

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

## Command Plus

iThorgrim

# Command Plus

## Partage par @iThorgrim-Hub

Heyio,

Aujourd'hui je vous partage un script que j'ai nommé Command\_Plus.  
Vous pouvez modifier les commandes et ainsi mettre des commandes plus 'User-Friendly'.

## Qu'est ce que c'est ?

C'est un script simple qui permet à vos maîtres du jeu de récupérer quelques informations supplémentaires.

**.getmodel item #Entry** // Vous permet de récupérer le modèle de l'entry entré.

**.getmodel npc #Entry** // Vous permet de récupérer le modèle de l'entry entré.

**.getmodel gob #Entry** // Vous permet de récupérer le modèle de l'entry entré.

**.getnpc entry** // Vous permet de récupérer l'entry de la creature sélectionné.

**.getnpc guid** // Vous permet de récupérer le guid de la creature sélectionné.

**.getnpc model** // Vous permet de récupérer le modèle de la creature sélectionné.

**.duplicate item #Entry** // Vous permet de dupliquer l'item de l'entry entré.

**.duplicate npc #Entry** // Vous permet de dupliquer le npc de l'entry entré.

**.duplicate gob #Entry** // Vous permet de dupliquer le gob de l'entry entré.

**.player set faction #Race** // Vous permet de donner la faction pour la race entré à un joueur sélectionné.

**.player teleport #Tele** // Vous permet de téléporter le joueurs selectionné à la destination écrite.

## Comment l'installer ?

Très simple, il suffit de glisser le script dans votre dossier lua\_scripts.

[Le lien](#)

---