

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

## Système de file d'attente

iThorgrim

# Système de file d'attente

## Partage par Kazuma

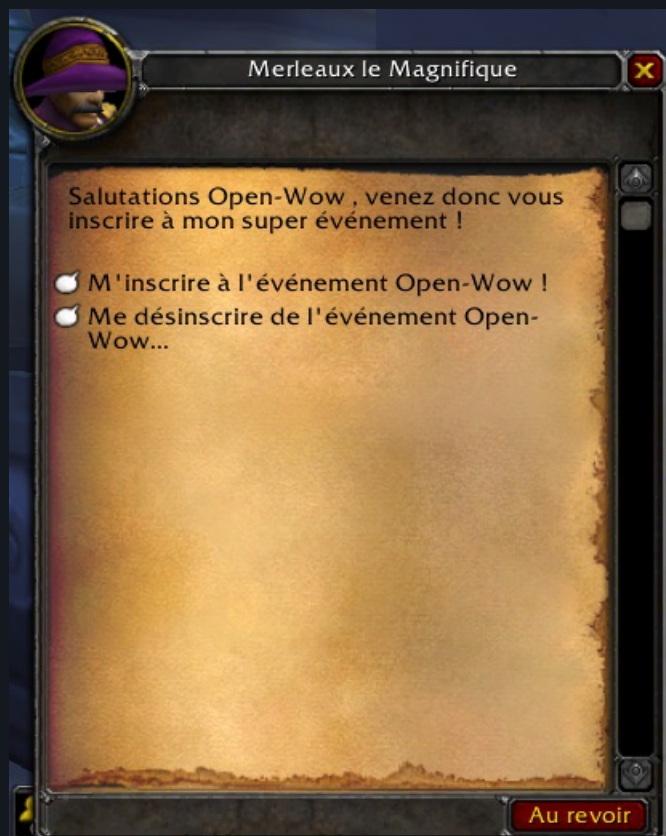
Salut Open-Wow, je poste ce petit partage dû à mon tutoriel sur le système de file d'attente, c'est le même que celui du tutoriel, je vous le fournis par gentillesse au cas où certains rencontrerai des problèmes, profitez de ce petit système il est gratuit et sympathique.

[Voir le tutoriel](#)

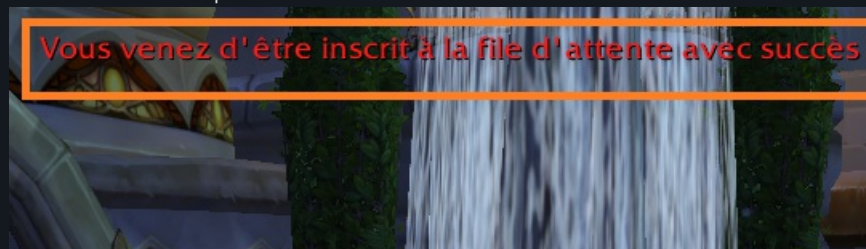
## 1 - Utilisation

Les joueurs interagissent avec un PNJ permettant de s'inscrire à un événement, une petite sécurité permet de ne pas pouvoir s'inscrire en doublon ou se désinscrire sans être inscrit. Libre à vous de le customiser comme bon vous semble, et adieu les events bricolés à l'arrache à coup de "+1" dans le chat :hurtrealbad:

## 2 - Aperçu en jeu



"S'inscrire et être téléporté dû au déclenchement de l'événement"





"Se désinscrire sans être inscrit"



