

銀河防衛戰

Galaxy Space

組員：資工三A 何孟勳

資工三A 廖宥鈞



議程

簡介

遊戲介面及設定

遊戲環境



簡介

這款遊戲如何產生

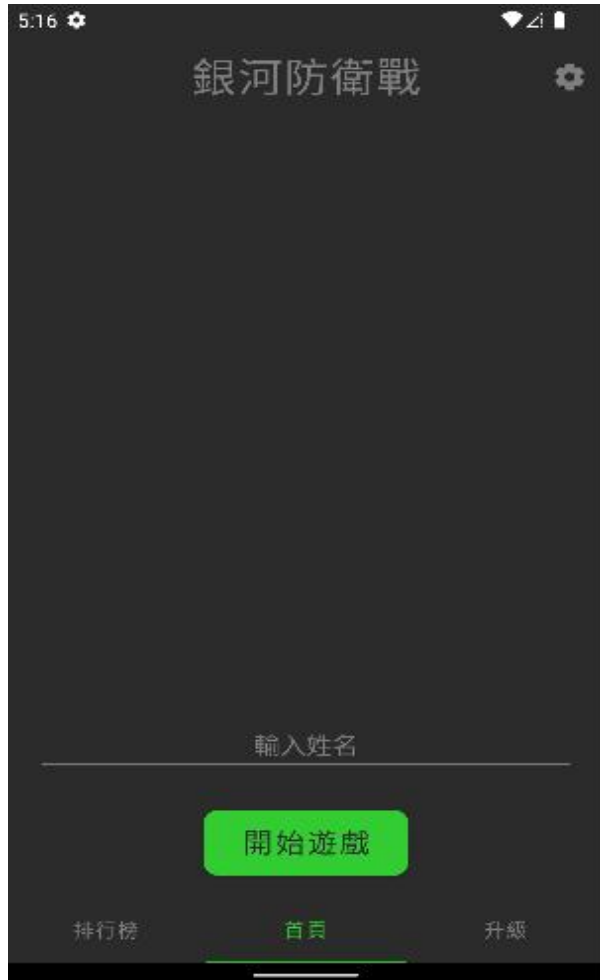
利用 Android Studio 及上課所學來開發，也因為
上課內容才啟發這款小遊戲



遊戲介面與設定

讓我們進行深入

主畫面及遊戲設定

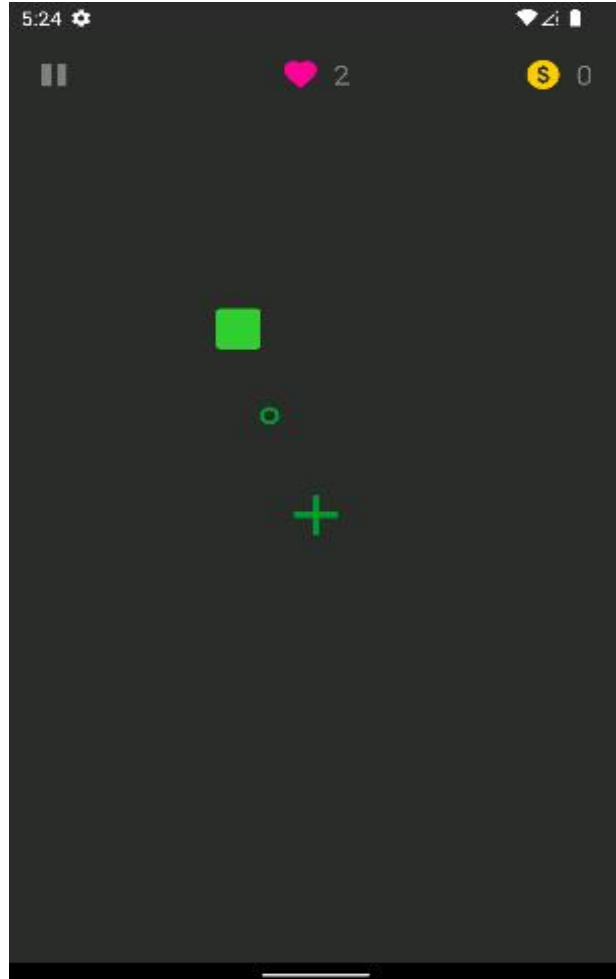


參考一般小遊戲的簡單風格設計



參考一般小遊戲的簡單設定

遊戲環境



方塊為敵人須設法逼退他們
(難度升高)



可以藉由擊殺敵人獲取金幣
升級防禦系統及武器

遊戲環境



暫停系統主要是給尿急的人使用



排行榜

感謝您



開發者:何孟勳、廖宥鈞



0912345678



s1085543@gm.pu.edu.tw