

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

La phase -1

Galathil

Important : Ce tutoriel a été rédigé par Nobody pour le site wow-emu.fr. Je le recopie ici à l'identique, Il se peut que certaines informations soient obsolètes à ce jour. Bonne lecture !

La phase -1

Bonjour à tous,

Petite astuce/tips juste parce que je vois encore des messages à ce sujet et que ça manque souvent de clarté.

Pourquoi d'après-vous la "phase -1" existe-elle ?

C'est quand même très drôle que les gars se soient dit un jour "bon aller on va coder une phase bien spéciale qu'on va appeler la phase -1 et qui permettra de voir toutes les phases en même temps.

Personne ne s'est jamais demandé pourquoi -1 ? pourquoi pas -2, -10, ou toto ?

En fait la phase -1 n'a jamais été choisie, c'est juste une représentation numérique d'un masque de phase.

On l'oublie souvent, mais une phase, ce n'est pas un chiffre à la base.

C'est un masque binaire comme celui-ci : 0010 0111 ... 1101.

Chaque bit représente une phase et indique si le pnj doit être visible (1) ou invisible (0).

Ainsi, si l'on souhaite qu'un PNJ soit visible dans toutes les phases, on lui attribue la valeur suivante : 1111 1111 ... 1111.

Or en informatique, vous savez que les nombres stockés en mémoire ont une taille limite.

Un int32 par exemple, est stocké sur 32 bits, et le premier bit de ce nombre permet d'en indiquer le signe (positif ou négatif).

Ainsi, le plus grand nombre stocké sur 32 bits aura cette forme : 0111 1111 ... 1111.

Si on revient à la phase, on a dit que pour rendre un PNJ visible dans toutes les phases, on lui attribue la valeur 1111 1111 ... 1111.

Cela implique de mettre le dernier bit de notre int32 ... à 1.

Et que vaut un int32 à 1111 1111 ... 1111 ?

Je vous laisse rentrer ça dans votre calculatrice windows en mode programmation (choisir Mot Bin et taper 8 fois 1, puis passer en Déc) : -1.

Finalement, vous saurez maintenant que le -1 est juste la représentation décimale d'un masque binaire dont tous les bits sont à 1.

Personne n'a jamais codé une phase spéciale "-1" telle que tous les PNJ soient visibles, il s'agit juste de la façon normale d'afficher une telle donnée lorsqu'on la considère comme un nombre.

Espérant que ça aura permis à l'un ou l'autre d'entre vous d'apprendre quelque chose,

Bonne lecture et bonne journée