

```

Struct user{

    int isfriend[]                //เก็บข้อมูลว่าเป็นเพื่อนกันหรือไม่

    char friendlist[]            //ชื่อเพื่อน

                                //arrayทั้ง 2 สัมพันธ์กันโดย isfriend[i] จะเก็บข้อมูลการเป็นเพื่อน
                                กับ friendlist[i] โดยที่หากเป็นเพื่อนจะมีค่าเป็น 1 หากไม่ จะเป็น 0

}v,f

Global limit                    กำหนดlimit จำนวนครั้งการสุ่ม

friendRecoment(v,f){            v = vertex ที่สนใจ f = vertex เพื่อน

    result[],p

    for c = 0 to limit do{

        i = randomInt%v.friend.length

        if(v.isfriend[i] != 0) do result[p] = f.friendlist[i],p++

    }

    //initial value

    Return result

}

```

Time $O(v*limit)$ โดยที่ v คือจำนวน vertex(user) และ limit คือจำนวนครั้งการสุ่ม