

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

## LIC - Lua Icons Chat

iThorgrim

# LIC - Lua Icons Chat

(aussi appelés WorldChat)

Bonjour à vous,

Aujourd'hui je partage avec vous un script que j'ai fait lorsque que mon serveur World of Warcraft était en ligne.

Ce n'est pas qu'un simple WorldChat il s'agit d'un WorldChat avec quelques fonctions très sympathique.

- 1 - Vous pouvez ping un joueur de la manière suivante : @NomDujoueur, ainsi vous enverrez le nom du joueur dans le Chat, son nom est cliquable et vous aurez accès aux même options qu'habituellement.
- 2 - Vous pouvez envoyer des émoticônes dans le chat de la manière suivante : :NomEmoticone:, ainsi vous enverrez une jolie petite image qui correspond à l'émoticône que vous avez paramétrée.
- 3 - Vous pouvez envoyer une blague pré-enregistrés, tout droit inspirés d'Overwatch, lorsque que vous enverrez "gg ez", une phrase aléatoire sera envoyée dans le WorldChat.

Et enfin pour parler dans le WorldChat c'est très simple vous faite "/ join world" et le WorldChat est actif ainsi lorsque vous parlerez en /world vous enverrez un message à tout les joueurs.

La partie qui gère le World est pas encore terminés, disons que c'est une beta, ainsi si vous créer un channel custom qu'importe son nom, vous enverrez toujours des messages dans le World. (/join blabla fonctionne tout autant)

**Voici quelques images du scripts :**



Pour finir voici le lien de téléchargement avec le patch custom pour les icônes -> [LIC - Lua Chat Icons](#)