Compte rendu du TP nº 2

Méhode d'enrichissement de codes graphiques

Thibaut Castanié M2 IMAGINA

11 octobre 2015

Encodage d'un message en utilisant un CCE

Multiplication d'une matrice avec un vecteur (exemple) :

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

Fonction d'encodage de message en utilisant Hamming [7,4,3] :

Entrée : 1011Sortie : 0110011

On utilise la multiplication entre la matrice et le vecteur réalisée pour encoder le message, en multipliant la matrice de base et le message (en tant que vecteur).

Personnalisation d'un code graphique



Image personnalisée choisie

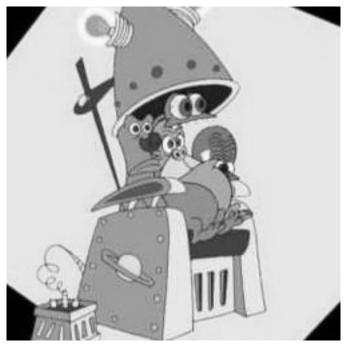


Image en niveaux de gris



 $QR \ Code \ choisi$



 $Assemblage\ de\ l'image\ et\ du\ QR\ Code$