

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Npc_Spawn C++

killit

Bonjour,

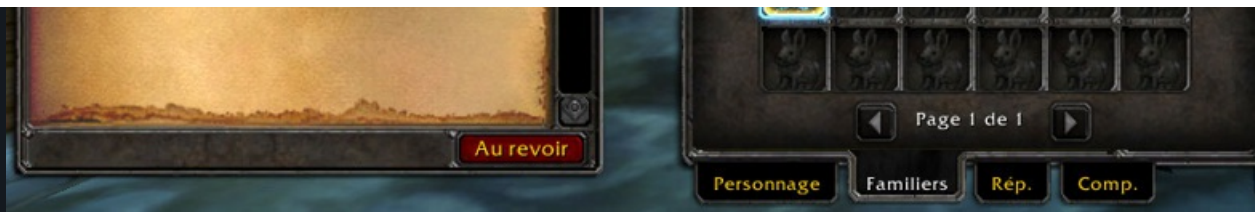
Je vous partage aujourd'hui un script, qui vous permet d'invoquer différent PNJ.

Vous recevez un item qui vous apprend à invoquer une mascotte, qui va vous permettre d'invoquer des PNJ pendant 30 secondes.

Vous trouverez dans le zip :

- Fichier SQL : Item/Creature
- Patch avec le fichier Spell.dbc
- Script C++





 npc-spawn.zip 5MB

noc

Pas mal, merci pour le partage, ça va donner pas mal d'idées