

Projet HMIN320

Comme indiqué dans le syllabus, à partir du 13 novembre et jusqu'au 11 décembre 2015 les TP seront consacrés à votre projet, en groupe de maximum 3 personnes. Tout changement de projet ou de composition de l'équipe doit être signalée et justifiée, autrement, des pénalités seront appliquées.

Tous les jeux seront présentés le vendredi 18 décembre, de 9h00 à 13h00, en salle projet du bâtiment 16. L'ordre de passage sera défini de manière aléatoire la semaine précédent les soutenances.

Vous devez rendre un rapport écrit, le code de votre projet, ainsi que l'exécutable et une vidéo de démo de votre jeu. Vous pouvez rendre le tout accessible sur le web (dans un espace dropbox, par exemple).

Le rapport

Vous devez rendre un rapport contenant :

- Une description de votre projet
- Le mode d'emploi
- Les points de votre projet associés aux concepts vu en cours (i.e. dispositif d'interaction, techniques de suivi,...)
- Les caractéristiques les plus significatives, c'est-à-dire, ce qui vous rend fiers de votre projet ☺
- Les difficultés, ce qui vous a ralenti/bloqué et puis ce que vous auriez aimé faire mais que vous n'avez pas réussi
- Les références (vous avez le droit d'utiliser des objets et scripts dont vous n'êtes pas l'auteur mais vous devez indiquer clairement vos sources dans le rapport)

La présentation

- Vous devez préparer une présentation de 15 minutes de votre jeu, vous pouvez prévoir un support et utiliser votre vidéo ou expliquer directement sur la démo (de préférence). Vous serez arrêté à la fin du temps imparti ! Il y aura 5 minutes de questions
- Vous serez évalué par un jury et par vos collègues ☺ le coup de cœur du groupe aura un bonus