

## Compte-Rendu Réunion 2 :

**Présents :** Tout le monde

**Objectifs de la séance :** définir la date d'envoi du mail de lancement ; définition des grandes lignes du scénario, de l'univers de jeu et éventuellement de quelques personnages ; définir les rôles de chacun.

**Concernant la date d'envoi du mail :** Mercredi 6 Mars

- Discussions avec d'autres groupes
- Échanges officieux avec les profs avant l'envoi (retours préliminaires)
- Recherches techniques pendant la semaine de vacances

**Rôles de chacun :**

- Gautier : **Carte & TpT**
- Owen : Carte & *Visual Novel*, *Branch Maintainer* et **cohérence de code** (lien entre les gameplay)
- Luca : **TpT**, *Designer*
- Antoine : Chef de projet (contacts vers l'admin, CR, gestion des réunions), *Visual Novel*, scénariste

**Problèmes à aborder :**

- Designer :
  - Banque d'images : Gautier cherche accès à une banque d'images ;
  - IA : Luca fera des tests de génération d'images ;
  - Envisager l'intervention d'un designer externe, contact d'Owen.
- Premiers jets de scénario pour Antoine

**Objectifs de la prochaine séance :** définition des grandes lignes du scénario, de l'univers de jeu et éventuellement de quelques personnages ; premiers éléments de gameplay.

**Date :** Dimanche 25 Février - réunion par salon Discord entre 14H et 20H