



BECERİLER

Veri Yapıları ve Algoritmalar
Git-Hamachi-Sürüm Kontrolü
Veri Tabanı
UNIX veya Linux
Elektronik Pc bakım ve
işletilmesi
Office Programları
İyi Sevide Bilgisayar Kullanımı

KULLANDIĞIM TEKNOLOJİLER

MSSQL-MYSQL,
C#, SQL, C++
ERP
UYGULAMALARI

DİĞER TEKNOLOJİLER

UNİTY3D,
UNREAL ENGINE,
BLUEPRINT, PS
VB.

Telefon

05061765944

E-posta

onutkaya@gmail.com

Adres

Ankara/Yenimahalle

ONUR KAYA

YAZILIMCI/IT UZMANI

İŞ DENEYİMİ

- 2023-Staj **Andasis Elektronik Sanayi Ticaret A.Ş.**
Docker ve Mininet aracılığıyla SDN teknolojileri üzerine çalıştım, ONOS kontrolcüsü üzerinde uygulamalar geliştirerek Software-Defined Networking (SDN) projesinde aktif olarak yer aldım.
- 2024-Staj **Lotus Games**
Oyun geliştirme ve mobil uygulama optimizasyonu üzerine çalıştım

EĞİTİM

- 2020-2024 **YAZILIM MÜHENDİSİ**
LİSANS / Manisa Celal Bayar Üniversitesi

MERHABA İSMİM ONUR KAYA, 23 YAŞINDAYIM VE CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜNDEN YENİ MEZUN OLDUM.

OKUL HAYATIM BOYUNCA ÇEŞİTLİ YAZILIMLAR VE OYUNLAR GELİŞTİRDİM. ORTA SEVİYE SQL VE C# BİLGİSİNE SAHİBİM VE İSTENİLEN YAZILIM VE UYGULAMALARI KOLAYCA ÖĞRENEBİLİRİM. PC BİLEŞENLERİ, YAZICILAR VE BENZERİ EKİPMANLARIN SORUNLARININ GİDERİLMESİNDE ROL ALABİLİRİM.

TEKNOLOJİYE OLAN İLGİM VE ÇEVREMDE TEKNOLOJİDEN ANLAYAN KİŞİ OLARAK BİLİNE BİRİ OLMAM NEDENİYLE BİLGİSAYAR VE ELEKTRONİK ALETLERLE İÇLİ DIŞLI OLDUM. BİRÇOK KEZ BANA AİT VEYA BAŞKALARININ BİLGİSAYARLARINI, YAZICILARINI VE ÇEŞİTLİ ELEKTRONİK ALETLERİNİ TAMİR ETTİM VE BAKIMINI YAPTIM.

KARİYERİME BAŞLANGIÇTA OYUN GELİŞTİRME ÜZERİNE ODAKLANMIŞKEN, SEKTÖRDEKİ DARALMALAR VE İŞ BULMA ZORLUKLARI NEDENİYLE YAZILIMIN DİĞER ALANLARI VE BİLİŞİM SEKTÖRÜ KONUSUNDA DA KENDİMİ GELİŞTİRMeye KARAR VERDİM. BU SÜREÇTE ÇEŞİTLİ YAZILIM PROJELERİ (OYUNLAR, MASAÜSTÜ UYGULAMALAR, YÖNETİM TAKİP UYGULAMALARI) GELİŞTİRDİM. HEM KENDİ PROJELERİMDE HEM DE ARKADAŞLARIMLA BİRLİKTE ÇALIŞTIĞIM PROJELERDE AKTİF ROL ALDIM VE HER GEÇEN GÜN YENİ ŞEYLER ÖĞRENMEYE DEVAM EDİYORUM.

KULLANDIĞIM UYGULAMA VE TEKNOLOJİLER ARASINDA MICROSOFT VISUAL STUDIO,ERP UYGULAMALARI VE DİĞER ÇEŞİTLİ IDE'LER, UNİTY3D, UNREAL ENGINE, MSSQL-MYSQL, C#, SQL, C++ VE BLUEPRINT BULUNMAKTADIR. BUNUN DIŞINDA GAME DEV. ALANINDA KULLANDIĞIM CV'İMİ DE LİNK OLARAK EKLEDİM "[HTTPS://DRIVE.GOOGLE.COM/FILE/D/16TZA-YVECAXWVABDYTR6B7JZYPADU_FA/VIEW?USP=SHARING](https://drive.google.com/file/d/16TZA-YVECAXWVABDYTR6B7JZYPADU_FA/view?usp=sharing)"