



**MÉTODOS PARA O DESIGN DE INTERFACES GRÁFICAS DE RUIs:
UM ESTUDO DE USABILIDADE E INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR.**

Orientador(a): Maria Manuela Quaresma

TEMA	Interfaces homem-máquina para sistemas robóticos utilizados por operadores em monitoramento, planejamento, execução e utilização de robôs <i>In situ</i> .
QUESTÃO NORTEADORA / PROBLEMA	<ul style="list-style-type: none">Falhas humanas operacionais decorrentes das especificidades da interação humano-robô.
PRESSUPOSTO / HIPÓTESE	<ul style="list-style-type: none">Grande parte das diretrizes para o design das interfaces é baseada em modelos de interação diferentes do modelo de interação entre humano robô. Por isso, se interfaces específicas para sistemas robóticos forem concebidas considerando as especificidades deste modelo de interação (humano-robô) as falhas operacionais serão reduzidas na interação.
OBJETIVO GERAL	<ul style="list-style-type: none">Propor diretrizes para o design de RUI's a partir das especificidades.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	<ul style="list-style-type: none">Caracterizar o estado da arte que permeia o tema de design de interfaces de usuários para robôs.Analisar as diretrizes de design de interface existentes.Elencar as diretrizes de RUI's existentesComparar diretrizes existentes de design de interface (tradicionais do HCI) com diretrizes para design de RUI's.Levantar comportamento de usuários em RUIsRelacionar as diretrizes existentes com comportamento observados no s usuários de RUIsAdaptar diretrizes de acordo com demandas encontradasValidar diretrizes adaptadas.
RELEVÂNCIA	<ul style="list-style-type: none">para reforçar a literatura vigente no que se refere a desenvolvimento de interfaces de usuários para o robôs.como referência a pesquisadores de design de interfaces no que se refere a usabilidade de interfaces de usuários de robôs.como auxílio para órgãos governamentais, indústrias dos setores de produção que lidam sistemas autônomos e robóticos.
METODOLOGIA	<ul style="list-style-type: none">Revisão bibliográfica de design de interfaces, RUI's e paradigma de controle supervísórioDiagrama de afinidades (técnica de compilação de dados) das interfaces de usuáriosDiagrama de afinidades de RUI's

[Digite texto]

Ficha modelo desenvolvida no LINC-Design/PPG Design-PUC-Rio para disciplina Procedimentos metodológicos de pesquisa em mestrado – coordenação: profa. Jackeline Lima Farbiarz



MÉTODOS PARA O DESIGN DE INTERFACES GRÁFICAS DE RUIs:
UM ESTUDO DE USABILIDADE E INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR.

Orientador(a): Maria Manuela Quaresma

- Prototipagem de Interface
- Teste de usabilidade do protótipo
 - Análise de Resultados
 - Recomendações

SUMÁRIO

– (objeto de pesquisa)
pesquisa
cíficos
le Pesquisa
pesquisa
Paradigma de Controle

nos do Modelo
istemas
tes de Usabilidade para Interfaces
rais de Usabilidade
diretrizes pertinentes ao Controle

Design de interfaces de RUIs

CRONOGRAMA											
ATIVIDADES	2016										
	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
Cumprimento de Créditos/disciplinas do programa											
Revisão do projeto de pesquisa											
Revisão da Literatura (levantamento bibliográfico)											
Escrita do Capítulo 01 (Introdução)											
Escrita de dois capítulos											
Entrevistas Contextuais											
Observação Participante											
ATIVIDADES	2017										
	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
Prototipagem de Interface											
Testes de Usabilidade											
Análise de Resultados											
Revisão de Modelo Conceitual											
Estabelecimento de Diretrizes											
Escrita de Dissertação											
ATIVIDADES	2018										
	FEV	MAR									



***MÉTODOS PARA O DESIGN DE INTERFACES GRÁFICAS DE RUIs:
UM ESTUDO DE USABILIDADE E INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR.***

Orientador(a): Maria Manuela Quaresma

das Diretrizes de RUIs
s
contextuais
n de Interface
bilidade

INAIS

tos

Apresentação												

