

**Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации
Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики СибГУТИ**

Кафедра: прикладной математики и кибернетики

**Расчетно-графическая работа
Вариант №11: Собачьи бега UK**

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-014 Клепов Степан Дмитриевич

Проверил: Милешко Антон Владимирович

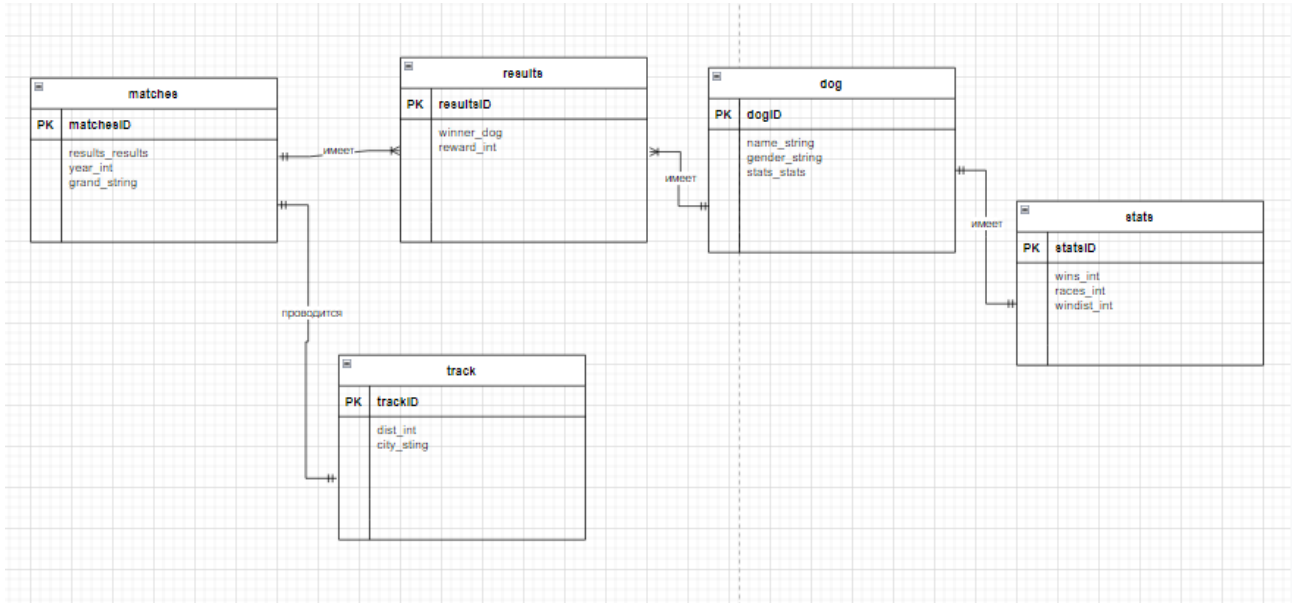
Новосибирск, 2022

Задание на РГР: Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

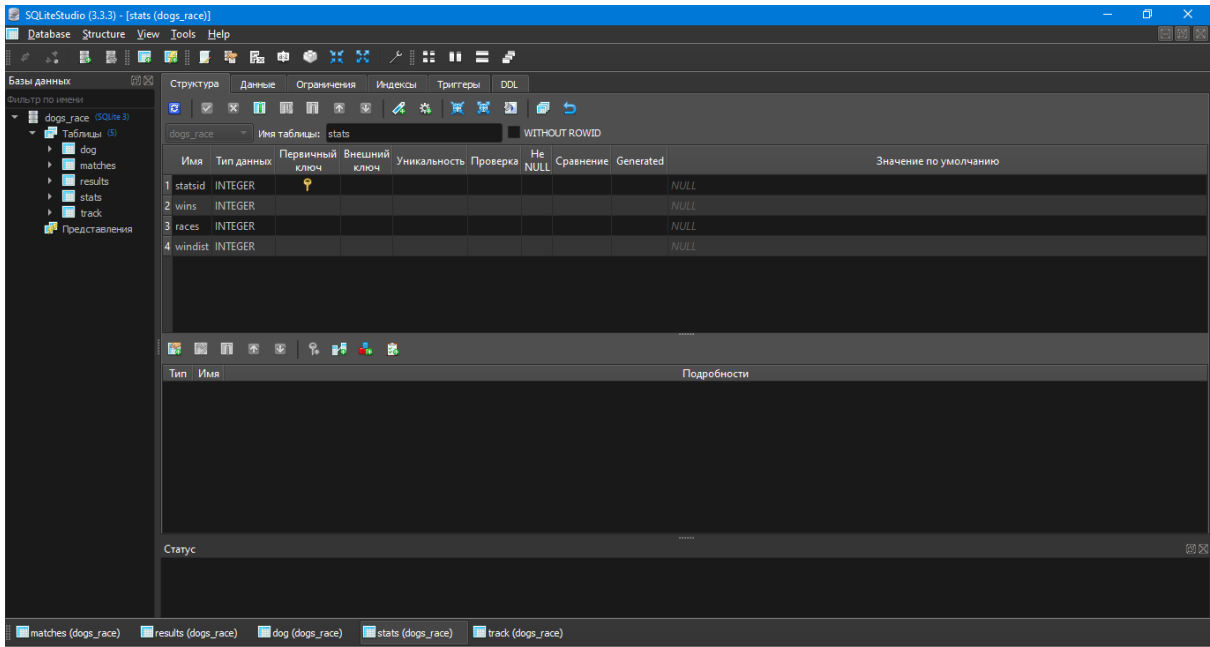
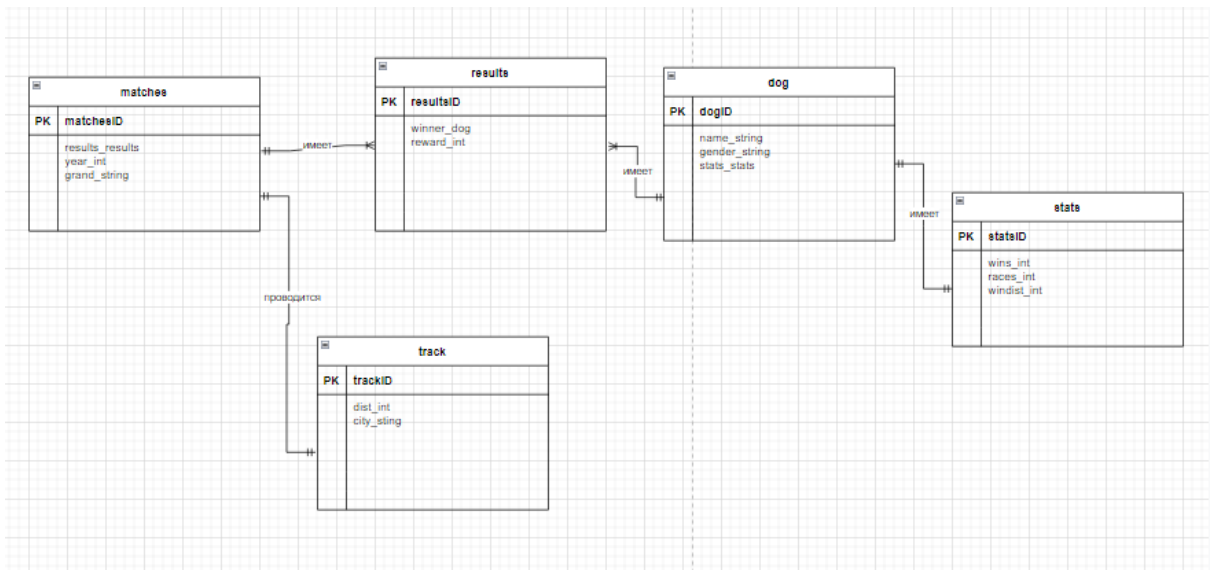
Ход работы:

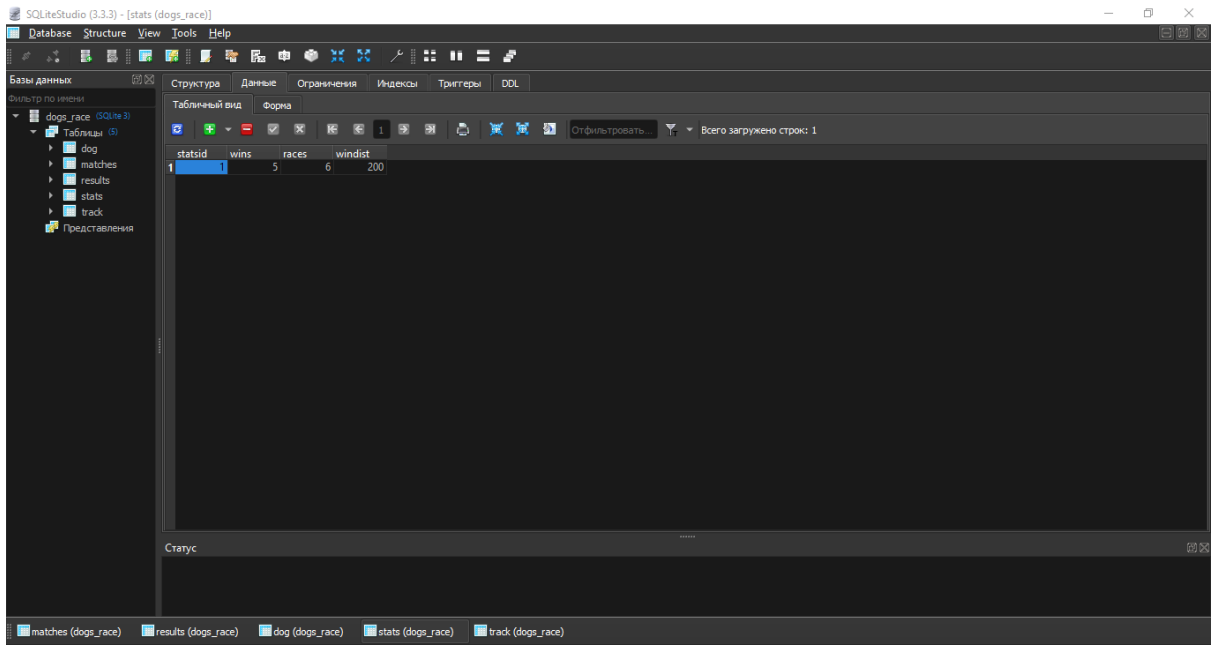
1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
3. Проработка визуального интерфейса приложения
4. Создание диаграммы классов приложения
5. Реализация основного окна приложения
6. Реализация менеджера запросов
7. Тестирование и отладка

1.Исследование предметной области и создание ER диаграммы.

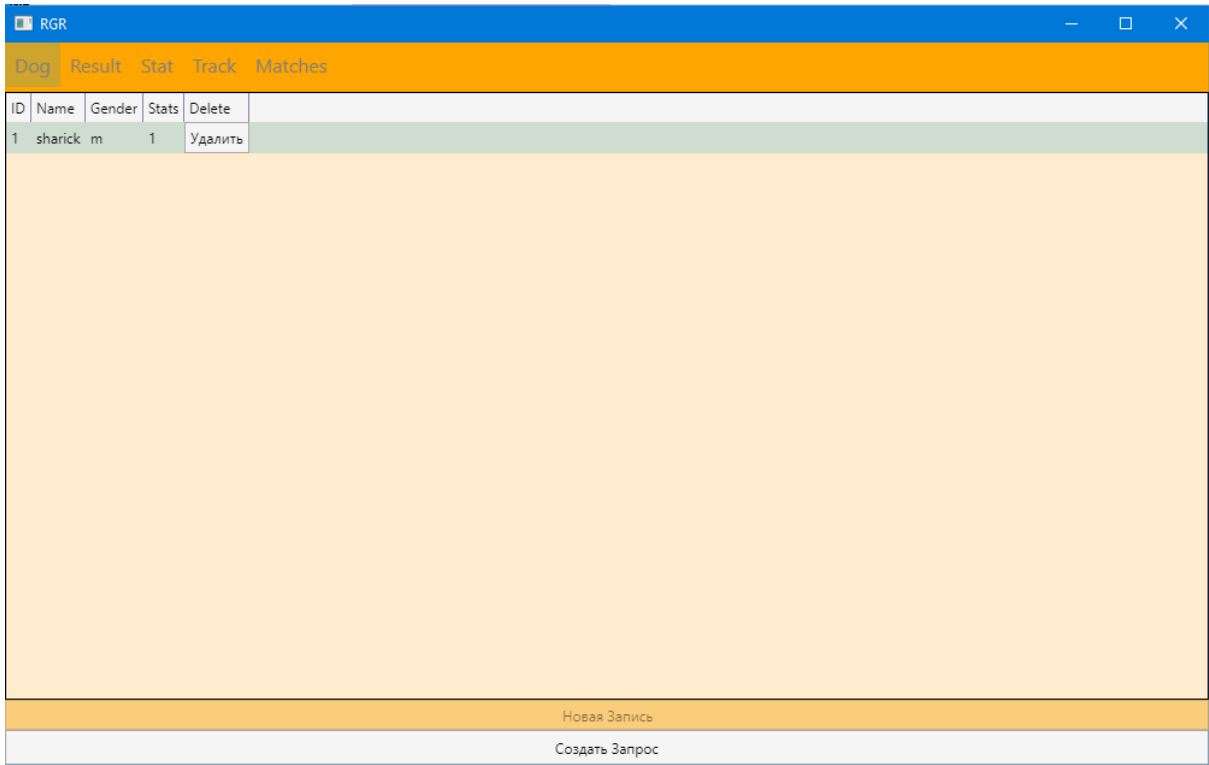


2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.

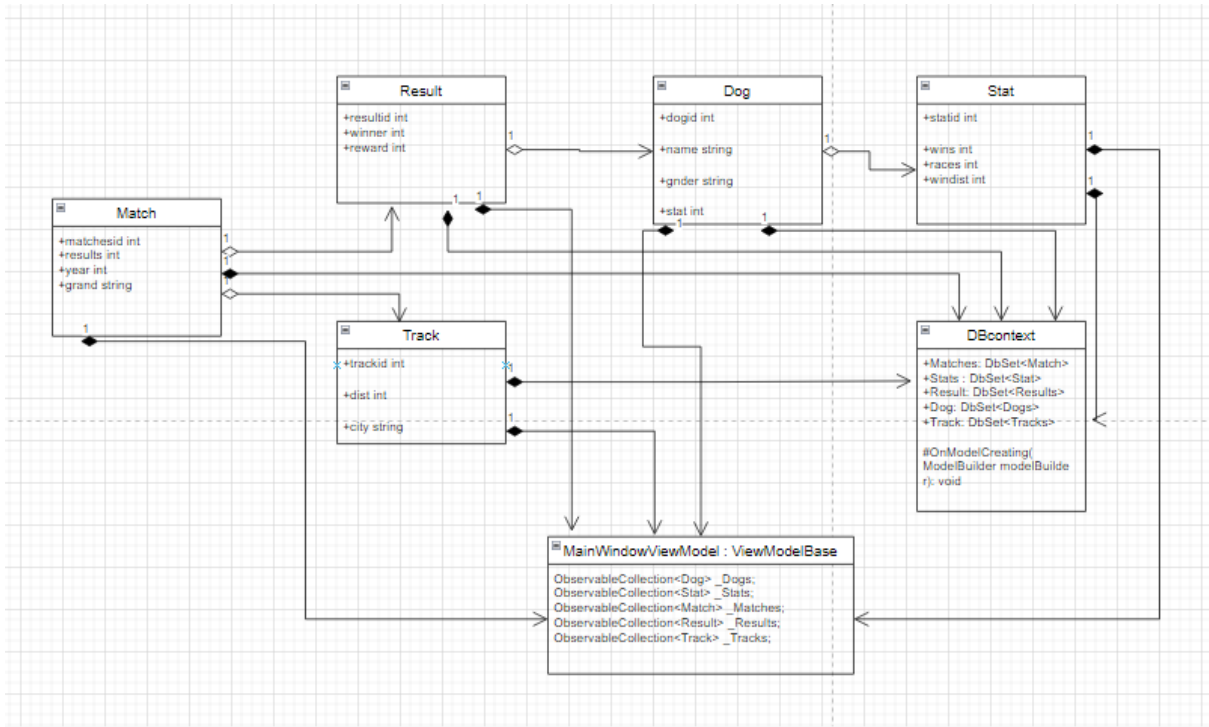




3.Проработка визуального интерфейса.



4. Создание диаграммы классов приложения



5. Реализация основного окна приложения

