**Dato:** 24-10-2018

**Scrum master:** Frederik

**Tasks:**

1. Gør tanker om den generelle UI i spillet og hav en sketch eller lignede parat til at vise frem.
2. Gør tanker om hvordan main characteren skal være? Hvilke stats, våben etc.
3. Gør tanker om hvordan vi/scrum master fremover skal styre onsdagen så det ikke ender op i lal. F.eks. en struktureret plan over dagen med punkter.

**Opgave ansvar:**

* Søren: 1,2,3
* Marcus: 1,2,3
* Niklas: 1,2,3
* Frederik: 1,2,3

**Særlige noter til næste scrum master:**