

OpenFOAM コントリビュート活動

稲葉竜一^{1†} 松原 大輔² @tkoyama010¹

¹OpenFOAM-jp ² オープン CAE 勉強会

OpenFOAM Contributing Activities

Ryuichi INABA^{*†} Daisuke MATSUBARA^{**} @tkoyama010^{*}

^{*}OpenFOAM-jp ^{**}OpenCAE Local user group

Abstract

Commits from Japanese to OpenFOAM are less. So, we established a group called OpenFOAM-jp by volunteers. We started contributing activities such as development of software, translation of documents and preparation of tutorials. We will report how to join our activity by using git and GitHub.

Keywords: GitHub, git, Pull Request, OpenFOAM, develop

1. はじめに

現状日本からの OpenFOAM へのコントリビュートは少ない。そこで有志により”OpenFOAM-jp”というグループを立ち上げ、本家の開発やドキュメントの翻訳、チュートリアル作成などのコントリビュート活動を始めた。本報告ではその活動内容などについて発表する。

2. Foundation 版と ESI 版の違い

OpenFOAM は、Imperial Collage で開発された商用 CFD コード FOAM(Field Operation And Manipulation) が、2004 年に OpenFOAM と名前を変えてオープンソースとしてリリースされたことから始まる。[1][2] 2011 年には OpenFOAM を運営している OpenCFD 社が SGI 社に買収され、またその 2 社により OpenFOAM の商標を譲渡した OpenFOAM Foundation Inc. を設立した。これ以降 OpenFOAM は OpenFOAM Foundation Inc. より開発と配布が行われており、2019 年 11 月現在 OpenFOAM-V7 を最新版とする Fork が”Foundation 版” [3][4] と呼ばれている。

一方で OpenFOAM には多くの Fork が存在する。2012 年以降は ESI 社が OpenCFD 社の買収という形から開発に加わるようになり、2016 年には OpenFOAM-v3.0 から Fork した OpenFOAM-v3.0+ をリリースした。2019 年 11 月時点ではこの最新版は OpenFOAM-v1906 であり、この Fork が”ESI 版” [5][6] もしくは”plus 版”と呼ばれる。

本報告ではこの Foundation 版と ESI 版の 2 つについてコントリビュートの流れなどを報告する。

3. ESI 版コントリビュート方法

ESI 版の開発は GitLab で行われている。[6] このページからレポジトリを clone することができ、これをそのままコンパイルすることで次期リリース予定の ESI 版 OpenFOAM を使用することができる。またここには開発途中の branch が多くあり、将来的に追加されるであろう機能をチェックすることもできる。

図 1 に示す GitLab のページの右上のボタンからこの OpenFOAM-plus のレポジトリに登録することもでき、これにより issue の作成や書き込みをすることができるようになる。例えばバグを見つけた場合や OpenFOAM への要望がある場合には、issue を作成することで開発者へ周知することができ、必要と判断された場合には開発者によりコードの修正や作成が行われる。図 2 には実際に作成した issue の例を示す。内容としてはソルバーの Description 中のスペルミス指摘した簡単なものであるが、数日以内に @mark 氏により該当箇所の修正が行われていることが確認できる。このような小さなコントリビュートの積み重ねが OSS である OpenFOAM を精

[†] E-mail address of corresponding author: inabower@gmail.co.jp



Fig. 1: A register button of OpenFOAM-plus's GitLab page.



Fig. 2: An Example issue to fix typo.

錬していくこととなる。

一方で、push や Pull Request などのコードの変更を行うための権限は制限されている。このため、ESI 版 OpenFOAM のコードにコントリビュートする手段としては、開発メンバーに加わらない限りは issue の作成もしくは issue 内の議論へ参加することに限られる。なお 2019 年 11 月現在 OpenFOAM-plus の開発メンバーは 15 名であり、実力や面識、貢献頻度が担保されたメンバーで開発を行っていることが推察される。[6]

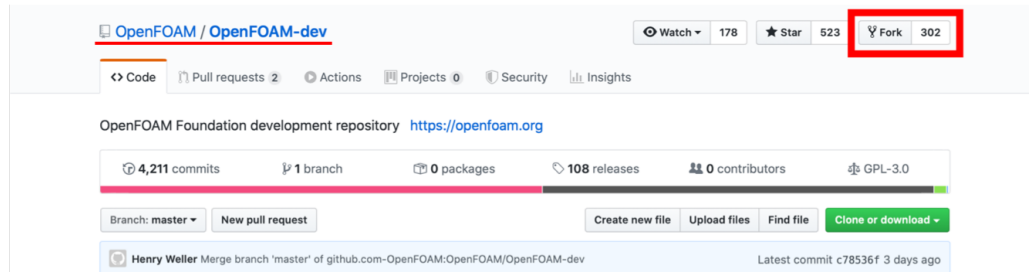
4. Foundation 版コントリビュート方法

Foundation 版の開発は Github で行われている。[4]Foundation 版では issue の管理は Github では行わないので注意が必要である。バグ報告は HP[3] に併設されている専用の issueTracking のページへ登録する必要がある。未登録の場合は、名前とメールアドレスを入力し、返信のリンクを辿ることで viewer として参加することができる。また数時間後にスパムでないことが認められると、reporter に昇格できる。reporter となることで issue を立てて、バグの報告が可能となる。ここでバグの重要度や改善方法を議論することになる。issueTracking の内容を確認すると、Foundation 版は基本的に bugfix を目的としたコントリビュートが主の様である。

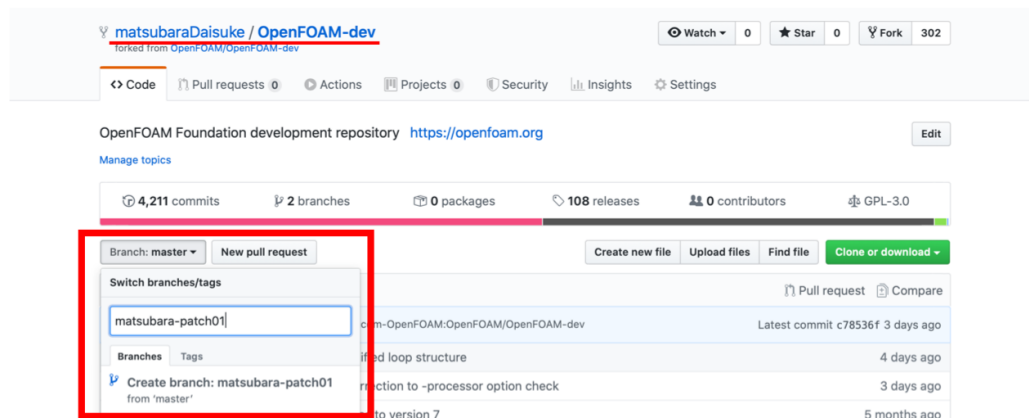
重大なバグの修正または、新しい開発を提供する場合、OpenFOAM Foundation Contributor Agreement に署名する必要がある。Foundation 版 HP のメニューバーの Development/ContributorAgreement のリンクを辿り、Contact Us のページから名前と所属、コントリビュートに参加した意思を記載して送信すると、後日、Henry G. Weller から PDF 形式の登録用紙が送付されてくる。登録用紙の内容は、前述の ContributorAgreement のページに記載されているものと同じである。

バグの修正などで Foundation 版の OpenFOAM の修正を開発元に共有する場合、Foundation 版の OpenFOAM は github 上で管理されているため、github アカウントが必要となる。

コントリビュートで最初に行うことは開発元のリポジトリを Fork することから始まる。(3(a)) Fork したことにより、自身の github アカウントに OpenFOAM のリポジトリが作成されていることが確認できる。次に開発用の新しいブランチを作成する。ブランチ名は「(開発者名)-patch***」などとするとよいだろう。今回の例では「matsubara-patch1」とした。(3(b))



(a) A fork button of Github page



(b) Creating new branch

Fig. 3: A Explication to fork OpenFOAM-dev repository and to create your new branch.

次に個人の開発環境に移りターミナル上で git clone を行う。(図 4) 例 : git clone https://github.com/(github アカウント名)/OpenFOAM-dev.git これによって、git clone したディレクトリ下に OpenFOAM のプロジェクトがコピーされる。

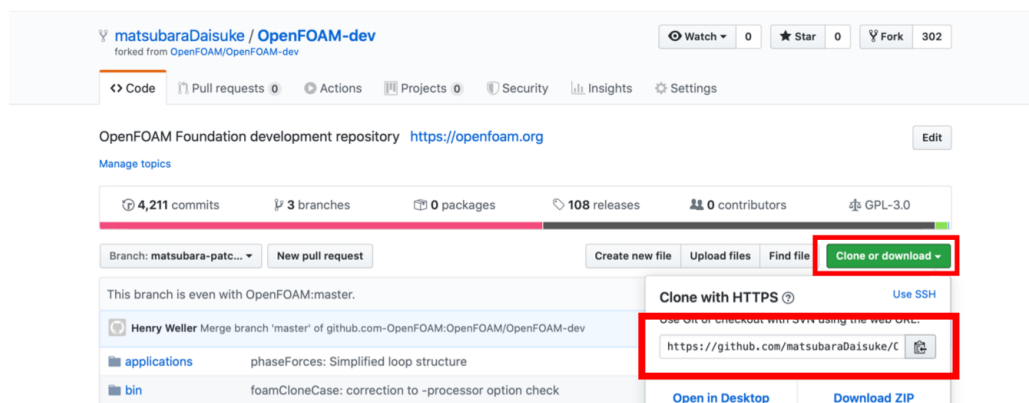


Fig. 4: Cloning repository on your local machine.

次に git checkout にて作成したブランチに切り替える 例 : git checkout (開発者名)-patch*** OpenFOAM のプロジェクト内で修正や開発が完了した後、git add . git commit -m "変更内容のコメント" git push origin (開発

者名)-patch*** とすることで、コードの修正内容を個人の github のリポジトリに反映させる。今回の例では以下の様な流れになる。

```
01 ~$ git clone https://github.com/matsubaraDaisuke/OpenFOAM-dev.git
02 ~$ cd OpenFOAM-dev
03 ~$ git checkout matsubara-patch1
```

(コーディング)

```
01 ~$ git add .
02 ~$ git commit -m "bugfix *****"
03 ~$ git push origin matsubara-patch1
```

最後に github 上で pull request を開発元に対して行う。(5(a)) この時コメントに Fixes issue: https://bugs.openfoam.org/view.php?id=**** の様に最初に議論した issue の URL を添付するのが慣例のようである。(5(b))



(a) Pull request your branch into the master branch.

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also [compare across forks](#).



(b) Add your message to pull request.

Fig. 5: A explication to pull request your branch into the master branch.

5. Git の使い方

本節では <https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-jp.git> のリポジトリにコントリビュートの練習をする方法について解説する。環境は Ubuntu18.04 の環境を想定する。事前に GitHub のアカウントを作成する必要がある。コントリビュートをする際にはまず、Issue を立て自分が加えたい変更について議論する。Issue を立てる際には以下の内容が含まれていることが望ましい。

- 機能の簡単な説明。問題が何であるかの明確で簡潔な説明。
- 希望するソリューションの説明。あなたが何をしたいのかについての明確で簡潔な説明。
- 検討した代替案を説明。検討した代替ソリューションまたは機能の明確で簡潔な説明。
- 追加のコンテキスト。機能リクエストに関する他のコンテキストまたはスクリーンショットをここに追加します。

OSS のコントリビュートのバージョン管理ソフトには Git が一般的に使用されている。OpenFOAM の開発においても Git が使用されている。まずは、Git をインストールする。

```
01 ~$ sudo apt install git
```

必要なのはソースだけで貢献しないのであれば、次のコマンドで clone することで作業は終わる。

```
01 ~$ git clone https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-jp.git
```

貢献をしたい場合は、OpenFOAM-jp のリポジトリを自分のアカウントに Fork する。
Fork 後は自分のアカウントのリポジトリを clone する。

```
01 ~$ git clone https://github.com/your_account_name/OpenFOAM-jp.git
```

clone をしたら自分の環境で実行環境を構築する。まずは、OpenFOAM を動かすために必要な外部ライブラリをインストールする。

```
01 ~$ sudo apt update
02 ~$ sudo apt upgrade
03 ~$ sudo apt install git-core
04 ~$ sudo apt install build-essential
05 ~$ sudo apt install cmake
06 ~$ sudo apt install libfl-dev
07 ~$ sudo apt install bison
08 ~$ sudo apt install zlib1g-dev
09 ~$ sudo apt install qt4-dev-tools
10 ~$ sudo apt install libqt4-dev
11 ~$ sudo apt install libqtwebkit-dev
12 ~$ sudo apt install gnuplot
13 ~$ sudo apt install libreadline-dev
14 ~$ sudo apt install libncurses-dev
15 ~$ sudo apt install libxt-dev
16 ~$ sudo apt install libopenmpi-dev
17 ~$ sudo apt install openmpi-bin
18 ~$ sudo apt install libboost-system-dev
19 ~$ sudo apt install libboost-thread-dev
20 ~$ sudo apt install libgmp-dev
```

```

21 ~$ sudo apt install libmpfr-dev
22 ~$ sudo apt install python
23 ~$ sudo apt install python-dev
24 ~$ sudo apt install libcgall-dev
25 ~$ sudo apt install curl
26 ~$ sudo apt install git-core
27 ~$ sudo apt install build-essential
28 ~$ sudo apt install cmake
29 ~$ sudo apt install libfl-dev
30 ~$ sudo apt install bison
31 ~$ sudo apt install zlib1g-dev
32 ~$ sudo apt install qt4-dev-tools
33 ~$ sudo apt install libqt4-dev
34 ~$ sudo apt install libqtwebkit-dev
35 ~$ sudo apt install gnuplot
36 ~$ sudo apt install libreadline-dev
37 ~$ sudo apt install libncurses-dev
38 ~$ sudo apt install libxt-dev
39 ~$ sudo apt install libopenmpi-dev
40 ~$ sudo apt install openmpi-bin
41 ~$ sudo apt install libboost-system-dev
42 ~$ sudo apt install libboost-thread-dev
43 ~$ sudo apt install libgmp-dev
44 ~$ sudo apt install libmpfr-dev
45 ~$ sudo apt install python
46 ~$ sudo apt install python-dev
47 ~$ sudo apt install libcgall-dev
48 ~$ sudo apt install curl

```

次に、OpenFOAM の bashrc をターミナル起動時に読み込むように ~/.bashrc に登録する。

```

01 ~$ echo "source /OpenFOAM/OpenFOAM-dev/etc/bashrc" >> ~/.bashrc
02 ~$ . ~/.bashrc

```

ThirdParty 中の ParaView をインストールする。この際に python を登録すると ParaView の python 拡張機能が使用可能になる。既に ParaView をインストールしている場合であっても、この ParaView は OpenFOAM の結果表にのプラグインなども同梱しているため、以下の手順でもう一つインストールすることを推奨する。

```

01 ~$ cd $WM_THIRD_PARTY_DIR
02 ~$ ./makeParaView -python -python-lib /usr/lib/x86_64-linux-gnu/libpython2.7.so.1.0

```

最後に OpenFOAM をインストールする。

```

01 ~$ wmRefresh
02 ~$ cd $WM_PROJECT_DIR
03 ~$ ./Allwmake -j | tee log.Allwmake

```

ソルバーを動かしてインストールの確認を行う。

```

01 ~$ mkdir $WM_PROJECT_USER_DIR

```

```

02 ~$ cd $WM_PROJECT_USER_DIR
03 ~$ cp -r $FOAM_TUTORIALS/basic/potentialFoam/pitzDaily/ ./
04 ~$ cd pitzDaily/
05 ~$ foamRunTutorials
06 ~$ paraFoam

```

これで ParaView が起動されて結果の表示ができれば完成である。テストが全てパスしたらソースを変更する。master ブランチで直接変更することはできないため、ファイルを変更する前に開発ブランチを作成する。

```
01 ~$ git branch branch_name
```

```
01 ~$ git checkout branch_name
```

branch_name には任意の名前を入れる。自分のアカウント名と加えたい変更について言及されていると分かりやすい。最初のコマンドでブランチを作成し、2 番目のコマンドでブランチに移動する。これにより、変更を行う準備はほぼ完了である。変更のラベルを付けるために、連絡先の名前と電子メールを以下のコマンドで指定する。

```

01 ~$ git config --global user.name "Your Name Comes Here"
02 ~$ git config --global user.email you@yourdomain.example.com

```

もし src/toto.cc というファイルをいくつか変更したり、新しいファイルとして追加したら、ローカルのコミットは次のコマンドで行う。"Your extensive commit message here #1" には変更に関するメッセージを追加する。#1 の部分は自分が追加した 이슈の番号とする。

```

01 ~$ git add src/toto.cc
02 ~$ git commit -m "Your extensive commit message here #1"

```

この段階ではコミットはあなたのローカルリポジトリで行われていますが、GitHub リポジトリでは行われません。十分なテストで変更を検証したら、以下のコマンドで GitHub の自分のアカウントのリポジトリに変更を移すことができる。

```
01 ~$ git push origin branch_name
```

このコマンドのメッセージに図のような URL が表示される。URL にアクセスしプルリクエストを作成する。

GetFEM++ のマスターブランチにマージすることは許可されていないので、あなたの役割はここで終わる。プルリクエストのページで管理者や他の開発者と議論することができる。管理者が承認した場合には変更がマージされる。

いくつかの便利な git コマンドを示す。

```

01 ~$ git status : status of your repository / branch
02 ~$ git log --follow "filepath" : Show all the commits modifying the specified file
    (and follow the eventual change of name of the file).
03 ~$ gitk --follow filename : same as previous but with a graphical interface

```

6. GitHub および Travis による継続的インテグレーション

Travis CI は、GitHub 上のソフトウェアのビルドやテストを行う、オンラインで分散型の継続的インテグレーション (CI) サービスである。継続的インテグレーションサービスとは、ビルドやテストを継続的に自動実行するサービスである。継続的インテグレーションを行うことにより、機能追加やリファクタリングによるデグレードを防ぐことができる。以下に、GetFEM++ で使用している .travis.yml を示す。リポジトリに yml ファイルを追

加することで、Travis によるインテグレーションテストが実行される。今後 OpenFOAM のリポジトリでも CI が実行できるようにする予定である。

```

1 language: python
2 python:
3   - "3.6"
4 sudo: false
5 dist: bionic
6 cache:
7   directories:
8     - $HOME/.cache/pip
9 before_install:
10  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends automake
11  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libtool
12  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends make
13  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends g++
14  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libqd-dev
15  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libqhull-dev
16  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libmumps-seq-dev
17  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends liblapack-dev
18  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libopenblas-dev
19  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends libpython3-dev
20  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends ufw
21  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends imagemagick
22  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends fig2dev
23  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends texlive
24  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends xzdec
25  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends fig2ps
26  - sudo apt-get install -y --no-install-recommends gv
27  - pip install -r requirements.txt
28 addons:
29   apt:
30     update: true
31 script:
32   - bash autogen.sh
33   - export CXXFLAGS=-coverage
34   - export LDFLAGS=-coverage
35   - export CPPFLAGS=-coverage
36   - export CFLAGS=-coverage
37   - export FCFLAGS=-coverage
38   - ./configure --with-pic
39   - make -j8
40   - make -j8 check
41   - (cd doc/sphinx; make html)
42 after_success:
43   - bash <(curl -s https://codecov.io/bash)

```

7. OpeFOAM-jp

OpenFOAM-jp^[7] は今回立ち上がったコミュニティの活動を行うための Gihub レポジトリである。目的は日本の OpenFOAM コミュニティの活性化、OpenFOAM へのコントリビュートの入り口、および OSS コントリビュート活動の学習の場としている。参加は誰でも国籍を問わず可能であり、今後人口が増えてオープンで有意義な場として機能することを期待する。

7.1. OpenFOAM-jp/issues

issues レポジトリ^[8] は最初の議論を行う場として設置された。テキストエディタ Vim の日本コミュニティのレポジトリ^[9] の Fork であり、運用方法もこれを参考にする。ここでは OpenFOAM の新機能の提案や OpenFOAM-jp で行う活動の議論などを行うことを目的としている。質問掲示板である Google Forum と役割が重複すると混乱や情報の偏りを発生させるため明確な差別化を行うように注意して運用していく。

7.2. OpenFOAM-jp/OpenFOAM-jp

OpenFOAM-jp レポジトリ [10] は Foundation 版の OpenFOAM-dev の Fork であり, push や Pull Request などの git の基本機能の練習用に設置された. branch を作成してオリジナルの機能を配布する目的で使用することも期待している. エラーメッセージの日本語化プロジェクトなども予定している.

7.3. OpenFOAM-jp/OpenFOAM-utilities-tutorials-jp

OpenFOAM-utilities-tutorials-jp[11] は, web 上にあまり情報のない OpenFOAM の utilities に関するまとめを行う目的で設置された. その一例を図 6 に示す. 各 utility について, 使用方法を Markdown 形式のドキュメ

moveDynamicMesh

概要

移動メッシュのdry-runとして使用できます. dynamicMeshDictに記載されている動きを実行します.

用途

- 移動メッシュの動作確認
- メッシュの変形
- メッシュの歪の緩和

チュートリアル

- [SnakeRiverCanyon](#): 地形ファイルに沿ったプロジェクション



Fig. 6: moveDynamicMesh(v1906) utility's tutorial document.[12]

ントでまとめ, そのチュートリアルを作成する. ディレクトリ構成は実際のソースコードに準拠し, 最表層の Markdown ファイルから各ドキュメントにアクセスできるようにしている. [13] 現時点では OpenFOAM-v1906 について作成中である.

8. まとめ

本報告では, OpenFOAM のコントリビュート方法の調査と Git と GitHub の利用法, 作成した OpenFOAM-jp のリポジトリについて解説を行った. OpenFOAM に関する知識の多寡に関わらず, どのようにコントリビュートに参加すればよいか分からなかった方は多くいると考えられる. 本報告や活動がそのような方々の足がかりとなり, オープン CAE を”使う”から”参加する”にシフトすることで, コミュニティ全体の活性化を期待するものである. もしもやってみたいことがあれば是非 OpenFOAM-jp に登録し, issue に追加していただきたい.

参考文献

- [1] ESI Group, OpenCFD Inc. OpenFOAM History, <https://www.openfoam.com/history/>, (accessed 2019-11-24).
- [2] 三邊 考志 OpenFOAM 開発・ファンディングプロジェクトの概要と事例 オープン CAE シンポジウム 2015 梗概集, GP23, 2015. http://www.opencae.or.jp/wp-content/uploads/2016/01/OpenCAESymposium2015_GP23_Abstract.pdf, (accessed 2019-11-24).
- [3] OpenFOAM Foundation Inc. openfoam.org, <https://openfoam.org/>, (accessed 2019-11-24).
- [4] OpenFOAM Foundation Inc. OpenFOAM-dev, <https://github.com/OpenFOAM/OpenFOAM-dev>, (accessed 2019-11-24).
- [5] ESI Group, OpenCFD Inc. openfoam.com, <https://openfoam.com/>, (accessed 2019-11-24).
- [6] ESI Group, OpenCFD Inc. OpenFOAM-plus, <https://develop.openfoam.com/Development/OpenFOAM-plus>, (accessed 2019-11-24).
- [7] OpenFOAM-jp, <https://github.com/OpenFOAM-jp>, (accessed 2019-11-24).
- [8] OpenFOAM-jp/issues, <https://github.com/OpenFOAM-jp/issues>, (accessed 2019-11-24).
- [9] vim-jp, <https://github.com/vim-jp>, (accessed 2019-11-24).
- [10] OpenFOAM-jp/OpenFOAM-jp, <https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-jp>, (accessed 2019-11-24).
- [11] OpenFOAM-jp/OpenFOAM-utilities-tutorials-jp, <https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-utilities-tutorials-jp>, (accessed 2019-11-24).
- [12] movedDynamicMesh example, <https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-utilities-tutorials-jp/blob/master/v1906/mesh/manipulation/moveDynamicMesh/moveDynamicMesh.md>, (accessed 2019-11-24).
- [13] utilities tutorials index, <https://github.com/OpenFOAM-jp/OpenFOAM-utilities-tutorials-jp/tree/master/v1906>, (accessed 2019-11-24).