

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Fix quête "Rejuvenating Touch" (26948)

Galathil

Contexte :

La quête "Rejuvenating Touch" est une quête bas level druide elfe de la nuit. Sur WoWHead, elle à été remplacée par la quête "Eclat lunaire". Seulement en version 4.3.4, le sort "éclat lunaire" est appris qu'au niveau 4. On arrive à la quête niveau 3 (niveau ou l'on apprend récupération).

La quête consiste à utiliser le sort "récupération" sur une sentinelle blessée dans sombrevallon. J'ai trouvé un moyen détourné de valider la quête via un script smartAI. Soyez indulgent c'est ma toute première approche de SmartAI !

Le correctif :

testé avec la rev <https://github.com/TrinityCore/TrinityCore/commit/e592a7bdbbcab5c82ddae49619cbe32bebb5278f> et TDB.434.07