

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Dual Weapon (Staff / Polearms)

killit

Bonjour,

Je vais vous partager aujourd'hui un petit *TIPS*, pour pouvoir équiper 2 bâtons ou armes d'hast en même temps, comme pour les haches, épées et masses à deux mains.

Bien sur je me suis basé sur TrinityCore mais ça doit être similaire sur AzerothCore.

Vous devez accéder au fichier **Player.cpp**, que vous trouverez dans le dossier **../src/server/game/Entities/Player/**.

Aller à la ligne 9604, vous trouverez ce morceau de code :

```
if (Item* mhWeapon = GetItemByPos(INVENTORY_SLOT_BAG_0, EQUIPMENT_SLOT_MAINHAND))
{
    if (ItemTemplate const* mhWeaponProto = mhWeapon->GetTemplate())
    {
        if (mhWeaponProto->SubClass == ITEM_SUBCLASS_WEAPON_POLEARM || mhWeaponProto->SubClass == ITEM_SUBCLASS_WEAPON_STAFF)
        {
            const_cast<Player*>(this)->AutoUnequipOffhandIfNeed(true);
            break;
        }
    }
}

if (GetItemByPos(INVENTORY_SLOT_BAG_0, EQUIPMENT_SLOT_OFFHAND))
{
    if (proto->SubClass == ITEM_SUBCLASS_WEAPON_POLEARM || proto->SubClass == ITEM_SUBCLASS_WEAPON_STAFF)
    {
        const_cast<Player*>(this)->AutoUnequipOffhandIfNeed(true);
        break;
    }
}

if (CanDualWield() && CanTitanGrip() && proto->SubClass != ITEM_SUBCLASS_WEAPON_POLEARM && proto->SubClass !=
    slots[1] = EQUIPMENT_SLOT_OFFHAND;
```

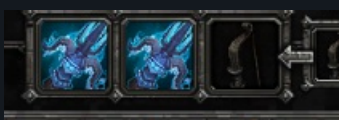
Le remplacer par ceci :

```
if (CanDualWield() && CanTitanGrip())
    slots[1] = EQUIPMENT_SLOT_OFFHAND;
    break;
```

Vu la condition IF il faudra avoir les deux sorts suivant :

- CanDualWield() correspond au sort : <https://wotlk.evowow.com/?spell=674>
- CanTitanGrip() correspond au sort : <https://wotlk.evowow.com/?spell=46917>

Vous pouvez maintenant équiper 2 bâtons ou 2 armes d'hast.



Enjoy !

noc

Çà m'a l'air bien sympa ce Tips, merci pour le partage.

iThorgrim

Merci pour ce petit partage ! ☺☺☺
