Arbeitsblatt Nr.2: Der Wechselblinker





Aufgabe: Zwei Leuchtdioden sollen abwechselnd blinken.

Material:

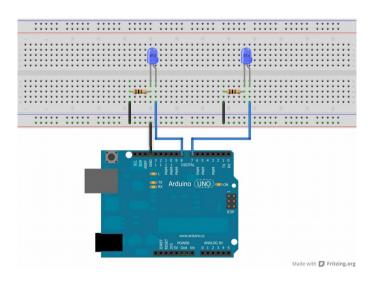
- · Arduino-Board
- Zwei Leuchtdioden (blau)
- Zwei Widerstände mit je 100 Ohm
- Breadboard
- Steckkabel

In dieser Anleitung lernst du:

- Pins als Ausgänge festlegen
- Pausen in den Code einbauen

- LEDs anschließen
- Mehrere LEDs einzeln ansteuern

Aufbau:



In dieser Anleitung geht es darum, nicht nur eine, sondern zwei LEDs anzusteuern. Damit die LEDs auch getrennt voneinander leuchten können, wird für jede LED ein eigener Steckplatz am Arduino-Board verwendet. Außerdem müssen beide Steckplätze als Ausgang definiert sein, damit an die LEDs eine Spannung abgegeben werden kann. In diesem Beispiel benutzen wir die digitalen Steckplätze 7 und 8. Durch eine geschickte Abfolge des an- und ausschaltens beider LEDs wird der Effekt eines Wechselblinkers bewirkt.

Seite 1 von 2 Quelle: www.funduino.de

Arbeitsblatt Nr.2: Der Wechselblinker





Sketch:

```
void setup()
{
                        //Wir starten mit dem Setup
pinMode(7, OUTPUT);
                        //Pin 7 ist ein Ausgang.
pinMode(8, OUTPUT);
                        //Pin 8 ist ein Ausgang.
void loop()
                        //Das Hauptprogramm beginnt.
{
digitalWrite(7, HIGH); //Schalte die LED an Pin7 an.
                        //Warte 1000 Millisekunden.
delay(1000);
digitalWrite(7, LOW);
                       //Schalte die LED an Pin7 aus.
digitalWrite(8, HIGH); //Schalte die LED an Pin8 ein.
delay(1000);
                        //Warte 1000 Millisekunden.
digitalWrite(8, LOW);
                        //Schalte die LED an Pin8 aus.
}
                        //Hier am Ende springt das Programm an den Start des
                        Loop-Teils. Also...schalte die LED an Pin7 an... usw... usw...
```

Mit dem erlangten Wissen sollte es dir möglich sein, selber ein Lauflicht aufzubauen und zu programmieren.

Aufgabe:

- a) Erstelle eine Schaltung mit 5 LEDs, die jeweils an einem eigenen digitalen Pin angeschlossen sind.
- b) Programmiere einen Sketch, bei dem die LEDs nacheinander leuchten (Lauflicht)

Seite 2 von 2 Quelle: www.funduino.de