Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Activer les races alliées

Galathil

Note importante : Ce correctif est temporaire car la branche master de TrinityCore n'a pas encore implémenté une façon propre de faire ça. Possible que ce fix soit inutile d'ici quelques mois.

Côté C++

Modifiez le fichier ""src/server/game/Handlers/CharacterHandler.cpp" vers la ligne 435 :

Notez que j'ai simplement rajouter la ligne "raceUnlock.HasAchievement = requirement.second.AchievementId == 0;".

Côté SOL:

```
REPLACE INTO 'playercreateinfo' ('race', 'class', 'map', 'zone', 'position_x', 'position_y', 'position_z', 'orientation')
(1, 9, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 8, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 4, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 4, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 9, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 0, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 0, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(1, 1, 0, 0, -8914.57, -133.909, 80.5378, 5.13806),
(2, 1, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 3, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 4, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 7, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 9, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 9, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 10, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 10, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(2, 10, 1, 14, -618.518, -4251.67, 38.718, 4.72222),
(3, 1, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 2, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 4, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 5, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
(3, 9, 0, 1, -6230.42, 330.232, 383.105, 6.17716),
```

```
REPLACE INTO 'race_unlock_requirement' ('raceID', 'expansion', 'achievementId') VALUES
(1, 0, 0),
(2, 0, 0),
(3, 0, 0),
(4, 0, 0),
(5, 0, 0),
(6, 0, 0),
(7, 0, 0),
(8, 0, 0),
(9, 1, 0),
(11, 1, 0),
(122, 1, 0),
(24, 1, 0),
(25, 1, 0),
(26, 1, 0),
(27, 7, 0),
(28, 7, 0),
(29, 7, 0),
(31, 7, 0),
(31, 7, 0),
(32, 7, 0),
(34, 7, 0),
(35, 8, 0),
(35, 8, 0),
(36, 7, 0),
(37, 8, 0);
(37, 8, 0);
```

Crédits

Galathil pour la partie CPP Stitch pour la partie SQL