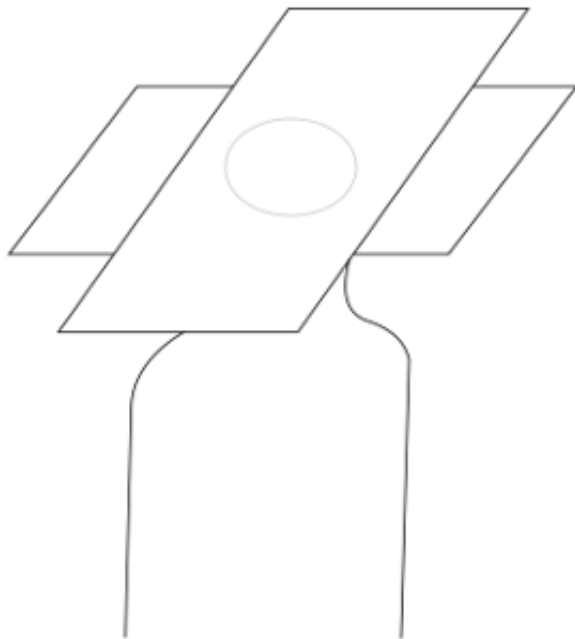


Le parasol de cartes

- **Matériel** : une bouteille, un jeu de 54 cartes
- **Nombre de joueurs** : 2 à 6 joueurs

Installation du jeu

- Placer les deux jokers en croix sur le bouchon pour constituer une base solide



- Distribuer trois cartes à chaque joueur, le reste constituera la pioche

Déroulement de la partie

- Tour à tour, chaque joueur pioche une carte, l'ajoute à sa main, et choisit une carte de celle-ci pour la poser sur la bouteille. La carte posée doit avoir, au minimum, deux angles placés dans le vide
- Lorsqu'un joueur pose une figure, des règles spécifiques à cette figure s'appliquent :
 - **Valet** : Le joueur désigne un adversaire, qui doit alors poser deux cartes : le valet en question et une autre carte piochée.

- **Dame** : Le joueur pose la dame, puis désigne un adversaire qui doit poser une carte piochée par dessus la dame jouée.
 - **Roi** : Le joueur désigne un adversaire qui doit poser deux cartes en même temps : le roi en question et une autre carte piochée. La carte piochée est posée en équilibre sur le roi et le joueur ne doit tenir que le roi entre ses doigts. Les deux cartes doivent respecter la règle des angles.
- Les règles des figures s'accumulent. *Exemple : Une dame suivie d'un valet résultera à poser deux cartes en contact avec la dame...*
 - Bien entendu, toute carte piochée peut être conservée dans la main et remplacée par une autre. Chaque joueur doit donc avoir 3 cartes en permanence dans sa main

Fin du jeu

La partie se termine quand un joueur fait tomber le palmier ! Il est alors possible de commencer une nouvelle partie avec les joueurs restants afin de pouvoir désigner un grand vainqueur.