

Rozdělovač zpráv bude „|“ a bez mezer, ty jsem přidal kvůli přehlednosti

## **Klient:**

### **Login:**

LOGIN | uživatelem zadané jméno

### **Guess:**

GUESS | tip na počet zvednutých palců

### **Fingers:**

FINGERS | počet zvednutých palců (0-2)

Pokud se pošle požadavek LOGIN, hráč se přiřadí do fronty hráčů, co chtějí hrát.

## **Server:**

### **Start:**

START | počet hráčů | Jména hráčů (2-4)

**Reconnect:** Hráči, co se vrací do hry pošle všechny údaje o hře, ostatním hráčům pošle jenom zprávu o tom, že se někdo napojil zpět do hry.

RECONNECT|jméno hráče, co se vrací

RECONNECT|počet hráčů|jméno hráče + počet zbývajících prstů|hráč, který je aktuálně na tahu

**GiveGuess:** (Pro všechny hráče, když přijde od hráče na tahu příkaz Guess, server pošle tento příkaz, aby mi uživatelé odeslali příkaz FINGERS)

GIVEGUESS

**EndOfRound:** (Pro všechny hráče) poslední dva parametry pro výpis, výsledek se řeší už na serveru

ENDOFROUND | jméno hráče co je další na tahu | true/false (podle toho, zda byl GUESS správný) | celkový počet zvednutých prstů | guess

### **EndGame:**

ENDGAME | hráč co vyhrál