Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Fix quête "Rejuvenating Touch" (26948)

Galathil

Contexte:

La quête "Rejuvenating Touch" est une quête bas level druide elfe de la nuit. Sur WoWHead, elle à été remplacée par la quête "Eclat lunaire". Seulement en version 4.3.4, le sort "éclat lunaire" est appris qu'au niveau 4. On arrive à la quête niveau 3 (niveau ou l'on apprend récupération).

La quête consiste à utiliser le sort "récupération" sur une sentinelle blessée dans sombrevallon. J'ai trouvé un moyen détourné de valider la quête via un script smartAl. Soyez indulgent c'est ma toute première approche de SmartAl!

Le correctif:

<

```
-- script permettant de valider la quête quand on cast le sort sur la créature

SET @ENTRY := 44617;

UPDATE `creature_template` SET `AIName`="SmartAI" WHERE `entry`=@ENTRY;

DELETE FROM `smart_scripts` WHERE `entryorguid`=@ENTRY AND `source_type`=0;

REPLACE INTO `smart_scripts` (`entryorguid`, `source_type`, `id`, `link`, `event_type`, `event_phase_mask`, `event_chance`, `ever (@ENTRY,0,0,0,8,0,100,0,774,0,0,0,33,44175,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,"Wounded Sentinel - On spell hit - Kill credit");
```

testé avec la rev https://github.com/TrinityCore/TrinityCore/commit/e592a7bdbbcab5c82ddae49619cbe32bebb5278f et TDB.434.07