

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Anti_Farm

iThorgrim

Anti Farm

Tutoriel par @Killit5

Voici un petit tips pour lutter contre le multi boxing/farming.

Ouvrer votre fichier **Player.cpp**.

Chercher la ligne suivante, vers lignes 6750:

```
bool Player::RewardHonor(Unit* victim, uint32 groupsize, int32 honor, bool pvptoken)
```

Ajouter ceci :

```
if(victim)
{
    if(victim-&gtGetTypeId() == TYPEID_PLAYER)
    {
        if(GetSession()->GetRemoteAddress() == victim->ToPlayer()->GetSession()->GetRemoteAddress())
        {
            ChatHandler(GetSession()).PSendSysMessage("Vous ne pouvez pas recevoir de récompense en tuant quelqu'un avec l'Anti Farm");
            return false;
        }
    }
}
```

< >

Compiler, enjoy !

noc

Merci pour le tutoriel.
