

Aluno: Pedro Henrique de Souza

Turma : análise e desenvolvimento de sistemas

RA : 22503467

O **material design** criado pelo Google, é um conjunto de diretrizes de design que combina princípios de design gráfico, animação e interação em um **projeto de TI**, ele pode ser usado tanto no desenvolvimento de **aplicações web** quanto **mobile**, ajudando na experiência do usuário e na coerência visual do produto.

Como utilizar o Material Design em um projeto de Ti

Definição de identidade visual

Aplicar a **paleta de cores** definida pelo Material Design (cores primárias, secundárias, tons claros e escuros) para manter consistência.

Utilizar tipografia recomendada (como *Roboto*) para dar uma aparência moderna e legível.

Garantir espaçamento, proporção e hierarquia visual baseados nas guidelines.

Componentização

Utilizar **componentes prontos** do Material Design, como:

Botões (*buttons*)

Campos de texto (*text fields*)

Menus suspensos (*dropdowns*)

Cartões (*cards*)

Isso acelera o desenvolvimento e mantém uma aparência padronizada.

Experiência do usuário consistente

Aplicar **animações sutis** e transições suaves para guiar o usuário sem distraí-lo.

Usar **feedback visual** imediato em interações (ex.: botão que muda de cor ao ser pressionado).

Seguir padrões de navegação conhecidos (como *bottom navigation bar* no mobile).

Acessibilidade

Seguir contraste mínimo de cores.

Garantir tamanhos de toque adequados (mínimo de 48x48dp).

Usar rótulos claros para leitores de tela

Ferramentas e frameworks

Para aplicar no código, pode-se usar bibliotecas prontas como:

Material UI (MUI) – para React

Angular Material – para Angular

Vuetify – para Vue.js

Material Components for Android – para apps nativos Android