



Système de contrôle des billets pour les JO 2024

Dans le cadre des Jeux Olympiques 2024 à Paris l'organisateur souhaite avoir un système de contrôle de billets et d'identité sécurisé sur chacun des sites des JO. Ce système permettra d'automatiser la gestion administrative et la sécurité de l'événement.

Dans ce contexte, la Blockchain peut apporter les bénéfices suivants :

- Achat des billets en crypto monnaie.
- Emission et contrôle des billets de manière automatique dès l'achat.
- Date de validité du billet et nombre de validations enregistrés sur le billet lui même.
- Vérification du propriétaire du billet à l'entrée simplifié. Chaque billet vendu sera lié à un portefeuille électronique unique (public key). Ce portefeuille sera lui-même associé à une méthode d'identification permettant à un partenaire tiers de pouvoir vérifier les documents fournis (Carte d'identité/Passeport).
- L'agent de contrôle ou les services de sécurité pourront facilement avoir accès en temps réel au nombre de personnes.
- On pourra aussi identifier l'agent qui a scanné le billet à l'entrée.
- Le ticket pourra être enregistré dans les catégories de tickets suivantes :
 - « Visiteur » ayant acheté les billets,
 - « Agent » membres de l'équipe organisatrice,
 - « Délégation » membres des délégations sportives,
 - « Autres » membres des forces de l'ordre ou de contrôle

Le système d'identité sera une base de données qui stockera les informations d'identités de l'ensemble des catégories.

Le smart contract devra pouvoir gérer :

- Le paiement pour l'émission de tickets
- La génération d'un numéro de billet unique
- Le contrôle du billet par un agent accrédité (whitelist)
 - Propriétaire du billet
 - Date de validité
 - Agent de contrôle
 - Date(s) et nombre de contrôle(s)
 - Catégorie de billet

Méthode d'évaluation: vous serez évalués individuellement au cours d'une soutenance. votre projet doit être déployé sur un réseau de test (nous vous conseillons POLYGON:mumbai) et disponible lors de la soutenance dans le l'IDE Remix. Le projet doit être réalisé en utilisant uniquement le langage solidity.