewerker al beter voorbereid kan komen.

4 Modellen

4.1 Domeinmodel



4.2 Business rules

Inloggen:

1. De email wachtwoord combinatie moet kloppen. (Inter-Entity Rule)

Zo niet: Log niet in een geef een foutmelding.

Registeren:

- 1. Er mag geen ander account zijn met dezelfde email. (Entity rule) Zo niet: Bewaar het account niet en geef een foutmelding
- 2. Wachtwoord moet een kleinletter, hoofdletter, cijfer en speciaal teken bevaten. (Attribute rule)
 - Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding.
- 3. Wachtwoord moet minsten 8 characters lang zijn. (Attribute rule) Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding.
- 4. Herhaal wachtwoord moet gelijk zijn aan wachtwoord. (Tuple rule)

Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding.

5. Account mag alleen aangemaakt worden als de volgende gegevens ingevuld zijn: voornaam, achternaam, email, wachtwoord(herhaal wachtwoord), adres, telefoonnummer. (Tuple rule)

Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding.

Wachwoord wijzigen:

- 1. Nieuw wachtwoord moet anders zijn dan oud wachtwoord. (Tuple rule) Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding.
- 2. Wachtwoord mag alleen gewijzigd worden als zowel email als wachtwoord ingevuld zijn. (Tuple rule)

Zo niet: Bewaar het wachtwoord niet en geef een foutmelding

		•										
П	ın	١+	\sim	r	n	1	t۱	Δ	ഥ	ze	n	•
П		ш	u		ш	а	L	_	ı	ᄯ		١.

-

Gegevens inzien:

-

Afspraak maken:

- Afspraak mag alleen aangemaakt worden als de volgende gegevens ingevuld zijn: Datum, begin tijd, eind tijd, adres en onderwerp. (Tuple rule)
 Zo niet: Bewaar de afspraak niet en geef een foutmelding.
- 2. Datum moet in de toekomst liggen en geldig zijn. (Tuple rule) Zo niet: Leg de datum niet vast en geef een foutmelding.
- 3. Begin tijd moet voor eind tijd zijn en geldig zijn. (Tuple rule) Zo niet: leg de tijd niet vast en geef een foutmelding.
- 4. Adres moet geldig zijn. (Tuple rule)
 Zo niet: leg het adres niet vast en geef een foutmelding.

Offerte aanvragen:

- 1. Offerte mag alleen aangemaakt worden als de volgende gegevens ingevuld zijn: Onderwerp, bedrag, geldigheid en omschrijving. (Tuple rule)
 - Zo niet: Bewaar de offerte niet en geef een foutmelding
- Bedrag moet geldig zijn. (Tuple rule)
 Zo niet: Leg het bedrag niet vast en geef een foutmelding.

5 Technologieën

Voor het realiseren van de applicatie heb ik gebruik gemaak van UML om de modellen opstellen zodat er duidelijk overzicht is wat alles heeft, Html wordt gebruikt om de pagina's op te bouwen, Css om de pagina's er beter uit te laten zien, Java wordt gebruikt om de classes te maken zodat ik dingen duidelijk kan opslaan, Rest wordt gebruikt zodat ik bij data kan en kan updata.

6 Overdracht

Email: onnokoreneef@hotmail.nl Wachtwoord: W@woord!

7 Referenties

Sign In. (n.d.). https://canvas.hu.nl/courses/32476

Sign In. (n.d.-b). https://canvas.hu.nl/courses/32722