Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Modifier la Breaking-News!

iThorgrim

Modifier Ia Breaking - News!

Voici donc ma participation au défis communautaire ! Et aussi c'est un tutoriel demandé par □CEO□Fantome□L4C□ Aujourd'hui on va donc apprendre à modifier la Breaking-News qui se trouve à gauche de votre loginScreen.

Si vous n'avez jamais modifiés ce fichier normalement vous recevez les breaking-news de Blizzard. Cepandant on peu custom un fichier pour afficher les notres :D

Côté Web Server

Vous allez commencer par créer un fichier alert sans extensions sur votre serveur Web, il va contenir les informations de notre news. Dedans vous aller insérer ces lignes de test :

SERVERALERT:
Open-Wow
Open-Wow
</body></html>

Je vous conseil d'adapter la structure de votre dossier à la langue de votre Breaking News comme suit :

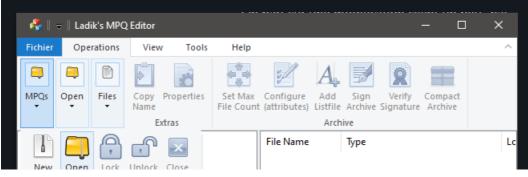
- /alert
 - Pour une version universel
- /en/alert
 - News en Anglais
- /fr/alert
 - News en Français

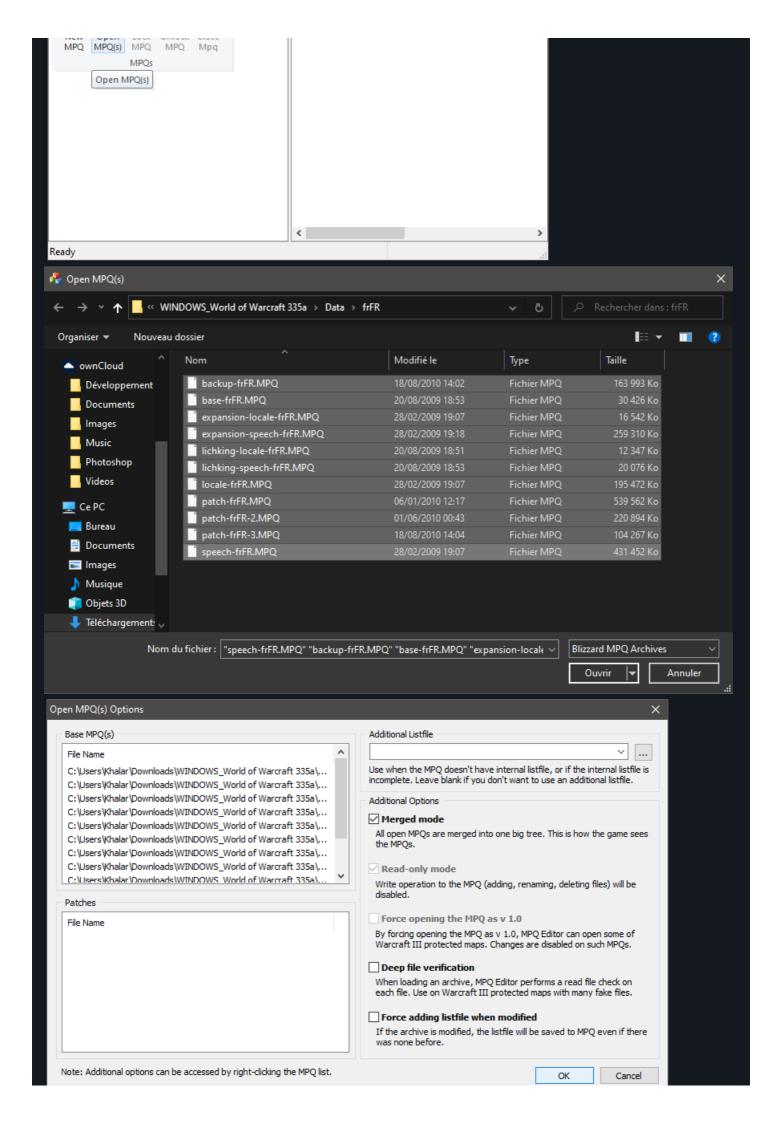
Côté client

On part sur une modification client un peu "hardu", je rigole, en vrais c'est super simple il n'y a que quelques lignes à modifier, le seul petits soucis c'est qu'il va falloir partager un patch pour que tout les joueurs ai la modification.

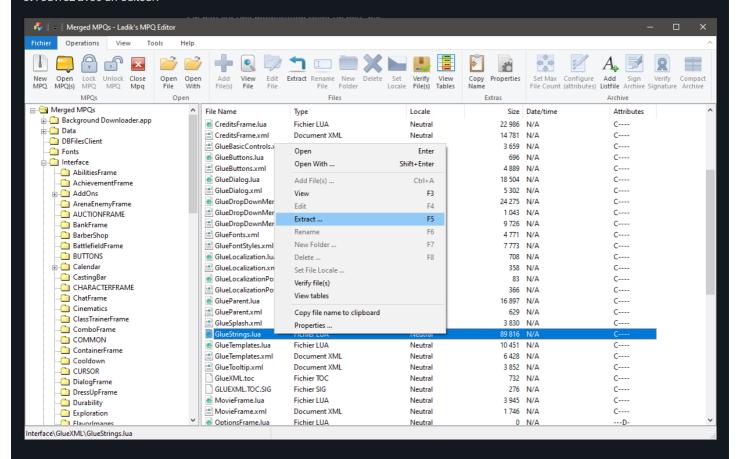
Il vous suffis de récupérer votre fichier GlueString.lua dans vos patchs .MPQ qui se trouvent dans votre dossier de langue par exemple : frFR, enEN, usUS etc.

Pour faire simple vous ouvrez MPQ-Editor puis vous sélectionnez tout vos patchs et vous cochez "Merged Mode".





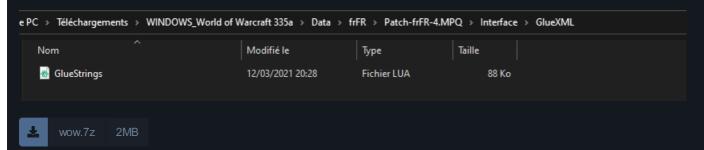
Ensuite rendez-vous dans le dossier "Interface / GlueXML" et là vous cherchez le fichier "GlueString.lua" vous le glisser sur votre bureau et l'ouvrez avec un éditeur.



Rendez-vous à la ligne 778 et 782, le numéro de la ligne peu varier selon la langue de votre fichier, si jamais vous pouvez tout simplement chercher : "SERVER ALERT".

Une fois que vous êtes aux lignes correspondante vous allez tout simplement modifier l'adresse de destination pour renseigner la votre par exemple : masuperAdresse.fr/wow alert/alert

Une fois que c'est vous pouvez créer un nouveau patch tout en mettant bien votre fichier "GlueString.lua" dans le bon dossier c'est à dire "Interface / GlueXML", vous n'avez plus qu'à partager votre jolie petit patch custom avec un nouveau wow.exe pour éviter les erreurs.



Customiser son fichier

Maintenant il sagit de customiser son fichier de news!

C'est super simple on va simplement ajouter quelques balises HTML basique.

Si vous le souhaitez voici la liste des balises HTML que le client prendra en compte.

J'espère que ce tutoriel vous seras utile et je vous dis à la prochaine !

noc

Magnifique tutoriel, bravo.

Une chose importante, il faut faire une ligne vide à la fin du fichier alert sinon le fichier risque de ne pas être lu correctement.

SERVERALERT:

- <html><body>
- Trop drôle ma news

- Et hop un lien vers Open-Wow
- </body></html>
- liane vide ici>

La taille maximum du fichier alert est de 1200 caractères il me semble

Voici un autre exemple qui intègre des icones, des couleurs ...

SERVERALERT:

- <html><body>
- Here's a sample of what can be done in the server alert file.

- There's three different header styles:
- <h1 align="center">This is header style 1</h1>
- <h2 align="center">This is header style 2</h2>
- <h3 align="center">This is header style 3 (like paragraph style)

</h3>
- Text can be aligned left,
- center,
- or to the right!
- It is |cffff0000also|r |cffff00ffpossible|r to |cff8080ffcolorize|r |cff00fffthe|r |cff00ff00text|r,
- <add icons |TInterface/lcons/INV Misc Coin 01:16:16:0:0:64:64:4:60:4:60|t to the middle of the text,</p>
- as well as add images and align them too!
-
-
-
-
y>e can even add click-able hyperlinks!
- </body></html>
- *** Ligne vide ici ***

