

Use Case diagram (text)

Stage 1

Name: Registrera en ny medlem.

Brief description: En ny kund vill registrera sig hos Bengan's bowlinghall. Kunden måste även betala medlemsavgift på faktura.

Actors: Medlem (kund) & Administratör.

Preconditions: tomt.

Basic flow:

1. Kunden delar sina uppgifter till administratören.
2. Administratören lägger till en ny medlem.
3. Administratören registrerar kundens uppgifter till medlemskapet.
4. Systemet sparar kundens uppgifter.
5. Systemet sparar fakturaunderlag för medlemskap.

Stage 2

Name: Spela match.

Brief description: Medlemmar spelar match mot varandra och därför ska de faktureras för det.

Actors: Spelare 1 & Spelare 2.

Preconditions: Att båda spelarna är registrerade i systemet.

Basic flow:

1. Medlemmarna spelar sin match.
2. Medlemmarna registrerar sitt matchresultat i systemet.
3. Systemet räknar ut match vinnaren.
4. Systemet registrerar matchen.
5. Systemet sparar fakturaunderlag för matchen.