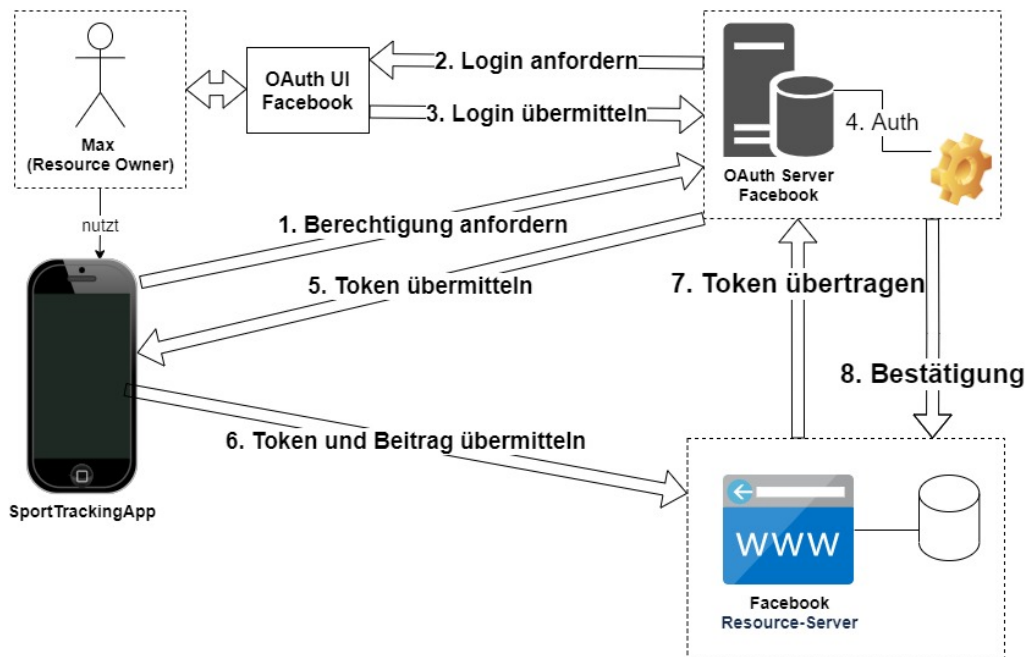


## OAuth 2.0 Flow (ergänzendes Beispiel)

**Der Anwendungsfall:** Max möchte, dass seine SportTrackingApp in seinem Namen ein Posting auf Facebook durchführen darf.

Im OAuth-Autorisierungsprozess kann es sein, dass der Client (SportTracking-App) entweder **direkt** oder zuerst **über den Authorization Server** (OAuth Server Facebook) eine Autorisierung (Login) vom Resource Owner (Max) anfordert.

In diesem Beispiel wird der Ablauf gezeigt für den Fall, dass der Client nicht direkt, sondern im ersten Schritt über den Authorization Server eine Autorisierung anfordert.



1. SportTrackingApp (Client) kontaktiert den Autorisierungsserver von Facebook und fordert die Berechtigung an, um einen Beitrag im Facebook (Ressource Server) für Max (Ressource Owner) erstellen zu dürfen.
2. Der Autorisierungsserver von Facebook kontaktiert Max (Ressource Owner) und erfordert einen Login.
3. Max (Ressource Owner) übermittelt die Logindaten an den Autorisierungsserver.
4. Der Autorisierungsserver validiert den Login und autorisiert Max als Ressource Owner, dabei wird das Token in der Datenbank des Autorisierungsserver abgespeichert.
5. Der Autorisierungsserver übermittelt das Token an die SportTrackingApp (Client).
6. SportTrackingApp (Client) übermittelt das Token und den Beitrag (Ressource) gemeinsam an Facebook (Ressource Server)
7. Facebook (Ressource Server) kontaktiert den Autorisierungsserver und überprüft somit die Gültigkeit des Tokens.
8. Im Erfolgsfall darf die SportTrackingApp (Client) den Beitrag (Ressource) auf Facebook (Ressource Server) für Max (Ressource Owner) erstellen.