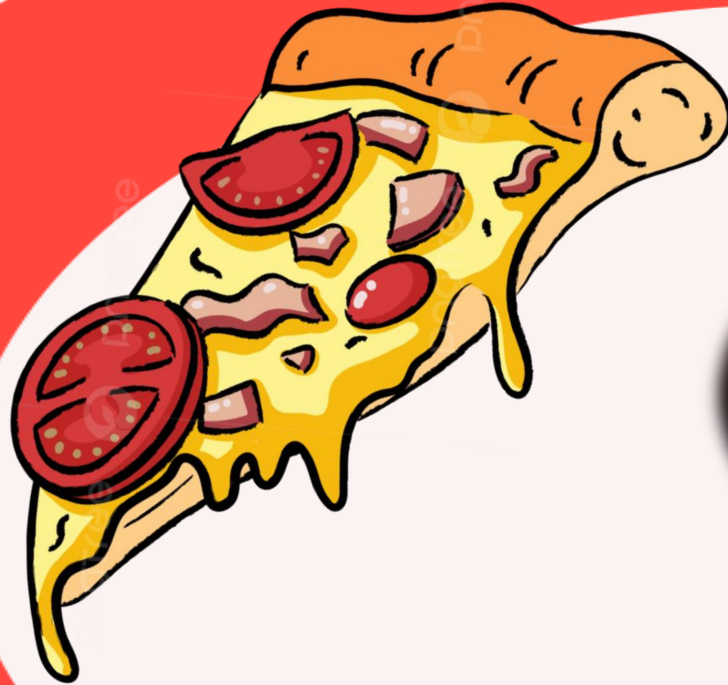


DONDE LOS SUEÑOS SE HACEN REALIDAD

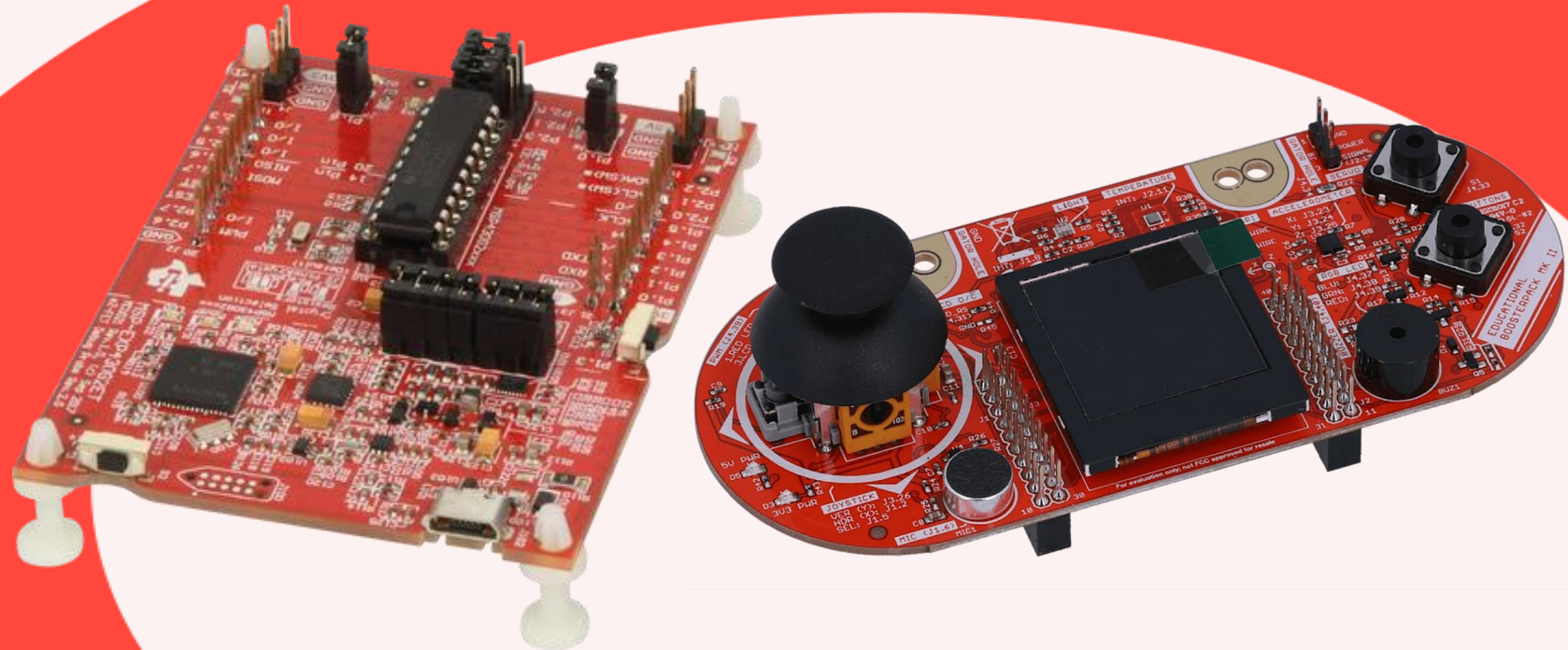


◆◆◆ PIZZABUFFET ARAZAR ◆◆◆

1. INTRODUCCIÓN



2. ELEMENTOS UTILIZADOS



3. DESCRIPCIÓN DEL CÓDIGO

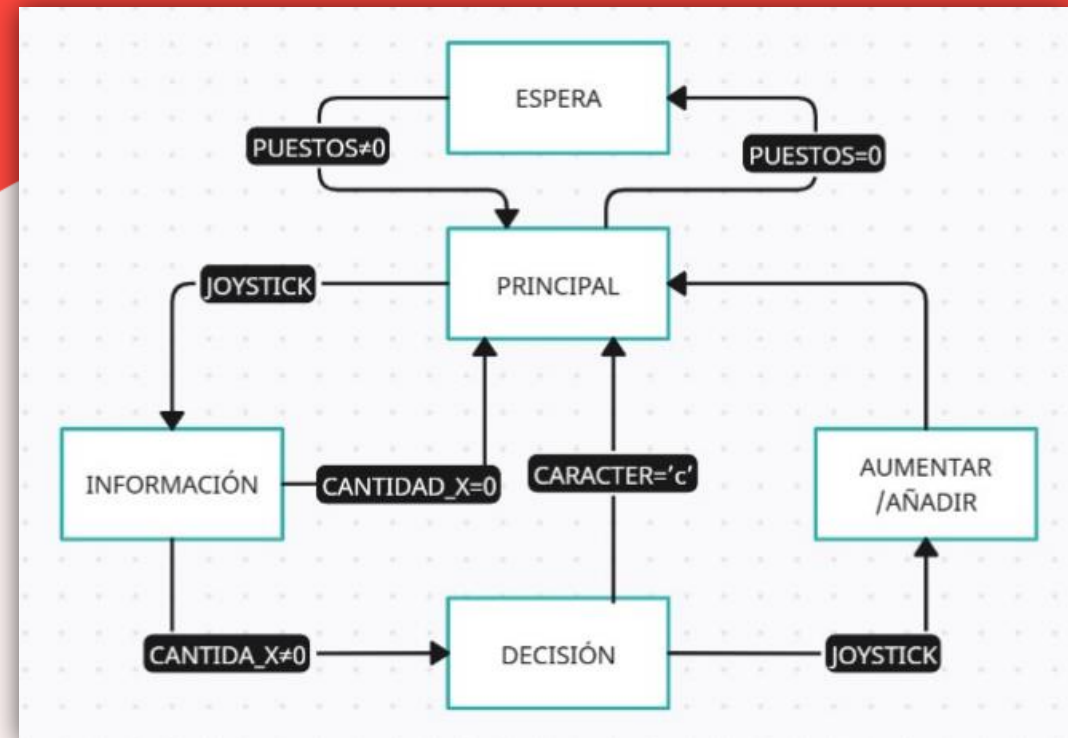
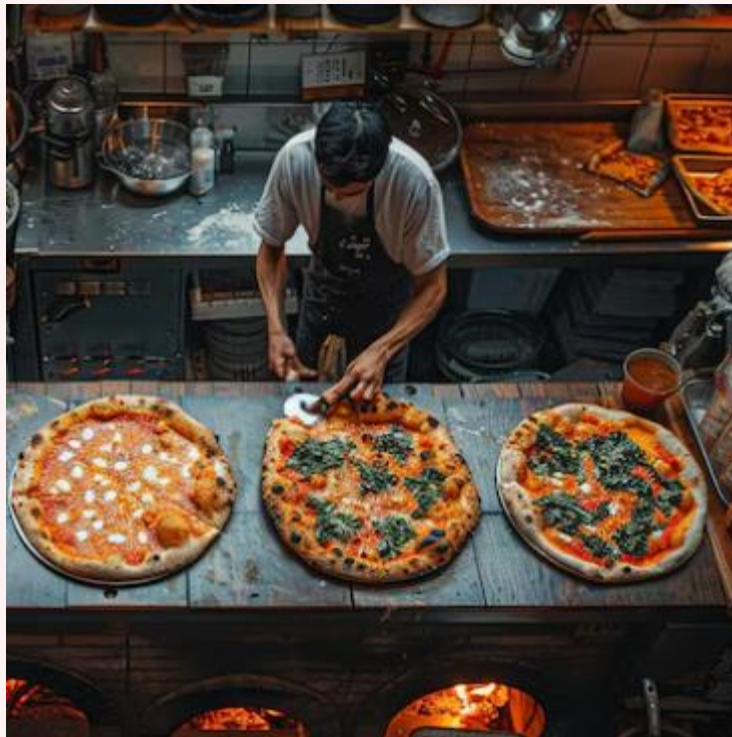


```
//----- stop watchdog timer -----//
WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD;
//----- Timer -----//
Set_Clock(16);
TA0CTL=TASSEL_2|ID_3| MC_3; //SMCLK, DIV=8 (2MHz), UP
TA0CCTL0=CCIE; //CCIE=1
TA0CCR0=49999; //periodo=100 000 -->50 ms

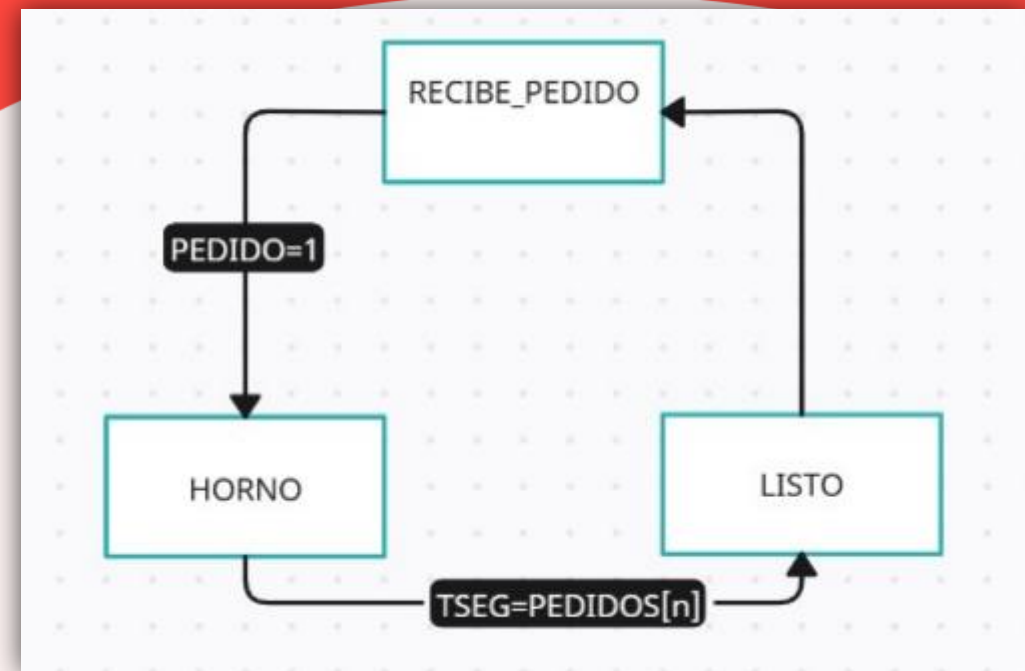
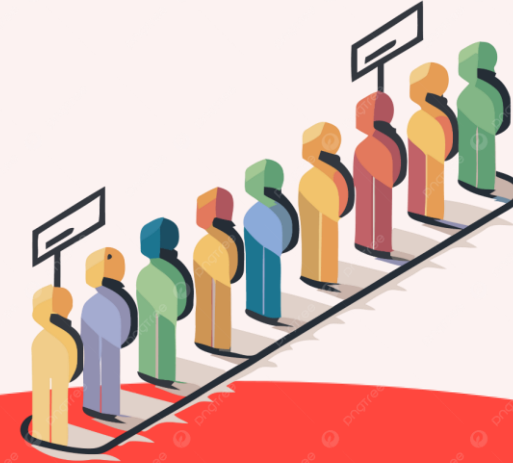
//----- Pines de E/S involucrados---//
P1SEL2 = BIT1 | BIT2; //P1.1 RX, P1.2: TX
P1SEL = BIT1 | BIT2;
P1DIR = BIT0+ BIT2;
P1OUT &=~BIT0;
P2DIR &= ~BIT5;
P2OUT |= BIT5;

//----- Configuración de la USCI-A para modo UART:-----//
UCA0CTL1 |= UCSWRST; // Reset
UCA0CTL1 = UCSSEL_2 | UCSWRST; //UCSSEL_2: SMCLK (16MHz) | Reset on
UCA0CTL0 = 0; // 8bit, 1stop, sin paridad. NO NECESARIO
UCA0BR0 = 139; // 16MHz/139=115108...
UCA0CTL1 &= ~UCSWRST; /* Quita reset */
UCA0IE &= ~(UCA0RXIFG); /* Quita flag */
UCA0IFG1 |= UCA0RXIE; /* y habilita int. recepcion */
```

3.1 Modificador de pizza



3.2 Cocina



3.3 Funciones de Dibujo

```
void dibuja_cantidades(){
    //Cantidad Queso
    Graphics_setFont(&g_sContext, &g_sFontCm16b);
    Graphics_setForegroundColor(&g_sContext, GRAPHICS_COLOR_BLACK);
    sprintf(cant, "%d", cq);
    Graphics_drawString(&g_sContext, cant, 5, 48, 59, TRANSPARENT_TEXT);
    //Cantidad Jamon York
    Graphics_setForegroundColor(&g_sContext, GRAPHICS_COLOR_BLACK);
    sprintf(cant, "%d", cj);
    Graphics_drawString(&g_sContext, cant, 5, 74, 59, TRANSPARENT_TEXT);
    //Cantidad Pimientos
    Graphics_setForegroundColor(&g_sContext, GRAPHICS_COLOR_BLACK);
    sprintf(cant, "%d", cpi);
    Graphics_drawString(&g_sContext, cant, 5, 48, 85, TRANSPARENT_TEXT);
    //Cantidad Pepperoni
    Graphics_setForegroundColor(&g_sContext, GRAPHICS_COLOR_BLACK);
    sprintf(cant, "%d", cpe);
    Graphics_drawString(&g_sContext, cant, 5, 74, 85, TRANSPARENT_TEXT);
}
```

```
void dibuja_pizza_vacia(){
    //-----Ingredientes-----//
    //Queso
    Graphics_Rectangle rect1 = {4,4,28,28};
    Graphics_Rectangle int_rect1 = {5,5,27,27};

    //Jamon York
    Graphics_Rectangle rect2 = {36,4,60,28};
    Graphics_Rectangle int_rect2 = {37,5,59,27};

    //Pimientos
    Graphics_Rectangle rect3 = {68,4,92,28};
    Graphics_Rectangle int_rect3 = {69,5,91,27};

    //Pepperoni
    Graphics_Rectangle rect4 = {100,4,124,28};
    Graphics_Rectangle int_rect4 = {101,5,123,27};
    Crystalfontz128x128_Init();
    Crystalfontz128x128_SetOrientation(LCD_ORIENTATION_UP);

    //FONDO VERDE
    Graphics_initContext(&g_sContext, &g_sCrystalfontz128x128);
    Graphics_setBackgroundColor(&g_sContext, GRAPHICS_COLOR_LIGHT_GREEN);
    Graphics_clearDisplay(&g_sContext);
}
```

4. DEMOSTRACIÓN



5. CONCLUSIÓN



MASA FINA
Y ELÁSTICA

BORDES GRUESOS
Y ESPONJOSOS



INGREDIENTES
ITALIANOS

MUCHAS GRACIAS POR SU ATENCIÓN

GRAZIE
mille

Realizado por:

- Alfredo Zarazaga Montalbán
- Alejandro Roche Aniento