

# Comment créer un serveur WoW

## INTRODUCTION(\*)

Il est toujours bon de savoir qui a écrit ce PDF et surtout, pourquoi. Tout d'abord, toi qui lis ce PDF, tu es malin, tu as compris qu'il ne fallait pas faire comme tous les autres et créer un serveur WoW à la volée comme tu peux en voir plein sur la toile !

Ce PDF est là pour t'enseigner comment créer proprement un serveur WoW, mais attention, ce que tu vas lire te permettra de le créer intelligemment, si ton serveur ne devient pas populaire, que tu n'as pas 1000 joueurs connectés chaque jour, bref que ton serveur n'est pas au top 1 en un mois, ça n'est pas ma faute, je ne t'expliques pas comment réussir à la perfection un serveur mais bien à faire la création la plus optimale, la plus réfléchie.

Maintenant, je me présente, peut-être as tu déjà entendu parler de moi, mon nom est Hyakkimaru, si tu cherches un peu d'infos sur moi tu devrais trouver des liens qui te mèneront sur des forums comme Britania, Vektor, Wow-Emu, MC-Révolution, tu entendras aussi parler de Shadow Storm, ou de Newow Emu, un projet qui est mort aujourd'hui. Je vais faire la partie où je me jette des fleurs, je suis hyper populaire, tant par l'aide que j'ai su apporter, comme par tous les trolls que j'ai pu poster afin de faire avorter des projets de serveurs qui n'avaient manifestement aucun avenir (normal ils ont pas lu ce guide HAHAAHAHAH... Pardon).

Maintenant que tu es au courant de tout, on va se lancer, tu vas créer un serveur, tes yeux brillent, tu trembles d'excitation, tu es pressé de mettre les mains dans le cambouis, car, bien sûr, tu vas devoir le faire, tu es administrateur et tu dois apprendre à te salir les mains !

C'est bon ? T'es chaud ? Allez on y va ! Page 2 !

\* : Je te conseille de tout lire si tu veux pas que ce soir un Nain vienne vomir son trop plein de bière sur toi... Ouais ouais ouais mon gars, moi je rigole pas.

# **SOMMAIRE**

## **PARTIE 1 : MISE EN PLACE**

Étape 1 : Les bonnes questions à se poser

Étape 2 : Cerner le contexte

Étape 3 : Noter mes idées

## **PARTIE 2 : PRÉPARATION**

Étape 1 : Connaître mes compétences

Étape 2 : Préparer/Organiser mon équipe

Étape 2.B : Recruter mon équipe

Étape 3 : Mon serveur et sa structure

## **PARTIE 3 : MISE EN LIGNE/DEVELOPPEMENT**

Étape 1 : Quel émulateur ?

Étape 2 : Quelle(s) priorité(s) ?

Étape 3 : Quel contenu ?

Étape 4 : Que puis-je faire ? Qu'est-ce que je ne connais pas ?

Étape 5 : Savoir déléguer le travail

Étape 6 : Préparer la mise en ligne

## **PARTIE 4 : SITE WEB/FORUM**

Étape 1 : Site Web, CMS ou le mien à moi ?

Étape 2 : Quel CMS pour mon forum ?

Étape 3 : Le design de mon site

Étape 4 : Coder mon site

## **PARTIE 5 : ANNEXE**

Quels forums peuvent m'aider ?

Comment demander de l'aide ?

Faire la publicité de mon serveur

Ce qu'il ne faut pas faire !

## **FIRST PART : J'AI UN CERVEAU, JE M'EN SERS !**

Première étape : Réfléchir avant d'agir

Tout d'abord, il est bon de savoir ce que tu vas faire comme serveur. Un serveur Blizzlike PVE ? Un serveur RP ? RPPVP ? Un serveur PVP tout court ? Quelle version ? Wotlk (3.3.5), Cataclysm (4.3.4) ou bien Mists of Pandaria ? Ensuite, chez qui vas-tu héberger ton serveur ?

Quel est ton budget ? As-tu assez de temps pour mettre en place ton projet ? As-tu une copine (bah oui, des fois ça peut la déranger que tu sois sur l'ordi... NON CA SENT PAS LE VÉCU DU TOUT!), penses-tu que ton projet va aboutir ?

Le serveur, Linux ou Windows? Quel émulateur (tu le verras plus bas ça) ?

### **Que dois-je faire pour me démarquer des autres ?**

Beaucoup de questions comme tu peux le voir, il va falloir y répondre avant de continuer, si un point est défaillant tu risques de mettre en péril tout ton projet.

Cette étape est assez courte, mais c'est une mise en bouche nécessaire. On enchaîne ? Boarf de toute façon c'est pas une question, allez va en page 4.

## **COMMANDEMENT SECOND : UN SERVEUR TU FAÇONNERAS, UN CONTEXTE TU PLACERAS !**

On va dire que cette partie est facultative si ton serveur ne contient pas un scénario que tu veux fixer ou même si tu veux faire un serveur PvP (Player vs Player ou Joueur contre Joueur) ou que tu n'as pas les compétences pour mettre en place ton contexte.

Les différentes idées possibles :

Sargerass, le retour, déjà visité, jamais terminé, pourquoi pas ? Nécessitera de la créativité et du temps, la légion ardente c'est pas 4 glands avec une [épée usée] qui vont se terrer dans le trou du tronc de l'Arbre Monde.

Un nouveau continent. Déjà visité, ça peut être intéressant si tu as tes idées, du temps et des fantastiques mappeurs, parce que oui, un continent ça se façonne pas avec des gob ! (GameObjects), d'ailleurs en annexe tu trouveras aussi un lien pour t'aider à créer un continent.

Après, pour du PvP ça peut être bien d'avoir des contextes etc, imagines le délire, nouveaux champs de bataille, arènes, revamp de certaines zones (reconstruction, on parle aussi de rebuild), enfin moi je te dis que ça, je vais pas te donner les zones déjà faites et tout ça... Les mains dans le cambouis !

Donc tu vois, WoW peut être un univers assez libre en idée tant que tu pars pas dans un délire WESH LES ZERG ILS DEBARQUENT TAVU ET ILS FONCEDÉ LES GENS COMME DES BRUTES TAVU ILS SONT PAS DES CASSOS ILS SONT DES LASERS QUI TE PERCENT LES OEILS ET OUAIS JE DIS LES OEILS ET EN PLUS DE CA ILS MANGENT DES CHEVALS (Findus est le nom d'un Zerg ultra-violent) POUR PONDRE DES NOEUFES DANS LES HUMAINS BAWAY TAVU GROS CAY BIEN HEIN ?

Bref, tu peux avoir des idées, d'ailleurs si tu innoves beaucoup tu peux avoir des communautés plus importantes car les gens peuvent aimer tes idées. Prenons l'exemple de quelques serveurs, Mithras par exemple, ou l'Astre, ces serveurs ont des idées, ils ont su les appliquer, et leur communauté n'était vraiment pas mauvaise du tout !

Bon, tu as compris ? Un contexte ça peut servir !

Allez, page suivante.



## SECOND PART : ON SE MET A TABLE ?

Étape 1 : Sous quelle étoile suis-je né ?

Le point important c'est de ne pas être con. Autant le dire franchement, si tu es admin (diminutif d'administrateur) et que tu ne sais rien faire, que tu écris un peu comme un cochon, arrête tout de suite de lire ce livre et reviens quand tu seras au lycée, ou que tu auras appris à écrire et que tu sauras faire un peu plus que cet exemple ci-dessous :

Le probleme ses que je ne ses pas crée des code sql je ne ses que les modifier,

(Je ne cite pas les sources pour l'humilier, il est déjà assez ridicule comme ça)

Bien, j'espère que tu as compris. Maintenant parlons de tes compétences. Comme la personne citée ci-dessus, ne sais-tu rien faire de tes dix doigts et de ton cerveau ? Dommage... Arrête tout de suite. Ah oui, et surtout, si tu n'as aucune compétence en Anglais ou un Anglais tellement minable que tu ferais fuir les gens qui veulent t'aider, ARRÊTE TOI ICI, tu ne réussiras à rien dans ce monde où l'Anglais est la langue qui prime sur tout.

Bien, le coup de gueule étant passé, que sais-tu faire ? Du C++ ? Un peu de SQL ? Éventuellement, du web, donc du PHP, du JS, du CSS, du HTML ? Bon, si déjà tu maîtrises bien un des langages cités ci-dessus, ou même d'autres qui peuvent servir dans l'ému (comprendre émulation et pas le nom d'un animal quasi identique) on va dire que tout n'est pas perdu ! Moi même quand j'ai écrit ce guide, je ne savais rien faire, du SQL, un peu de C++, du HTML, du CSS, du JavaScript, je savais modifier les fichiers clients de WoW et je maîtrisais un peu le Lua. Bon en fait, si tu es vraiment débutant, je sais en faire bien plus que toi. Mais ça s'apprend ! D'ailleurs, si tu ne connais vraiment rien, mais que tu as la volonté d'apprendre, tu auras plein de liens intéressants en annexe de ce guide !

Bien, pense à tes compétences, à ce que tu sais faire, ça te servira pour la suite de ce guide, à l'avenir aussi parce que mine de rien, connaître un peu des langages de l'émulation WoW ça peut remplir une lettre de motivation pour intégrer une école d'informatique par exemple ! Et oui, des écoles comme Supinfo, Épitech, etc... Bon c'est sur ça marche pas tout le temps, mais des fois ça aide oui oui oui !

Bien, tu as sûrement bien compris cette première étape, relativement simple tu me diras ! On passe à la suite ?

## STEP 2 : « FINI LA BRANLETTE, A VOS CHAUSSETTES ! »



Le sergent Hartman a parlé (Full Metal Jacket pour les incultes et Dieu sait qu'il y en a)  
Dans une équipe ce qui peut poser problème c'est des membres inutiles, qui ne travaillent pas ou pire encore... Qui n'ont pas de tâche à effectuer. Toi en bon administrateur, tu dois savoir donner du travail à ton équipe. Mais attention, tu dois bien le donner ! Et laisser des tâches en libre-service. Tu ne dois pas te tromper dans ce que tu donnes. Tu ne vas pas demander à un graphiste de te scripter ICC (IceCrown Citadel pour les incultes), déjà parce que ça n'a rien à

voir avec ses compétences et parce que techniquement c'est déjà fait depuis longtemps. De même qu'un dev C++ ne sait pas forcément scripter un site donc tu ne dois pas lui dire « Ouais j'veux que tu fasses le site, Php, tout ça... », laisse tomber, si tu le prends en dev C++ c'est sûrement pas pour faire du web.

Ensuite qu'est-ce que j'appelle des tâches en libre-service ? Imagines, tu as attribué toutes les tâches à ton équipe et il ne reste rien de dispo. Si un dev (SQL, web, C++...) termine son travail avant son collègue, par exemple X termine de scripter Ragefeu et il n'a plus rien à faire alors que Y a terminé Mortemines à 50% et qu'après il doit enchaîner sur ICC, le Sanctum Rubis etc... Que va faire le premier entre temps ? Le principe du libre-service c'est de donner des tâches et de dire « une fois que vous avez fini, vous avez la possibilité de faire ça... ».

Le but est d'avoir une équipe active, pas une équipe qui regarde ce qui se passe de temps en temps et surtout... Qui attende qu'on lui dise quoi faire, parce que si tu ne sais pas quoi lui donner par manque d'idée, tu vas perdre du temps à devoir imaginer des choses et si la personne n'a plus rien à faire il y a de grandes chances qu'elle quitte ton staff (équipe) parce qu'elle n'y fait plus rien.

Plus tard je te parlerais des bienfaits de la délégation. Effectivement déléguer des tâches parce que tu veux pas les faire c'est bien mais à un moment il faut aussi savoir mettre les mains dans le cambouis. Si tu es admin et que tu ne fais rien, ton équipe risque d'en avoir ras le bol d'avoir un superviseur. Tu peux demander de temps en temps si tout se passe bien, si ça avance mais s'ils n'avancent pas super vite, surtout, si toi tu ne fous rien parce que tu te dis qu'un admin n'est pas là pour ça, déjà tu es dans l'erreur et tu vas te manger une remarque cinglante du style « et toi ? Qu'est-ce que tu fais pendant que nous on bosse ? Viens pas critiquer si toi tu fous rien ». Tu comprends j'espère ?

Pavé assez indigeste mais important lui aussi ! Allez on passe à l'étape suivante !

## STEP 2.B : À NE PAS CONFONDRE AVEC ÉTAPE TEUBE.

Déjà on ne recrute pas n'importe qui et n'importe quoi.

Tu n'as franchement pas besoin d'une armada de dev C++, de dev SQL etc... Déjà un ou deux de chaque c'est largement suffisant.

Si un type vient te voir et qu'il te sort « ouais moi je fais du HTML et je veux m'occuper du core (ton serveur en gros) » déjà lui, tu lui dis non direct. Un mec qui ne sait faire que du HTML, surtout, ne lui donne pas à faire des choses qu'il ne saurait pas faire !

Ensuite, choisis bien de qui tu t'entoures, il existe des personnes très mal réputées dans le monde de l'émulation parce qu'elles ne savent rien faire, qu'elles ont volé du contenu, des tutos ou autre. Ces personnes-là, comme la peste te méfier tu dois (oui j'aime bien faire mon Yoda, si tu ne connais pas Yoda, t'apprends quoi à l'école sérieux ?). Je pourrais te faire une liste des gens à éviter mais ce guide n'est pas fait pour ça. Cependant quand tu as un doute sur une personne, surtout n'hésite pas à aller demander sur divers forums si cette personne est fiable ou non, en général tu trouveras au moins une personne qui la connaît ! Voici quand même un exemple des gens dont tu dois te méfier :

Lui tu peux le prendre



Trop jeune



Trop vieux



Heuuu... Non, trop bizarre



Pas d'animaux !



T'as compris le principe ? Allez on enchaîne !



### STEP 3 : GARÇON, UN PERRIER BIEN STRUCTURE !

Alors. Déjà ton serveur faut savoir qu'avant d'être un joli petit core qui vole vole vole au pays des serveurs WoW c'est avant tout une machine. Une machine que tu payes. Une machine que tu dois configurer. Dans ce guide je ne t'apprendrais pas à le faire. Un guide dois te guider, un tuto dois te tutoriser. Moi je vais te donner des conseils. Bien sûr, un serveur (comprendre machine) ne doit pas être ton ordinateur personnel ! Mon dieu comme c'est débile de faire ça ! Il ne doit pas fonctionner avec Hamachi ou avec No-ip ! C'est une honte, tu ne seras jamais pris au sérieux si tu commences comme ça et d'ailleurs, si tu prends un nom de domaine gratuit en .tk, c'est encore plus la honte. Un nom de domaine, il faut le payer ! Oublie, le .tk, les sous-domaines foireux, Azote etc... Tu vas faire THE serveur.

Déjà il faut savoir chez qui tu vas louer la machine. Le top du moment c'est OVH/Kimsufi mais moi je te recommande Online.net ! OVH ou Online si tu as les moyens, Kimsufi si tu es un peu plus ric-rac. Kimsufi appartenant à OVH tu auras la même qualité de service je te rassure. Ne prends pas un VPS ! C'est une machine relativement faible pour un serveur wow. Pour débiter c'est bien mais après il faut un serveur dédié ! Le top des VPS en ce moment c'est sur Power-on.fr. La publicité étant faite penchons-nous un peu. La première offre de kimsufi peut tenir quelques joueurs, c'est déjà pas mal pour une petite communauté. Supposons que tu prennes cette offre. Ensuite vient le choix de l'OS (ou Operating System), plusieurs choix s'offrent à toi. Ne fais pas comme l'admin moyen : « je prends windows parce que Linux c'est nul et je comprends pas ». Linux une fois pris en main est très facile à comprendre, et tu vas même t'amuser à le lancer à la fin. Moi si j'avais un conseil à te donner je prendrais un serveur sous Debian. Une branche de Linux qui est optimale sinon parfaite pour un serveur WoW.

Ensuite il faut payer la machine, choisis bien la durée, ne prends pas la machine pour 10 ans par exemple, c'est inutile, d'ici 10 ans je ne pense pas que tu sois encore là !



## **PARTIE 3 CHOICES ! CHOICES EVERYWHERE !**

### **ETAPE PREMIER : EMULATEUR ? J'AI LE CHOIX ?**

Tout d'abord, il faut bien discerner deux choses :

Ça c'est un émulateur pour WoW:



Ça, c'est une banane :



Émulateur 1.12.1

MangosZero  
TrinityZero

Émulateur 2.4.3

OregonCore  
Arcemu  
MangosOne

Émulateur 3.3.5

Mangos  
Trinitycore  
Eluna (TrinityCore avec un support Lua)  
Arcemu

Émulateur 4.3.4

Skyfire Project  
Arkcore

Émulateur Mop : on n'a pas encore ça chez nous!

## NUMBER TWO : LE PAPIER GROS !

Pourquoi j'ai parlé de papier tout à l'heure ? Parce que maintenant il faut définir les priorités de développement de ton serveur ! Le mieux à faire en premier, le script ? D'accord mais quel script ? Il faut savoir sur quoi vous allez vous concentrer afin de savoir où vous vous dirigez tous !

C'est là que le bloc note intervient. Si tu as bien retenu l'intérêt du bloc note, tu l'as sûrement bien rempli. Dans ce cas cette partie ne devrait pas être un problème pour toi, tu es un dieu de l'organisation. Plus tu seras organisé, plus tes priorités seront définies plus vite ton serveur pourra être mis en ligne au public.

Maintenant si tu ne t'es pas organisé que tu veux tout faire à la one again gnagnagna... Voici un plan intéressant :

Priorité aux nouvelles zones si tu en fais

Priorité au décor (gob etc...)

Priorité au PNJs (création, placement) (PNJ = Personnage Non Joueur, on te parlera aussi de NPC pour Non Playable Creature)

Priorité aux scripts : pour ça tu dois déjà savoir quel PNJ tu veux scripter afin de savoir ce qu'il va faire...

Priorité à la fioriture. Mon PNJ se déplace, mon PNJ parle, mon PNJ lance un emote quand je passe à côté de lui... Tu vois ce que je veux dire ?

Maintenant, si tu suis mon plan à la lettre en faisant bêtement ce que je te dis tu vas passer pour un mouton. Ceci est un EXEMPLE. A toi de définir ton propre plan en te basant sur le mien par exemple. Après si tu trouves le mien parfait... Bah c'est cool écoute ! J'aurais servi à quelque chose mouhahaha...

Bon cette étape est courte parce que de tout façon tu es déjà censé être organisé et je n'ai rien à ajouter.

### TROISIEME MARCHE : MAIS COMMENT ON REMPLIT ÇA ? 00

Ne vas pas créer des choses inutiles, ne crée que ce dont tu as besoin. Par exemple ce pnj Rose Fluo là-bas qui sautille en criant « Coucou je suis un hibou ! ». Penses-tu vraiment que ça va être utile pour ton serveur ? Je ne crois pas...

Tu dois faire le strict nécessaire, ne pas surcharger ta base de donnée de choses useless (inutiles) .

Si tu dois créer des PNJs, le truc que je te conseille c'est de noter le nom que tu veux leur donner ainsi que leurs fonctions avant de les créer. ET PAR PITIÉ NE FAIS PAS COMME LES ANDOUILLES QUI FONT UNE ZONE SHOP. Tu appellerais ton fils « Vendeur T1 » ? Non. Un PNJ c'est pareil, c'est un être humain avant tout !

Ne crée pas non plus des objets avec des noms débiles. Un fusil que tu vas appeler « panpantémort »... Non. Définitivement non. Oublie ceci, jette cette idée au fond d'un puits. Même Blizzard a eu de meilleures idées au lieu de l'appeler Panpan, par exemple ils ont appelé un fusil [Canne à pêche Naine]. C'est mieux tout de suite tu ne trouves pas ?

Si tu décides de faire de l'édit DBC, soit un peu original, ne renomme pas Comté de l'or en « Zone Shop Alliance », tu dénatures le sérieux du jeu et par conséquent tu démolis complètement la crédibilité de ton serveur.

Évite aussi d'appeler tes PNJs avec des noms de célébrités. Ça peut être drôle 10 minutes mais à la longue ça devient lourd... Si tu trouves un PNJ moche tu vas pas l'appeler Mister Lordi parce qu'il te rappelle ce chanteur divin... Par contre... Si tu trouves une bande de gamins moches et pas du tout utile tu peux tenter des trucs genre Justin Direction, One Bieber... Enfin tu vois les possibilités sont infinies ! (Même si c'est pas une bonne idée au demeurant)

Évite de donner des noms trop anachroniques à ton contenu (PNJ comme item), je suis pas sûr que Thomas Dupont était un nom répandu à l'époque, d'ailleurs pour un fusil évite aussi de l'appeler AK-47, ça n'existait pas non plus !

Par contre il y a des mods très bien conçus qui transforment Azeroth en une planète à part entière.

Projet abandonnée mais passionnant : [Chaine de Darktama972](#)

Afterfall un projet encore d'actualité : [Afterfall](#)

Allez on continue !

## **4IEME PARTIE : LIKE A BOSS... OR NOT.**

Cette étape sera très courte. En effet je pense que tu as le niveau mental suffisant pour savoir ce que tu sais faire et ce que tu ignores. Maintenant quand tu ignores des choses ne les met pas de côté parce que TOI tu ne sais pas le faire, quelqu'un dans ton équipe pourra peut-être le faire à ta place.

Donc, n'oublies pas que tu as une équipe, tu es peut être admin mais tu n'es pas infallible, un peu d'aide des fois ça peut faire du bien !

Et enfin, quand votre équipe ne peut rien faire pour vous, cherchez la solution sur Google... Si vous ne la trouvez pas, allez sur un forum dont le sujet est l'émulation WoW et posez votre question APRES avoir vérifié que ça n'a pas déjà été demandé. La communauté de l'émulation WoW est sympa quand vous vous donnez un peu de mal avant de venir pleurer.

Certaines communautés sont aussi à éviter à cause de leur incompétence notoire. Ce guide étant voué à être partagé un peu partout, je ne citerais personne, au moins comme ça le mystère planera ! De toute manière vous apprendrez très vite quels forums il faut éviter et quels forums il faut fréquenter !

## **COMMANDEMENT CINQUIÈME : FAIS PAS ÇI, FAIT PAS ÇA !**

Déléguer le travail... Superbe invention n'est-ce pas ? Déléguer le travail signifie que vous donnez vos tâches à votre équipe pour de multiples raisons.

Cependant il y a délégation et délégation.

On ne donne pas ses tâches à une équipe parce qu'on a la flemme de les réaliser ! Vous êtes administrateur vous devez montrer l'exemple ! Une feignasse qui ne travaille pas n'obtiendra pas l'amitié de son équipe et même en dehors de WoW, allez au travail, donnez votre boulot à une autre personne et attendez que la journée se passe... Je vous promets que vous allez amèrement le regretter.

Donc, à retenir, ne déléguez que si vous ne savez pas faire. Et encore, si vous ne savez pas faire vous pouvez demander des indications, comme ça pas de délégation et vous avez la satisfaction d'avoir appris un nouveau truc !

Vous pouvez aussi déléguer si quelqu'un dans votre équipe n'a rien à faire ou que vous manquez de temps et que vous avez peur de ne pas finir ça dans le délai imparti. En général vous n'avez pas trop de délai à vous donner mais bon... Prenez l'exemple d'un serveur qui avait pour but de mettre en place en 7 jours un serveur complet : Survival instinct. Bon, y'a pas eu de délégation mais faut le faire ! Allez créer un serveur complet (site + serveur) en 7 jours, vous pourriez avoir plus de mal que vous ne le croyez.

**Apprenez donc à déléguer quand il le faut et pas quand vous le voulez.**

Étape suivante.

## **ONE, TWO, THREE, FOUR, FIVE, SIX, SIX, SIX, SIX : MON SERVEUR EST PRESQUE DANS LA PLACE !**

Bon, cette fois tu as terminé ton serveur, au prix de ta sueur et de ton sang (tu peux aussi vendre ton âme au diable), et tu es fin prêt à le mettre en ligne !

N'oublies pas que ce guide est justement un guide. Je ne t'explique pas comment le mettre en ligne mais surtout ce qu'il faut faire avant.

Règle n°1 : Si tu fixes une heure de lancement, essaye d'être ponctuel. En effet y'a rien de plus frustrant pour les joueurs.

Règle n°2 : Évite au max les « soucis techniques », assures toi que tout va marcher du premier coup, entraîne toi plusieurs fois si tu as des doutes, l'essentiel c'est que tu ne te tapes pas un FAIL MONUMENTAL.

Règle n°3 : Si tu as des choses de dernier moment à régler, fais le avant de lancer le serveur, comme ça tout sera prêt au lancement, le problème c'est que si tu te loupes dans un truc le .server restart va pas plaire aux joueurs !

Règle n°4 : Communique avec ton peuple, fais les baver, donne leur envie de foncer sur le serveur à 18h00 pétante, heure d'ouverture possible de ton serveur !

Règle n°5 : Justement en parlant de l'heure... Lance ton serveur quand le maximum de personnes est là... Non monsieur on ne lance pas son serveur à 4h du matin. Ni à 8h du mat', tout le monde n'est pas en vacances, certains dorment...

Règle n°6 : Tout comme l'heure, choisis bien ton jour. Un vendredi soir peut être un très bon moment pour lancer ton serveur, les gens sont en weekend donc plus aptes à se détendre et à prendre du plaisir !

Règle n°7 : Essaye au moins d'avoir des MJs (Maîtres de jeu) en ligne pour qu'ils puissent assister les joueurs si tu n'es pas là. Et puis des MJs c'est toujours bien d'en avoir.

Règle n°8 : Si les joueurs rencontrent des bugs, essaye de garder au moins un dev sous la main afin qu'il puisse corriger rapidement le bug pour ne pas trop handicaper les joueurs !

Règle n°9 : Sois en contact avec tes joueurs. Ce n'est pas forcément ton boulot mais toi aussi tu dois veiller à leur bien-être.

Règle n°10 : Étape suivante.

## **AVANT DERNIERE PARTIE : LA PARTIE OUAÏE DE MON SERVEUR !**

### **APRÈS VOUS ÉTAPE 1 : UN CMS OU MON MIEN A MOI ?**

Les avis sont partagés. Dans un sens le CMS c'est cool parce que t'as pas trop de travail, la configuration est facile, tout est prêt, le choix des CMS est bien, certains sont très performants, y'a des designs sympas, MAIS. Parfois, y'a des failles.

Bon tu me diras, si tu fais ton site y'en aura peut-être aussi, mais déjà tu sais ce que tu codes et tu appliques pas bêtement, et ça, c'est bien.



Le gros monsieur à la chemise orange approuve le fait de faire ton propre site comme un grand.

Après tu as des avantages à faire ton site : tu peux mettre ton propre design sans te saouler à l'adapter à un CMS, tu peux mettre ton site à jour sans problème parce que tu l'as codé donc tu sais déjà à quoi chaque chose correspond, quand tu installes la v1 de ton site, t'as pas la v2 qui sort le lendemain.

Ton site sera le tiens, c'est à dire que personne ne pourra avoir le même que toi, ça te semble peut être pas important mais aux yeux des joueurs ça l'est.

D'un point de vue sécurité on vous recommandera jamais assez de prendre votre propre site, pourquoi ? En général les CMS on a accès au code source, ce qui veut dire que si on est un hacker et qu'on aime bien trouver les failles d'un CMS, le travail est carrément mâché.

Après y'a des inconvénients, ça prend du temps, le résultat est pas toujours au rendez-vous, tout le monde n'est pas fan mais franchement pour du temps de perdu et surtout pour éviter les hackings trop faciles, faire ton propre site c'est la meilleure des solutions.

Tu as compris ? Bon allez, étape suivante !



## SECONDE MARCHÉ : FORUM, FORUM... QUI QUI C'EST LE MIEUX ?

Bon, pour un site web on peut éviter l'alternative CMS, pour un forum... Sauf si tu veux coder le tiens toi-même, c'est quasi obligatoire...

Cette fois je vais te donner trois CMS plutôt classes pour faire un forum.



PhpBB : un moteur de forum plutôt bon, si tu veux des exemples tu peux aller sur Forumactif ou Xooit qui tournent principalement sous phpBB (**mais va surtout pas créer ton forum chez eux!**)

Pour ma part je ne le recommande pas quand tu débutes, l'administration a été revue et est plus complexe maintenant.



MyBB : un moteur de forum meilleur que phpBB selon moi, très modulable, il est aimé de tous. Peut-être sa sécurité qui est fragile mais ça reste un très bon forum, simple à mettre en place et sa communauté est hyper active.



InvisionPowerBoard (ou IPB) : Sans doute l'un des meilleurs c'est aussi le seul qui soit payant ! L'administration est longue à prendre en main mais quand tu maîtrises tu prends un pied pas possible. Je connais pas trop sa communauté mais si tu as de l'argent prends toi une licence IPB. (Ou pirate la mais je ne donne pas d'astuce pour ça !)

### STEP 3 : MON SITE ÇA Y LE PLUS BEAU !

Bon, tu es le seul maître de ton design, cette section va surtout te montrer ce qui est beau en matière de site et ce qui ne l'est pas...

Voici le design d'Evil, ses designs sont réussis mais payants : [Evil !](#)

Un design moche ensuite : [BWAAAAH PAS BEAUUU](#)  
C'est moche, c'est trop utilisé et... c'est moche...

Fait un truc qui pète un truc qui a la classe !

Sinon tu peux regarder ces liens-là : y'a de bons designs.

Blachex12 : [Blachex !](#)

Evilsystem : [Evilsystem](#)

Database379 : [Drôle de pseudo...](#)

Sinon conseil que je peux te donner : ne fais pas trop sombre ou trop lumineux ou trop coloré, ça peut faire très mal aux yeux.

Pour les dimensions du design, va regarder un peu sur Internet des tutos etc si tu n'es pas un super webdesigner afin de connaître un peu les normes actuelles !

Bon allez, j'en ai assez dit, étape suivante.

## **STEP 4 : UN DESIGN C'EST BIEN, UN DESIGN CODE C'EST MEUX.**

Pour ce qui est du code de ton site, à toi de jouer, ne fais pas un code trop lourd (code qu'on nomme usine à gaz dans le milieu), ne fais pas un site avec tellement de modules que les joueurs ne sauront plus quoi en faire. Essaie de coder proprement en respectant la sémantique. En effet il faut savoir que des personnes handicapées jouent à WoW et parfois avoir un site bien codé peut les aider à naviguer dessus (Les personnes non-voyantes par exemple connaissent le contenu d'un site grâce à son code).

Fais attention aux balises que tu utilises, n'oublies pas la différence entre Bold et Strong par exemple, en HTML ça va influencer le bot Google qui viendra te visiter.

Penses à vérifier ton site, exploites les failles pour voir les risques et les corriger.

N'oublies pas de rallier ton site à un nom de domaine... C'est plus joli de tomber sur mon-serveur.fr plutôt que 127.0.0.1 (bien que ça soit techniquement impossible, if you know what I mean).

Si tu as des doutes sur la fiabilité d'un script n'hésite pas non plus à demander à des gens plus calés que toi, personne ne va te manger.

Si possible, évite de prendre des scripts partagés, ok ça dépanne et c'est cool mais des fois trop de scripts différents peuvent ouvrir la porte à de nouvelles failles que tu ne verras pas forcément.

Si tu veux apprendre un peu, va sur OC (OpenClassroom) tu pourras y apprendre les bases pour coder un site, et rien que les bases c'est déjà bien !  
Sinon demande des conseils sur les communautés spécialisées.

Très peu de sites se sont construits avec des bouts de codes un peu partout, l'exemple que je connais est celui de Lord Eraldhas, un serveur aujourd'hui fermé, le serveur était bien mais le site avait trop de failles. De même évite les CMS trop vieux si tu décides d'en prendre un. Coolwow c'est trop vieux, MangosWeb c'est archi vieux, MangosCataWeb c'est pas mieux...

Mine de rien on a bien avancé car nous voilà arrivés à la dernière partie de ce guide !

## **LAST PART : LES ANNEXES**

### **PARTIE 1 : QUELS FORUMS PEUVENT M'AIDER ?**

Beaucoup. Certains mieux que d'autres d'ailleurs.

Je vais te donner plusieurs liens, bien sur certains forums ne sont pas forcément bons à fréquenter et tu le verras vite, très vite, mais bon je donne le lien quand même, tu peux te faire quelques bases dessus.

[Britania](#) : Communauté multi-gaming, je suis très souvent dessus, si tu me trouves, va un peu lire ce que je dis;)

[MC-Révolution](#) : Communauté de Model Changing pour WoW, elle reprend le flambeau de feu MC.Com. Ici tu apprendras plus à modifier WoW en profondeur, son client, ses DBCs, ses bâtiments...

[Wow Emu](#) : Nouvelle communauté, dans l'immédiat il n'y a rien à dire si ce n'est que l'équipe est motivée et que ce forum peut devenir la future référence !

Ça c'est les français !

Maintenant les communautés anglophones :

[AC-Web](#) : Bon forum, parfois du contenu volé, il est plutôt actif et les partages y sont nombreux !

[Modcraft](#) : Communauté internationale du Model Changing de WoW, tu y verras le travail de mappeurs du monde entier !

[Emudevs](#) : Un autre forum que j'ai découvert, je le connais peu, à toi de le découvrir !

Le tour est fait, plus que 3 étapes !

## **AVANT AVANT DERNIERE ÉTAPE ! : COMMENT ME FAIRE AIDER ?**

Déjà, ne viens pas pleurer, ça énerve tout le monde et tu te feras envoyer balader.

Explique bien ton problème, explique où ça ne va pas, ce que tu ne comprends pas, ce que tu n'arrives pas à faire.

Gardes bien en tête que les gens vont t'aider et non pas faire le travail pour toi, tu n'es pas au drive, tu ne passes pas commande.

Si tu as fait des recherches (normalement tu dois l'avoir fait!) expliques aussi ce que tu as cherché, ce que tu as pu trouver.

Penses à la politesse, les gens qui te répondent sont humains et un « bonjour » un « merci » ou un « au revoir » leur donnera sûrement envie de t'aider plus tard parce que tu es quelqu'un d'agréable.

Si tu as des images, ou un log de tes erreurs, donne-le, ça nous aidera à comprendre un peu mieux ce qui t'arrive. Parfois une image parle bien plus que des mots.

PAR PITIÉ. Le français est une langue qui contient certes des difficultés mais force toi à écrire du mieux que tu peux ! Il est plus agréable d'aider quelqu'un qui écrit come sa plutôt que kom sa.

Bon tu es prêt à demander de l'aide ! N'en demande pas tout le temps par contre, des fois la solution au problème est sous ton nez !

Encore deux étapes !

## **AVANT DERNIERE ETAPE : FAIRE DE LA PUB**

Exemple de pub mal faite :

slt je recrute pour mon server, je cherch sa.

Exemple de pub bien faite :

### **Présentation générale :**

X est un serveur de type Semi-fun aussi bien orienté PvP que PvE. Nous proposons un serveur de jeu reprenant les joies de l'extension Burning Crusade tout en offrant de la stabilité et du suivi.

### **Pourquoi Semi-fun ?**

L'intérêt principal du serveur se trouve dans le « semi-fun ». Nous l'appelons comme cela car notre serveur n'est ni Blizzlike, ni Fun. En faites, nous vous proposons une expérience haut level de type Blizzlike mais sans la phase de leveling (qui décourage plus d'un joueur et que la plupart trouve ennuyeuse car ils l'ont déjà faites et refaites).

### **Mais encore ?**

Lorsque vous vous connecterez sur le serveur, vous arriverez directement level 70 et un portail vous permettra de vous rendre soit dans Hurlevent, soit dans Orgrimmar. Une fois téléporté, une zone shop sera présente et vous proposera du stuff (S1 et T4), du hors set bleu, des maîtres de classe et des PNJs d'entraînement. Une fois prêt, à vous de jouer !

### **Pourquoi nous rejoindre ?**

Premièrement pour le serveur ! Il est très stable et destiné à durer.

Ensuite, outre le côté jeu, nous voudrions exploiter pleinement la sociabilité entre les joueurs. Nous pensons que c'est ce qui pourrait différencier notre serveur d'un autre : la proximité entre joueurs mais aussi entre le staff et les joueurs.

### **Nouveau serveur = peu de joueurs = ennui ?**

Certes notre serveur n'est pas (encore) très peuplé mais nous espérons qu'avec le temps et un peu de patience, pas mal de joueurs seraient intéressés par ce concept. En attendant, nos joueurs peuvent up leur métiers, réputation, explorer,... Pour les plus difficiles à distraire, un parcours d'obstacles à même été implanté.

### **Le Staff**

X

### **Nous recherchons**

- Un Maître du Jeu.
- Un développeur SQL.
- Un développeur C++.

## THE LAST OF US : THE LAST ONE : LES CHOSES A NE PAS FAIRE

- Confier ton serveur à n'importe qui pendant une absence
- Utiliser un repack pour créer ton serveur, ça c'est très mal !
- Ressortir un CMS du fond du placard
- Voler ce que d'autres personnes ont créées
- T'attribuer le mérite de choses dont tu ignores la méthode de création (si tu sais faire du SQL essaye d'être assez intelligent pour pas partager un script en C++ en disant que tu l'as fait)
- Reprendre des idées déjà utilisées, si tu ne donnes aucune originalité à ton serveur celui-ci coulera très rapidement.
- Utiliser du contenu qui ne t'appartient pas comme un continent, sérieux si tu voles du mapping on va très rapidement te griller.

Le tour est fait, ce guide touche à sa fin, et pour le terminer correctement, je te souhaite bon courage pour ton serveur, je te remercie de m'avoir lu, au plaisir de te rencontrer ! N'hésite pas à donner ton avis sur ce guide !

Et maintenant des photos de Gnome parce que je trouve ça joli les gnomes.

Le créateur se nomme Méta et le tableau appartient au serveur Shadow Storm, si tu veux voir le tableau, tu viens visiter le serveur ! Et oui ça marche comme ça !

