

Desenvolvimento de uma Ontologia para o Domínio de Engenharia de Software

Jamile Almeida¹, Lorena S. Pereira¹, Rogério do Carmo¹, Thiago José Alvoravel¹

¹Colegiado de Sistemas de Informação - Universidade do Estado da Bahia (UNEB)
Caixa Postal 41.150-000 - Salvador - BA - Brazil

{jamilferreira1313, lorena.santpe, rogersineb, t.alvoravel}@gmail.com

Abstract. To do

Resumo. To do

1 Introdução

2 Representação do Conhecimento

2.1 Taxonomia

2.2 Tesouro

2.3 Classificação Facetada

3 Metodologia



Figure 1. A typical figure

4 Trabalhos Correlatos

5 Referências

References

- Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons Ltd.
- Knuth, D. E. (1984). *The T_EX Book*. Addison-Wesley, 15th edition.
- Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.