

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Script PNJ pour ChangeFaction

Leonis3491

Je vous partage un petit script tout bête pour faire qu'un PNJ vous change la faction, si comme moi vous n'avez pas encore le Changefaction

```
#include "ScriptedGossip.h"
#include "DBCStores.h"
#include "Chat.h"
#include "Player.h"
#include "SpellMgr.h"

class Faction_change_npc : public CreatureScript
{
public:
    Faction_change_npc() : CreatureScript("Faction_change_npc") { }

    struct Faction_change_npcAI : public ScriptedAI
    {
        Faction_change_npcAI(Creature* creature) : ScriptedAI(creature) { }

        bool OnGossipHello(Player* player)
        {
            ClearGossipMenuFor(player);
            AddGossipItemFor(player, GOSSIP_ICON_DOT, "Change-moi de Faction !", GOSSIP_SENDER_MAIN, 1);
            SendGossipMenuFor(player, 1, me->GetGUID());
            return true;
        }

        bool OnGossipSelect(Player* player, uint32 menuId, uint32 gossipListId)
        {
            uint32 const sender = player->PlayerTalkClass->GetGossipOptionSender(gossipListId);
            uint32 const action = player->PlayerTalkClass->GetGossipOptionAction(gossipListId);

            ClearGossipMenuFor(player);

            if (sender != GOSSIP_SENDER_MAIN)
                return false;

            switch (action)
            {
                case 1:
                    if (Player* target = player)
                    {
                        me->Whisper("Déconnectez-vous pour changer de Faction", LANG_UNIVERSAL, player);
                        target->SetAtLoginFlag(AT_LOGIN_CHANGE_FACTION);
                    }
                }
            return true;
        }
    };

    CreatureAI* GetAI(Creature* creature) const override
```

```
{  
    return new Faction_change_npcAI(creature);  
}  
};  
  
void AddSC_Faction_change_npc()  
{  
    new Faction_change_npc();  
}
```

iThorgrim

Merci pour le partage !

noc

Que voila un script bien pratique, merci pour le partage.
