1. “Fibonacci Serisi” elemanları (sayıları) aşağıdaki gibidir: (50 puan)

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,….

Buna göre klavyeden girilen terim sayısına (N) göre Fibonacci Serisi’nin ilk N terimini bulup ekrana yazan program nedir?

Cevap:

#include <stdio.h>

int main() {

// Kullanıcıdan N değerini alalım

int N;

printf("Fibonacci Serisi'nin kac terimini gormek istiyorsunuz? ");

scanf("%d", &N);

// İlk iki terimi başlangıç değerleri olarak belirleyelim

int Terim1 = 1, Terim2 = 1;

// Fibonacci Serisi'ni hesaplayıp ekrana yazdıralım

printf("Fibonacci Serisi:\n");

printf("%d\n%d\n", Terim1, Terim2);

for (int i = 2; i < N; i++) {

int Terim3 = Terim1 + Terim2;

printf("%d\n", Terim3);

// Terim1 ve Terim2'yi güncelleyelim

Terim1 = Terim2;

Terim2 = Terim3;

}

return 0;

}

1. Kullanıcının seçimine göre haftanın gününü ekrana yazdıran programı switch ifadesini kullanarak yapınız (25 puan)

Cevap:

#include <stdio.h>

int main() {

int secim;

// Kullanıcıdan gün seçimini alalım

printf("Lutfen bir sayi girin (1-7 arasi): ");

scanf("%d", &secim);

// Switch ifadesi ile günü ekrana yazdıralım

switch (secim) {

case 1:

printf("Pazartesi\n");

break;

case 2:

printf("Sali\n");

break;

case 3:

printf("Carsamba\n");

break;

case 4:

printf("Persembe\n");

break;

case 5:

printf("Cuma\n");

break;

case 6:

printf("Cumartesi\n");

break;

case 7:

printf("Pazar\n");

break;

default:

printf("Gecersiz giris! Lutfen 1-7 arasinda bir sayi girin.\n");

}

return 0;

}

1. Kullanıcıdan 3 tam sayı girmesini isteyiniz ve girilen tam sayılardan büyük olanı ekranda yazdırınız. (25p)

Cevap:

#include <stdio.h>

int main() {

int sayi1, sayi2, sayi3;

// Kullanıcıdan 3 tam sayı girişi alalım

printf("Lutfen 3 tam sayi girin: ");

scanf("%d %d %d", &sayi1, &sayi2, &sayi3);

// En büyük sayıyı bulalım ve ekrana yazdıralım

if (sayi1 >= sayi2 && sayi1 >= sayi3) {

printf("En buyuk sayi: %d\n", sayi1);

} else if (sayi2 >= sayi1 && sayi2 >= sayi3) {

printf("En buyuk sayi: %d\n", sayi2);

} else {

printf("En buyuk sayi: %d\n", sayi3);

}

return 0;

}