

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

## Connaître la spécialisation d'un joueur

### Mithrandir

Bien le bonjour,

je poste ici un rapide petit partage, alors que je cherchais une façon de savoir si un joueur spécifique était plus Heal, DPS ou bien TANK, je suis tombé sur une pépite d'or ! En effet dans la classe `Player` vous retrouverez quatre méthodes pour cela !

```
bool HasTankSpec(); //Savoir si c'est un tank
bool HasMeleeSpec(); //Cac
bool HasCasterSpec(); //Caster
bool HasHealSpec(); //Savoir si c'est un Heal
```

Ainsi pour l'utiliser il vous faudra une variable de type `Player` et puis **Enjoy** :)

Voilà ce fût un rapide partage, mais qui vous évitera de passer trop de temps à chercher !

---

### EIntemporel

Incroyable, je suis certain qu'il y a pleins de pépites dans le core qu'on n'imagine même pas !

---

### iThorgrim

Super petit partage / tutoriel, très difficile à catégoriser ^^

Merci en tout cas pour cette trouvaille !

---