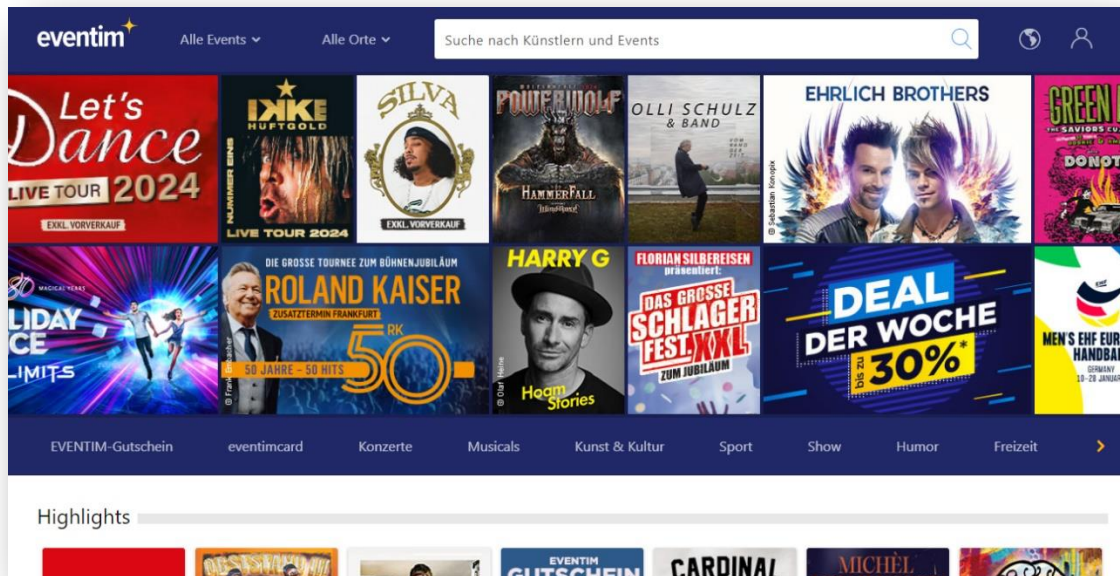


## Responsives, webbasiertes Event-Portal



### Aufgabe:

- Erstellen Sie in Teamarbeit ein Web-basiertes, responsives Event-Buchungs-Portal. (HTML). Es soll lediglich die Benutzeroberfläche erstellt werden, ohne Funktionen wie z.B. Datenbankanbindung.
  - Die Webseite sollte auf unterschiedlichen Endgeräten „sauber“ dargestellt werden. Nutzen Sie dazu Möglichkeiten aus dem Bootstrap-Framework (Container, Grid-System und andere Bootstrap-Komponenten)
1. Bilden Sie Teams mit 3 bis 4 Personen pro Team
  2. Jedes Team entwickelt eigenständig eine responsives Event-Portal mit verschiedenen Unterseiten.
  3. Folgende Seiten (HTML) sollten mindestens vorhanden sein:
    - Startseite
    - Übersicht von Events (z.B. Bungee-Jump, Wandern, Fallschirm-Sprung, Rafting, ...)
    - Kontaktmöglichkeit
    - Weitere sinnvolle Unterseiten in eigenem Ermessen und je nach Zeit (z.B. Blog)
  4. Jedes Team-Mitglied beschäftigt sich eigenständig mit der Entwicklung von mindestens einer Unterseite.

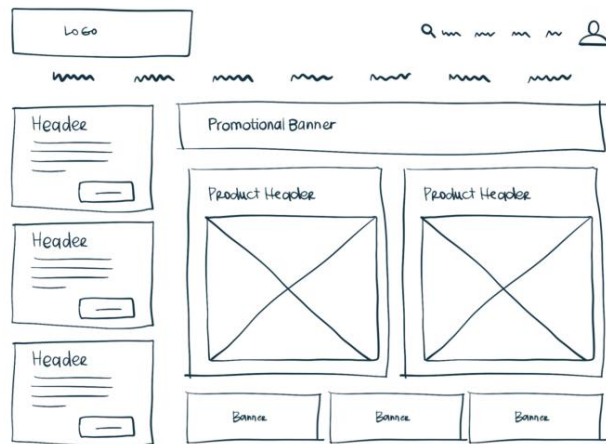
**Vorgehensweise:****Schritt 1:**

Legen Sie in Ihrer Gruppe fest, welches Mitglied für welchen Bereich der Webseite verantwortlich ist

**Schritt 2:**

Planen Sie den Aufbau Ihrer Webseite mit Hilfe eines Wireframes auf Papier.

**(Wireframing ist die Visualisierung von grundlegenden Konzepten bei der Erstellung und Gestaltung von Websites. Ein Wireframe (deutsch: Drahtgerüst, Drahtmodell) repräsentiert Teile der Informationsarchitektur, der Benutzerführung und der Navigation.). Ein Wireframe kann mit diversen Tools erstellt werden oder klassisch am Papier.**



Sie können sich auch von bekannten Webseiten inspirieren lassen (z.B: <https://www.jochen-schweizer.de/>)

**Schritt 3:**

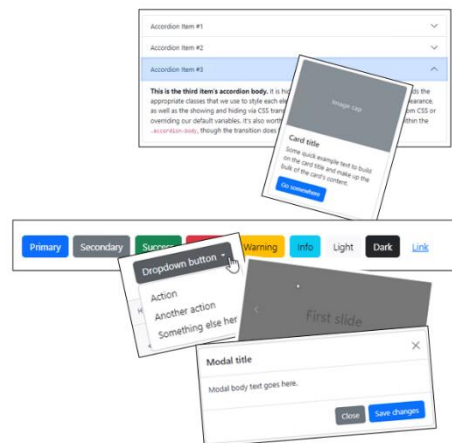
Sie kennen bereits den Umgang mit dem Bootstrap Grid-System. Verwenden Sie dies bei der Erstellung Ihrer Webseite.

Informieren Sie sich zusätzlich über mögliche Bootstrap-Komponenten, die Ihnen die Entwicklung erleichtern.

(z.B. Buttons, Modals, Accordions, Cards, Forms, Carousels, Navbars etc.)

Eine mögliche Informationsquelle ist:

<https://www.w3schools.com/bootstrap5/index.php>

**Schritt 4:**

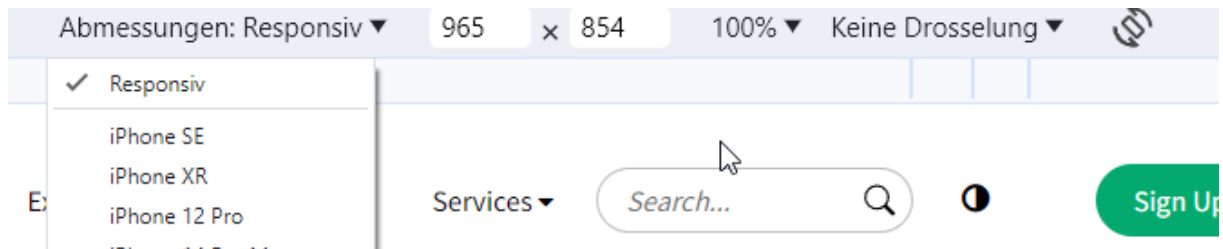
Entwickeln Sie Ihr theoretisches Konzept (Wireframe) mit Hilfe von HTML und dem Bootstrap-Framework. Sie können je nach Vorkenntnissen auch selbstgeschriebenen CSS-Code einsetzen. Ihnen sind keine Grenzen gesetzt. Die Webseite sollte möglichst realistisch dargestellt und optisch ansprechend sein. Berücksichtigen Sie bekannte UI und UX-Grundsätze.

### Schritt 5:

Führen Sie Ihre HTML-Seiten zusammen, indem Sie diese miteinander verlinken.

### Schritt 5:

Testen Sie die Responsivität (z.B. mit der Entwicklerkonsole aus Google Chrome)



### Schritt 6:

Erklären Sie Ihren geschriebenen Code den anderen Team-Mitgliedern. Auf welche Unklarheiten bzw. Erkenntnisse sind Sie gestoßen? Diskutieren Sie gemeinsam darüber.

### Hilfreiche Quellen und Tools

Unterstützung für CSS-Code: <https://webcode.tools/css-generator>

Frei verfügbare Bilder: <https://pixabay.com/de/>

Icons: <https://www.iconfinder.com/>

Bootstrap-Cheatsheet: <https://bootstrap-cheatsheet.themeselection.com/>

Open-Source UI-Elements: <https://uiverse.io/>

Small Dev Tools: <https://smalldev.tools/>

Google Fonts: <https://fonts.google.com/>