

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Créez votre monnaie !

Torvahal

Bien le bonjour à vous !

Nous allons voir comment créer une monnaie dans wow, rien de compliqué.

Dans ce tuto vous y trouverez tout ce qu'il vous faudra !

Etape 1 : Tools

Tout d'abord, vous aurez besoin de ces outils pour vous permettre de suivre le tutoriel.

- WDBX Editor : **WDBX Editor**
Permet d'ouvrir les DBC.
- MPQ Editor : **MPQ Editor**
Permet d'ouvrir les MPQ (Patch)

Etape 2 : SQL.

Création de la monnaie en jeu, cela se présente comme un item.

Allez dans la table "item_template" puis prenez la ligne des emblèmes de givre "ID :49426"

Copiez la ligne, modifiez : l'entry, le nom. (Le reste c'est vous qui voyez)

600000	10	0	-1	Monnaie Open-WoW	64062	4	2048	0	1	0	0	0	262143
--------	----	---	----	------------------	-------	---	------	---	---	---	---	---	--------

Pour moi, j'ai mis : 600000 / Monnaie Open-WoW

Sauvegardez puis fermez votre éditeur SQL.

Etape 3 : DBC.

Il y aura deux DBC à modifier : **CurrencyCategory** / **CurrencyTypes**

Nous allons commencer avec **CurrencyCategory**, cette DBC sert à créer une nouvelle catégorie dans votre liste de monnaie.

Cela se présente comme ceci :

[illegible]

Nous allons copier la dernière ligne et la modifier

Ligne de la DBC pour le tuto : > 50 / 0 / Open-WoW / 16712190

Fermez la DBC puis ouvrez **CurrencyTypes**.

Cela se présente comme ceci :

ID	ItemID	CategoryID	BitIndex
123	29024	2	16
124	42425	2	17
125	20558	2	18
126	43589	2	19
161	43228	2	21
181	44209	2	22
201	37836	2	23
321	47395	2	28
4	38644	3	3
101	40752	22	10
102	40753	22	11

221	43924	22	24
301	47241	22	27
341	49426	22	29
22	41749	24	5
141	43949	2089878896	20
▶ 500	600000	50	0
*			

Copiez la dernière ligne et modifiez là :

ID	ItemID	CategoryID	BitIndex
123	29024	2	16
124	42425	2	17
125	20558	2	18
126	43589	2	19
161	43228	2	21
181	44209	2	22
201	37836	2	23
321	47395	2	28
4	38644	3	3
101	40752	22	10
102	40753	22	11
221	45624	22	24
301	47241	22	27
341	49426	22	29
22	41749	24	5
141	43949	2089878896	20
▶ 500	600000	50	0
*			

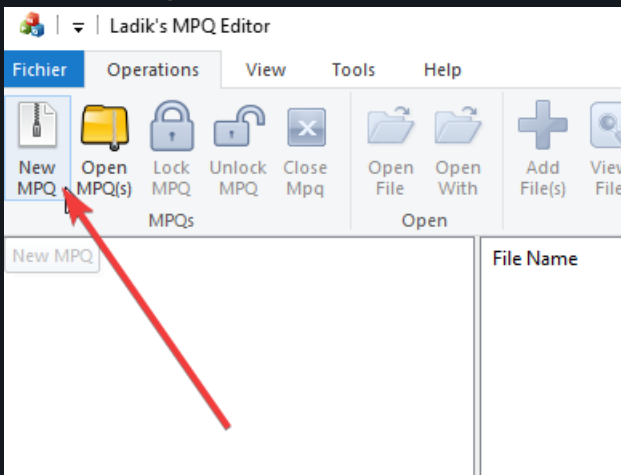
L'ID c'est l'ID de la monnaie, ItemID c'est l'entry de l'item que nous avons créer dans la DB, catégorieID c'est l'ID que vous avez mis dans **CurrencyCategory** et bitindex, mettez plus haut que le précédent.

Sauvegardez, fermez et envoyez les DBC dans votre serveur "Data/dbc".

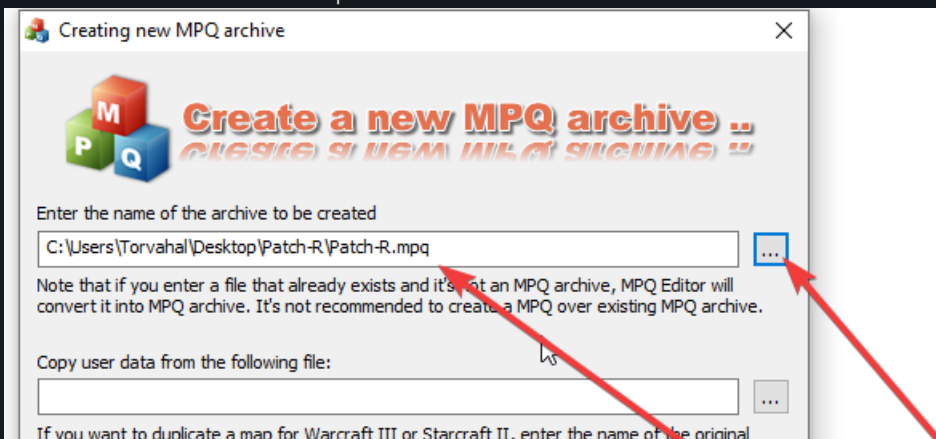
Etape 4 : PATCH.

Nous allons faire le patch via MPQ Editor.

Faites "new MPQ"



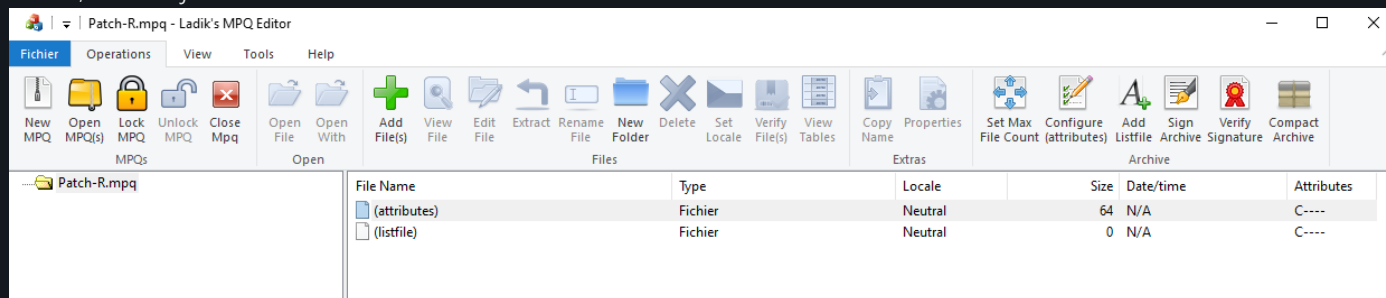
Mettez un chemin de création du patch



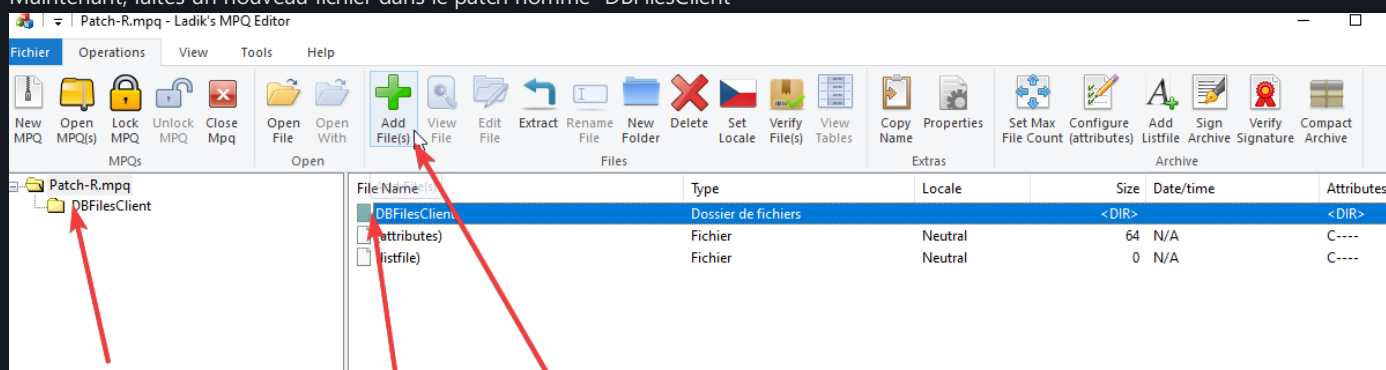
map file here. MPQ Editor will copy any file data that are before the MPQ header in the source map.

< Précédent Suivant > Annuler

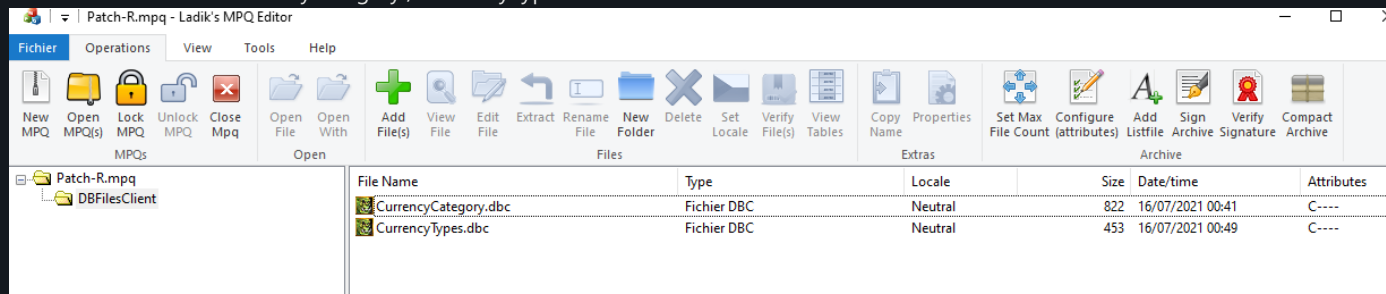
Ensuite, faites toujours "suivant".



Maintenant, faites un nouveau fichier dans le patch nommé "DBFilesClient"

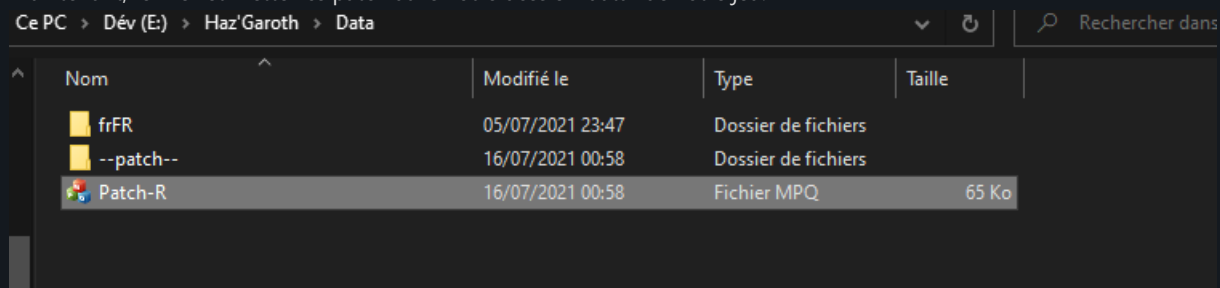


Glissez les deux DBC "CurrencyCategory / CurrencyTypes" dans le fichier "DBFilesClient".



Maintenant, fermez et mettez ce patch dans votre dossier "data" de votre jeu.

Ce PC > D  v (E:) > Haz'Garoth > Data



Red  marrez votre serveur et votre jeu.





Enjoy :

Bien à vous,
Torvahal.

iThorgrim

Une version avec des Triggers SQL un jour ? :P

Torvahal

↩ iThorgrim

Non x)

noc

Merci pour ce tutoriel