

Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Function Eluna (guild:SetCoinage(amount))

iThorgrim

Function Eluna (guild:SetCoinage(amount))

Partage par @iThorgrim-Hub

Bonjour,

Aujourd'hui je partage avec vous une petite modification d'Eluna.

Cette modification vous permettra d'ajouter une fonction pour ajouter de l'or dans la banque de guild.

```
guild:SetCoinage(amount)
```

Vous aurez besoin de modifier 4 fichiers:

src/server/game/LuaEngine/LuaFunctions.cpp

Ajouter à la ligne 1105 ceci :

```
{ "SetCoinage", &LuaGuild::SetCoinage },
```

src/server/game/LuaEngine/GuildMethods.h

Ajouter à la ligne 306 ceci :

```
int SetCoinage(lua_State* L, Guild* guild)
{
    uint64 money = Eluna::CHECKVAL<uint64>(L, 2);
    SQLTransaction trans = CharacterDatabase.BeginTransaction();
    guild->ModifyBankMoney(trans, money, true);
    CharacterDatabase.CommitTransaction(trans);
    return 0;
}
```

src/server/game/Guilds/Guild.h

Ajouter à la ligne 708 ceci :

```
bool ModifyBankMoney(SQLTransaction& trans, uint64 amount, bool add);
```

src/server/game/Guilds/Guild.cpp

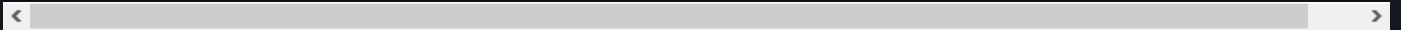
Ajouter à la ligne 2617 ceci :

```
bool Guild::ModifyBankMoney(SQLTransaction& trans, uint64 amount, bool add)
{
    if (add)
        m_bankMoney += amount;
    else
    {
        // Check if there is enough money in bank.
        if (m_bankMoney < amount)
            return false;
    }
}
```

```
m_bankMoney -= amount;  
}
```

```
PreparedStatement* stmt = CharacterDatabase.GetPreparedStatement(CHAR_UPD_GUILD_BANK_MONEY);  
stmt->setUInt64(0, m_bankMoney);  
stmt->setUInt32(1, m_id);  
trans->Append(stmt);  
return true;  
}
```

Une fois ceci fait un simple reBuild et une reCompilation de votre Core est nécessaire.
Le numéro des lignes n'est pas obligatoire, mais je ne saurais vous aider si vous ne respectez pas ceci.
Allez la bise ![image](https://user-images.githubusercontent.com/65762554/82668974-dabbd300-9c3a-11ea-8eb4-9106002ca77f.pr



Doctor

Est-ce toujours nécessaire ? ou l'ont-ils ajouté ?

iThorgrim

Toujours pas intégrés ^^