Visualisierung von Datenstrukturen für Graphen-Layout-Algorithmen

Tibor Toepffer

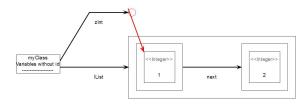
Department of Computer Science Christian-Albrechts-Universität zu Kiel

12. Februar 2013

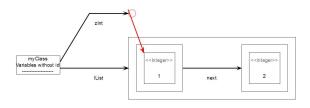
Agenda

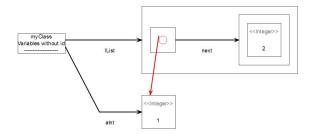
- Motivation
 - Nachteile der Standartvisualisierung
- Visualisierung der Semantik
- 3 Zusammenfassung und Ausblick

Gleiches ist nicht gleich

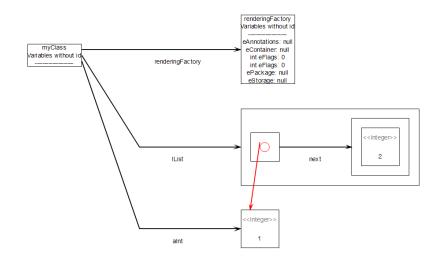


Gleiches ist nicht gleich





Darstellung irrelevanter Daten



Darstellung großer Datenmengen

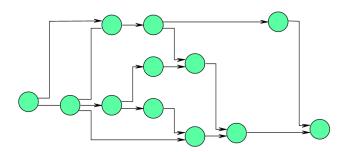


Agenda

- Motivation
- 2 Visualisierung der Semantik
 - Anwendungsfall LGraph
- 3 Zusammenfassung und Ausblick

Vorstellung des LGraph

Intern genutztes Graphenformat eines Algorithmus zum Layout von Graphen in einem Schichtmodell



Hilfsmittel Dummy-Nodes

Wärend der Layout-Phase werden Dummy-Nodes eingefügt.

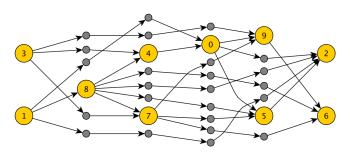
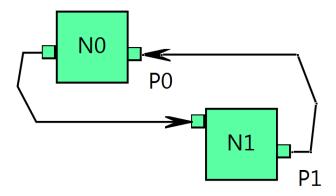
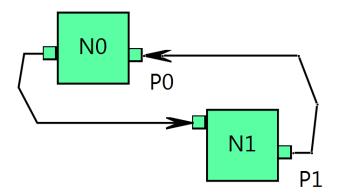


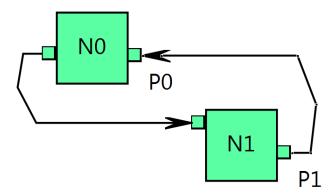
Bild aus dem Confluence der Arbeitsgruppe Echtzeitsysteme und Eingebettete Systeme





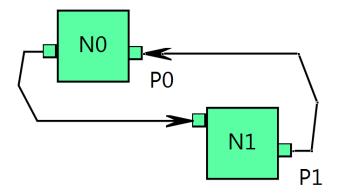
Wärend des Layouts (zum Zeitpunkt der Betrachtung) werden

- in jede Kante ein Dummy-Node eingefügt sein
- sich je ein echter und ein Dummy-Knoten auf einem Layer befinden



Wärend des Layouts (zum Zeitpunkt der Betrachtung) werden

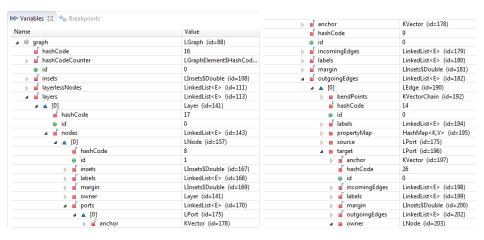
- in jede Kante ein Dummy-Node eingefügt sein
- sich je ein echter und ein Dummy-Knoten auf einem Layer befinden



Wärend des Layouts (zum Zeitpunkt der Betrachtung) werden

- in jede Kante ein Dummy-Node eingefügt sein
- sich je ein echter und ein Dummy-Knoten auf einem Layer befinden

Darstellung in der Variables View



Darstellung mittels Standarttransformation

DARSTELLUNG NIT STANDARTTRANSFORMATION

LGraph mit angepasster Transformation

DARSTELLUNG LGRAPH

LGraph mit angepasster Transformation

DARSTELLUNG LLAYER

LGraph mit angepasster Transformation

DARSTELLUNG LNODE

Agenda

- Motivation
- Visualisierung der Semantik
- 3 Zusammenfassung und Ausblick

- Beschränkung auf relevante Daten
- Bündeln von Informationen nach logischen Zusammenhänger
- Kodierung von Informationen in Formen und Farben
- Bedingte Formatierung

- Beschränkung auf relevante Daten
- Bündeln von Informationen nach logischen Zusammenhängen
- Kodierung von Informationen in Formen und Farben
- Bedingte Formatierung

- Beschränkung auf relevante Daten
- Bündeln von Informationen nach logischen Zusammenhängen
- Kodierung von Informationen in Formen und Farben
- Bedingte Formatierung

- Beschränkung auf relevante Daten
- Bündeln von Informationen nach logischen Zusammenhängen
- Kodierung von Informationen in Formen und Farben
- Bedingte Formatierung

- Beschränkung auf relevante Daten
- Bündeln von Informationen nach logischen Zusammenhängen
- Kodierung von Informationen in Formen und Farben
- Bedingte Formatierung

• Nachteile der eigenen Transformationen

- Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
- Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

- Nachteile der eigenen Transformationen
 - Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
 - Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

- Nachteile der eigenen Transformationen
 - Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
 - Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

- Nachteile der eigenen Transformationen
 - Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
 - Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

- Nachteile der eigenen Transformationen
 - Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
 - Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

- Nachteile der eigenen Transformationen
 - Aufwand eigene Transformationen zu schreiben
 - Welche Informationen sind wirklich wichtig?
- Ausblick und weiter Arbeit
 - Benutzerinteraktion mit der Grafik
 - Bereitstellung eines einfachen Interfaces

End

Any questions?

