

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

[AIO] - Modificateur de Rates EXP

iThorgrim

[AIO] - Modificateur de Rates EXP

Partage par @iThorgrim-Hub

Heyio,

Aujourd'hui je vous partage mon modificateur de rate exp fait avec AIO donc il y a une petite interface. Il est très simple à modifier le code étant bien séparés pour une meilleur compréhension.

Qu'est ce que c'est ?

C'est un script simple qui permet aux joueurs de choisir le multiplicateur d'expérience gagnés. De base le multiplicateur est à 1, c'est à dire qu'il gagne $1 \times$ le montant d'expérience.

Si ton joueurs choisit 2, il gagnera donc $2 \times$ le montant d'expérience.

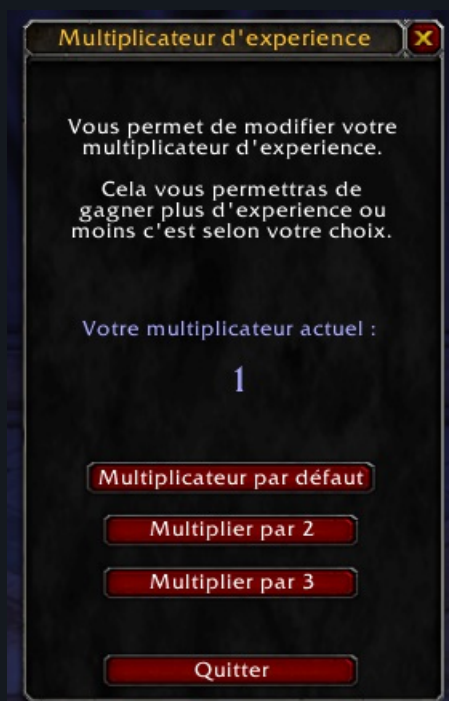
Comment l'installer ?

Très simple, il te suffit de télécharger l'archive d'AIO et d'installer la partie serveur dans ton dossier lua_scripts et la partie client dans ton dossier Interface/AddOns.

Une fois ceci fait il te suffit de mettre le script complet dans ton dossier lua_scripts. Le script lui ce trouve en pièce jointe.

Si tu souhaites le mettre en place sur ton serveur de production, il te suffit de créer un patch avec un dossier Interface/AddOns dedans et de mettre l'addon dans celui-ci.

Quelques images ?



[Le lien](#)

