

Rozdělovač zpráv bude „|“ a bez mezer, ty jsem přidal kvůli přehlednosti

## **Klient:**

### **Login:**

LOGIN | uživatelem zadané jméno

### **Guess:**

GUESS | tip na počet zvednutých palců

### **Fingers:**

FINGERS | počet zvednutých palců (0-2) | ID hráče

Pokud se pošle požadavek LOGIN, hráč se přiřadí do fronty hráčů, co chtějí hrát.

## **Server:**

### **Start:**

START | počet hráčů | ID hráče, který začíná | Jména hráčů (2-4)

**Guess:** (Pouze pro hráče, co byl na tahu)

GUESS | true/false (podle toho, zda tipnul správný počet zvednutých prstů)

**EndOfRound:** (Pro všechny ostatní hráče)

ENDOFROUND | ID hráče, co je další na tahu

### **EndGame:**

ENDGAME | hráč co vyhrál