

Anything2Skill（多 Agent 计划）

目标：将当前 augmented agent 改造成 3 个 Agent 的闭环流程，并提供可观测的 SSE 输出。

一、三 Agent 职责

- 1) Skill 生成 Agent：检索/转写/总结 → 生成标准化 Skill（含输入/输出/约束/依赖/失败处理）。
- 2) 场景模拟 Agent：基于任务 + Skill 生成测试用例（输入、环境、预期结果、边界条件）。
- 3) 执行器 Agent：加载 Skill + 测试用例，做可执行性验证与结果判定，失败则回流。

二、编排与闭环

- Orchestrator 顺序调用 1→2→3；失败时回流到 1 修复，再次测试（最多 N 轮）。
- 终止条件：达到最大轮次或出现不可恢复错误，返回需要用户补充的信息。

三、关键落地项（代码层）

- 独立 Prompt 文件：skill_generator / scenario_simulator / executor。
- 统一输出结构：AgentOutput (status, next_agent, payload, errors, trace_id)。
- 结构化 SSE 事件：agent, stage, event, payload, timestamp。
- 统一 tool 接口：tool_registry 统一调用 (skills.sh, github, video, llm)。

四、交付产物

- 标准化 Skill + 测试用例 + 执行报告（可复现）。
- 日志与 SSE 可观测输出。