License 3 informatique

Compte Rendu

Projet

Technologie orientée objet

Et

Conception des applications internet

Realisé par :

Cazaux Axel et Dymko Frederic

Sommaire :

I – Introduction

II – Programmation Java

1 – Le javax.websocket.Session

2 – Class JNDI

III – Programmation Javascript

1 –

2 – Affichage de l’application

IV - Conclusion

I - Introduction

Ce projet résulte de la conception d’une interface homme-machine pouvant renseigner à l’utilisateurs les différents DNS records d’un site donné par lui-même.

Pour cela, nous avons donc suivi la consigne d’utiliser une communication entre java (utilisation de java 8 durant la conception) et javascript grâce aux technologies JNDI et Websockets.

II - Programmation Java

1 – Le javax.websocket.Session

Nous allons utiliser ici un serveur glassfish (donné dans le cours) et donc l’utilisation d’endpoint pour la communication.

Nou aurons donc une session avec les méthodes : onClose(), onOpen(), onError() et onMessage().

La méthode onClose() ne fermera que la session et affichera l’id de cette dite session.

La méthode onError() fera les gestions des erreurs en écrivant un fichier JSON avec les erreurs faites.

La méthode onOpen()

La méthode onMessage()

2 – Class JNDI

III – Programmation Javascript

1 –

2 – Affichage de l’application

Nous avons utilisé l’outil bootstrap pour faire l’affichage de l’application pour avoir un rendu plus épuré et plus malléable. L’utilisateur n’aura qu’à tapper une url existante (une erreur ne sera pas traitée) et toutes les informations traitées par le JNDI (tous les records enregistrés) seront affichées à l’écran.

IV - Conclusion

Notre application Permet donc de voir toutes les informations non protégées d’un DNS donné par l’utilisateur et elle se sert donc de la technologie JNDI pour faire la recherche des records et la traité grâce au serveur glassfish qui permet la communication en java et javascript.

Voici donc qui conclu ce compte, nous vous remercions de l’avoir lu.