



Julia Ramos Campana

Endereço para acessar este CV: <http://lattes.cnpq.br/5770158534166680>

Última atualização do currículo em 21/09/2015

Possui graduação em Professional and Technical Communication - Illinois Institute of Technology (2007). Tem experiência na área de Comunicação, com ênfase em Ciência da Informação. Após graduação se especializou em Design Digital pela Vancouver Film School e também Gerenciamento de Projetos para University of British Columbia. Trabalhou como Designer de Usabilidade e Interfaces para Microsoft Game Studios entre os anos de 2009 e 2013 em Vancouver, Canadá. Na Xbox Live division participou de diversos projetos ligados ao Sensor Kinect desde jogos (Kinect Sports 2 e JoyRide) até aplicativos (NHL Live, NBA Live e UFC). Atualmente trabalha como pesquisadora no LEAD (Laboratório de Controle e Automação, Engenharia de Aplicação e Desenvolvimento da Coppe) na área de Design de Experiências e Interação Humano Computador, difundindo aspectos e processos ligados ao design centrado no usuário em projetos de Robótica. **(Texto informado pelo autor)**

Identificação

Nome	Julia Ramos Campana 
Nome em citações bibliográficas	CAMPANA, J. R.

Endereço

Formação acadêmica/titulação

2008 - 2009	Especialização em Digital Design. (Carga Horária: 1385h). Vancouver Film School. Título: Methodology for User Interface in Games. Orientador: Miles Nurse.
2005 - 2007	Graduação em Professional and Technical Communication. Illinois Institute of Technology, IIT, Estados Unidos. Bolsista do(a): .
2012 - 2013	Curso técnico/profissionalizante em Project Management Certificate. University of British Columbia.

Formação Complementar

2012 - 2013	Extensão universitária em Project Management Certificate. (Carga horária: 165h). University of British Columbia.
2008 - 2009	Digital Design. (Carga horária: 1385h). Vancouver Film School.

Áreas de atuação

1.

Grande área: Ciências Sociais Aplicadas / Área: Ciência da Informação.

Idiomas

Inglês

Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.