# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

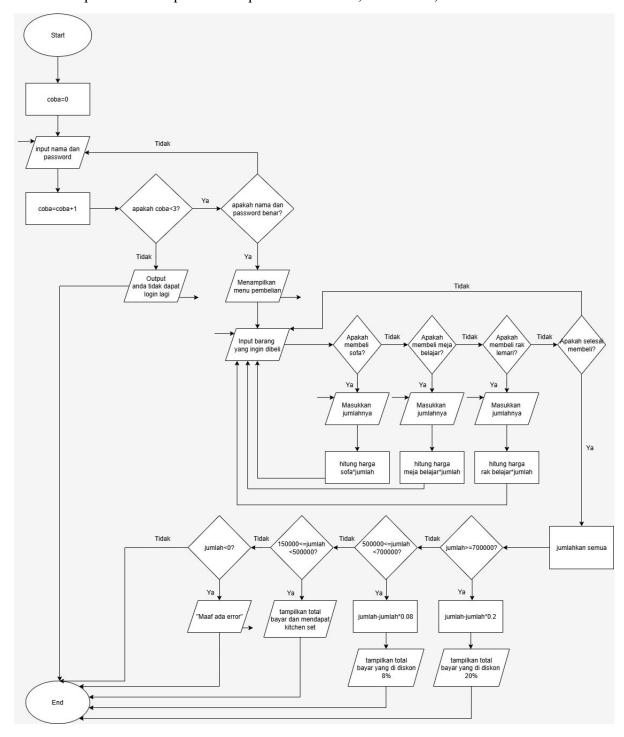


# Disusun oleh: Nama (2509106079) Muhammad Noval Arifinnur Kelas (B2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

# 1. Flowchart

Flowchart ini dibuat untuk menghitung pembelian furniture di toko Infordeh. Pengguna dapat melihat jumlah dan jenis barang yang dibeli serta total harga. Dan juga pengguna bisa mendapatkan beberapa bonus seperti diskon 20%, diskon 8%, dan kitchen set



Gambar 1.1 Flowchart

Penjelasan singkat mengenai Flowchart:

Pada flowchart ini kita dapat melihat bahwa hal yang harus dilakukan adalah memasukkan nama dan juga nim sebagai password. Kemudian kita akan diarahkan ke menu pembelian dan kita dapat memilih apa yang ingin kita beli. Setelah selesai kita dapat memilih untuk keluar, dan akan ditampilkan total pembayaran nya.

#### 2. Source Code

```
nama="Muhammad Noval Arifinnur"
password="2509106079"
coba=0
while coba<3 :
    inputnama=input("Masukkan ID anda : ")
    inputpass=input("Masukkan Password anda : ")
    if inputnama==nama and inputpass==password:
        jumlahbeli=0
        jmlbljr = 0
        jmlrak = 0
        jmlsofa = 0
        while True:
            sofa=500000
            mejabljr=250000
            raklmri=150000
            print("\n=== Menu Pembelian Furnitur===")
            print("1. Sofa Rp.500000")
            print("2. Meja Belajar Rp.250000")
            print("3. Rak Lemari Rp.150000")
            print("4. Keluar")
            belibrg=input("Masukkan barang yang ingin anda beli: ")
            if belibrg=="1":
                jmlsofa=int(input("Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli:
"))
                jumlahbeli+=sofa*jmlsofa
            elif belibrg=="2":
                jmlbljr=int(input("Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli:
"))
                jumlahbeli+=mejabljr*jmlbljr
            elif belibrg=="3":
                jmlrak=int(input("Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli:
"))
                jumlahbeli+=raklmri*jmlrak
            elif belibrg=="4":
                break
            else:
                print("Maaf input error")
```

```
if jumlahbeli>=700000:
            jumlahbeli-=jumlahbeli*20/100
            print("\n=== Struk Pembelian Furnitur Infordeh===")
            print("Total sofa yang dibeli:",jmlsofa)
            print("Total meja belajar yang dibeli:",jmlbljr)
            print("Total rak lemari yang dibeli:",jmlrak)
            print("Selamat anda mendapat diskon sebesar 20%")
            print("Total pembayaran anda menjadi : Rp. ",int(jumlahbeli))
        elif jumlahbeli >= 500000 and jumlahbeli<700000:</pre>
            jumlahbeli-=jumlahbeli*8/100
            print("\n=== Struk Pembelian Furnitur Infordeh===")
            print("Total sofa yang dibeli:",jmlsofa)
            print("Total meja belajar yang dibeli:",jmlbljr)
            print("Total rak lemari yang dibeli:",jmlrak)
            print("Selamat anda mendapat diskon sebesar 8%")
            print("Total pembayaran anda menjadi : Rp. ",int(jumlahbeli))
        elif jumlahbeli>=150000 and jumlahbeli <500000:
            print("\n=== Struk Pembelian Furnitur Infordeh===")
            print("Total sofa yang dibeli:",jmlsofa)
            print("Total meja belajar yang dibeli:",jmlbljr)
            print("Total rak lemari yang dibeli:",jmlrak)
            print("Selamat anda mendapat kitchen set")
           print("Total pembayaran anda adalah : Rp. ",int(jumlahbeli))
        elif jumlahbeli>=0:
           print("\n=== Struk Pembelian Furnitur Infordeh===")
            print("Total sofa yang dibeli:",jmlsofa)
            print("Total meja belajar yang dibeli:",jmlbljr)
            print("Total rak lemari yang dibeli:",jmlrak)
            print("Total pembayaran anda adalah : Rp. ",int(jumlahbeli))
        else:
            print("Sepertinya ada error")
       break
   else:
       print("Gagal login")
        coba+=1
else :print("Maaf anda tidak bisa login lagi")
```

### 3. Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk menghitung jumlah furnitur yang dibeli di toko Infordeh oleh pengguna. Dan program juga bisa menampilkan jumlah harga serta bonus yang didapat nya sesuai kondisi.

## 4. Hasil Output

```
Masukkan ID anda : Muhammad Noval Arifinnur
Masukkan Password anda: 2509106079
=== Menu Pembelian Furnitur===
1. Sofa Rp.500000
2. Meja Belajar Rp.250000
3. Rak Lemari Rp.150000
4. Keluar
Masukkan barang yang ingin anda beli: 1
Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli: 1
=== Menu Pembelian Furnitur===
1. Sofa Rp.500000
2. Meja Belajar Rp.250000
3. Rak Lemari Rp.150000
4. Keluar
Masukkan barang yang ingin anda beli: 2
Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli: 2
=== Menu Pembelian Furnitur===
1. Sofa Rp.500000
2. Meja Belajar Rp.250000
3. Rak Lemari Rp.150000
4. Keluar
Masukkan barang yang ingin anda beli: 3
Masukkan jumlah barang yang ingin dibeli: 3
```

```
=== Menu Pembelian Furnitur===

1. Sofa Rp.500000

2. Meja Belajar Rp.250000

3. Rak Lemari Rp.150000

4. Keluar

Masukkan barang yang ingin anda beli: 4

=== Struk Pembelian Furnitur Infordeh===

Total sofa yang dibeli: 1

Total meja belajar yang dibeli: 2

Total rak lemari yang dibeli: 3

Selamat anda mendapat diskon sebesar 20%

Total pembayaran anda menjadi: Rp. 1160000

PS C:\APD-B2-25>
```