Rozdělovač zpráv bude „|“ a bez mezer, ty jsem přidal kvůli přehlednosti

**Klient:**

**Login:**

LOGIN | uživatelem zadané jméno

**Guess:**

GUESS | tip na počet zvednutých palců

**Fingers:**

FINGERS | počet zvednutých palců (0-2)

Pokud se pošle požadavek LOGIN, hráč se přiřadí do fronty hráčů, co chtějí hrát.

**Server:**

**Start:**

START | počet hráčů | Jména hráčů (2-4)

GiveGuess: (Pro všechny hráče, když přijde od hráče na tahu příkaz Guess, server pošle tento příkaz, aby mi uživatelé odeslali příkaz FINGERS)

GIVEGUESS

**Guess:** (Pouze pro hráče, co byl na tahu)

GUESS | true/false (podle toho, zda tipnul správný počet zvednutých prstů)

**EndOfRound:** (Pro všechny ostatní hráče)

ENDOFROUND | jméno hráče co je další na tahu

**EndGame:**

ENDGAME | hráč co vyhrál