

ICT3 Subject Description

Year 2021/2022

Profile des Etudiants:
Noms et Prénoms : <ul style="list-style-type: none">- ONESIME MOFFO-KUETCHE DEFFO KEVIN
Établissement : Facultés de Sciences de l'université de Yaoundé I
Profile: Étudiant en informatique (ICT4D) niveau Licence 3 à l'université de Yaoundé 1

Information sur l'emplacement du sujet et la localisation :

Superviseur : Mr. MOYOU LEONEL

INFORMATION SUR LA DESCRIPTION DU SUJET

Thème : plateforme de Distance-Learning au département informatique de l'université de Yaoundé I

Le distance-Learning est une méthode mis sur pied plus pratiquement dans le cadre de l'enseignement mais ça n'exclut en aucun cas d'autres cadres comme celui de l'entreprenariat.

La DISTANCE-LEARNING désigne en quelque sorte le recours aux formations à distance. C'est en quelque sorte la version simplifiée du e-learning. CEST QUOI LE E-LEARNING ? Le E-Learning est une modalité qui fonctionne à distance et en ligne. Elle nécessite un outil informatique (ordinateur, tablette...).

Distance-Learning se faisant à distance, va permettre aux étudiants de suivre les cours **à distance en** mettant à leur disposition des contenus pédagogiques via internet sur ce, il ne se sera plus nécessaire pour l'étudiant de se déplacer au sein d'un centre de formation il pourra donc suivre les cours depuis n'importe quel lieu pareil pour l'enseignant.

Il sera donc question d'élaborer des modules de formation diffusés a un ou plusieurs apprenants. Ceci les aidera dans la mesure la plateforme sera accessible a tout moment. Cela correspondra donc a la plupart surtout aux adultes. Et de ce fait, davantage d'adultes suivront des cours en lignes pour acquérir des compétences et progresser.

Question : En quoi est ce que la plateforme développée sera t- elle utile pour le département informatique ?

Objectifs

Objectif général : mettre sur pied une plateforme de Distance-Learning pour le département informatique **Specific objectives :**

- Permettre aux enseignants de dispenser leurs leçons n'importe où
- Permettre aux étudiants n'ayant pas la possibilité de pouvoir venir suivre le cours au centre de formation ou autre part puissent le faire **étant chez eux a l'aide d'une connexion internet**
- Permettre à chacun de dispenser ou suivre son cours quand il le souhaite **Duration:** 8 months

Méthodes

Tout au long de notre projet nous utiliserons une méthode Agile, principalement Scrum.

Résultats attendus :

Au Terme de la réalisation de notre projet, notre système conçu devra prendre en compte les éléments suivants :

- La dispensation régulière des cours aux étudiants • Un nombre abondant d'étudiant prenant part au cours
- Permettre à certains de faire les économies

Remuneration: 00
Mots clés: Distance Learning
<p>Économie numérique : Les étudiants vont se connecter sur la plateforme, qui va intégrer les différentes formations numérisées par les différents enseignants du département d'informatique. Chaque formation sera débloquée après un paiement. En dessous de chaque formation nous allons donner une petite description du contenu de la formation afin que les étudiants puissent avoir une idée de la formation, car une fois la formation débloquée l'étudiant est dans l'obligation de la suivre.</p>
<p>Références :</p> <p>.</p>