
ПРОЕКТ ПО РАЗРАБОТКЕ ИГРЫ В ANDROID STUDIO НА ЯЗЫКЕ JAVA

Молева Дарья

ЧТО ЗА ПРОЕКТ?

- Текстовый квест с использованием картинок (или же, как часто называют, визуальная новелла)
- Назначение: игра для развлечения
- Предназначена для всех людей

ЧТО ЖЕ ТАМ ЕСТЬ?

- ❖ В некоторые моменты в игре используются звуки (к примеру открытие двери, щелчок и тд.)
- ❖ Так же, как игрок, вы можете выбирать варианты ответа, которые влияют на количество очков, которые вы получите.
- ❖ TypeWriter-работает по принципу TextView, но есть некоторые особенности.

➤ Немного о TypeWriter:

- Он анимирует текст, выводя его посимвольно (как на печатной машинке)
- В нём отслеживается состояние анимации (идет анимация или же текст полностью выведен), что нужно для того, чтобы реализовать пропуск анимации и далее замены текста по нажатию на экран.

СКРИНШОТЫ ИЗ ИГРЫ

