



OONGA BUNGA

INTERFACES

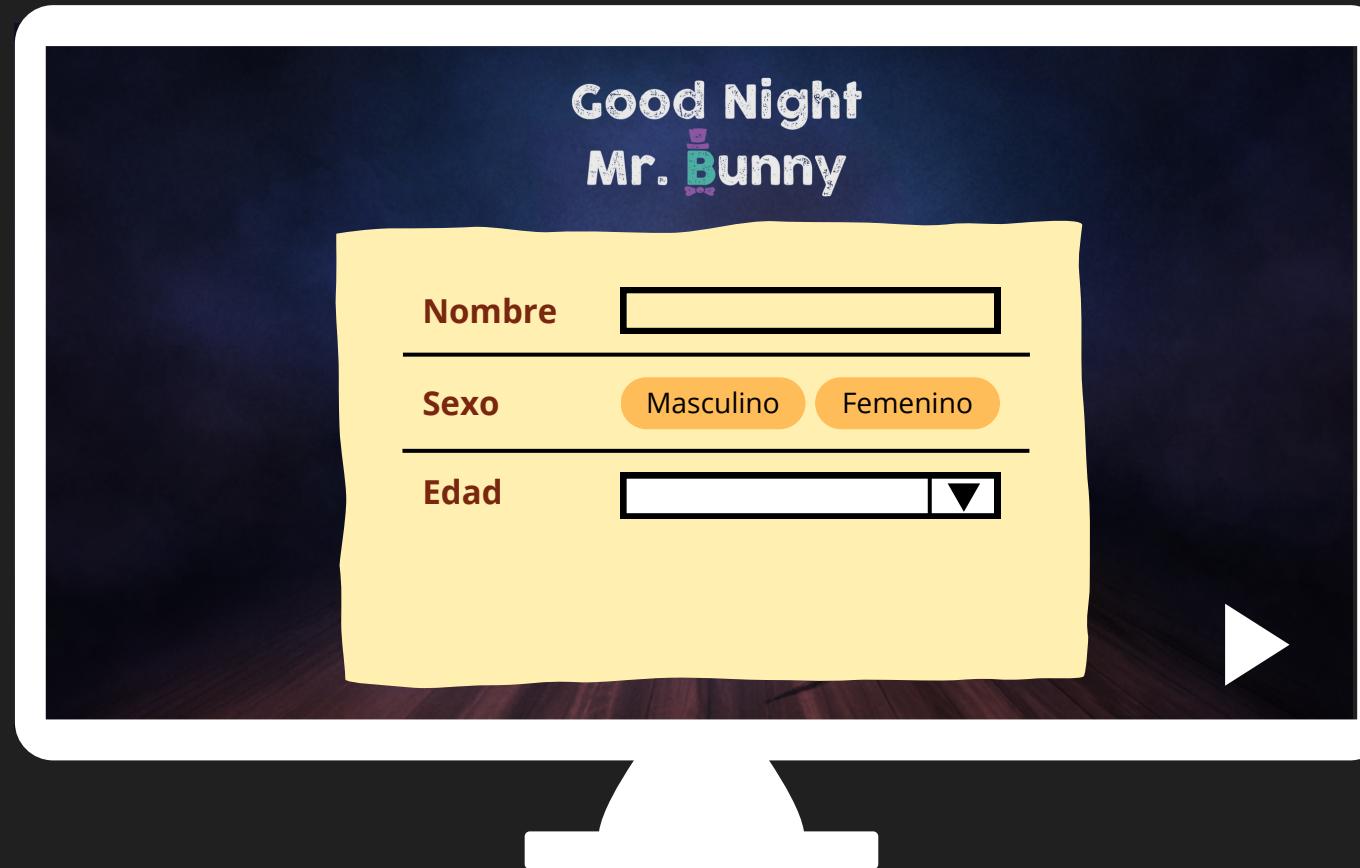
Good Night
Mr. Bunny

UX

ÍNDICE

Pantalla de Login.....	Diapositivas 3-3
Pantalla de menú principal.....	Diapositivas 4-7
Pantalla de seleccionar nivel.....	Diapositivas 8-8
Pantalla de menú ajustes - V1.....	Diapositivas 9-13
Pantalla de menú ajustes - V2.....	Diapositivas 14-18
Pantalla de menú pausa.....	Diapositivas 19-19
Pantalla de juego.....	Diapositivas 20-20

Pantalla de Login



Nombre

Sexo Masculino Femenino

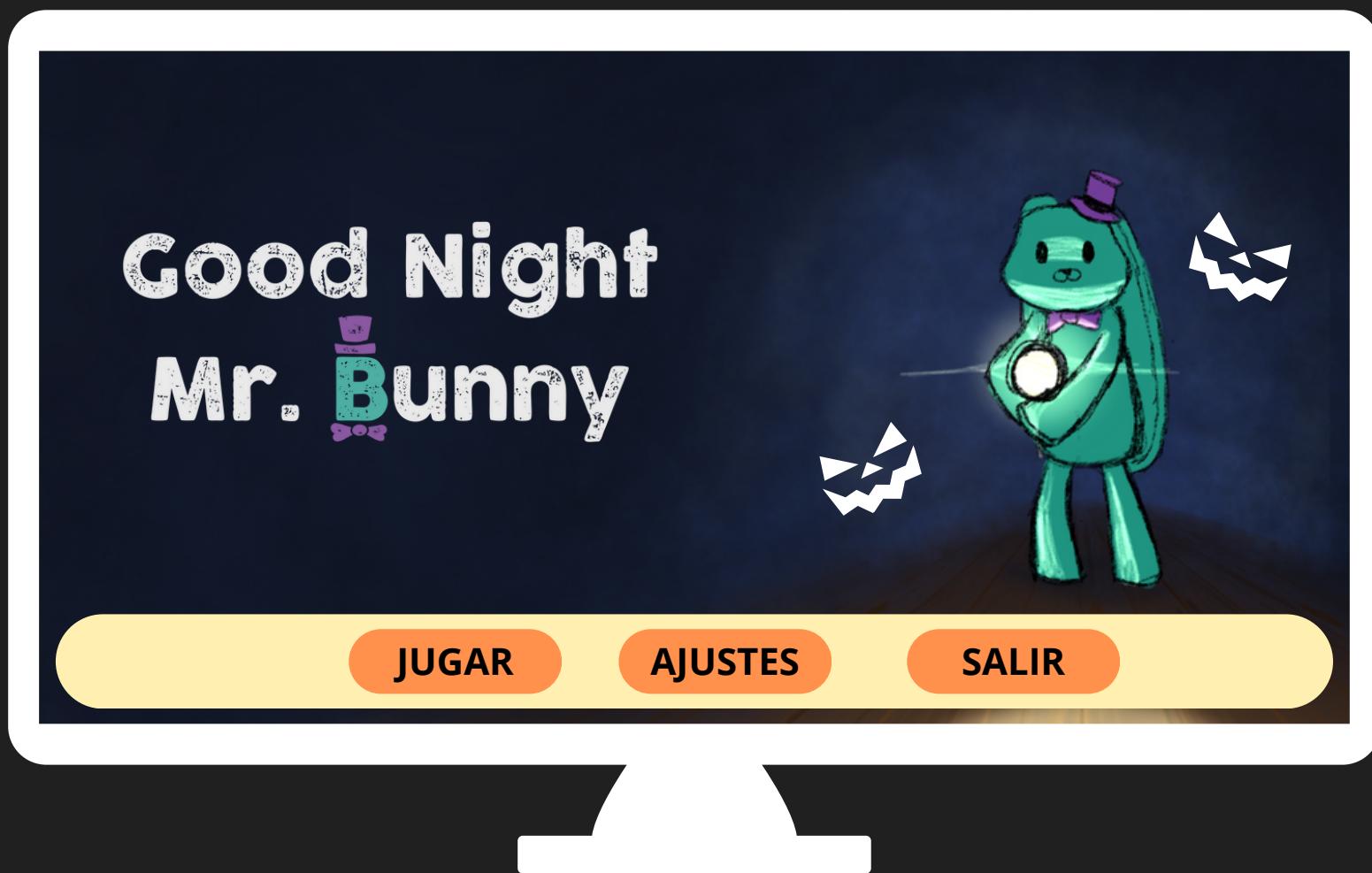
Edad 19
20
21



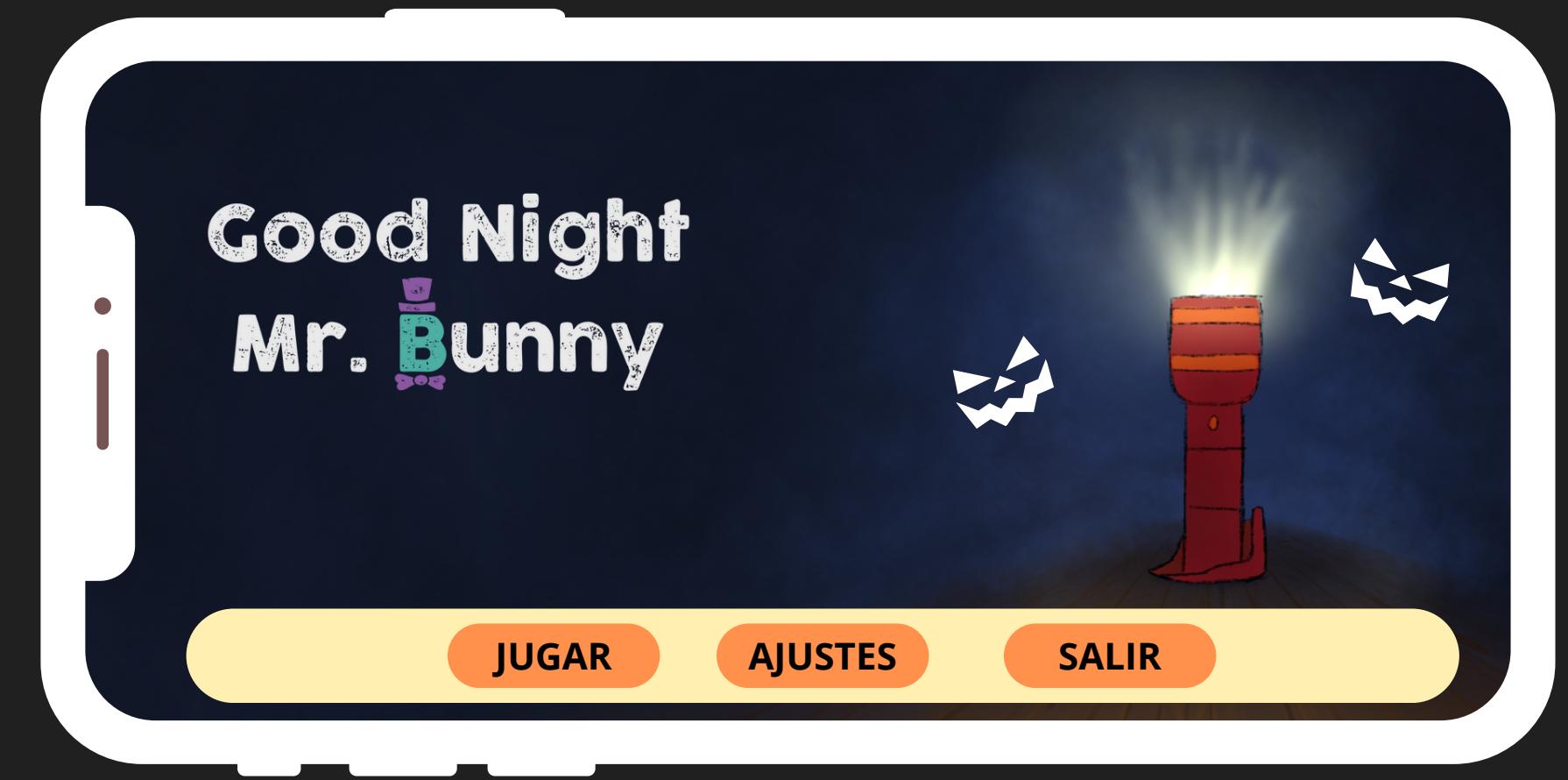
Fondo oscuro para causar una primera impresión. Página centrada. Botón de aceptar para ir al menú principal (solo funciona si todos los campos están rellenos).

Pantalla de menú principal - 1/4

Versión 1: logo del juego en lado izquierdo, botones en la parte inferior e imagen de fondo para ambientar.



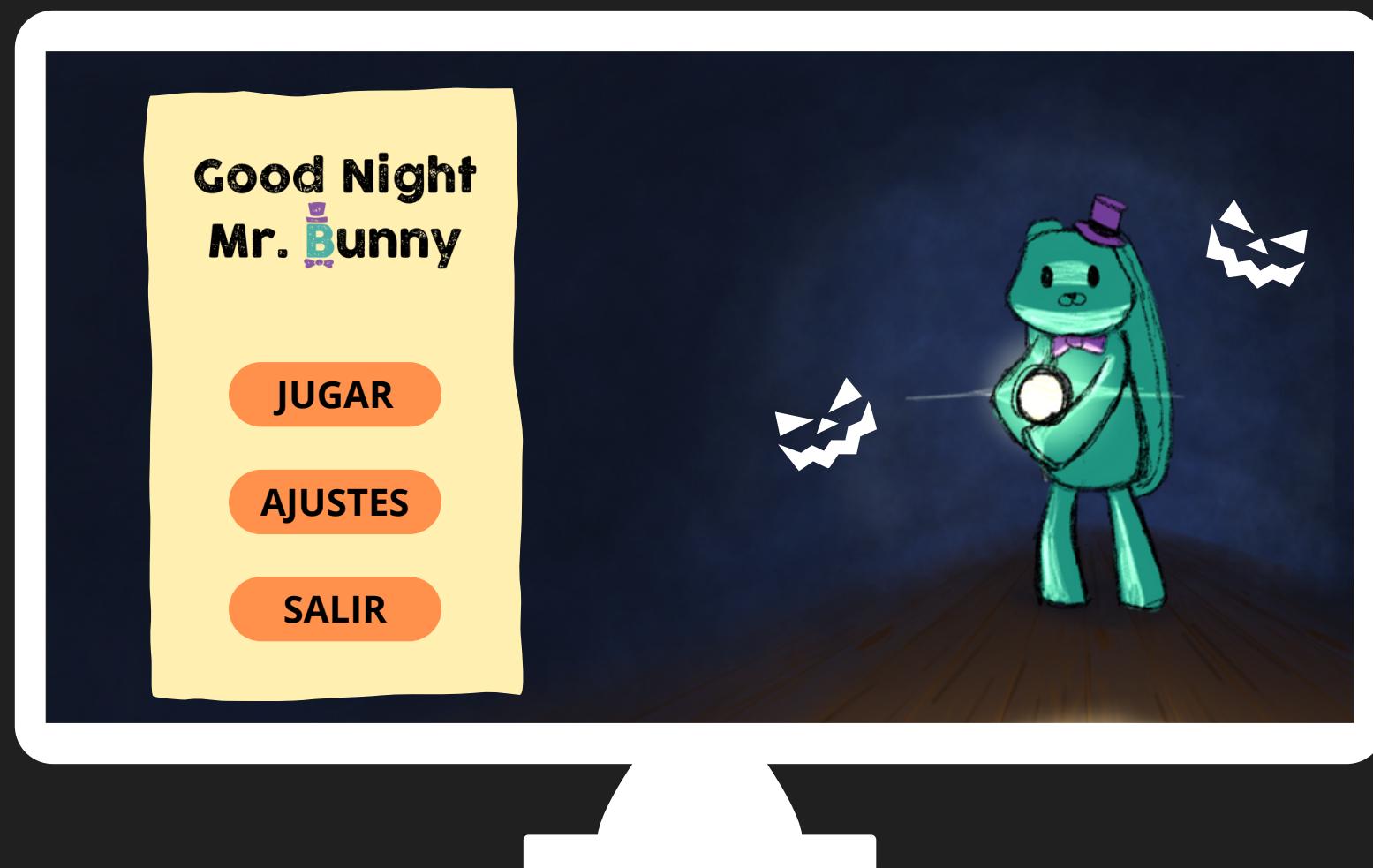
Fondo 1: fondo reconocible con el protagonista para que el jugador sepa que esperar.



Fondo 2: fondo con la linterna para generar incertidumbre y curiosidad e incentivar al jugador a probar el juego.

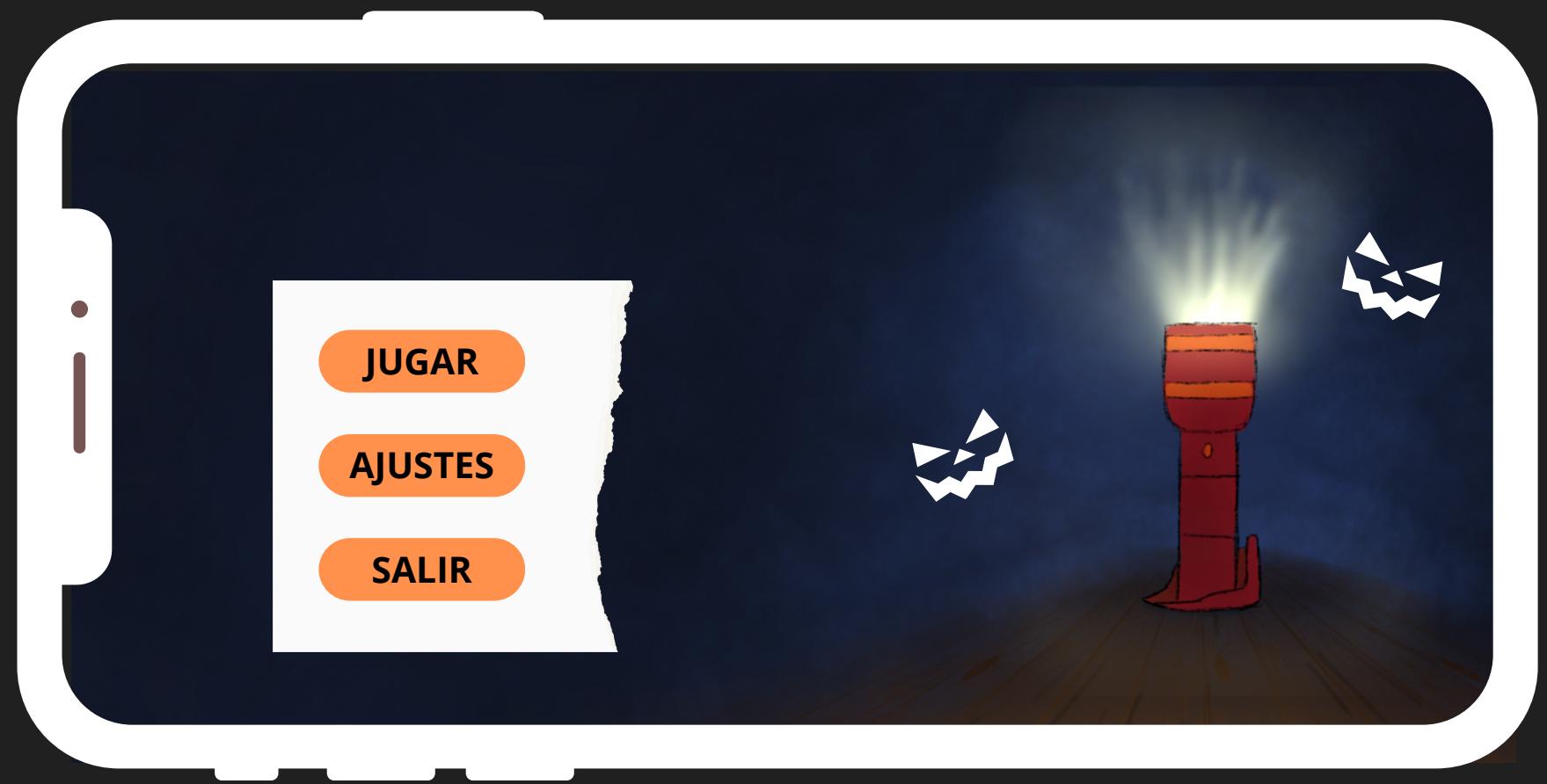
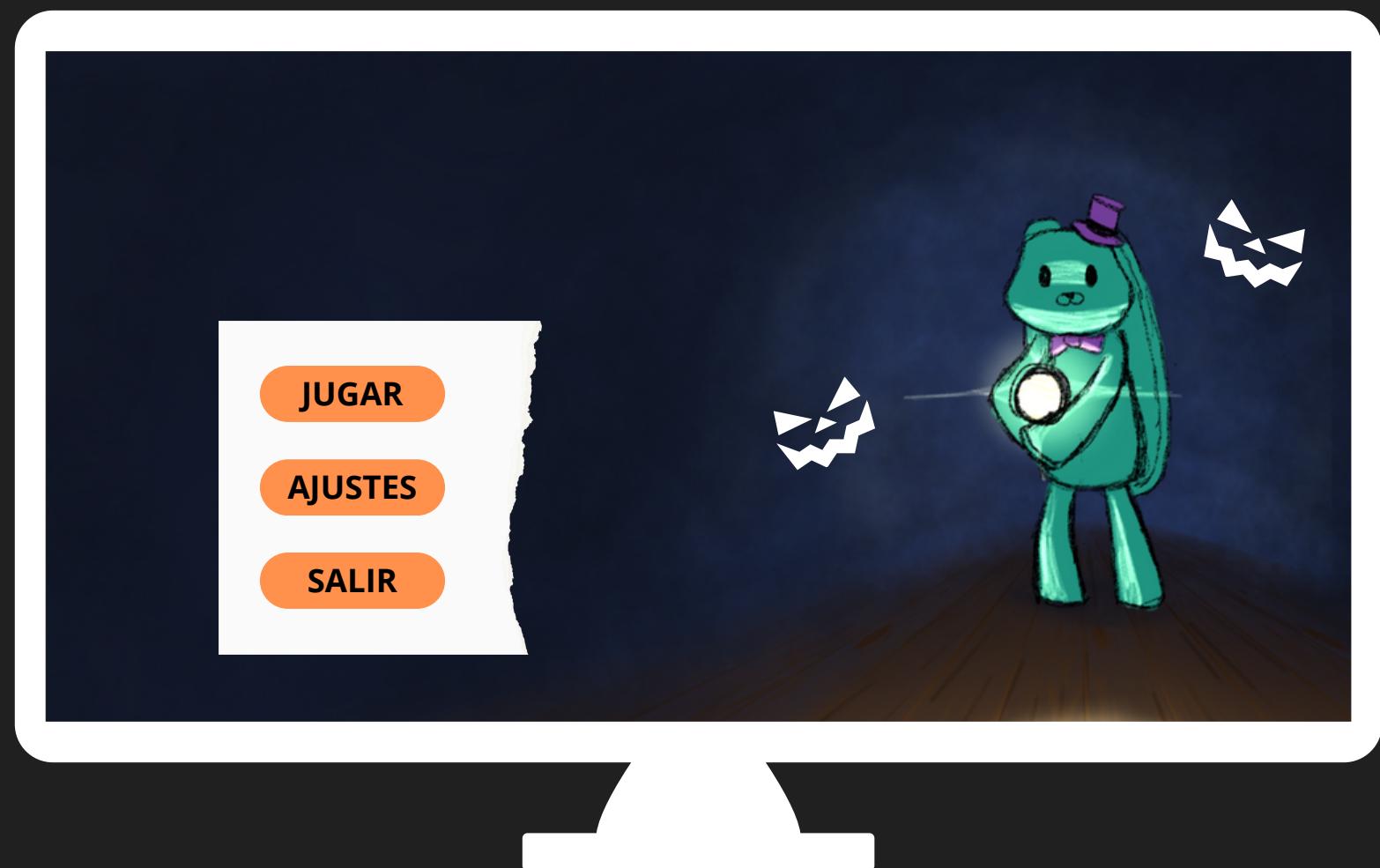
Pantalla de menú principal - 2/4

Versión 2: panel en lado derecho con el logo y los botones en columna.



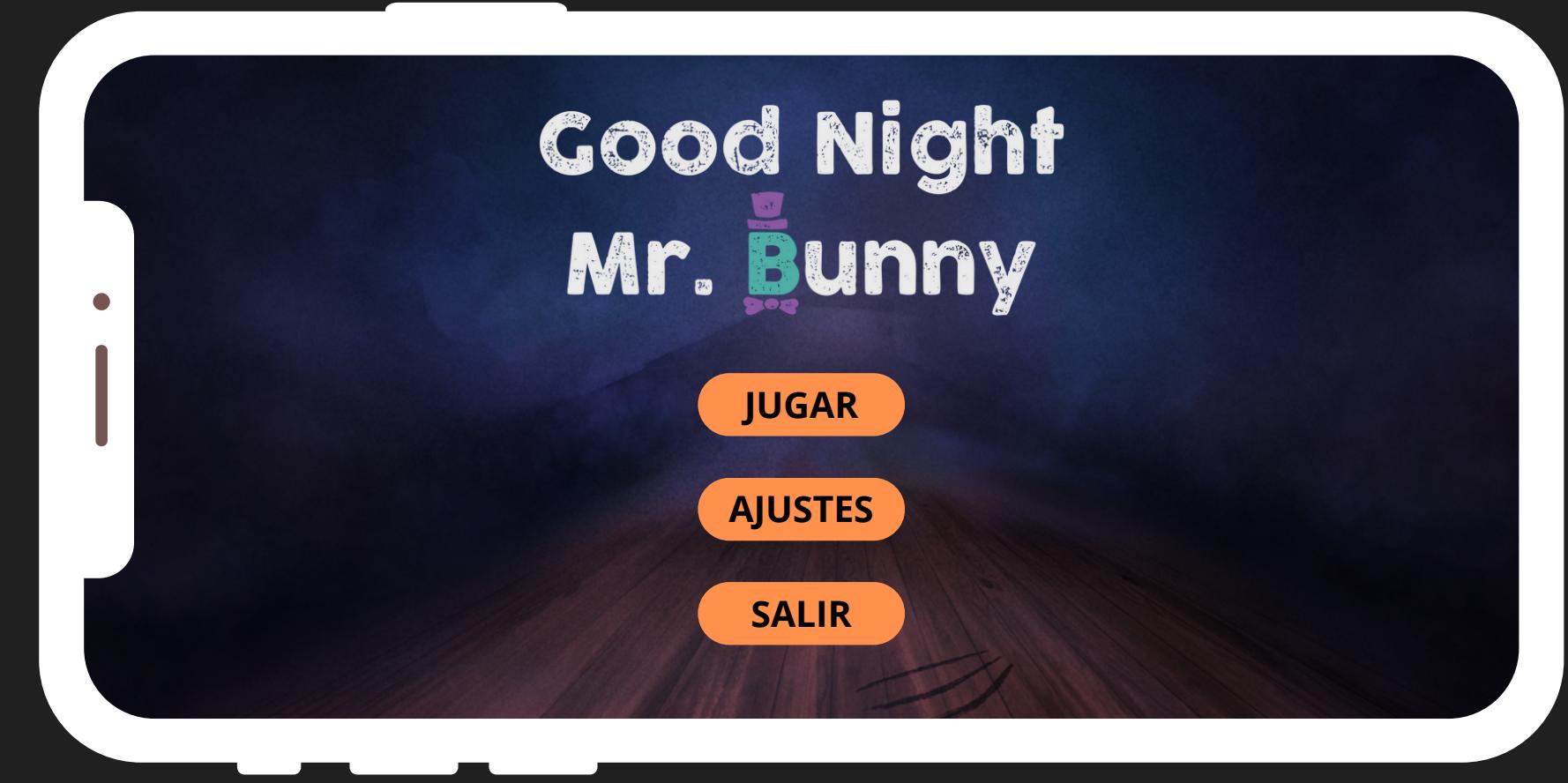
Pantalla de menú principal - 3/4

Versión 3: panel en la esquina inferior izquierda con los botones en columna.

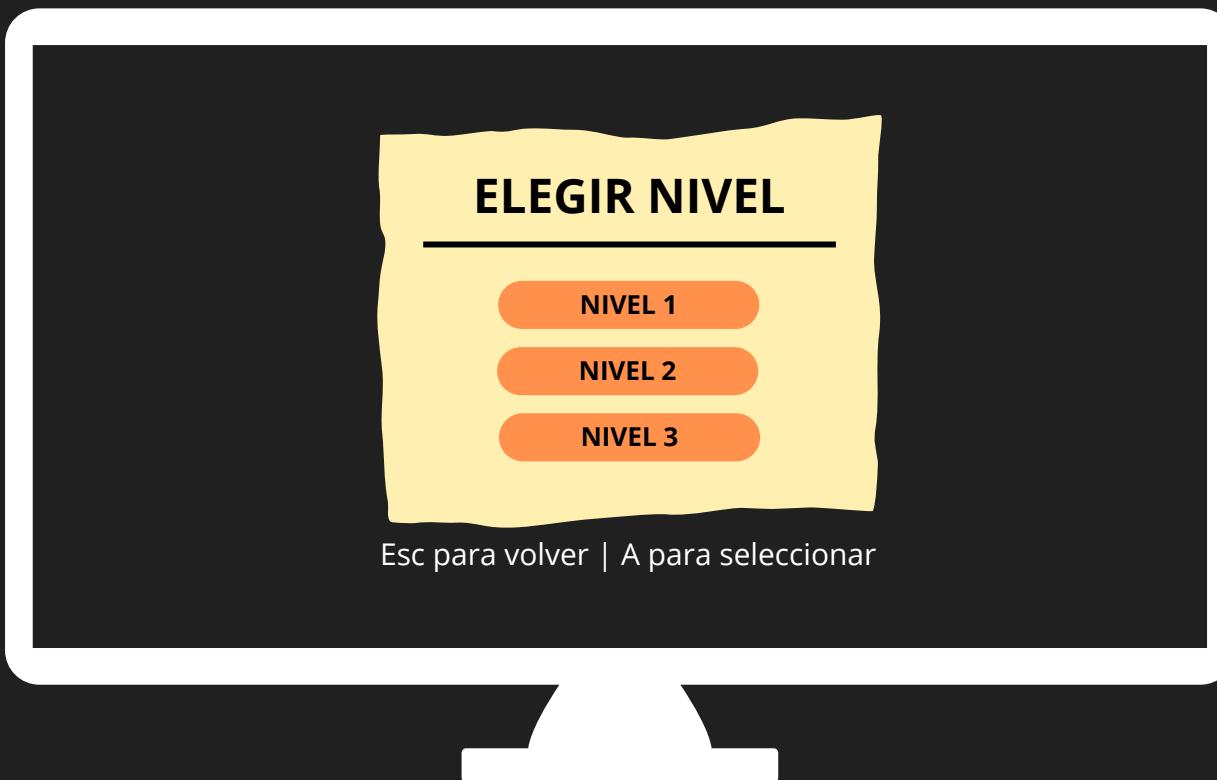


Pantalla de menú principal - 4/4

Versión 4: logo y botones en columna en el centro de la pantalla.



Pantalla de seleccionar nivel



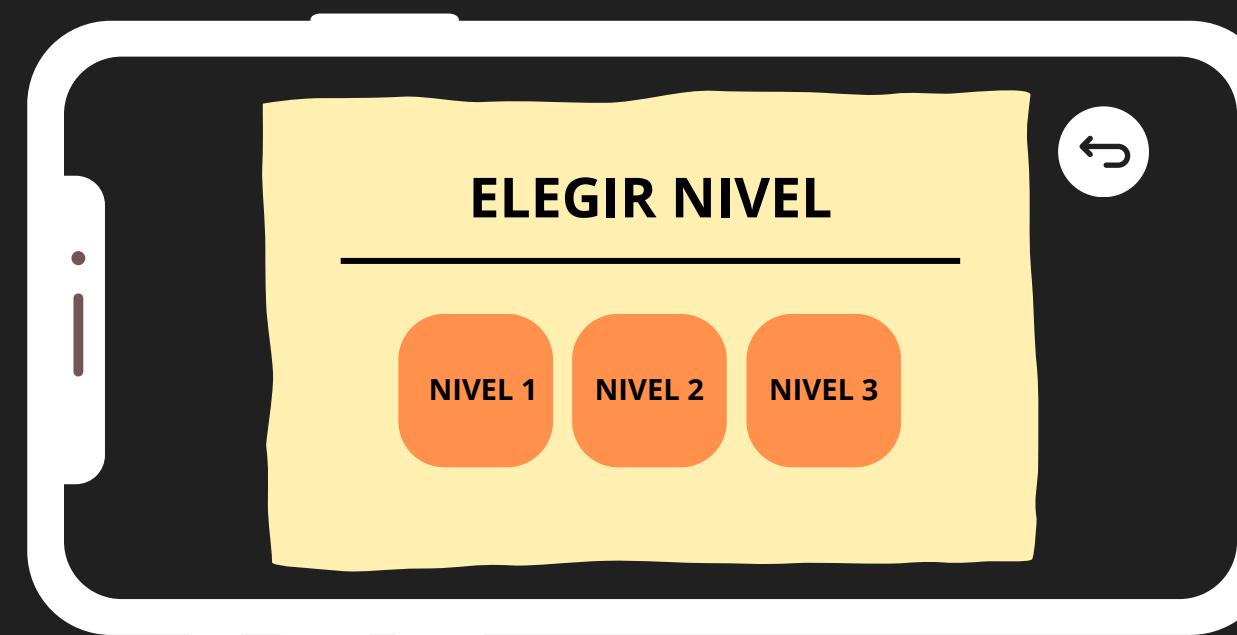
VERSIÓN 1



VERSIÓN 2

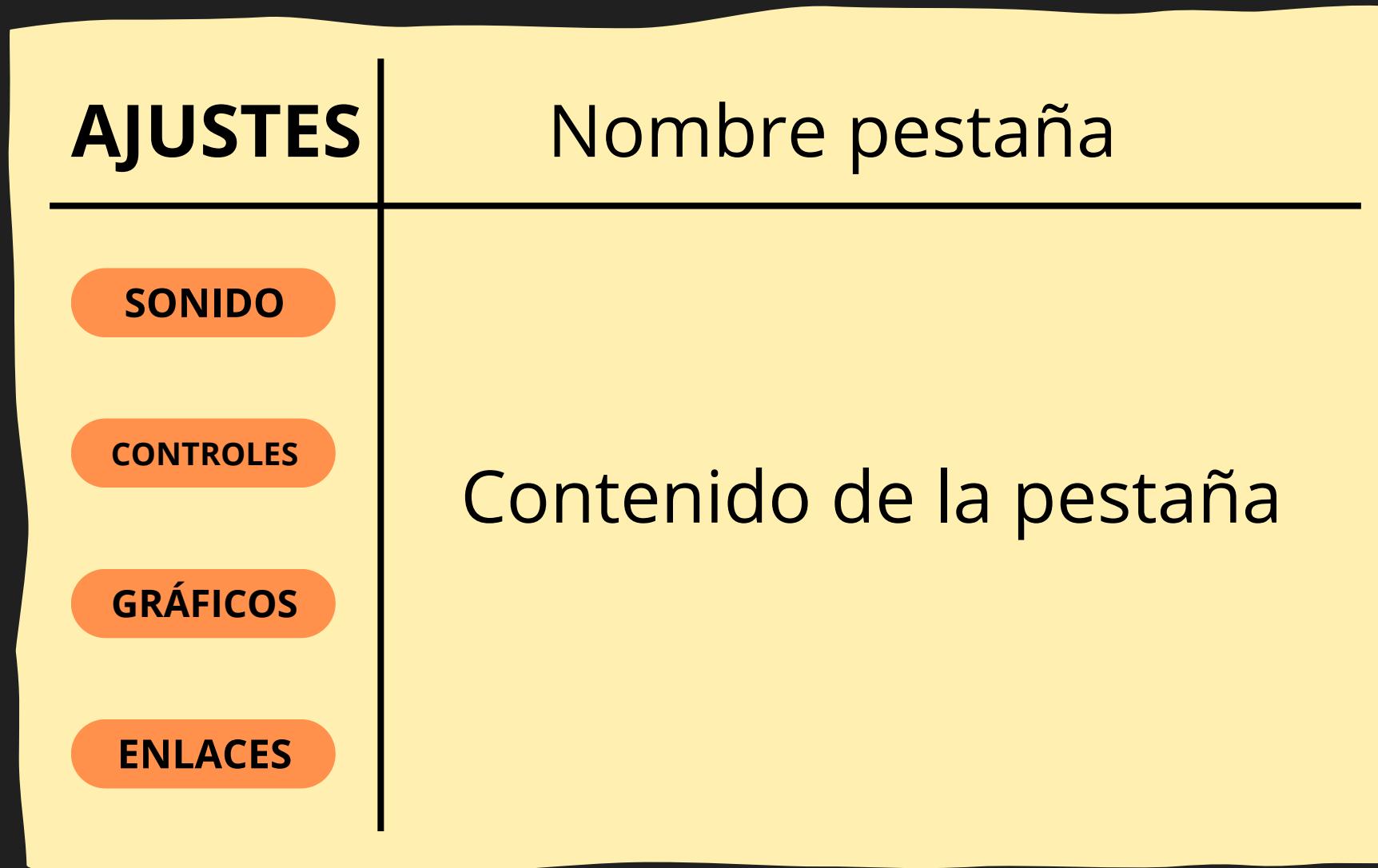


VERSIÓN 3



VERSIÓN 4

Pantalla de menú ajustes - V1

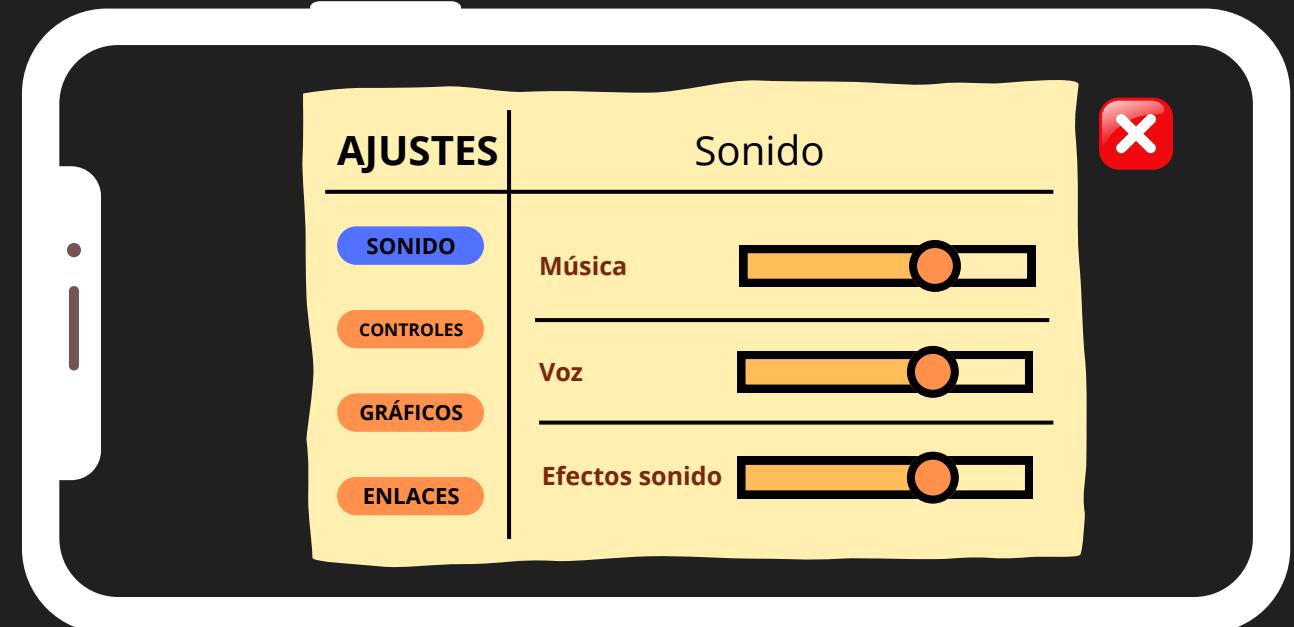


VERSIÓN 1

- Panel con el nombre del menú, de la pestaña seleccionada.
- En el lado derecho las pestañas del menú en columna.
- En el recuadro restante el contenido de cada pestaña.
- En PC indicaciones abajo para manejar el panel (Esc para salir y A para seleccionar).
- En móvil una x para cerrar en la parte superior derecha.

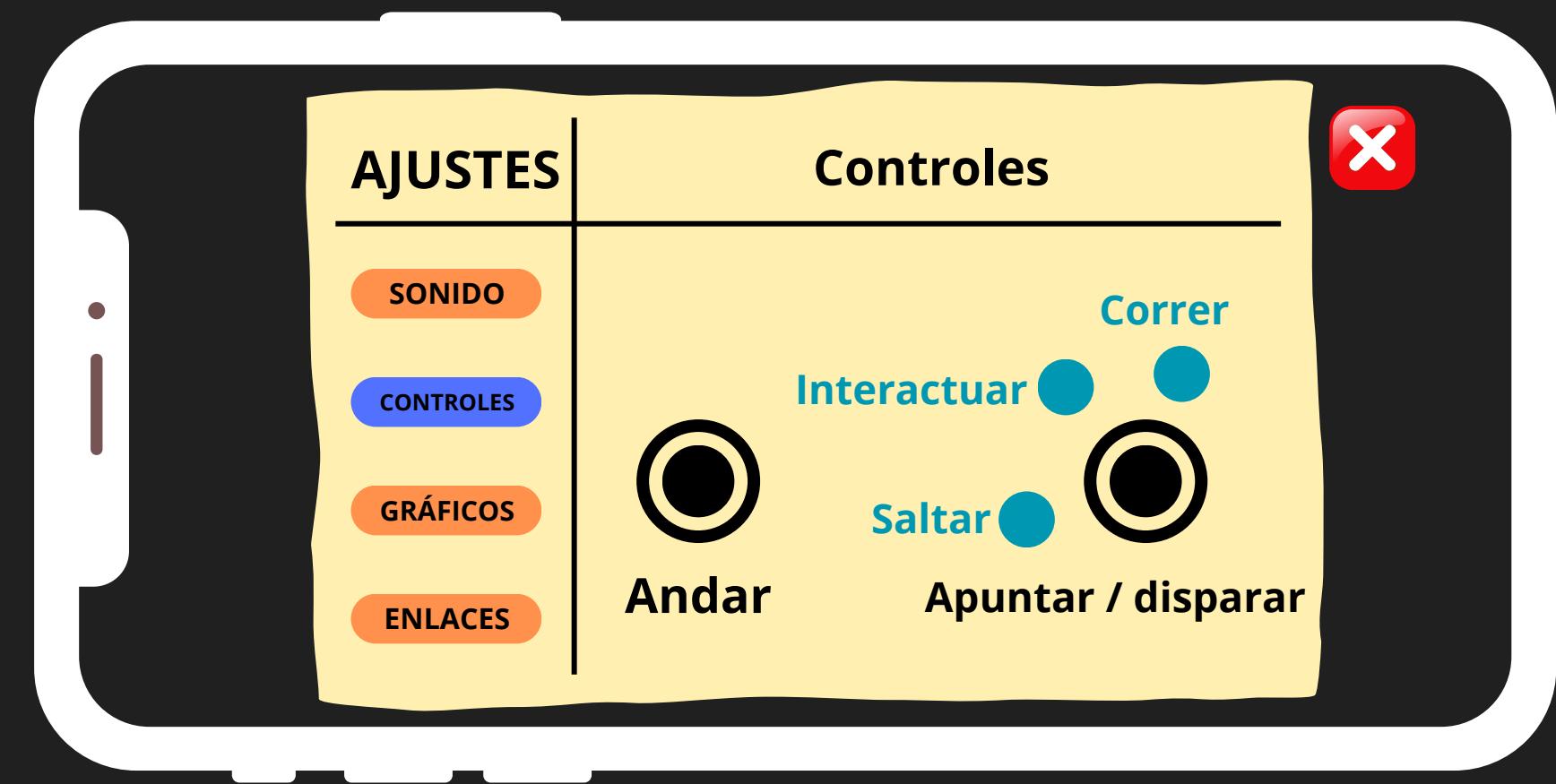
Pantalla de menú ajustes - V1

VERSIÓN 1: Sonido



Pantalla de menú ajustes - V1

VERSIÓN 1: Controles



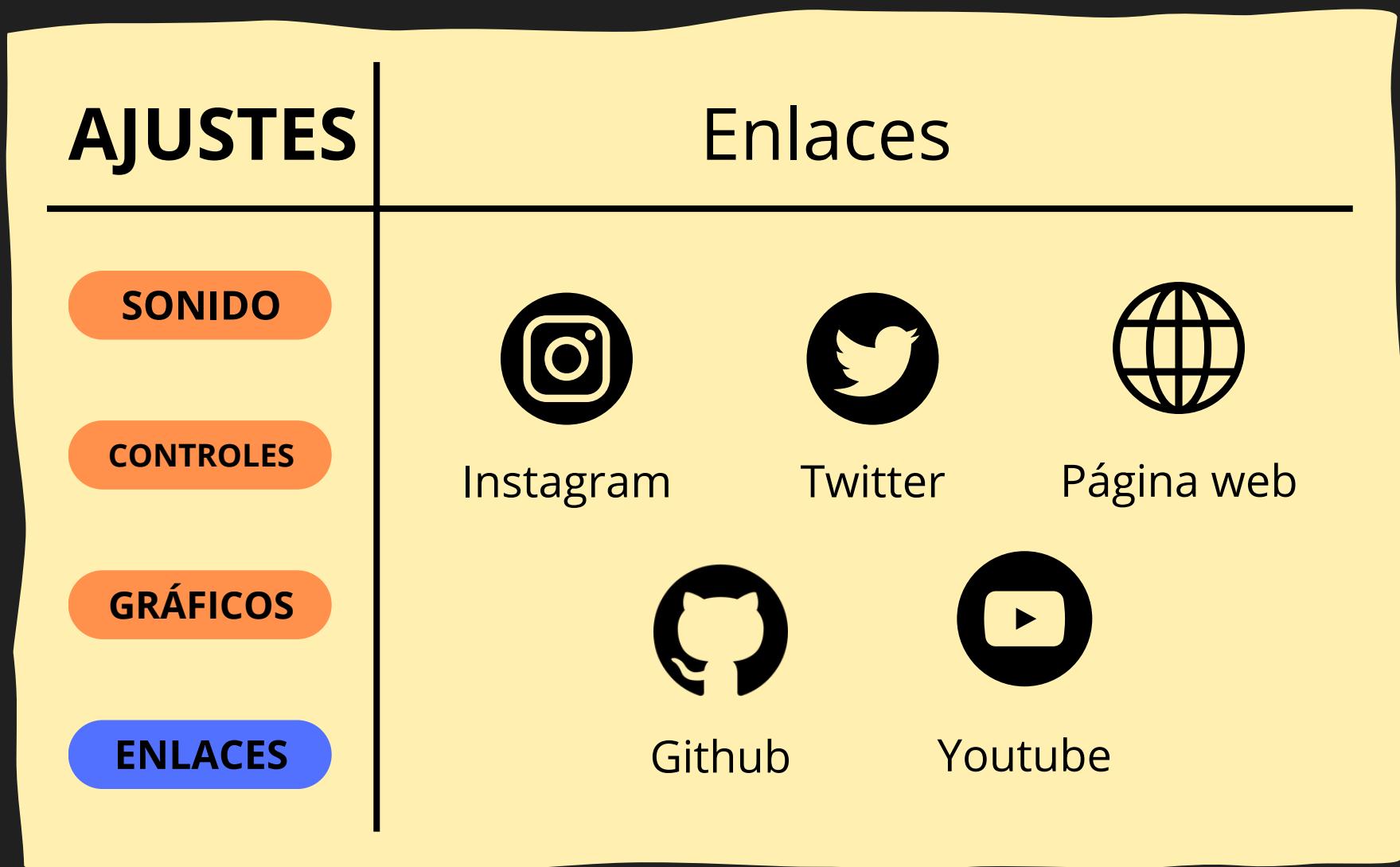
Pantalla de menú ajustes - V1

VERSIÓN 1: Gráficos

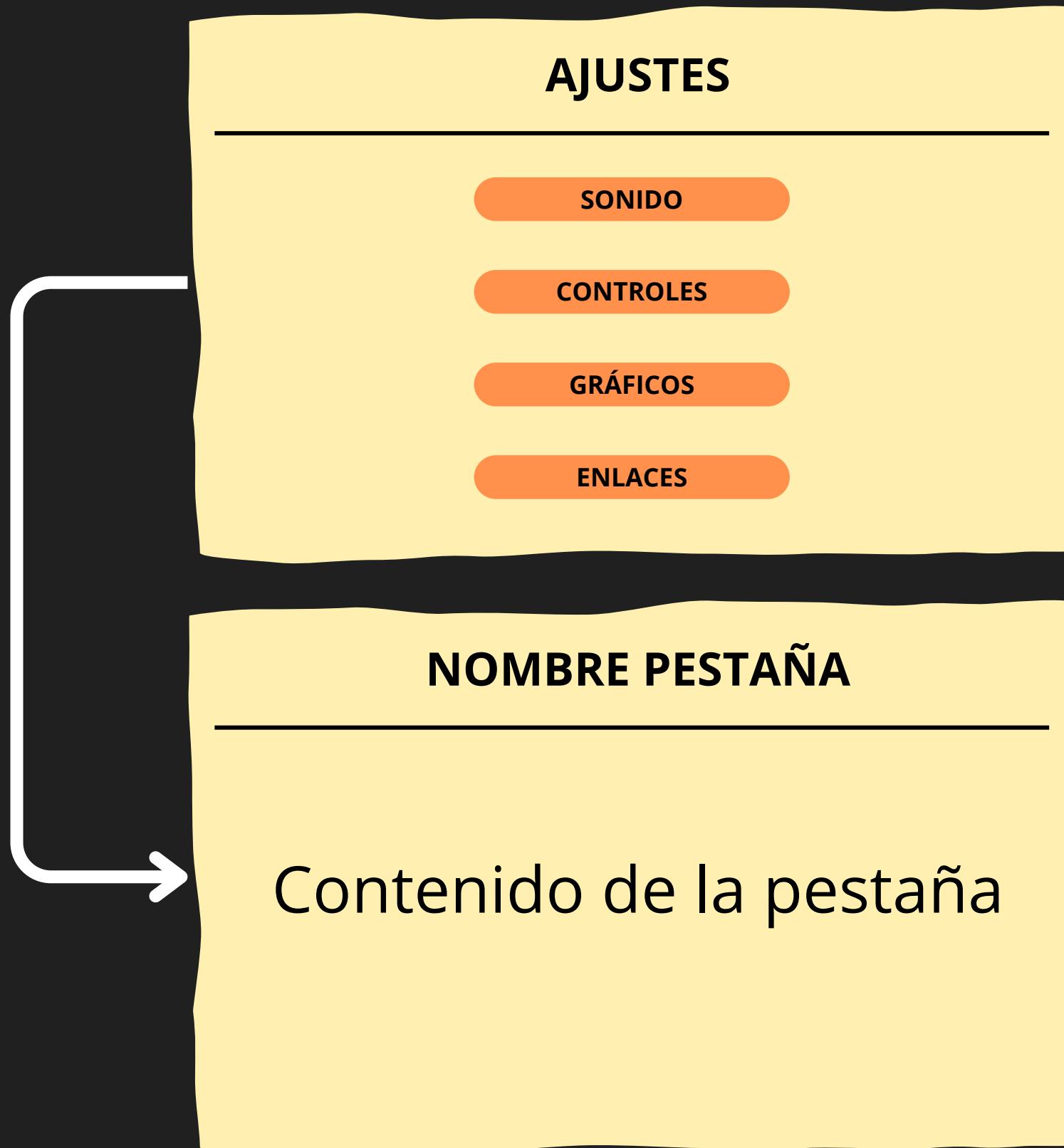


Pantalla de menú ajustes - V1

VERSIÓN 1: Enlaces



Pantalla de menú ajustes - V2



VERSIÓN 2

- Panel con el nombre del menú y debajo los botones en columna.
- Cuando se pincha un botón el panel cambia el nombre y el contenido por el del botón seleccionado.
- En PC indicaciones abajo para manejar el panel (A para seleccionar, Esc para salir del menú y también para volver si se ha pulsado un botón).
- En móvil una flecha para volver al menú si se ha pulsado un botón y una x para cerrar.

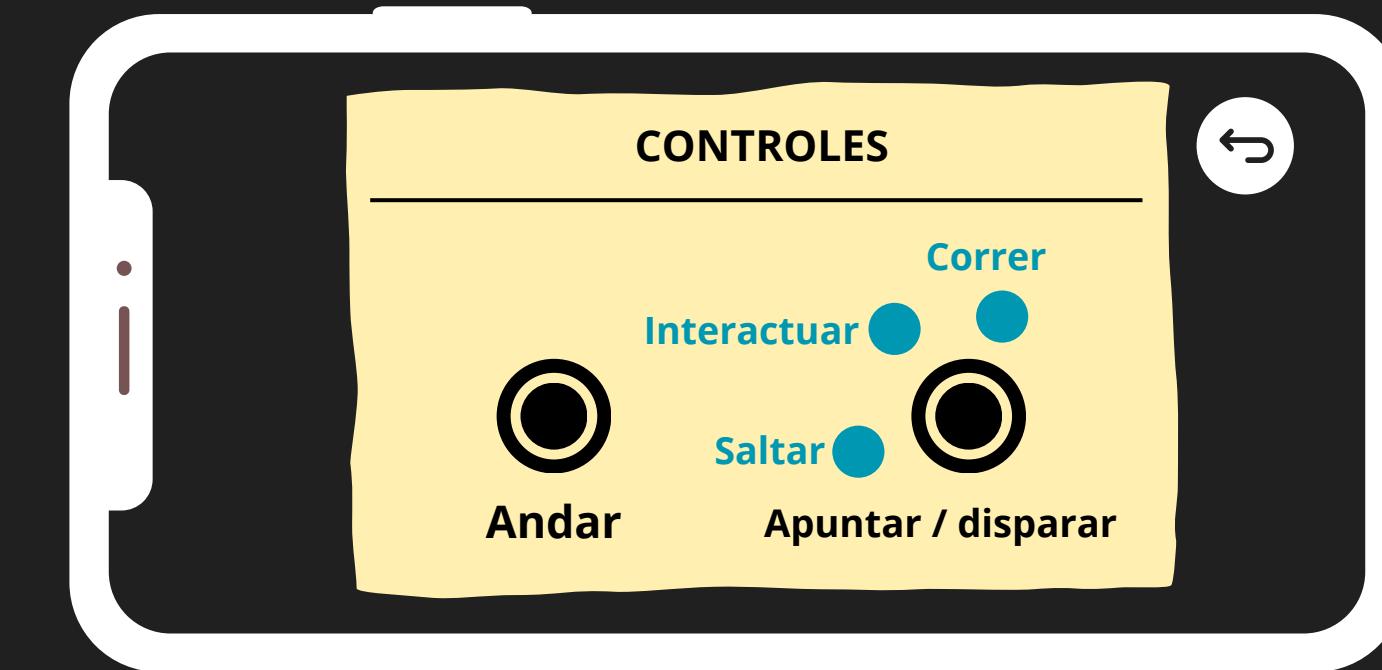
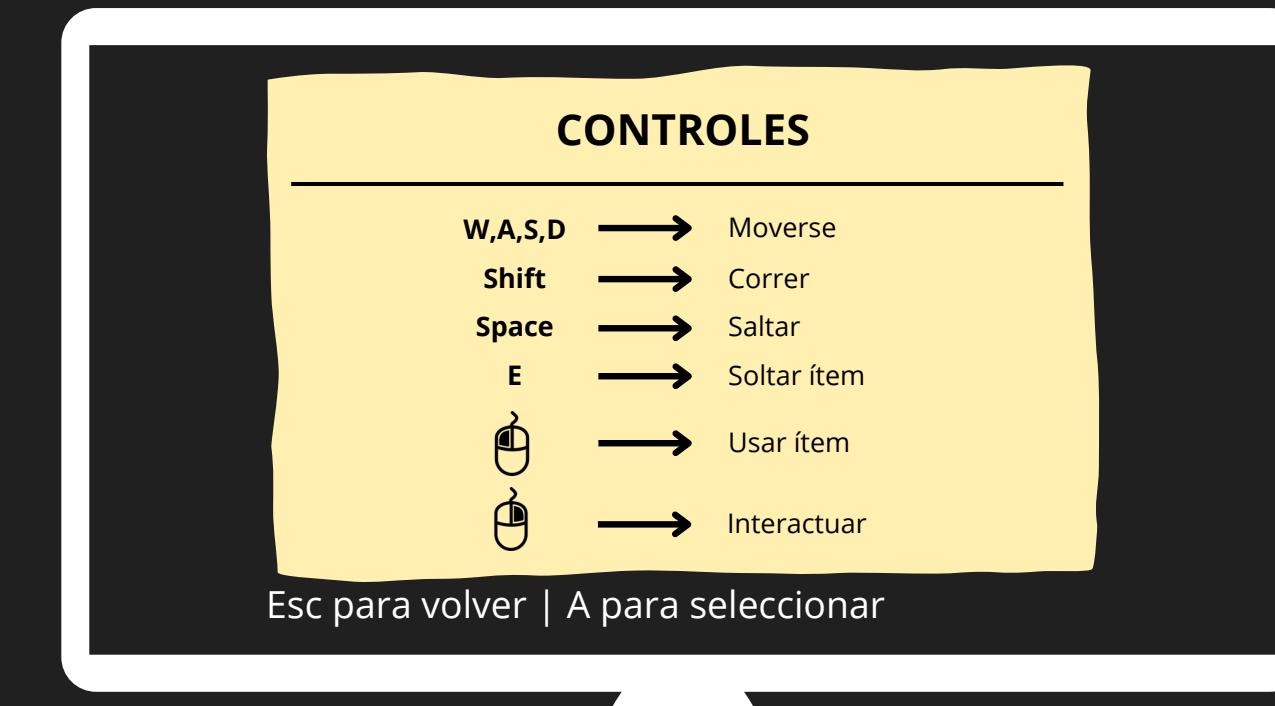
Pantalla de menú ajustes - V2

VERSIÓN 2: Sonido



Pantalla de menú ajustes - V2

VERSIÓN 2: Controles



Pantalla de menú ajustes - V2

VERSIÓN 2: Gráficos



Pantalla de menú ajustes - V2

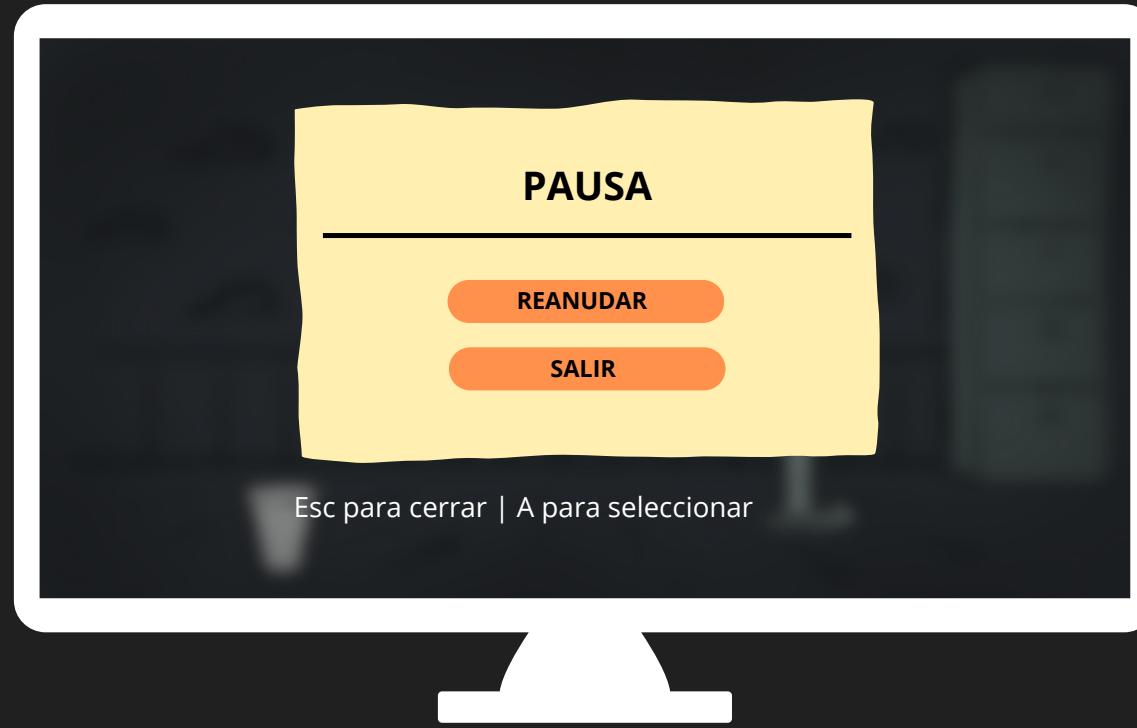
VERSIÓN 2: Enlaces



Pantalla de menú pausa

PC: para pausar el juego pulsar k, para cerrar pulsar Esc o reanudar y para seleccionar pulsar A.

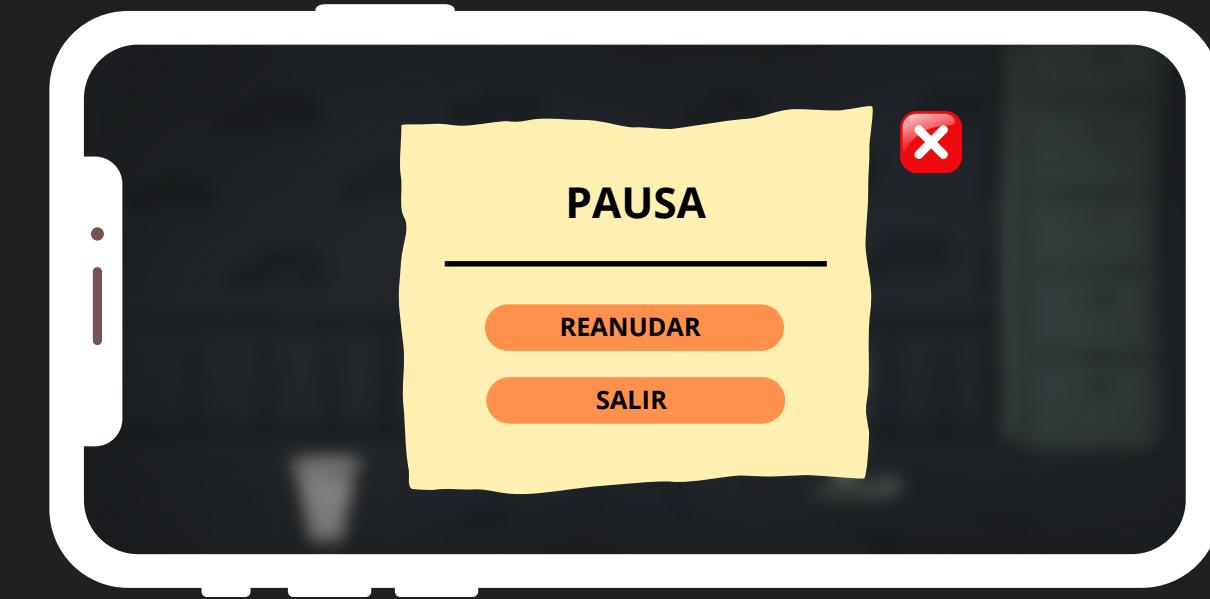
VERSIÓN 1



VERSIÓN 2



Móvil: para pausar el juego pulsar el botón de pausa, para cerrar pulsar el botón x o reanudar.



Pantalla de juego

