

U.Paris Cité 2022/2023

L3 Info

BASCI Onur

Numéro étudiant : 22002054

Projet Graphes et Image (Dijkstra et modélisation)

1) Installation et Exécution

Important : le fichier exécutable est obtenu avec pyinstaller sur un système Windows. Le programme ne pourrait pas fonctionner sous différents systèmes d'exploitation. Pour résoudre ce problème vous pouvez utiliser une machine virtuelle pour exécuter le programme sous Windows.

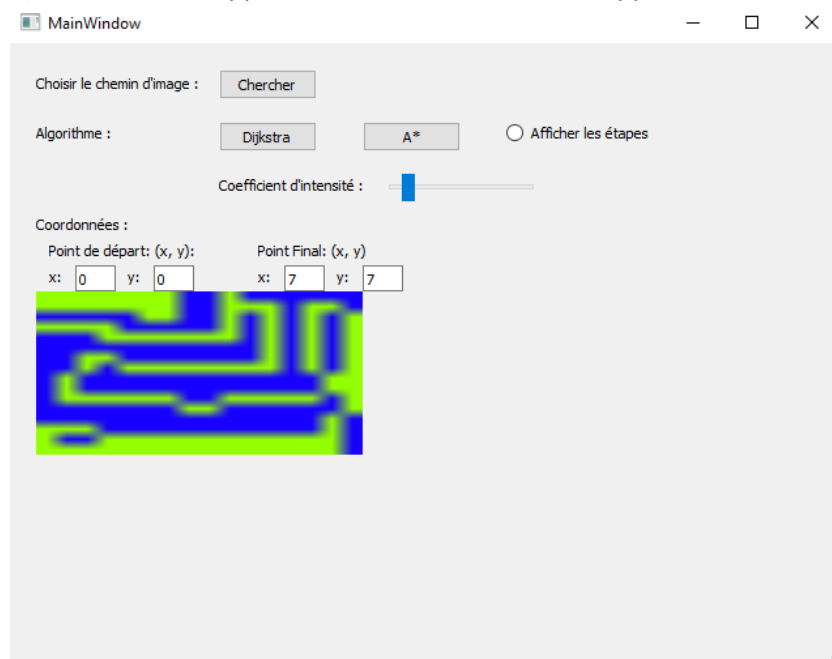
1.1) En ligne de commande

- Télécharger et extraire le répertoire.zip.
- Déplacez votre répertoire actuel avec « cd /dist »
- Exécutez l'application avec « main.exe »

1.2) Avec souris

- Télécharger et extraire le répertoire.zip.
- Ouvrez le répertoire « dist ».
- Double cliquez sur le fichier main.txt

2)Utilisation de l'application Quand vous ouvrez l'application on voit la page principale de l'interface.



Page principale de l'interface

Ici vous avez plusieurs fonctionnalités.

-Le bouton « chercher » vous permet de parcourir dans votre explorateur Windows. Vous pouvez choisir une image de votre préférence pour appliquer les algorithmes.

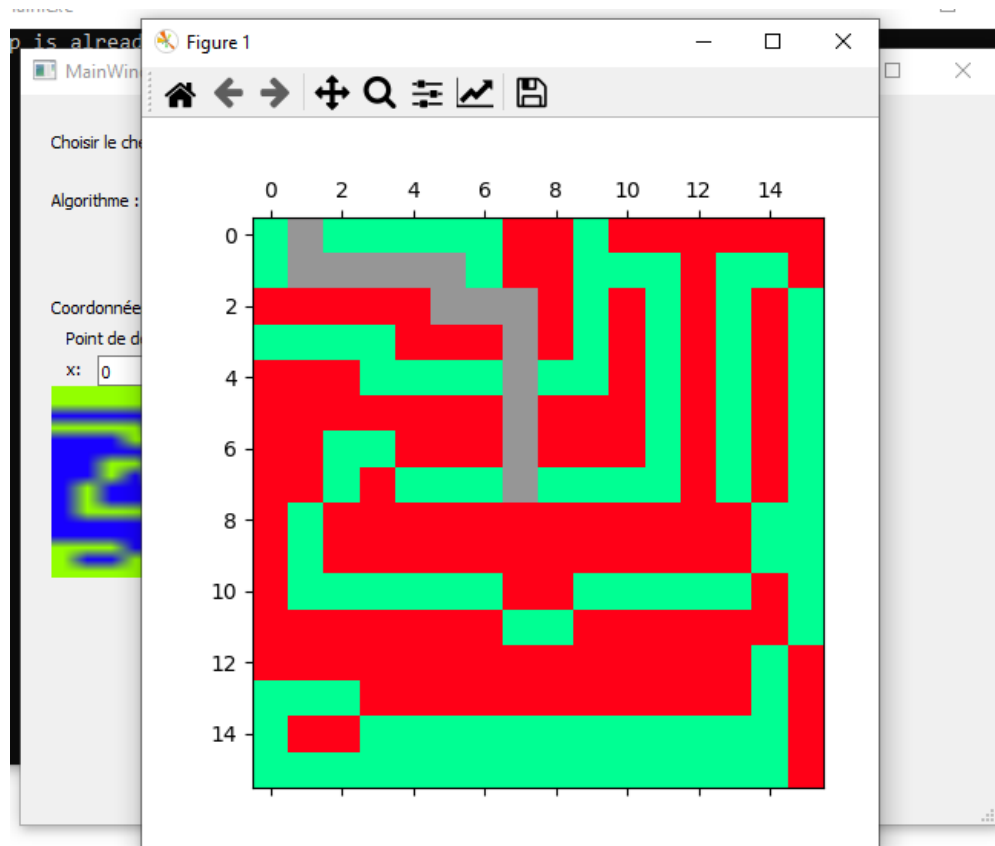
-Le bouton radio « Afficher les étapes » vous permet de montrer toutes les étapes lors de l'application de l'algorithme. Vous pouvez le fermer si vous voulez voir le résultat directement.

-Le bar « Coefficient d'intensité » change les poids des arêtes. Vous pouvez le changer pour voir l'effet des poids pour les algorithmes.

-Les coordonnées vous permet de saisir le point (pixel) de départ et de fin. X représente les lignes, Y représente les colonnes.

-Le Buton Dijkstra vous permet d'appliquer l'algorithme de Dijkstra sur l'image choisit (l'image par défaut sinon). Le chemin obtenu sera affiche dans une fenêtre séparée.

-Le Buton A* vous permet d'appliquer l'algorithme de A étoile sur l'image choisit (l'image par défaut sinon). Le chemin obtenu sera affiché dans une fenêtre séparée.



*Fenêtre montrant le chemin obtenu en fonction de A**