Une erreur est survenue lors du chargement de la version complète de ce site. Veuillez vider le cache de votre navigateur et rafraîchir cette page pour corriger cette erreur.

Ajouter une arme à votre PNJ!.

iThorgrim

Tutoriel par @Helnesis

Bonjour tout le monde ! Encore un tutoriel mais cette fois-ci sur les créatures.

Vous avez sans doutes vu des créatures avec des armes swag de la mort qui tue, et d'autre beh... avec une simple épée basique. Moi, par exemple j'aimerai que mon humain paysan coupe du bois avec une hache de la mort trouvé en Outreterre, VOICI le véritable but de ce tutoriel.

Tout d'abord, la méthode de base.. Ouvrez votre DB World et cherché creature_equip_template, c'est fait ? Très bien allons-y!

Alors, comme vous avez pu l'apercevoir, il n'y a pas beaucoup de colonnes, donc... C'est assez simple!

Première colonne

C'est l'ID de votre PNJ, (vous pouvez aussi modifié un PNJ déjà existant aussi !) Pour moi, ça sera 190011.

Voilà à quoi ressemble ma ligne :

CreatureID	ID	ItemID1	ItemID2	ItemID3	VerifiedBuild
190011	1	0	0	0	0

Deuxième colonne

Je vais vous le dire franchement, haha je ne sais pas à quoi ça correspond .. j'rigole bien sûr..

Il s'agit d'un identifiant permettant d'avoir plusieurs équipements pour un seul entry de créature, mettez donc 1.

Troisième colonne

(ItemID1), c'est là que tout commence, l'avènement du paysan meurtrier! Alors, ça correspond à la main droite de votre personnage! **ATTENTION**, vous devez mettre l'ID de l'arme et non le Display ID!

Quatrième colonne

(ItemID2), ça correspond à la main gauche! Donc, bouclier et tout le bordel! Ambidextre etc.

Cinquième colonne

Et voilà... La vengeance des paysans approche!

 						_
CreatureID	ID	ItemID1	ItemID2	ItemID3	VerifiedBuild	
190011	1	28489	0	0		0