

**DE-1.3: Quests verwalten**

Als App-User kann ich einsehen mit welchen Quests ich wie viele Erfahrungspunkte erhalte.

Akzeptanzkriterien:

- Man kann alle Quests jederzeit einsehen
- Man kann einsehen wie viele Quests allgemein noch verfügbar sind
- Man kann nach Menge der Erfahrungspunkte filtern
- Man kann die Anzahl einer Quest einsehen (d.h. wie viele von der selben Quest noch verfügbar sind)
- Man kann einsehen, wie oft eine Quest zu absolvieren ist

**Nummer:** DE-1.3

**Titel:** Quests verwalten

**Akteur:** Benutzer

**Ziel:** Quests suchen, Quests starten, Quests beenden...

**Auslöser:** Der Benutzer hat das Icon *Quests* in der App ausgewählt

**Vorbedingungen:**

- Der Benutzer ist in der App angemeldet/registriert
- Der Benutzer befindet sich in dem Reiter *Quests*
- Anbieter haben Quests angeboten

**Nachbedingungen:**

- Queststatus wird in der Datenbank abgespeichert
- Quests werden aktualisiert angezeigt

**Erfolgsszenario:**

1. Der Benutzer tippt auf den Reiter *Quest*
2. Das System lädt Quests aus der Datenbank
3. Der Benutzer tippt auf die ausgewählte Quest.
4. Das System zeigt die Option *Quest verwalten*
5. Der Benutzer tippt auf den Button *Quest verwalten*
6. Das System zeigt verfügbare Funktionen zu der ausgewählten Quest
7. Der Benutzer tippt auf den Button *Queststatus verändern*
8. Das System zeigt das Eingabefeld für den Text des Queststatus an
9. Der Benutzer tippt auf das Eingabefeld
10. Das System lädt die Einschränkungsregeln für die Eingabe
11. Der Benutzer gibt seinen aktuellen Status an
12. Das System prüft ob der Benutzer den Einschränkungsregeln der Eingabe entsprechen
13. Der Benutzer tippt auf *Veränderung speichern*
14. Das System speichert diese Veränderung in der Datenbank
15. Der Benutzer wischt zurück zum Reiter *Quest*
16. Das System lädt Quests aus der Datenbank
17. Der Benutzer sieht seine Quest mit dem neuen Status

**Erweiterungsfälle:**

13.a Der Benutzer möchte den Statustext formatieren

13.a.1 Das System schickt den Benutzer in einen Editor und zeigt dem Benutzer mögliche Funktionen für Formatierung des Textes

13.a.2 Der Benutzer wählt einige Funktionen aus um den Text zu formatieren und bestätigt seine Formatierung

13.a.3 Das System speichert die Veränderungen und schickt den Benutzer ins Eingabefeld mit formatierten Text zurück

13.b Der Benutzer möchte kurz zu einer Übersetzer-App switchen und hinterher wieder zur App switchen

13.b.1 Der Benutzer tippt den Button *switchen* auf seinem Smartphone und wählt die Übersetzer-App aus

13.b.2 Das System speichert vor dem switchen die Veränderungen in der App

13.b.3 Der Benutzer hat in der Übersetzer-App einen Text übersetzt, kopiert und tippt erneut den Button *switchen* auf seinem Smartphone und wählt erneut die App aus

13.b.4 Das System lädt die App mit den Veränderungen und zeigt sie dem Benutzer an

**Fehlerfälle:**

2.a Der Benutzer hat die Internetverbindung verloren.

2.a.1 Das System meldet dem Benutzer, dass die Quests nicht laden konnten.

2.a.2 Das System zeigt dem Benutzer die letzten Quest an die noch geladen werden konnten.

12.a Der Benutzer gibt eine falsche Eingabe ein.

12.a.1 Das System meldet dem Benutzer, dass der die Eingabe vom Benutzer nicht akzeptiert.

**Häufigkeit:**

Generelle Funktion die sehr häufig benutzt wird.

**Zugrundliegende Anforderungen:**

DE-3: Prämien und Quests angeben