

# Comment constituer mon équipe ?

## INTRODUCTION

Ce guide a été rédigé par Hyakkimaru pour le compte de toutes les communautés parlant de l'émulation de serveurs privés.

Pour plus d'informations veuillez vous référer au guide « Comment créer mon serveur » du même auteur.

Ce guide est une annexe au guide « Comment créer mon serveur ».

## SOMMAIRE

Étape 1 : Une équipe, c'est quoi ?

Étape 2 : Quels sont les différents postes à pourvoir dans un serveur wow ?

Étape 3 : Identifier mes besoins

Étape 4 : Recruter les bonnes personnes.

## ETAPE 1 : ON EST UNE MEUTE DE LOUPS !



Et oui, une équipe, c'est un groupe soudé, des gens qui œuvrent dans un même but pour atteindre le même objectif, dans ton cas, créer un serveur. Pourquoi faire une étape là dessus ? C'est plutôt simple, au cours de mes années dans l'émulation j'ai fréquenté un grand nombre d'équipes, d'administrateurs et de membres d'équipes, toutes diverses bien entendu. Et j'ai vu qu'on faisait souvent

la bête erreur de confondre équipier avec larbin.

Qu'on soit bien clair, ici je ne vous apprend pas à diriger votre équipe comme Staline (allez, ça c'est placé, prochaine étape, un point Godwin). Ton équipe même si tu es admin c'est des gens comme toi et moi, ils vivent, ils respirent et ils travaillent non pas pour toi mais pour ton serveur.

Bien sur tu es quand même le chef, donc tu dois veiller à maintenir les bonnes relations dans l'équipe, une bonne avancée du travail, une solide cohésion, c'est ça la recette d'un bon serveur wow. Si de base les joueurs voient que dans l'équipe c'est pas top ils risquent de devenir un peu réticents à venir, après y'a certains cas où on te fait croire que l'équipe est super soudée alors qu'au final les mecs se contactent une fois tout les 3 mois pour discuter (cf : Serveur dans le top 5 actuel dont le nom ne sera pas cité).

Bon, j'espère que t'as compris parce que toi t'es un gentil admin donc tu dois comprendre ça et si pour toi c'est pas possible de devenir ce genre de personne, relis ce guide jusqu'à ce que tu changes et si ça marche toujours pas, tu fermes ce guide, tu coupes ton serveur WoW et si t'es du genre immature tu vas sur Dofus et si t'es plus du genre rageur tu vas sur LoL (BOUM ! J'avoue avoir regardé ce guide en écoutant Epic Rap Battle of History )



## ETAPE 2 : CITOYENS ! CETTE CITE A BESOIN DE PLUS D'OUVRIERS !

Ici c'est l'étape magazine, en gros je vais te faire une liste et un p'tit descriptif de ce qui est normal d'avoir dans une équipe.

- Un ou des administrateurs : Un admin c'est normal, après tu peux avoir des collègues qui gèrent des tâches pour t'alléger les tiennes, un administrateur communautaire (ou responsable communautaire) qui fera le lien entre toi et tes joueurs, un admin à la gestion du recrutement (on dit aussi responsable recrutement) qui s'occupera des recrutements et qui devra donc décider qui est apte à rejoindre ta super équipe et qui ne l'est pas. Et enfin, un administrateur réseau qui va gérer ta machine et un administrateur web qui va gérer ... La partie web de ton serveur. Note qu'il arrive très souvent que l'administrateur réseau et l'administrateur web puissent être une seule et même personne. Bien sur tout ceci est facultatif, tu peux très bien être seul ou avoir ces quelques personnes à tes côtés, c'est toi qui vois.
- Un chef des maîtres du jeu.

Le chef c'est lui :



C'est moi le roi, le king of bling bling !

Et il gère eux :



**\*ROOOAAAAAAR\***

(truc de fou, cette partie va prendre plusieurs pages)

- Des développeurs : SQL, core, web, c'est tout. Des dev MPQ ? Nope. T'as forcément besoin d'eux, pour faire le site, faire des scripts dans ta base de données et dans ton coooore (comprendre noyau et pas... Enfin tu vois...) et quitte à en prendre, prends les meilleurs que tu vas trouver.
- Des mappeurs (ou démiurges) **FACULTATIF** : Si tu fais un serveur avec du mapping c'est bien, ils sont là pour faire des nouvelles zones ou redonner vie à des trucs un peu plus abandonnés ! (et c'est plus propre que des gameobjects)
- Des maîtres de jeu : souviens toi => ROAAAAR. Les Mjs sont ceux qui communiquent avec les joueurs, ils animent le serveur, répondent aux requêtes... Il en faut tout le temps et surtout en jeu !
- Des builders : Si tu aimes les constructions en GameObjects c'est cool d'en avoir, des fois tu en trouves même des très bons !
- Un graphiste : Pour faire le design de ton site, des affiches, des signatures pour identifier ton staff... Enfin tu vois !
- Un préposé au client vocal : On dit aussi responsable TS/Mumble... Il gère le serveur vocal donc, ses membres, les permissions et la construction même du serveur.

Concernant le modding tu peux avoir besoin de personnes qui savent manipuler les DBC, qui maîtrisent le LUA, le XML, la 3D...

Alors, par pitié, ne me parlez pas de président du serveur, vice-président, dev MPQ, trésorier, grand gourou... Skippy c'est bien chez Les Inconnus, pas chez vous.

AYA RICHENOU. POUSSE TA NANA ET MOUDS L'CAFÉ

Les Inconnus - La secte



### ETAPE 3 : MOI J'AI BESOIN D'AMOUUUUUUUUR

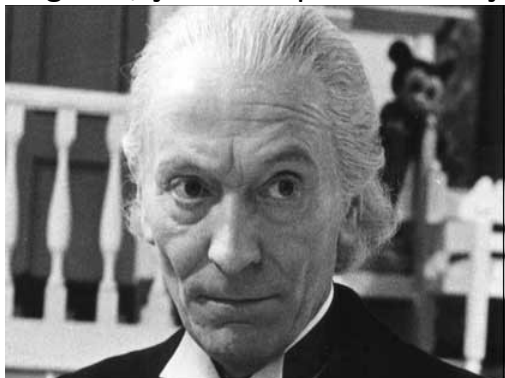
Identifier tes besoins , ça veut dire quoi ? Si tu as besoin de quelqu'un pour gérer ta machine, plus concrètement ça veut dire que tu as pas besoin de recruter des maîtres de jeu mais une personne qui sera administrateur réseau.

Tu dois identifier tes besoins à plusieurs phases de ton serveur, à sa création tu dois te mettre en tête que tu as besoin de telles personnes et pas d'autres, quand tu commences par exemple, au mieux tu vas avoir 10 joueurs, 2 Mjs vont être largement suffisants ! Quand je vois des gens qui en demandent 5 alors qu'ils ont même pas ouvert...Un MJ pour deux joueurs, swag non ? Pareil, si tu utilises un repack (FERME CE GUIDE TU FAIS HONTE A L'EMULATION) t'as pas besoin d'un dev Core, les sources étant déjà compilées, il a rien à faire chez toi.

Si tu veux faire une zone shop, évite de prendre un mappeur, déjà parce que c'est un peu faire insulte à ses compétences et parce que la plupart du temps, trouver un joli coin et mettre des Gob ça prend moins de temps...

Seconde phase de ton serveur, quand tu as du succès, tu as franchi le cap des 50 joueurs on va dire. Nouveaux besoins, plus de Mjs (allez, on va dire 4 ou 5), nouveaux devs aussi ! Si tu as plus de joueurs ils vont couvrir une surface plus importante du jeu et donc tu vas sûrement avoir plus de rapports de bugs ! Donc plus de personnes pour les fixer. Logique non ? C'est aussi le moment où tu peux songer à avoir un chef MJ et un responsable communautaire.

Regarde, ça fait un peu comme ça.



Début du serveur.

# SUCCÈS





Allez, on termine par l'étape 5 en page suivante !

## ETAPE 4 : CHOISIS TON POKEMON PREFERE !

Ici, c'est pareil. Tu préfères qui ?



Ou



La réponse est simple, tu veux quelqu'un qui sache faire ce que tu veux sur ton serveur, tu veux pas quelqu'un qui sache créer un PNJ, tu veux quelqu'un qui le fasse, qui lui donne des choses à faire, des trucs à dire des émotes à jouer...

Voici donc quelques conseils.

Méfie toi des gens qui ont une très mauvaise écriture, ok c'est con et discriminatoire mais des fois il vaut mieux s'en passer.

Les gens trop jeunes, alors oui, je sais, certains sont matures et d'autres pas du tout, moi personnellement je fixe ma limite à 15 ans.

~~Les Belges parce que c'est des gros nuls une fois, ils font que boire de la bière et ils disent des conneries. Ca est très chiant une fois, deux fois c'est encore pire.~~

Les personnes qui te posent trop de questions « ah ouais mais comment ça marche ? Faudra que tu me montres le script, j'suis curieux de savoir ! », ça c'est limite écrit **ATTENTION LEECH** au dessus de son front. L'ironie c'est que des fois, une personne se présente pour faire du SQL et une fois qu'elle connaît le travail dans le core, elle n'y connaît plus rien en SQL mais elle est le nouveau Bjarne Stroustrup !

Les gens qui sont approximatifs ou qui mentent sur leurs compétences. Non monsieur, quand tu es dev C++ tu dis pas que tu peux t'occuper de la machine, c'est deux compétences différentes, après si tu as les deux pourquoi pas mais sinon non.

Les gens qui sont déjà ailleurs. Ca c'est plus mon avis personnel mais il faut y faire attention, certains administrateurs sont sans scrupules et ils peuvent demander à un

de leurs équipiers de faire l'espion et des fois, le leecher. Je dis pas que c'est le cas de tous mais j'y fait particulièrement attention.

Les gens qui ont des disponibilités limitées. Ça c'est un point sur lequel il faut se baser, si la personne te dit « je suis dispo deux fois par mois » c'est non parce que le temps que le boulot que tu lui donnes soit effectué toi tu seras déjà plus loin donc c'est pas une bonne idée, n'oublie pas d'ailleurs que tu ne peux pas non plus forcer des gens à bosser sur ton serveur 5h par jour et 10h par jour le week end. Ça s'appelle de l'exploitation voire de l'esclavagisme et c'est illégal, s'ils veulent le faire ils le feront mais tu n'es personne pour les obliger.

En bref, toi ce que tu veux c'est un mec parfait, un blond aux yeux bleus, un PEL ARYEN COMME EN ALLEMAGNE NAZIE ACH JA MEIN FREUND ! (et bim, point Godwin \o/ )

Et bien ce guide est terminé, merci à toi de m'avoir lu, une fois de plus et à la prochaine pour un autre guide !

Pas trop vite, moi aussi j'ai des choses à faire à côté, même si je sais que tu as soif de connaissances je ne peux pas tout te donner de mon savoir en quelques jours.

