La syntaxe de VISUAL BASIC (partie 3)

Une procédure est un ensemble d'instructions, de lignes de code, un groupement d'instructions bien définies effectuant une tache précise.

Déclaration d'une procédure:

SYNTAXE

*Public: Indique que la procédure Sub est accessible à toutes les autres procédures de tous les modules.

*Private: Indique que la procédure Sub n'est accessible à d'autres procédures qu'au sein du module dans lequel elle est déclarée.

*Static: Indique que les variables locales de la procédure Sub conservent leur valeur entre deux appels de procédure.

*nomproc: Nom de la procédure Sub; il est soumis aux conventions standards d'appellation des variables.

*listearg: Liste de variables représentant des arguments qui sont passés à la procédure

La syntaxe de l'argument listearg est la suivante :

```
[ByVal|ByRef] nomvar [()][As type]
```

*ByVal: Indique que l'argument est passé par valeur (Entrée)

*ByRef: Indique que l'argument est passé par référence (Sortie ou Entrée/Sortie)

*nomvar: Nom de la variable qui représente l'argument

*Type: Type de données de l'argument passé à la procédure.

Une procédure **Sub** peut être appelée de deux manières :

```
CALL nomproc (argument1, argument2, ...)

OU

nomproc argument1, argument2, ...
```

Remarques:

- + Les procédures Sub sont par défaut Public
- + Tout le code exécutable doit se trouver dans des procédures
- + On ne peut pas définir des procédures dans des procédures
- + Le mot clé Exit Sub entraîne la sortie immédiate d'une procédure Sub
- + Une procédure Sub ne peut pas être utilisée dans une expression.hile... Wend

Les fonctions en VB

Déclarent le nom, les <u>arguments</u> et le code formant le corps d'une <u>procédure</u> **Function**.

Syntaxe

[Public | Private | Friend] [Static] Function *name* [(arglist)] [As type]

[statements]

[name = expression] 'renvoie le résultat

EndFunction

Un tableau de variables permet de stocker **plusieurs variables de même type** sous un même nom de variable,
chaque élément étant repéré par un **index** ou indice.
C'est une suite finie d'éléments.

Exercice N°10

En utilisant la procédure Permute avec deux paramètres (vue en SI4) que vous définirez, écrire un probramme VB console qui affiche trois nombres saisis au clavier de manière ordonnée (croissant).

```
| Stmp=$A; | Stmp=$A; | Stmp=$B; | Stmp=$B; | Stmp=$Etmp; | Stmp=$Etmp=$Etmp; | Stmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$Etmp=$
```

Exercice N°11

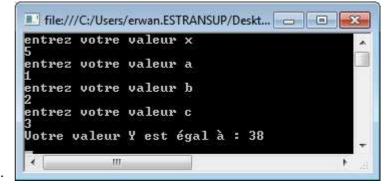
Ecrire la fonction permettant de calculer Y sachant que:

```
Y = A X^2 + B X + C
```

A, B, C et X sont donnés.

Ecrire aussi le programme VB console permettant de tester cette fonction.

Prévoir un tableau de valeur (Version 2).



Exercice N°12

Créer une nouvelle version du programme Caise Enregistreuse en utilisant le maximum de fonctions et de procédures.