Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

SQL-Series

iThorgrim

SQL Series

Bonjour,

Aujourd'hui je remet à disposition mes SQL-Series!

Qu'est ce que c'est les SQL Series?

Quand j'avais 16 ans (et oui), j'étais un amoureux de SQL (et je le suis toujours), alors je me suis mis au défi (en vrais c'est Freegos qui m'as mis au défi (l) de prendre des scripts Lua et C++ et de les refaire en SQL.

Mais ils sont toujours compatible AC et TC?

Normalement oui, comme il ne sagit que Smart_Script normalement il ne devrais y avoir aucuns soucis de compatibilitée.



Pnj Téléporteur

Quelle est sa fonction?

• Il permet de téléporter un joueur.

Le code

<

```
SET @ENTRY := [ID DE TON PNJ];

SET @GOSSIP := [ID DE TON GOSSIP];

SET @MAP := [ID DE LA MAP];

SET @X := [POSITION X];

SET @Y := [POSITION Y];

SET @Z := [POSITION Z];

SET @O := [ORIENTATION];

SET @TP := [LE NOM DE TON TP];

UPDATE `creature_template` SET `AIName`="SmartAI" WHERE `entry`=@ENTRY;

DELETE FROM `smart_scripts` WHERE `entryorguid`=@ENTRY AND `source_type`=0;

INSERT INTO `smart_scripts` (`entryorguid`, `source_type`, `id`, `link`, `event_type`, `event_phase_mask`, `event_ chance`, `ever (@ENTRY,0,2,0,62,0,100,0,@GOSSIP,0,0,0,62,@MAP,0,0,0,0,7,0,0,0,@X,@Y,@Z ,@O, "Téléportation à @TP");
```

>

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Il lui manque un GOSSIP_MENU à vous de mettre le votre.
- Il lui mangue une destination



Quelle est sa fonction?

- Il permet de faire spawn un PNJ à l'activation d'une guêtes.
- Il permet de faire spawn un PNJ à l'activation d'un gossip_menu.

Le code

```
SET @ENTRY := [ENTRY ou GUID de votre PNJ];

UPDATE `creature_template` SET `AIName`="SmartAI" WHERE `entry`=@ENTRY;

DELETE FROM `smart_scripts` WHERE `entryorguid`=@ENTRY AND `source_type`=0;

INSERT INTO `smart_scripts` (`entryorguid`,`source_type`,`id`,`link`,`event_type`,`event_phase_mask`,`event_ chance`,`eve (@ENTRY,0,1,0,47,0,100,0,0,0,0,0,12,43,4,120000,1,0,0,8,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0) => Acceptation de quête");
```

>

>

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Il lui manque un GOSSIP_MENU à vous de mettre le votre.
- Il lui manque une quête à vous de mettre la votre.
- Le PNJ disparait au bout d'un certains temps (120 000 milliseconde là)
- A vous de changer la valeur si vous souhaitez qu'il reste visible plus longtemps.



Pnj Déserteur + Mal de Rez

Quelle est sa fonction?

- Il permet de retirer Déserteur.
- Il permet de retirer le Mal de Rez.

Le code

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Il lui manque un GOSSIP_MENU à vous de mettre le votre.
- Il lui manque un prix pour le sort à vous de le mettre dans votre GOSSIP_MENU "BOX_MONEY"



Quelle est sa fonction?

• Il permet de rajouter un peu RP en répondant à une Emote

Le code

```
SET @ENTRY := [ENTRY ou GUID de votre mob];

UPDATE `creature_template` SET `AIName`="SmartAI" WHERE `entry`=@ENTRY;

INSERT INTO `smart_scripts` (`entryorguid`,`source_type`,`id`,`link`,`event_type`,`event_phase_mask`,`event_ chance`,`eve(@ENTRY,0,1,0,22,0,100,0,78,1,1,0,5,16,0,0,0,0,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,"Réponse à l'emote");
```

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Pour le moment il répond seulement à l'emote /Salut
- Pour l'emote joueurs => NPC faites un tour dans EmoteText.DBC
- Pour l'emote réponse faites un tour dans Emote.DBC



PNJ Retour d'Emote

Quelle est sa fonction?

• Il permet de donner un item à l'activation d'un gossip_menu

Le code

<

>

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Il lui manque un GOSSIP_MENU à vous de mettre le votre.
- Il lui manque un item à donner.



PNJ Retour d'Emote

Quelle est sa fonction?

- Il permet de restaurer la vie d'un joueur après un duel et/ou un combat.
- Il permet de restaurer la mana d'un joueur après un duel et/ou un combat.

Le code

```
SET @ENTRY := [GUID ou ENTRY de votre NPC];

UPDATE `creature_template` SET `AIName`="SmartAI" WHERE `entry`=@ENTRY;

DELETE FROM `smart scripts` WHERE `entryorguid`=@ENTRY AND `source type`=0;
```

<

Informations Complémentaires

- Utiliser SAI-Editor pour personnaliser le code.
- Il lui manque un GOSSIP_MENU a vous de mettre le votre.

Merci à Freegos pour l'idée qui m'a permis de m'améliorer.

noc

Beaucoup de belles choses, merci pour le partage. Il est vrai que sans les amis on n'avance pas tres loin, pour ma part sans un pari (tres stupide le pari) avec un fan du RP, mon projet n'aurai jamais vu le jour ...

>