

## Ons Hadrich

Ingénieur en génie informatique

## Détails personnels

- +216 28 766 319
- ounshadriche@gmail.com
- in /ons-h-b540731b5
- OnsHadriche
- 💡 Route Taniour, 3041 Sfax

## Compétences

### Langages de programmation

- JavaScript, Typscript
- Python
- 6
- C
- Java

# Framework, Librairies et technologies de web:

- HTML
- CSS
- Bootstrap/React-bootstrap
- Material UI
- ReactJs, redux Js
- Angular
- Flutter
- NodeJs
- ExpressJs
- MongoDB, Mongoose

#### logiciel de gestion de version:

- Git
- GitHub

### Langues

- Arabe
- ••••
- Français
- Anglais

Centres d'intérêt

Patesserie, Sport, Enseignement

### FORMATIONS

2022-present 2éme année Elève ingénieur en génie logiciel et informatique décisionnelle International Institus of Technology-American University "IIT"

2017-2020 Mastère de recherche en télécommunications et système des réseaux Ecole Nationale d'électronique et télécommunications de Sfax

2014-2017 Licence fondamentale en sciences et technologie de l'information et de la communication

Ecole Nationale d'électronique et télécommunications de Sfax

2013-2014 Baccalauréat Mathématique Lycée Abou Kacem Chebbi

## EXPÉRIENCES PROFESSIONELLES\_

## Juillet 2023 Stage d'initiation: Application desktop Gestion des véhicules Parc DSPS/STEG-Destrict STEG

- Modélisation Conceptuelle
- Déterminer les différents interactions entre les acteurs et le système à travers l'utilisation du diagramme des cas d'utilisation
- Réalisation les interfaces graphiques avec Tkinter
- Développement de la partie backend en Python avec MySQL

## mars 2020-Déc. 2020 Projet fin d'étude: Identication et analyse de l'hypovigilance du conducteur - Laboratoire NST'Com « ENET'Com »

- Analyse des articles de recherches liée à la reconnaissance faciale et à la détection de somnolence du conducteur
- Modélisation de processus de l'application
- Détection faciale par le modèle « Face\_recognition »
- Reconnaissance faciale pour l'étape d'identication par l'apprentissage profond « Deep Learning », en utilisant le modèle pré-entrainé « VGG- Face»
- Détection les traits faciaux en utilisant la bibliothèque Dlib « Facial\_Landmarks »
- Détection de l'état de l'hypovigilance du conducteur selon l'état de yeux et de la bouches

## Avril2017- Juin 2017 Projet fin d'année : Application de gestion de stock- Magasin d' ENET'Com

- Définition du périmètre de projet et de ses objectifs.
- Modélisation conceptuelle en utilisant le logicielle UML
- Identifier les possibilités d'interaction entre le systéme et les acteurs par le diagramme des cas d'utilisation
- Présenter les classes et les interfaces du systéme et les différentes relations entre elles par le diagramme des classes
- Décrire les scénarios : "authentification "et "passer d'une commande par le diagramme des scénarios
- Réalistion d'une application de gestion de stock par le logiciel WinDev

### Juillet 2016 Stage d'été - STEG Thyna

- Contrôle technique: suivie des paramétres de performance du turbine et de la gestion de la maintenece asistée par ordinateur "GMAO"
- Système de contrôle commande du turbine HMI (Homme-Machine Interface), DCS (Distributed Control System)
- Formation carte mentale utiliser pour la gestion du projet par le logiciel Xmind

#### PROJETS RÉALISÉS

• Mini-projet : Développemet d'un site Web e-learning

Conception un site web e-learning à base de HTML5, CSS3 et JavaScript

• Projet: Développement d'une application Web TravelMedia:

Ce site permet aux agences de voyages de partager leurs services et aux utilisitateurs de reserver les bons plans de voyages et de divertissements.

les technologies utilisées: React js, redux js, redux-thank js, react-bootsrap, material UI, CSS, Node Js, Express Js, MongoDB, Mongoose, NodeMailer, Cloudinary, Nodemon, Multer, Join

#### CERTIFICATS

- AWS Fundamentals: Going Cloud Native: AWS/Coursera
- Fundamentals of Red Hat Enterprise Linux: RedHat/Coursera
- Responsive Web Design: FreeCodeCamp
- HTML5 et CSS3: Centre NewVision
- MEARN Js: DevMastery