

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

ElunaLog : Les logs eluna en jeu

kazuma

Salut à tous , je continue ma lancée sur les partages !

Hier j'ai eu une bonne idée , étant donnée que mon serveur WoW se trouve sur une machine distante,

Pour voir les résultats de l'exécution des scripts LUA je dois constamment consulter la console via un accès SSH avec puTTY par exemple ou pire consulter via FTP le fichier de log ...

Dans tous les cas j'ai toujours trouvé ça long et pénible.

Alors j'ai eu l'idée de faire apparaître les résultats de la compilation des scripts LUA directement en jeu !

Comment ça fonctionne ?

Désormais lorsque vous ferez un .reload eluna

- Pour tous les membres du staff en ligne
- Les derniers rapports de compilations des scripts LUA leur seront envoyés

Vous pourrez donc voir les erreurs etc ...

Ce script fonctionne pour un serveur WoW fonctionnant sur AzerothCore ,

Si vous avez un autre core peut-être que vous devrez ajuster le script et modifier le chemin d'accès du fichier source (Server.log)

Il y a également des règles dans ce script qui vous permet de faire afficher des lignes à condition qu'elles contiennent les mots-clés que vous voudrez. Il est également possible de spécifier des mots-clés interdit pour que les lignes qui les contiennent ne soient pas affichées.

Ce script a été créé en peu de temps , disons que c'est sa première version.

Point faible à savoir

- Malheureusement, l'affichage des logs a un train de retard. C'est-à-dire qu'on cherche à afficher les dernières lignes du fichier ../logs/Server.log , et lorsqu'on récupère les données nous n'avons pas les résultats de la dernière compilation mais de l'avant-dernière car on récupère les infos avant que le serveur écrit les nouvelles. Ce souci sera peut-être réglé prochainement. **FIX**

- Aussi, si vous possédez AIO , à chaque reload , il vous demandera de /reload votre personnage et donc vous perdrez ce qui est affiché dans votre chat. Ce souci sera peut-être réglé prochainement.

Quelques extraits





 elunalog.zip 855B

Bon développement et à la prochaine ! ☐

noc

Je me demande si pour avoir acces aux derniers log du Server.log il ne faudrait pas le fermer pour vider les tampons, ou plus simplement peut etre, de forcer l'écriture des donnees en mode direct donc sans l'utilisation du tampon du fichier?

kazuma

Finalement j'ai trouvé une autre solution désormais , on aura bien affiché le dernier rapport de compilation des scripts lua.
J'ai calé ma fonction sur un événement qui se déclenche bien après l'écriture des derniers logs dans le fichier

J'ai calé ma fonction sur un événement qui se déclenche bien après l'écriture des derniers logs dans le fichier.

Natsein

Bonjour,

Super outils, fonctionne très bien à partir du moment où l'on a pas le system Parangon en lua d'implanter.

Car un conflit a l'air de se présenter.
