Rozdělovač zpráv bude „|“ a bez mezer, ty jsem přidal kvůli přehlednosti

**Klient:**

**Login:**

LOGIN | uživatelem zadané jméno

**Guess:**

GUESS | tip na počet zvednutých palců

**Fingers:**

FINGERS | počet zvednutých palců (0-2)

Pokud se pošle požadavek LOGIN, hráč se přiřadí do fronty hráčů, co chtějí hrát.

**Server:**

**Start:**

START | počet hráčů | Jména hráčů (2-4)

**Reconnect:** Hráči, co se vrací dohry pošle všechny údaje o hře, ostatním hráčům pošle jenom zprávu o tom, že se někdo napojil zpět do hry.

RECONNECT|jméno hráče, co se vrací

RECONNECT|počet hráčů|jméno hráče + počet zbývajících prstů|hráč, který je aktuálně na tahu

**GiveGuess**: (Pro všechny hráče, když přijde od hráče na tahu příkaz Guess, server pošle tento příkaz, aby mi uživatelé odeslali příkaz FINGERS)

GIVEGUESS

**EndOfRound:** (Pro všechny hráče) poslední dva parametry pro výpis, výsledek se řeší už na serveru

ENDOFROUND | jméno hráče co je další na tahu | true/false (podle toho, zda byl GUESS správný)|celkový počet zvednutých prstů|guess

**EndGame:**

ENDGAME | hráč co vyhrál

**Logout:**

LOGOUT | jméno hráče, co se odpojil | jméno hráče, který je aktuálně na tahu