Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Créer son propre Titre

iThorgrim

Créer son propre Titre!

Bonjour à vous, aujourd'hui petit tutoriel très rapide, nous allons apprendre à créer notre propre titre.

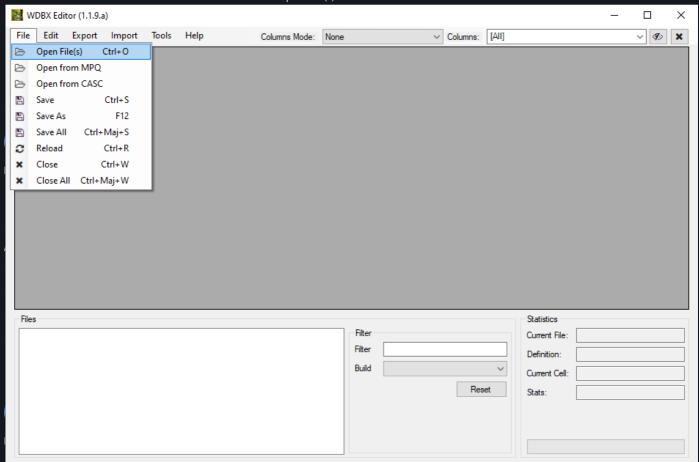
Pour ce faire nous aurons besoin de la DBC CharTitle qu'importe la langue de votre client, la langue n'importe pas.

(Normalement cette DBC et dans le dossier DBC de votre serveur).

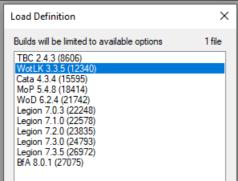
Nous aurons aussi besoin de WDBXEditor et d'un peu de patience.

Etape 1 - Ouvrir et comprendre CharTitle

Pour commencer vous aller ouvrir WDBXEditor > File > Open File(s)



Une fois que c'est fait vous aller choisir votre CharTitle.dbc > Selectionner Wotlk 3.3.5 > Load.





Dans cette DBC nous avons plusieurs colonnes, ID etc.. On va tout simplement reprendre ce que l'on peu voir sur le Wiki correspondant à cette DBC : https://wowdev.wiki/DB/CharTitles

- ID (C'est l'identifiant de votre Titre)
- Condition_ID (Ce n'est jamais utilisé par le client. On dirait qu'il pointe toujours quelque part. Côté serveur ?)
- Name_Lang_* (Correspond à la traduction de votre titre dans la langue souhaité, attention cette partie concerne le titre pour les hommes)
- Name_Lang_Mask (Seras toujours 16712190, posez pas de question ça seras toujours cette valeur)
- Name1_Lang_* (Correspond à la traduction de votre titre dans la langue souhaité, attention cette partie concerne le titre pour les femmes)
- Name1_Lang_Mask (Seras toujours 16712190, comme pour Name_Lang_Mask)
- Mask_ID (Utilisé en jeu dans le menu déroulant. (186 est la valeur maximale))

Etape 2 - Editer notre DBC

Maintenant nous allons ajouter notre titre.

- ID
- o 178
- Condition_ID
 - 0 0
- Name_Lang_koKR (oui pour la langue frFR WDBXEditor à un décalage, ce n'est pas grave)
 - o 'Le Bâtisseur de rêve %s'
- Name_Lang_Mask
 - o 16712190
- Name1_Lang_koKR
 - o 'La bâtisseuse de rêve %s'
- Name1_Lang_Mask
 - o 16712190
- Mask_ID
 - o 143

Vous avez sans doute remarqués un petit '%s', c'est pour signaler l'emplacement du pseudo du joueur:

- '%s Le Bâtisseur de rêve' => 'iThorgrim Le Bâtisseur de rêve'
- 'Le Bâtisseur de rêve %s' => 'Le Bâtisseur de rêve iThorgrim'

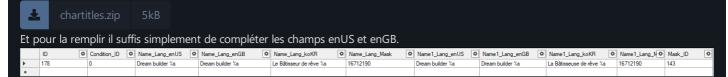
Voici ma DBC quand elle remplis uniquement pour langue Française.

ID 🌼	Condition_ID 💠	Name_Lang_koKR	Name_Lang_Mask 🏩	Name1_Lang_koKR	Name1_Lang_M ❖	Mask_ID 🕏
137	7893	Marraine %s	16712190	Marraine %s	16712190	104
138	7894	Parrain %s	16712190	Parrain %s	16712190	105
139	7964	%s, tueur de l'obsidien	16712190	%s, tueuse de l'obsidien	16712190	106
140	7965	%s du crépuscule	16712190	%s du crépuscule	16712190	107
141	7990	%s l'immortel	16712190	%s l'immortelle	16712190	108
142	7991	%s l'increvable	16712190	%s l'increvable	16712190	109
143	7997	%s Jenkins	16712190	%s Jenkins	16712190	110
144	8045	Amiral de la Voile sanglante %s	16712190	Amiral de la Voile sanglante %s	16712190	111
145	8121	%s le grand malade	16712190	%s la grande malade	16712190	112
146	8237	%s de l'Exodar	16712190	%s de l'Exodar	16712190	113
147	8238	%s de Damassus	16712190	%s de Damassus	16712190	114
148	8239	%s de Forgefer	16712190	%s de Forgefer	16712190	115
149	8240	%s de Hurlevent	16712190	%s de Hurlevent	16712190	116
150	8241	%s d'Orgrimmar	16712190	%s d'Orgrimmar	16712190	117
151	8242	%s de Sen'jin	16712190	%s de Sen'jin	16712190	118
152	8243	%s de Lune-d'argent	16712190	%s de Lune-d'argent	16712190	119

	153	8244	%s des Pitons du Tonnerre	16712190	%s des Pitons du Tonnerre	16712190	120
	154	8245	%s de Fossoyeuse	16712190	%s de Fossoyeuse	16712190	121
	155	8303	Noble %s	16712190	Noble %s	16712190	122
	156	8332	Croisé %s	16712190	Croisée %s	16712190	123
	157	0	Gladiateur fatal %s	16712190	Gladiateur fatal %s	16712190	56
	158	8450	%s, faucheur de la Mort	16712190	%s, faucheuse de la Mort	16712190	124
	159	8451	%s le défenseur céleste	16712190	%s le défenseur céleste	16712190	125
	160	8453	%s, conquérant d'Ulduar	16712190	%s, conquérante d'Ulduar	16712190	126
	161	8452	%s, champion d'Ulduar	16712190	%s, championne d'Ulduar	16712190	127
	163	0	Vainqueur %s	16712190	Vainqueur %s	16712190	128
	164	8467	Mande-étoile %s	16712190	Mande-étoile %s	16712190	129
	165	8468	%s le marcheur astral	16712190	%s la marcheuse astrale	16712190	130
	166	8469	%s, héraut des titans	16712190	%s, héraut des titans	16712190	131
	167	0	Gladiateur furieux %s	16712190	Gladiateur furieux %s	16712190	132
	168	8596	%s le pèlerin	16712190	%s la pèlerine	16712190	133
	169	0	Gladiateur implacable %s	16712190	Gladiateur implacable %s	16712190	134
	170	8777	Grand croisé %s	16712190	Grande croisée %s	16712190	135
	171	8778	%s le défenseur d'argent	16712190	%s le défenseur d'argent	16712190	136
	172	8977	%s l'assidu	16712190	%s l'assidue	16712190	137
	173	9043	%s, lumière de l'aube	16712190	%s, lumière de l'aube	16712190	138
	174	9045	%s, tourment du roi déchu	16712190	%s, tourment du roi déchu	16712190	139
	175	9046	%s le régicide	16712190	%s la régicide	16712190	140
	176	9138	%s du Verdict des cendres	16712190	%s du Verdict des cendres	16712190	141
	177	0	Gladiateur courroucé %s	16712190	Gladiateur courroucé %s	16712190	142
•	178	0	Le Bâtisseur de rêve %s	16712190	La Bâtisseuse de rêve %s	16712190	143

Maintenant comment faire si un joueur a un client Anglais ? Il lui faut déjà lui donner notre DBC, mais deux DBC pour deux langues ? Et bien non il suffis simplement de remplir la colonne qui correspond à sa langue, là en l'occurrence la langue enUS.

Je vous file une DBC qui contiens tout les titre en FR et US, tu peux la télécharger juste en dessous.



Résultat en jeu avec un client FR





Résultat en jeu avec un client US

