## UI, UX, Usability und ISO9241

## Prüfungsaufgaben - IHK Abschlussprüfung Winter 2021/22 und Winter 2022/23

| Die Webapplikation für die Terminbuchung soll nun entwickelt werden.   |                  |
|--|------------------|
| a) Wesentliche Kriterien für die Akzeptanz einer Website sind Usability und positive User Experience.  |                  |
| aa) Verdeutlichen Sie anhand von vier verschiedenen Punkten, was darunter zu verstehen ist.  | 8 Punkte         |
| Die Navigation muss effizient und übersichtlich angelegt sein  |                  |
| Nutzer muss die Funktionsweise schnell verstehen können<br>Kurze Ladezeiten für neue Contents  |                  |
| Der Nutzer muss das, was er sucht, schnell finden können   |                  |
| Das Erscheinungsbild muss attraktiv sein  Die Website muss auf unterschiedlichen Endgeräten gut benutzbar bleiben  |                  |
| Praktische Funktionen wie Autovervollständigung sollen verwendet werden  |                  |
| uvm.   |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |
|  |                  |
| Für die Buchung der Kurse soll eine Web-Applikation entwickelt werden. Sie arbeiten als IT-Fachkraft in diesem Projekt   | mit              |
| a) Für die Entwicklung sollen gängige Gestaltungselemente für Benutzerschnittstellen verwendet werden.   | iii.G            |
|  | 3 Punkte         |
| Ergänzen Sie folgende Tabelle um drei weitere Beispiele.   | 3 Pulikle        |
| Ein Link-Pfad, meist in Form einer Textzeile, zeigt dem Benutzer, wo er sich in der Hierarchie der Domain befindet (bre navigation).   | adcrumbs         |
| Nach Eingabe weniger Zeichen werden Suchvorschläge angezeigt, bei refine sogar solche, die von der eingegebenen Zeichenfolge abweichen (search box auto complete and refined search) | d search<br>with |
| Zeigt an, wie viele Schritte noch zu gehen sind, bis die Aufgabe erledigt ist (s   | teps left)       |
| Der Benutzer kann z.B. erst einmal seinen Einkaufskorb füllen und muss sich registrieren bzw. einloggen, wenn er zur Kasse geht (lazy registration)                                  | erst             |

Beschreiben Sie zwei Möglichkeiten zum Test der Benutzerfreundlichkeit.

Direkte Rückmeldung durch Testuser mittels Online-Fragebogen oder Benutzertagebuch
Beobachtung von Testusern durch Testleiter oder automatisierte Tools, die Klicks, Pfade etc. dokumentieren
Blickverlaufsmessungen (Eye-Tracking), lautes Denken der Testuser
Auswertung von Logfiles (Web Controlling), wer sieht was wie lange an
Erstellen von Anwendungsfällen, Card Sorting, Personas etc.

ac) Im Verlauf der Entwicklung soll die Güte der Usability periodisch überprüft und verbessert werden.