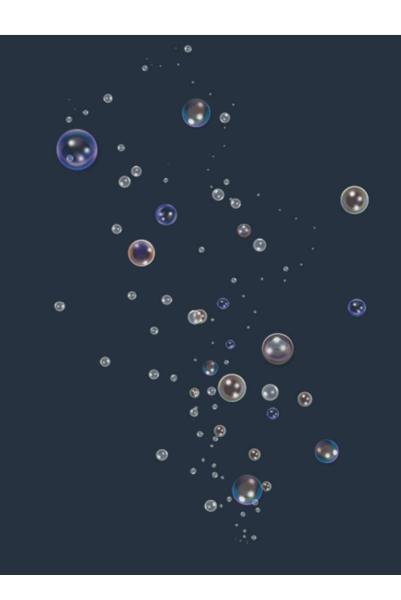
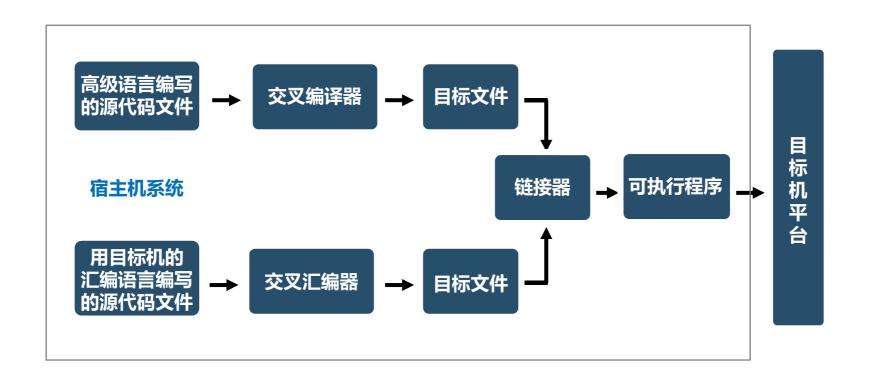


# 工具链概述

大连理工大学 赖晓晨



### 嵌入式系统软件开发流程



### 开发环境分类



▶ 运行平台:本地开发环境、交叉开发环境

▶ 商业角度: 收费工具、免费工具

#### GNU工具链

- **✓** GNU工具链
  - ➤ GNU Tools: 全称 (GNU Development Toolchains)
  - GNU Tools交叉开发环境:全称 (GNU Cross-Plateform Development Toolchains)
- ✓ GNU既支持本地程序开发,又支持交叉编译

#### GNU开发工具简介

- **☑** GUN开发工具
  - ▶ 自由软件
  - ➤ 完备的工具链: GCC、binutils、gdb、GNU make、patch、CVS、 开发库
  - ▶ 命令行方式:使用稍复杂、功能强大
  - ➤ 下载: <u>www.gnu.org</u>

#### GNU开发工具组成

- V
- GNU Tools是Linux环境下最主要的开发工具集,主要有以下几个部分:
- ▶ 编译开发工具:把源程序编译为可执行文件,如gcc。
- ▶ 调试工具:对可执行程序进行源码或汇编级调试的软件,如gdb。
- 软件工程工具:用于协助多人开发或大型软件项目管理的软件,如make等。

#### \*

#### GNU Tools 开发工具组件介绍

- 01 GCC (GNU Compiler Collection)
  - ▼ 支持C、C++、ADA、Java、Fortran、PASCAL等语言。
  - ✓ 主要包括:
    - > cpp: GNU C编译器的预处理器。
    - ▶ gcc: 符合ISO标准的C编译器。
    - ▶ g++: 基本符合ISO标准的C++编译器。
    - gcj: GCC的java前端。
    - gnat: GCC的GNU ADA 95的前端。

- 02 binutils
  - ✓ 是一组二进制工具程序集合,是辅助GCC的主要软件。
  - 主要包括:
    - ➤ as: GNU汇编器
    - ➤ Id: GNU链接器
    - > ar: 创建归档文件, 以及制作静态库的工具
    - > nm:列出目标文件中的符号
    - > objcopy: 复制和转化obj文件

### 02 binutils

### ✓ 主要包括:

- > objdump:显示对象文件的信息
- > readelf: 显示elf格式执行文件中的各种信息
- > size:显示目标文件和可执行文件各段的大小
- > strings:显示文件中可以打印的字符
- > strip: 去掉可执行文件中多余的信息 (如调试信息)

- gdb: GNU调试器。可以用来调试C、C++和其他语言编写的程序。如加一些图形前端(如DDD),可以在图形环境下调试程序。
- 04 GNU make: 是一个用来控制可执行程序生成过程的程序。它允许用户生成和安装软件包,而无需了解生成、安装软件包的过程。

- 05 diff: 比较文本差异的工具, 也可以用来生成补丁。
- 06 patch:补丁安装程序,可根据diff生成的补丁来更新程序
- 07 CVS: 版本控制系统,用于管理发行版本和控制在多位作者间同时编辑源文件。



## 嵌入式软件设计

大连理工大学 赖晓晨

