

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

All buildings, models, etc. as Gameobjects

Galathil

[Original author thread here](#)

Ce Patch n'est pas de moi mais j'ai modifié le SQL pour qu'il corresponde à la structure d'une TDB.335.63.

Il s'agit d'un patch qui ajoute beaucoup de GameObjects présents sur les maps mais qui ne sont pas spawnables comme les puits de lunes, lanternes, Hurlevent ou même la citadelle de glace...

[Vous pouvez télécharger l'archive en cliquant ici](#)

Pour l'installer c'est très simple :

- Ajouter le **Patch-D.mpq** au répertoire "Data" de votre jeu
- Remplacer le **GameObjectDisplayInfo.dbc** de votre serveur (dossier DBC) par celui contenu dans l'archive
- Appliquer le **patch SQL** à votre base **World**

AVERTISSEMENT : Les objets sont créés dans la tranche d'ids 500000 à 4002169, assurez vous de ne pas avoir de gameobject personnalisés dans cette plage !

Amusez vous bien ☐

PS : Je ne garantis rien sur la stabilité du jeu quand vous ajouterez certains éléments. Personnellement, il faut dire qu'ajouter la citadelle de glace au milieu d'Hurlevent n'était pas la meilleure idée du siècle mais bon, que voulez vous, on reste humain...
