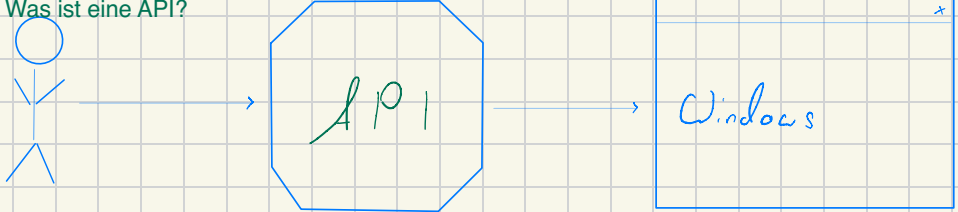


# Arbeiten mit dem Windows API

## (Application Programming Interface)

### 1. Was ist eine API?



Die API stellt eine Schnittstelle zwischen dem Programmierer und dem Betriebssystem dar.

### Weitere Schnittstellen:

- GDI / GDI+
- COM
- MCI
- MAPI
- TAPI
- WinSock
- WinInet
- RAS

### Aufbau eines Win API Programms

#### WinMain(...) mit 4 Parametern:

- HINSTANCE (Zeiger auf laufende Programminstanz)
- HINSTANCE (ab Win32 immer NULL)
- LPSTR (Kommandozeilenargumente)
- int (Anzeigeeinstellung)

#### Fensterklasse definieren (Structure!)

- Eigenschaften des Fensters
- Zeiger auf die Fensterprozedur
- String mit Fenster ID für Registrierung

FensterKlasse registrieren (`RegisterClass(...)`)

Fenster erzeugen (`CreateWindow(...)`)

Fenster anzeigen / neuzeichnen

`ShowWindow(...)` / `UpdateWindow(...)`

Message Loop starten

`while(GetMessage(...))`

...

Fensterprozedur

mit switch Anweisung und

-> case Marken - für eigene Programmlogik

-> default - alle nicht bearbeiteten Botschaften an Windows weiterleiten (`DefWindowProc(...)`)