

Przypadek użycia: Dodaj reakcję

Główny aktor: Użytkownik zalogowany

Zakres/system: Portal społecznościowy Y

Poziom: Cel użytkownika

Scenariusz podstawowy:

1. Aktor (użytkownik zalogowany) wyszukuje w polu „Szukaj” aplikacji wpis, którym jest zainteresowany lub napotyka takowy wpis/komentarz.
2. Aktor naciska kursorem myszy przycisk „Lubię to”.
3. System wyświetla powiadomienie o odnotowanym polubieniu wpisu/komentarza.
4. System zmienia wygląd przycisku oraz inkrementuje wartość polubień postu.

Rozszerzenia scenariusza:

- 1a. (2a.) Strona internetowa nie wyświetla poprawnie elementów strony
 - 1a.1. Aktor upewnia się, że jest nadal zalogowany.
 - 1a.1.1 Witryna nie odpowiada.
 - 1.a.1.1.1 Porażka scenariusza.
 - 1.a.1.2 Aktor ponawia operację.
- 1b. Witryna wyświetla komunikat o braku autoryzacji użytkownika.
 - 1b.1 Aktor podejmuje próbę zalogowania się do witryny.
- 2a. (3a.) System nie opowiada na naciśnięcie przycisku polubienia.
 - 2a.1 Porażka scenariusza.
- 3b. System odnotowuje polubienie, ale nie wyświetla komunikatu.
 - 3b.1 Porażka scenariusza.
- 4a. System nie zmienia wyglądu przycisku.
 - 4a.1 Porażka scenariusza.
- 4b. System nie inkrementuje wartości polubień.
 - 4b.1 Porażka scenariusza.