

Implémentation de la classe ARTICLE

Objectifs: Utilisation de générateur de classe.

Mettre en oeuvre cette classe :

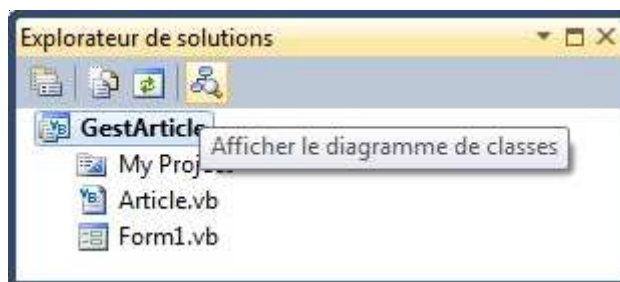
<u>CLASSE</u> Article
Reference Designation PrixUnitaire Quantite
SetReference() GetReference() SetDesignation() GetDesignation() SetPrixUnitaire() GetPrixUnitaire() SetQuantite() GetQuantite() EntreeArticles() SortieArticles() New()

Inventer un programme de test pour cette classe.

Créer un nouveau projet

Les diagrammes de classes aident à comprendre la structure de classe des projets. On peut les utiliser pour personnaliser, partager et présenter avec d'autres les informations relatives au projet.

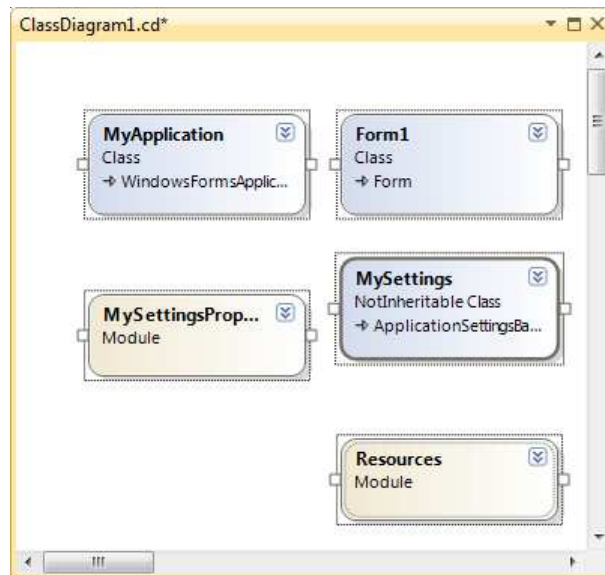
La première étape pour présenter les informations du projet consiste à créer un diagramme de classes qui affiche les informations souhaitées :



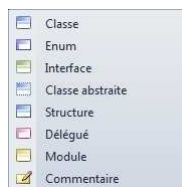
Le Concepteur de classes de Visual Studio utilise un diagramme pour indiquer les détails des types, leurs membres constitutifs et les relations qu'ils partagent.

La visualisation de ces entités représente un réel aperçu du code. Cela signifie que, l'on peut les modifier, puis visualiser les modifications quand on consulte le code source de l'entité.

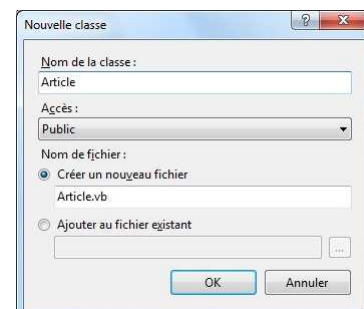
De la même façon, un diagramme de classes reste synchronisé avec les modifications apportés aux entités du code.



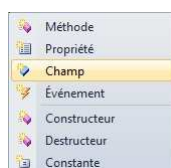
Menu Contextuel



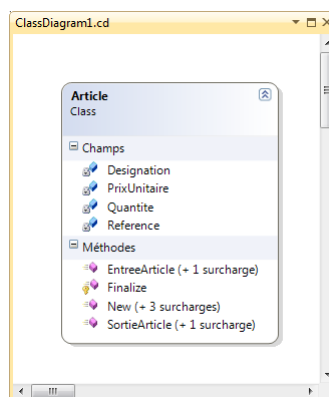
Ajouter Classe:



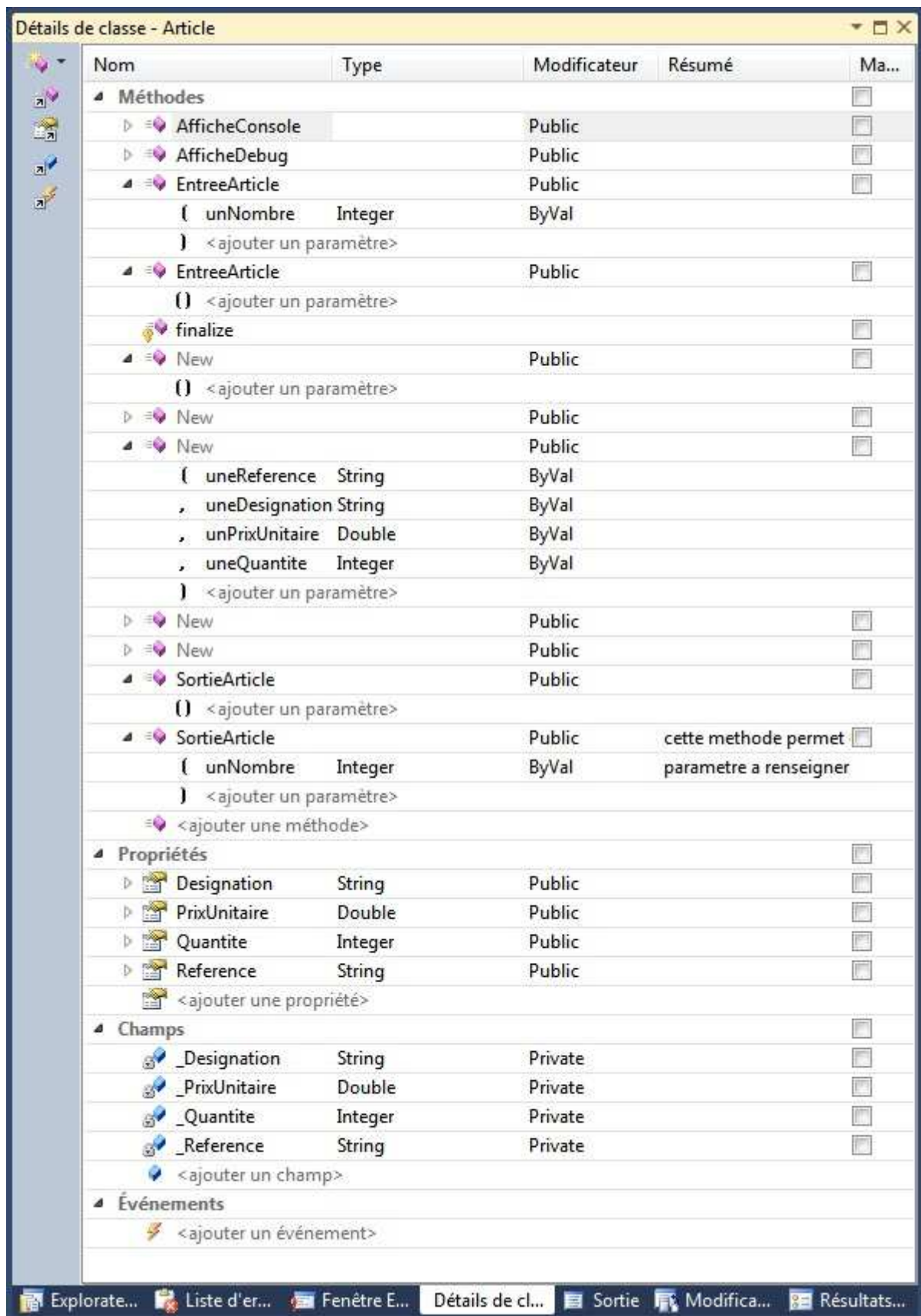
Menu Contextuel



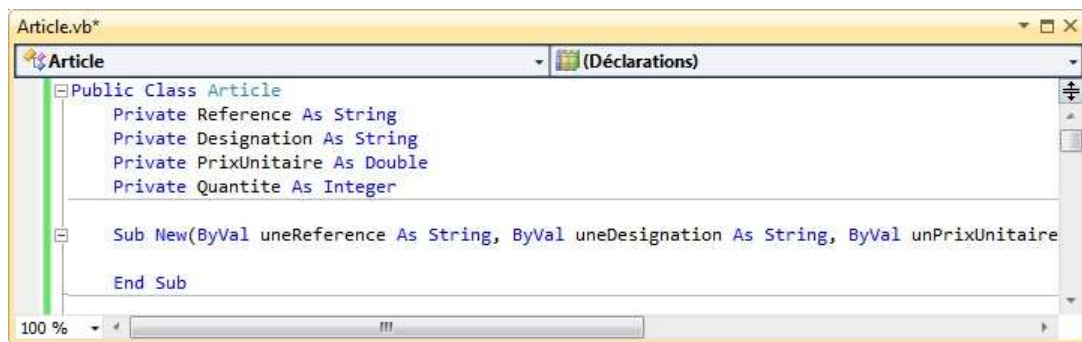
Ajouter Champ



On renseigne tous les paramètres en utilisant l'outil : "Détails de classe".



On complète le code source ainsi généré :

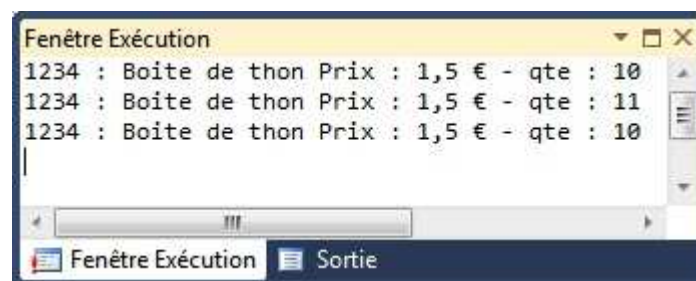


The screenshot shows a Visual Basic code editor window titled 'Article.vb*'. The code defines a public class 'Article' with four private fields: 'Reference' (String), 'Designation' (String), 'PrixUnitaire' (Double), and 'Quantite' (Integer). Below the fields, there is a 'Sub New' method that takes three arguments: 'uneReference' (String), 'uneDesignation' (String), and 'unPrixUnitaire' (Double). The code is as follows:

```
Public Class Article
    Private Reference As String
    Private Designation As String
    Private PrixUnitaire As Double
    Private Quantite As Integer

    Sub New(ByVal uneReference As String, ByVal uneDesignation As String, ByVal unPrixUnitaire
End Sub
```

Créer un programme Console pour tester votre classe :



The screenshot shows a Visual Basic console window titled 'Fenêtre Exécution'. It displays the output of a program that creates three instances of the 'Article' class. The output is as follows:

```
1234 : Boite de thon Prix : 1,5 € - qte : 10
1234 : Boite de thon Prix : 1,5 € - qte : 11
1234 : Boite de thon Prix : 1,5 € - qte : 10
```