

Open Historical Data Map
Systembeschreibung
Version 0.0.0

Thomas Schwotzer
Mohamadbehzad Karimi Ahmadabadi
nächste/r Projektleiter/in
(Herausgeber)

20. Oktober 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Überblick	7
1.1	Dokumentengeschichte	7
1.2	Ziel des Systems	7
1.3	Laufenden Arbeiten	7
1.4	Pläne	7
2	OHDM-Datenmodell	9
2.1	Dokumentengeschichte	9
2.2	Aufgabe der Komponente	9
2.3	Architektur	10
2.3.1	Überlick	10
2.3.2	Schnittstellendefinitionen	10
2.3.3	genutztes Komponenten	10
2.4	Nutzung	10
2.4.1	Code	10
2.4.2	Deployment / Runtime	10
2.5	Qualitätssicherung	10
2.5.1	Test	10
2.6	Vorschläge / Ausblick	11
3	Kartenerzeugung und WMS/WFS	13
3.1	Dokumentengeschichte	13
3.2	Aufgabe der Komponente	13
3.3	Architektur	14
3.3.1	Überlick	14
3.3.2	Schnittstellendefinitionen	14
3.3.3	genutztes Komponenten	14
3.4	Nutzung	14
3.4.1	Code	14
3.4.2	Deployment / Runtime	14
3.5	Qualitätssicherung	14
3.5.1	Test	15
3.6	Vorschläge / Ausblick	15

4	OSM-Archiv	17
4.1	Dokumentengeschichte	17
4.2	Aufgabe der Komponente	17
4.3	Architektur	18
4.3.1	Überlick	18
4.3.2	Schnittstellendefinitionen	18
4.3.3	genutztes Komponenten	18
4.4	Nutzung	18
4.4.1	Code	18
4.4.2	Deployment / Runtime	18
4.5	Qualitätssicherung	18
4.5.1	Test	18
4.6	Vorschläge / Ausblick	19
5	Import	21
5.1	Dokumentengeschichte	21
5.2	Aufgabe der Komponente	21
5.3	Architektur	22
5.3.1	Überlick	22
5.3.2	Schnittstellendefinitionen	22
5.3.3	genutztes Komponenten	22
5.4	Nutzung	22
5.4.1	Code	22
5.4.2	Deployment / Runtime	22
5.5	Qualitätssicherung	22
5.5.1	Test	22
5.6	Vorschläge / Ausblick	23
6	Editoren-API	25
6.1	Dokumentengeschichte	25
6.2	Aufgabe der Komponente	25
6.3	Architektur	26
6.3.1	Überlick	26
6.3.2	Schnittstellendefinitionen	26
6.3.3	genutztes Komponenten	26
6.4	Nutzung	26
6.4.1	Code	26
6.4.2	Deployment / Runtime	26
6.5	Qualitätssicherung	26
6.5.1	Test	26
6.6	Vorschläge / Ausblick	27

7 Editoren	29
7.1 Dokumentengeschichte	29
7.2 Aufgabe der Komponente	29
7.3 Architektur	30
7.3.1 Überblick	30
7.3.2 Schnittstellendefinitionen	30
7.3.3 genutztes Komponenten	30
7.4 Nutzung	30
7.4.1 Code	30
7.4.2 Deployment / Runtime	30
7.5 Qualitätssicherung	30
7.5.1 Test	30
7.6 Vorschläge / Ausblick	31
8 Linked Data Schnittstelle	33
8.1 Dokumentengeschichte	33
8.2 Aufgabe der Komponente	33
8.3 Architektur	34
8.3.1 Überblick	34
8.3.2 Schnittstellendefinitionen	34
8.3.3 genutztes Komponenten	34
8.4 Nutzung	34
8.4.1 Code	34
8.4.2 Deployment / Runtime	34
8.5 Qualitätssicherung	34
8.5.1 Test	34
8.6 Vorschläge / Ausblick	35
9 SPARQL Schnittstelle	37
9.1 Dokumentengeschichte	37
9.2 Aufgabe der Komponente	37
9.3 Architektur	38
9.3.1 Überblick	38
9.3.2 Schnittstellendefinitionen	38
9.3.3 genutztes Komponenten	38
9.4 Nutzung	38
9.4.1 Code	38
9.4.2 Deployment / Runtime	38
9.5 Qualitätssicherung	38
9.5.1 Test	38
9.6 Vorschläge / Ausblick	39

10 GeoSPARQL Schnittstelle	41
10.1 Dokumentengeschichte	41
10.2 Aufgabe der Komponente	41
10.3 Architektur	42
10.3.1 Überblick	42
10.3.2 Schnittstellendefinitionen	42
10.3.3 genutztes Komponenten	42
10.4 Nutzung	42
10.4.1 Code	42
10.4.2 Deployment / Runtime	42
10.5 Qualitätssicherung	42
10.5.1 Test	42
10.6 Vorschläge / Ausblick	43
11 Data Provenance	45
11.1 Dokumentengeschichte	45
11.2 Aufgabe der Komponente	45
11.3 Architektur	46
11.3.1 Überblick	46
11.3.2 Schnittstellendefinitionen	46
11.3.3 genutztes Komponenten	46
11.4 Nutzung	46
11.4.1 Code	46
11.4.2 Deployment / Runtime	46
11.5 Qualitätssicherung	46
11.5.1 Test	46
11.6 Vorschläge / Ausblick	47
12 CIDOC CRM Unterstützung	49
12.1 Dokumentengeschichte	49
12.2 Aufgabe der Komponente	49
12.3 Architektur	50
12.3.1 Überblick	50
12.3.2 Schnittstellendefinitionen	50
12.3.3 genutztes Komponenten	50
12.4 Nutzung	50
12.4.1 Code	50
12.4.2 Deployment / Runtime	50
12.5 Qualitätssicherung	50
12.5.1 Test	51
12.6 Vorschläge / Ausblick	51

Kapitel 1

Überblick

1.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text

Tabelle 1.1: Dokumentengeschichte

1.2 Ziel des Systems

1.3 Laufenden Arbeiten

1.4 Pläne

Kapitel 2

OHDM-Datenmodell

2.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 2.1: Dokumentengeschichte

2.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

2.3 Architektur

2.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

2.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

2.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

2.4 Nutzung

2.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

2.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

2.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

2.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

2.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 3

Kartenerzeugung und WMS/WFS

3.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 3.1: Dokumentengeschichte

3.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

3.3 Architektur

3.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

3.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

3.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

3.4 Nutzung

3.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

3.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

3.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

3.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

3.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 4

OSM-Archiv

4.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 4.1: Dokumentengeschichte

4.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

4.3 Architektur

4.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

4.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

4.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

4.4 Nutzung

4.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

4.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

4.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

4.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

4.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 5

Import

5.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 5.1: Dokumentengeschichte

5.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

5.3 Architektur

5.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

5.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

5.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

5.4 Nutzung

5.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

5.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

5.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

5.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

5.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 6

Editoren-API

6.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 6.1: Dokumentengeschichte

6.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

6.3 Architektur

6.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

6.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

6.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

6.4 Nutzung

6.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

6.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

6.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

6.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

6.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 7

Editoren

7.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 7.1: Dokumentengeschichte

7.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

7.3 Architektur

7.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

7.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

7.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

7.4 Nutzung

7.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

7.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

7.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

7.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

7.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 8

Linked Data Schnittstelle

8.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 8.1: Dokumentengeschichte

8.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

8.3 Architektur

8.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

8.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

8.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

8.4 Nutzung

8.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

8.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

8.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

8.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

8.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 9

SPARQL Schnittstelle

9.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 9.1: Dokumentengeschichte

9.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

9.3 Architektur

9.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

9.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

9.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

9.4 Nutzung

9.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

9.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

9.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

9.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

9.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 10

GeoSPARQL Schnittstelle

10.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 10.1: Dokumentengeschichte

10.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

10.3 Architektur

10.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

10.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

10.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

10.4 Nutzung

10.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

10.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

10.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

10.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

10.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 11

Data Provenance

11.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 11.1: Dokumentengeschichte

11.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

11.3 Architektur

11.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.
(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

11.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

11.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

11.4 Nutzung

11.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

11.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

11.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

11.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

11.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.

Kapitel 12

CIDOC CRM Unterstützung

12.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Sommersemester 1980	IHR NAME	text text text text text text
Wintersemester 1980/81	IHR NAME	text text text text text text

Tabelle 12.1: Dokumentengeschichte

12.2 Aufgabe der Komponente

Verbale kurze prägnante Beschreibung, was die Komponente leisten soll. Das sind wenige Seiten.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

12.3 Architektur

12.3.1 Überblick

Grafik der Teile der Komponente (wichtig: Benennung aller Schnittstellen). Anwendung der Komponente nennen (Use Case).

Übliche Interaktionen durch Interaktionsdiagramme.

(Ausfüllen in Prototyp-Phase)

12.3.2 Schnittstellendefinitionen

Beschreibung der angebotenen Schnittstellen. Benennung der Funktionen mit Vor- und Nachbedingungen. Beschreibung des Protocol-Bindings.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

12.3.3 genutztes Komponenten

Beschreibung, welche weiteren Komponenten (in welchen Versionen, wo beziehbar) genutzt werden.

(Beginnen in Prototyp-Phase. Konkretisieren in der Alphaphase)

12.4 Nutzung

12.4.1 Code

Wo findet man den Code. Struktur des Codes. (In Prototypphase ausfüllen, kann dort sehr kurz sein. Ab Alpha-Phase konkret beschreiben.)

12.4.2 Deployment / Runtime

Beschreibung wie die Komponenten aus dem Quellcode erzeugt werden kann, wie sie installiert wird und wie man sie startet.

12.5 Qualitätssicherung

(Ausfüllen ab Alpha-Phase).

Wie erfolgt die Sicherung der Qualität? Keine Romane, sondern ehrlich notieren, was man tut. Wenn man nichts tut, dann steht hier: Wir sichern die Qualität der Komponente nicht.

Issue-Tracking: wie erfolgt das, interne Fehlermeldungen (ab Alpha), externe Fehlermeldungen ab Beta.

12.5.1 Test

Wie wird die Komponente getestet.

12.6 Vorschläge / Ausblick

Was ist aufgefallen, was sollte man ändern? Löschen Sie auch gern die Kommentare der Vorgänger, aber nur, wenn es wirklich nicht mehr relevant ist.