

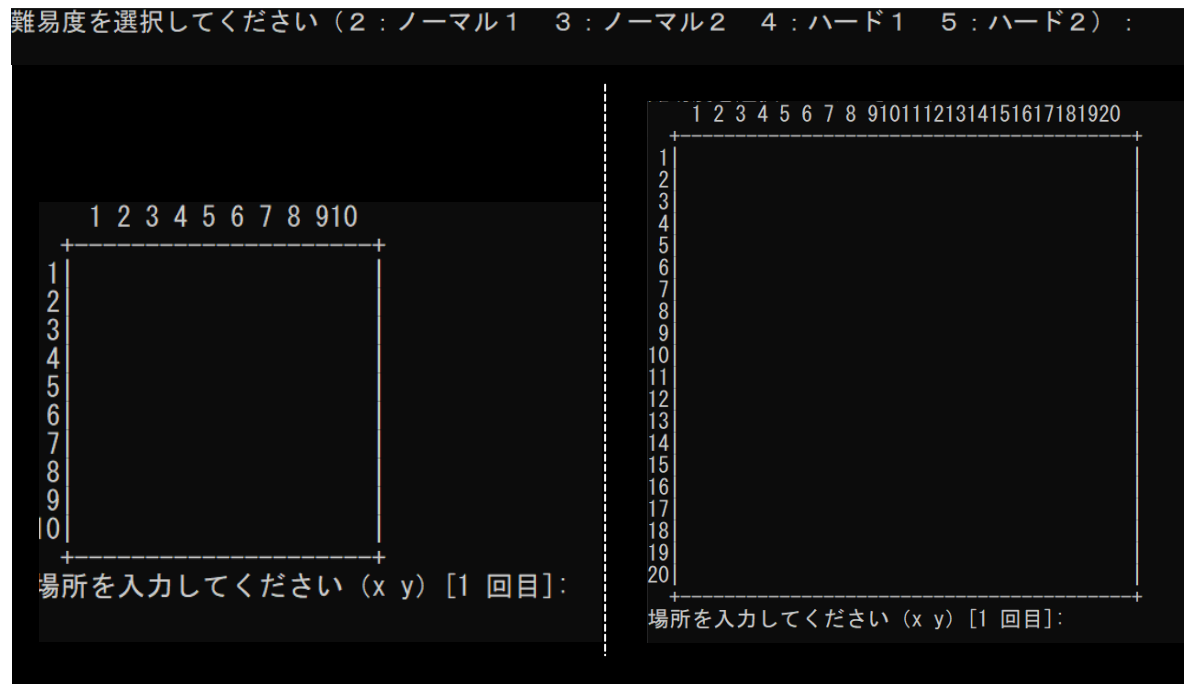
仕様書

難易度：

2,3を選択すると10×10の盤面でスタートする。

4,5を選択すると20×20の盤面でスタートする。

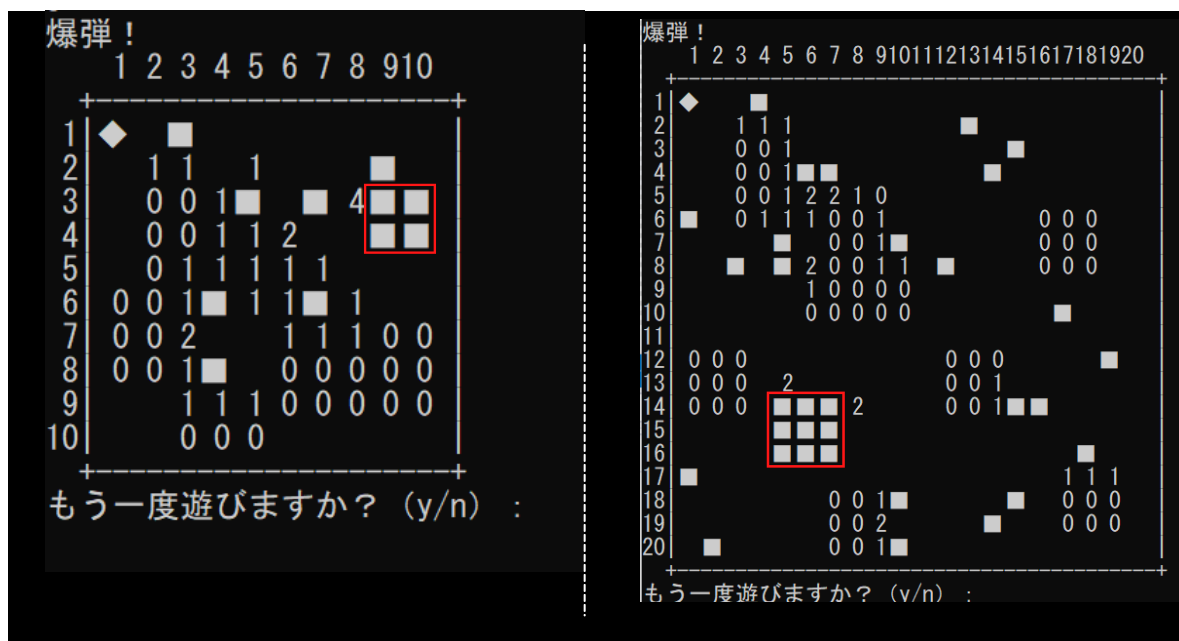
C:\¥00 C系¥C言語¥グループ 2 ¥11_12_マインスイーパー¥Debug¥11_12_マインスイーパー.exe



ゲームモード：

ノーマル1、ハード1を選択すると巨大爆弾が出現する。

(ノーマル1の場合2×2、ハード1の場合3×3の爆弾)

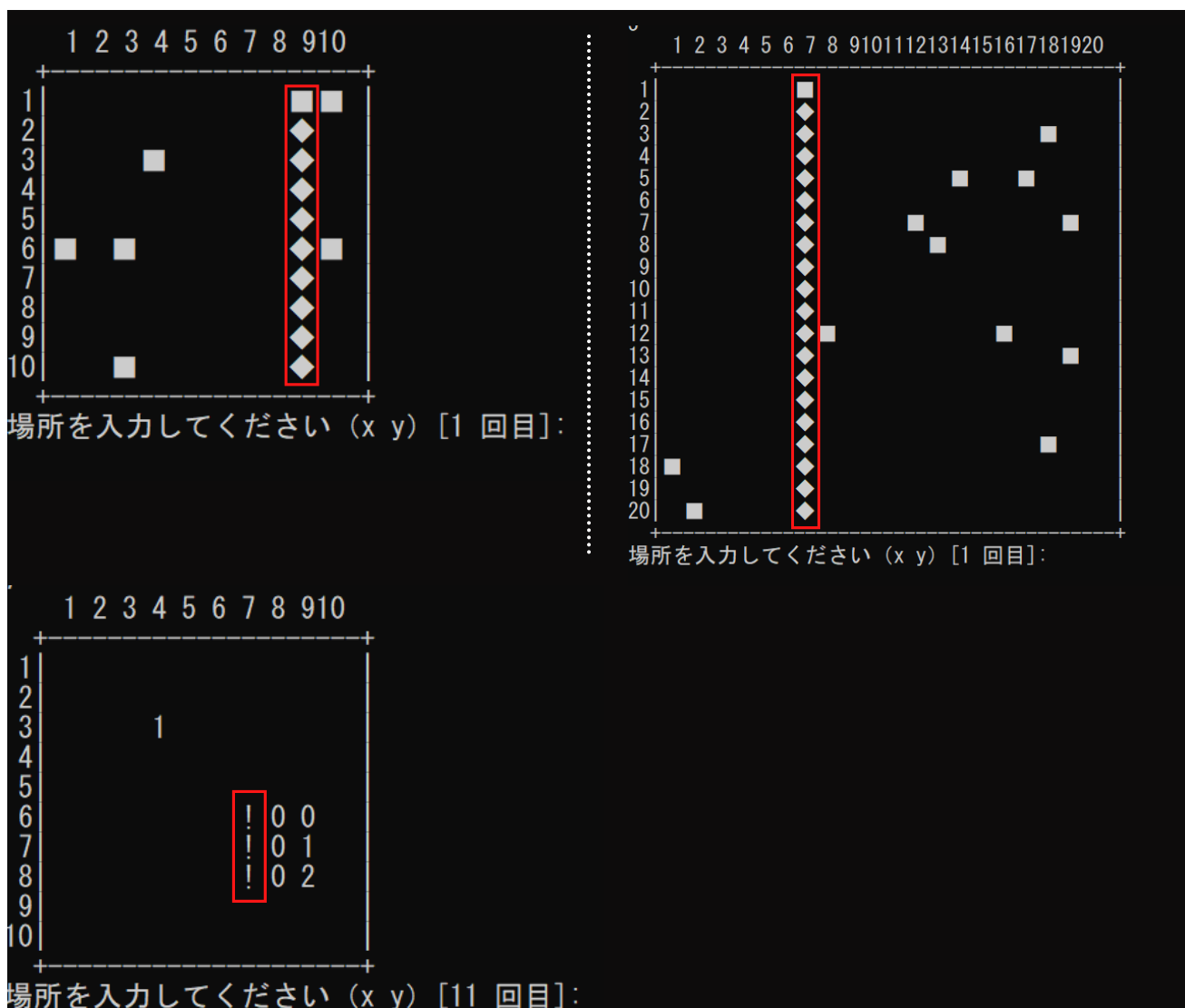


ゲームモード：

ノーマル2、ハード2を選択するとライン爆弾が出現する。

（ノーマル2の場合、基準からライン上に一個ずつ下に動く
ハード2の場合、基準からライン上にランダムで動く）

！（ビックリマーク）は爆弾がある列を知らせるもの



爆弾の数：

巨大爆弾

ノーマル1：10～12の乱数で爆弾が生成される。

ハード1：21～25の乱数で爆弾が生成される。

ライン爆弾

ノーマル2：7～9の乱数で爆弾が生成される。

ハード2：13～17の乱数で爆弾が生成される。

ゲーム機能：

入力した場所から周囲 8 か所に爆弾がない場合、
その 8 か所も開けたことにする

