

## 遊戲設計期末專題企劃書

題目	暗影貓：大麻之戰 (ShadowCat: Battle of the Bud)			
組長	S1161113 陳毓欣			
組員	S1161009 林彥伶	S1161010 林品儀	S1161017 黃紹嘉	S1161110 王筱涵
故事敘述：				
<p>在《暗影貓：大麻之戰》中，玩家扮演主角暗影貓，一位擁有特殊暗影力量的英雄，目標是擊敗邪惡的反派毒煙巨魔及其手下，拯救大麻之地免於毀滅。</p> <p>故事開始於大麻之地，一片神秘而美麗的土地，滿布著各種奇幻生物和植物。然而，這片土地近年來陷入了黑暗之中，因為一個名叫毒煙巨魔的邪惡巨魔出現，試圖征服整個大麻之地，利用其中的力量來支配世界。</p> <p>主角暗影貓是這片土地上的守護者家族後裔，有天他突然發現自己不著寸縷且失憶並失去原為 LV.100 所有能力地躺在一片空曠草皮上，現為 LV.001 的他更是驚訝的發現他似乎陷入了循環，只要他一身死那麼他將回到 LV.001 且失憶並不著寸縷的狀態；在草原上遊蕩了一陣子後，他打敗並吸收了一名襲擊他的黑暗大麻感染者的大麻能量，他被封印的記憶也藉此解封了少許。暗影貓得知這一切都是大麻之地中被黑暗大麻感染最深、也是黑暗大麻界的地下君王「毒煙巨魔」為了一統大麻之地所策畫的陰謀，為了防止大麻之地被破壞，為了解除施加在記憶上的封印的記憶，可愛又迷人的失憶暗影貓自此踏上了北伐的兩萬五千里長征。</p> <p>在旅途中，暗影貓遇到了許多挑戰，包括湖光魚人的詭異襲擊、霧魅使者的幻象迷惑、霧煙守衛的隱匿伏擊等等。每個關卡都有其獨特的環境和敵人，需要暗影貓巧妙地利用暗影之力和旅途中所收集的各式大麻來應對。</p> <p>隨著暗影貓的冒險不斷深入，他逐漸了解到毒煙巨魔的真正計劃：利用煙霧散播黑暗大麻的孢子，一舉感染大麻之地的所有居民，用以控制他們的意識，從而實現自己統治的野心。此即為：毒煙妙計奪天下，送你大麻吸不吸。</p> <p>最終，當暗影貓來到毒煙巨魔的巢穴，與他展開最後的決戰時，他需要面對巨魔的強大力量和手下的多重威脅。一番激烈的戰鬥後，毒煙巨魔最終被打倒在地，暗影貓總算是兌現了他戰前的宣言：會 win 喔。</p> <p>隨著巨魔的戰敗，大麻之地恢復了和平與安寧。暗影貓將所有被打敗的黑暗大麻堆疊在一起，用其特殊的暗影之力引燃，化為一片淨土。人們在暗影貓的英勇事蹟下得以重獲自由，大麻之地再次煥發著生機和活力。和煦的春風吹來，將被燒成灰燼的黑暗大麻捲上了天，吹向無垠的藍天。找回全部記憶的暗影貓回到了暗影家族世代鎮守的大麻之地核心區域「神之地」，無數大麻在這裡肆意生長，他走過各式五彩斑斕的大麻，最後，在一株通體黯黑的大麻前停下腳步……</p>				
(前傳：《暗影貓：從凡人至成神》 後續：《暗影貓：屠龍者終成惡龍》)				
遊戲類型和風格：				
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 類型主打 RPG 冒險動作遊戲，內含平台跳躍、射擊、養成等其他特色。</li><li>2. 風格以像素為主，同時具備特效、動畫等呈現。</li></ol>				
遊戲角色：				

## 1. 各項能力說明

### 主角設定：

暗影貓 (ShadowCat) - 擁有操控暗影之力的能力，能夠隱藏於黑暗中移動、製造幻影和攻擊敵人。此外，在吸收各種大麻的力量後，他還能與大自然建立心靈連結，利用自然元素施展各種魔法和技能，例如控制植物、召喚雷電等。

初始能力值：生命 50~200 點；攻擊力 5~50 點；魔力 25~50 點。

能力：

- 普通攻擊 - 舉劍平砍。造成現有攻擊力之傷害。(初始能力)
- 潛行 - 能隱藏於地底中 3 秒，不會被敵人發現，在此期間可移動，並可穿越敵人、躲避攻擊(無法躲避部分關卡 BOSS 之攻擊)，使用後冷卻 3 秒。消耗 3 點魔力。(初始能力)
- 二段跳 - 能在空中二度騰躍。(初始能力)
- 巨牙 - 敵方底下會出現黑色漩渦，並有類似鯊魚的動物從漩渦游出、張開嘴巴咬向敵人，造成攻擊力\*2 點的範圍攻擊，冷卻時間 5 秒。消耗 25 點魔力。(湖光魚人後獲得)
- 幻影 - 在所處位置製造幻影吸引敵方注意力，幻影持續 5 秒，不會移動。在此期間敵方不會主動攻擊主角，但若主角接觸敵方，會使敵方攻擊目標轉為主角，冷卻時間 3 秒。消耗 5 點魔力。(霧魅使者後獲得)
- 護盾 - 周身出現黑色護盾，可抵擋生命上限的攻擊，護盾在攻擊超過可承受值或進入下一關時消失。消耗 10 點魔力。(霧煙守衛後獲得)

數值都待定 測試過後調整

### 反派設定：

#### 湖光魚人 (Lake Light Merfolk)

生命 200 點；攻擊 40 點。人魚，能潛行於水底，並追蹤主角位置進行突襲，造成攻擊力\*5 的攻擊。魚尾能掀起巨浪，對所處位置該橫排進行攻擊，浪高會慢慢減少，攻擊力也隨之降低。

#### 霧魅使者 (Mist Charmer)

生命 250 點；攻擊 80 點。半人半妖，能控制周遭活物對主角進行攻擊，隨時間越長，操控的活物越多，主角攻擊被操控魔物會導致魔力下降。

#### 霧煙守衛 (Mist Guardian)

生命 500 點；攻擊 80 點。人類，投奔毒煙巨魔的叛徒。獲得能操縱霧氣的能力，可在小範圍內形成遮蔽空間的黑霧。能將霧氣凝聚成護盾。

#### 毒煙巨魔 (Toxic Smoke Troll)

生命 600 點；攻擊 90 點。未知種族，具有兩中型態，將身體化為霧狀，具有第二和第四 BOSS 的能力；將身體凝聚成實體，具有第一和第三 BOSS 的能力。

數值都待定 測試過後調整

## 2. 角色關係表

## 3. 其它

### 遊戲特色：

1. 怪物設定多樣立體，美術風格優秀，使玩家對於故事背景能擁有更好的帶入感。
2. 將養成及打怪融合，蒐集喜好層面較廣之玩家，滿足其多樣的偏好。
3. 故事背景幽默風趣，其結局更是貼合當代年輕人曾接觸的新聞，使人會心一笑。
4. 貼合製作團隊本身人設，使與製作團隊相熟之人獲得共鳴。

## 遊戲性：

### 1. 關卡設計

場景 1：翡翠湖的水晶幻象

平台跳躍（陳毓欣）

平台跳躍（黃紹嘉）

RPG 湖光魚人（Lake Light Merfolk）（王筱涵）

場景 2：霧氣籠罩的草原谷（陳毓欣）

平台跳躍

平台跳躍

RPG 霧魅使者（Mist Charmer）

場景 3：煙霧迷宮的清晨（王筱涵）

平台跳躍

平台跳躍

RPG 霧煙守衛（Mist Guardian）

場景 4：暗影貓與毒煙巨魔的最終對決（黃紹嘉）

平台跳躍

平台跳躍

平台跳躍

RPG 毒煙巨魔（Toxic Smoke Troll）

特殊關卡：

種植（林品儀）

音遊（林彥伶）

### 2. 過關條件

找到通往下一關的路或擊敗／淨化守關 Boss

打敗關卡中關主並獲得特殊大麻種子，特殊大麻種子可前往神之地進行栽培。

### 3. 過關歷程

道具：加心（永久增加 20 點生命值）、加功（永久增加 3 點攻擊力）、加魔（永久增加 10 點魔力）、大便（可用於堆肥，增加作物生長速度）、炸藥（破壞地形，增加敵人或自己的移動障礙，通常是自己，人生……）、炸飛起來（可在 3 秒內無視地形自由移動）、人生的陷阱（可使敵方掉入，失去行動和反抗能力，進行單方面的虐殺或踐踏，主角也可以掉進去，因為是人生，但並不一定有敵人能幫你解脫）

玩家需在關卡中收集各式道具跟大麻種子（道具僅限當關有效）（有些道具可以永久提升數值）以提升能力。關卡分為平台部分跟 Boss 部分，平台部分由小怪、陷阱跟蒐集型道具組成，到達卷軸底部即可進入 Boss 戰，玩家須利用主角能力擊敗守關敵人，勝利可進入下關，若被擊敗則回到主頁面（神之地），可從該關平台部分重新來過。

主角於各個關卡中擊敗關主後可獲得相對應且擁有一定差異性的能力種子（外型皆為大麻種子，但周圍縈繞不同光芒及特色），再將所有關主擊敗後並使失去的功力恢復後前往挑戰大魔王，將魔王擊敗後將其與其部下一同燒盡，但產生的煙霧似乎感染了主角，屠龍者終成惡龍，那天，大麻之地的原住民紛紛回想起被支配的恐懼……

#### 4. 其它

##### 美工設計：

1. 跳躍平台元素（磚塊、地板、陷阱、小怪）
2. 主角
3. Boss
4. 技能表徵圖
5. 角色動作（跑、跳、衝刺、潛行、突進、施法、幻影、攻擊、攀爬）
6. 技能特效
7. 收集元素（各式大麻、關卡道具）
8. 關卡背景、主界面

##### 音樂：

1. 各關卡背景音樂
2. 各關卡過關音樂
3. 各角色獲取寶物或事件音效
4. 其它

##### 人工智慧：

1. boss 行為（行動邏輯、判定依據）