

泡泡猿 ACM 模板

Rand0w & REXWIND & Dallby

2021 年 10 月 3 日



目录

1	头文件	1
1.1	头文件 (Rand0w)	1
1.2	头文件 (REXWind)	2
1.3	头文件 (Dallby)	2
2	数论	2
2.1	欧拉筛	2
2.2	Exgcd	2
2.3	Excrt 扩展中国剩余定理	2
2.4	线性求逆元	2
2.5	组合数	2
2.6	矩阵快速幂	3
2.7	高斯消元	3
2.8	三点求圆心	3
2.9	欧拉降幂	3
3	字符串	3
3.1	FFT 解决字符串匹配问题	3
3.2	后缀数组 SA+LCP	3
4	STL 等小技巧	4
4.1	集合 set	4
4.2	快读快写 (短)	4
4.3	GCD(压行)	4
4.4	计时	4

1 头文件

1.1 头文件 (Rand0w)

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 // #include <bits/extc++.h>
3 // using namespace __gnu_pbds;
4 // using namespace __gnu_cxx;
5 using namespace std;
6 #pragma optimize(2)
7 // #pragma GCC optimize("Ofast,no-stack-protector")
8 // #pragma GCC target("sse,sse2,sse3,ssse3,sse4,popcnt,abm,mmx,avx,avx2,tune=native")
9 #define rbset(T) tree<T,null_type,less<T>,rb_tree_tag,tree_order_statistics_node_update>
10 const int inf = 0x7FFFFFFF;
11 typedef long long ll;
12 typedef double db;
13 typedef long double ld;
14 template<class T>inline void MAX(T &x,T y){if(y>x)x=y;}
15 template<class T>inline void MIN(T &x,T y){if(y<x)x=y;}
16 namespace FastIO
17 {
18     char buf[1 << 21], buf2[1 << 21], a[20], *p1 = buf, *p2 = buf, hh = '\n';
19     int p, p3 = -1;
20     void read() {}
21     void print() {}
22     inline int getc()
23     {
24         return p1 == p2 && (p2 = (p1 = buf) + fread(buf, 1, 1 << 21, stdin), p1 == p2) ? EOF : *p1++;
25     }
26     inline void flush()
27     {
28         fwrite(buf2, 1, p3 + 1, stdout), p3 = -1;
29     }
30     template <typename T, typename... T2>
31     inline void read(T &x, T2 &... oth)
32     {
33         int f = 0; x = 0; char ch = getc();
34         while (!isdigit(ch)){if (ch == '-')f = 1; ch = getc();}
35         while (isdigit(ch)){x = x * 10 + ch - 48; ch = getc();}
36         x = f ? -x : x; read(oth...);
37     }
38     template <typename T, typename... T2>
39     inline void print(T x, T2... oth)
40     {
41         if (p3 > 1 << 20) flush();
42         if (x < 0) buf2[++p3] = 45, x = -x;
43         do{a[++p] = x % 10 + 48;} while (x /= 10);
44         do{buf2[++p3] = a[p];} while (--p);
45         buf2[++p3] = hh;
46         print(oth...);
47     }
48 } // namespace FastIO
49 #define read FastIO::read
50 #define print FastIO::print
51 #define flush FastIO::flush
52 #define spt fixed<<setprecision
53 #define endl1 '\n'

```

```

54 #define mul(a,b,mod) (__int128)(a)*(b)%(mod)
55 #define pii(a,b) pair<a,b>
56 #define pow powmod
57 #define X first
58 #define Y second
59 #define lowbit(x) (x&-x)
60 #define MP make_pair
61 #define pb push_back
62 #define pt putchar
63 #define yx_queue priority_queue
64 #define lson(pos) (pos<<1)
65 #define rson(pos) (pos<<1|1)
66 #define y1 code_by_Rand0w
67 #define yn A_muban_for_ACM
68 #define j1 it_is_just_an_eastegg
69 #define lr hope_you_will_be_happy_to_see_this
70 #define int long long
71 #define rep(i, a, n) for (register int i = a; i <= n; ++i)
72 #define per(i, a, n) for (register int i = n; i >= a; --i)
73 const ll llinf = 4223372036854775851;
74 const ll mod = (0 ? 1000000007 : 998244353);
75 ll pow(ll a, ll b, ll md=mod) {ll res=1; a%=md; assert(b>=0); for(; b;b>>=1){if(b&1)res=mul(res,a,md); a=mul(a,a,md);} return res;}
76 const ll mod2 = 999998639;
77 const int m1 = 998244353;
78 const int m2 = 1000001011;
79 const int pr=233;
80 const double eps = 1e-7;
81 const int maxm= 1;
82 const int maxn = 510000;
83 void work()
84 {
85 }
86 }
87 signed main()
88 {
89     #ifndef ONLINE_JUDGE
90         // freopen("in.txt", "r", stdin);
91         // freopen("out.txt", "w", stdout);
92     #endif
93     // std::ios::sync_with_stdio(false);
94     // cin.tie(NULL);
95     int t = 1;
96     // cin>>t;
97     for(int i=1; i<=t; i++){
98         // cout<<"Case #"<<i<<": "<<endl1;
99         work();
100     }
101     return 0;
102 }

```

1.2 头文件 (REXWind)

```

1 #include<iostream>
2 #include<cstring>
3 #include<cstdio>
4 #include<algorithm>
5 #include<vector>
6 #include<map>
7 #include<queue>
8 #include<cmath>
9 using namespace std;
10
11 template<class T>inline void read(T &x){x=0;char o,f
    =1;while(o=getchar(),o<48)if(o==45)f=-f;do x=(x
    <<3)+(x<<1)+(o^48);while(o=getchar(),o>47);x*=f;}
12 int cansel_sync=(ios::sync_with_stdio(0),cin.tie(0)
    ,0);
13 #define ll long long
14 #define ull unsigned long long
15 #define rep(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);i++)
16 #define repb(i,a,b) for(int i=(a);i>=b;i--)
17 #define mkp make_pair
18 #define ft first
19 #define sd second
20 #define log(x) (31-__builtin_clz(x))
21 #define INF 0x3f3f3f3f
22 typedef pair<int,int> pii;
23 typedef pair<ll,ll> pll;
24 ll gcd(ll a,ll b){ while(b^=a^=b^=a%=b); return a; }
25 // #define INF 0x7fffffff
26
27 void solve(){
28
29 }
30
31 int main(){
32     int z;
33     cin>>z;
34     while(z-->0) solve();
35 }

```

1.3 头文件 (Dallby)

```

1 #include<bits/stdc++.h>
2 cout<<"hello<<endl;

```

2 数论

2.1 欧拉筛

$O(n)$ 筛素数

```

1 int primes[maxn+5],tail;
2 bool is_prime[maxn+5];
3 void euler(){
4     is_prime[1] = 1;
5     for (int i = 2; i < maxn; i++)
6     {
7         if (!is_prime[i])
8             primes[++tail]=i;
9         for (int j = 0; j < primes.size() && i * primes[
10             j] < maxn; j++)
11         {

```

```

11         is_prime[i * primes[j]] = 1;
12         if ((i % primes[j]) == 0)
13             break;
14     }
15 }
16 }

```

2.2 Exgcd

求出 $ax + by = \gcd(a, b)$ 的一组可行解 $O(\log n)$

```

1 void Exgcd(ll a,ll b,ll &d,ll &x,ll &y){
2     if(!b){d=a;x=1;y=0;}
3     else{Exgcd(b,a%b,d,y,x);y-=x*(a/b);}
4 }

```

2.3 ExCRT 扩展中国剩余定理

求解同余方程组

$$\begin{cases} x \% b_1 \equiv a_1 \\ x \% b_2 \equiv a_2 \\ \vdots \\ x \% b_n \equiv a_n \end{cases}$$

```

1 int exCRT(int a[],int b[],int n){
2     int lc=1;
3     for(int i=1;i<=n;i++){
4         lc=lcm(lc,a[i]);
5         for(int i=1;i<=n;i++){
6             int p,q,g;
7             g=exgcd(a[i],a[i+1],p,q);
8             int k=(b[i+1]-b[i])/g;
9             q=-q;p*=k;q*=k;
10            b[i+1]=a[i]*p%lc+b[i];
11            b[i+1]%=lc;
12            a[i+1]=lcm(a[i],a[i+1]);
13        }
14        return (b[n]%lc+lc)%lc;
15    }

```

2.4 线性求逆元

```

1 void init(int p){
2     inv[1] = 1;
3     for(int i=2;i<=n;i++){
4         inv[i] = (ll)(p-p/i)*inv[p/i]%p;
5     }
6 }

```

2.5 组合数

预处理阶乘，并通过逆元实现相除

```

1 ll jc[MAXN];
2 ll qpow(ll d,ll c){快速幂
3     ll res = 1;
4     while(c){
5         if(c&1) res=res*d%med;
6         d=d*d%med;c>>=1;
7     }return res;
8 }
9 inline ll niyuan(ll x){return qpow(x,med-2);}

```

```

10 void initjc(){//初始化阶乘
11     jc[0] = 1;
12     rep(i,1,MAXN-1) jc[i] = jc[i-1]*i%med;
13 }
14 inline int C(int n,int m){//n是下面的
15     if(n<m) return 0;
16     return jc[n]*niyuan(jc[n-m])%med*niyuan(jc[m])%med
17     ;
18 }
19 int main(){
20     initjc();
21     int n,m;
22     while(cin>>n>>m) cout<<C(n,m)<<endl;

```

2.6 矩阵快速幂

```

1 struct Matrix{
2     ll a[MAXN][MAXN];
3
4     Matrix(ll x=0){//感觉是特别好的初始化,从hjt那里学(抄
5         )来的
6         for(int i=0;i<n;i++){
7             for(int j=0;j<n;j++){
8                 a[i][j]=x*(i==j);//这句特简洁
9             }
10        }
11    }
12
13    Matrix operator *(const Matrix &b)const{//通过重载
14        运算符实现矩阵乘法
15        Matrix res(0);
16        for(int i=0;i<n;i++){
17            for(int j=0;j<n;j++){
18                for(int k=0;k<n;k++){
19                    ll &ma = res.a[i][j];
20                    ma = (ma+a[i][k]*b.a[k][j])%mod;
21                }
22            }
23        }
24        return res;
25    }
26 };
27
28 Matrix qpow(Matrix d,ll m){//底数和幂次数
29     Matrix res(1);//构造E单位矩阵
30     while(m){
31         if(m&1){
32             res=res*d;
33         }
34         d=d*d;
35         m>>=1;
36     }
37     return res;

```

2.7 高斯消元

待补充

2.8 三点求圆心

```

1 struct point{
2     double x;
3     double y;
4 };
5
6 point cal(point a,point b,point c){
7     double x1 = a.x;double y1 = a.y;
8     double x2 = b.x;double y2 = b.y;
9     double x3 = c.x; double y3 = c.y;
10    double a1 = 2*(x2-x1); double a2 = 2*(x3-x2);
11    double b1 = 2*(y2-y1); double b2 = 2*(y3-y2);
12    double c1 = x2*x2 + y2*y2 - x1*x1 - y1*y1;
13    double c2 = x3*x3 + y3*y3 - x2*x2 - y2*y2;
14    double rx = (c1*b2-c2*b1)/(a1*b2-a2*b1);
15    double ry = (c2*a1-c1*a2)/(a1*b2-a2*b1);
16    return point{rx,ry};
17 }

```

2.9 欧拉降幂

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b\% \phi(p)}, & \gcd(a, p) = 1 \\ a^b, & \gcd(a, p) \neq 1, b < \phi(p) \pmod{p} \\ a^{b\% \phi(p) + \phi(p)}, & \gcd(a, p) \neq 1, b \geq \phi(p) \end{cases}$$

3 字符串

3.1 FFT 解决字符串匹配问题

可以用来解决含有通配符的字符串匹配问题定义匹配函数

$$(x, y) = (A_x - B_x)^2$$

如果两个字符串相同,则满足 $C(x, y) = 0$

定义模式串和文本串 x 位置对齐时候的完全匹配函数为

$$P(x) = \sum C(i, x+i)$$

模式串在位置 x 上匹配时, $p(x) = 0$

通过将模式串 reverse 后卷积,可以快速处理每个位置 x 上的完全匹配函数 $P(x)$ 同理,如果包含通配符,则设通配符的值为 0,可以构造损失函数

$$C(x, y) = (A_x - B_x)^2 \cdot A_x \cdot B_x = A_x^3 B_x + A_x B_x^3 - 2A_x^2 B_x^2$$

通过三次 FFT 即可求得每个位置上的 $P(x)$

3.2 后缀数组 SA+LCP

LCP(i,j) 后缀 i 和后缀 j 的最长公共前缀

```

1 int n,m;
2 string s;
3 int rk[MAXN],sa[MAXN],c[MAXN],rk2[MAXN];
4 //sa[i]存排名i的原始编号 rk[i]存编号i的排名 第二关键字
5 rk2
6 inline void get_SA(){
7     rep(i,1,n) ++c[rk[i]=s[i]];//基数排序
8     rep(i,2,m) c[i] += c[i-1];
9     //c做前缀和,可以知道每个关键字的排名最低在哪里
10    repb(i,n,1) sa[c[rk[i]]--] = i;//记录每个排名的原编
11    号
12
13    for(int w=1;w<=n;w<=1){//倍增

```

```

12     int num = 0;
13     rep(i,n-w+1,n) rk2[++num] = i;//没有第二关键字的
        排在前面
14     rep(i,1,n) if(sa[i]>w) rk2[++num] = sa[i]-w;
15     //编号sa[i]大于w的才能作为编号sa[i]-w的第二关键字
16     rep(i,1,m) c[i] = 0;
17     rep(i,1,n) ++c[rk[i]];
18     rep(i,2,m) c[i]+=c[i-1];
19     repb(i,n,1) sa[c[rk[rk2[i]]]--]=rk2[i],rk2[i]
        ]=0;
20     //同一个桶中按照第二关键字排序
21     swap(rk,rk2);
22     //这时候的rk2是这次排序用到的上一轮的rk,要计算出新的
        rk给下一轮排序
23
24     rk[sa[1]]=1,num=1;
25     rep(i,2,n)
26         rk[sa[i]] = (rk2[sa[i]]==rk2[sa[i-1]]&&rk2[
            sa[i]+w]==rk2[sa[i-1]+w])?num:++num;
27     //下一次排名的第一关键字,相同的两个元素排名也相同
28     if(num==n) break;//rk都唯一时,排序结束
29     m=num;
30 }
31 }
32 int height[MAXN];
33 inline void get_height(){
34     int k = 0,j;
35     rep(i,1,n) rk[sa[i]] = i;
36     rep(i,1,n){
37         if(rk[i]==1) continue;//第一名往前没有前缀
38         if(k) k--;//h[i]>=h[i-1]-1 即height[rk[i]]>=
            height[rk[i-1]]-1
39         j = sa[rk[i]-1];//找排在rk[i]前面的
40         while(j+k<=n&&i+k<=n&&s[i+k]==s[j+k]) ++k;//逐
            字符比较
41         //因为每次k只会-1,故++k最多只会加2n次
42         height[rk[i]] = k;
43     }
44 }
45 inline void solve(){
46     cin>>s;
47     s = ' '+s;
48     n = s.size()-1,m = 122;//m为字符个数'z'=122
49     get_SA();
50     rep(i,1,n) cout<<sa[i]<<' ';
51     cout<<endl;
52 }
    
```

```

10 }
    
```

4.2 快读快写 (短)

```

1 template<class T>inline void read(T &x){x=0;char o,f
    =1;while(o=getchar(),o<48)if(o==45)f=-f;do x=(x
    <<3)+(x<<1)+(o^48);while(o=getchar(),o>47);x*=f;}
2 template<class T>
3 void wt(T x){//快写
4     if(x < 0) putchar('-'), x = -x;
5     if(x >= 10) wt(x / 10);
6     putchar('0' + x % 10);
7 }
    
```

4.3 GCD(压行)

```

1 ll gcd(ll a,ll b){ while(b^=a^=b^=a%=b); return a; }
    
```

4.4 计时

```

1 inline double run_time(){
2     return 1.0*clock()/CLOCKS_PER_SEC;
3 }
    
```

4 STL 等小技巧

4.1 集合 set

还可以通过 lower_bound 和 upper_bound 返回迭代器来找前驱,后继

```

1 //并交集
2 vector<int> ANS;
3 set_union(s1.begin(),s1.end(),s2.begin(),s2.end(),
    inserter(ANS,ANS.begin()));//set_intersection()
4
5 //通过迭代器遍历集合
6 set<char>::iterator iter = temp1.begin();
7 while (iter!=temp1.end()){
8     cout<<*iter;
9     iter++;
    
```