## LightShaker - HW Aufbauanleitung





### 1 Persistence of Vision – der Effekt

Bei Persistence of Vision, auf Deutsch Nachbildwirkung genannt, handelt es sich um einen Effekt im menschlichen Auge, der uns Lichtreize länger erkennen lässt als sie tatsächlich auf uns einwirken. Durch diesen Effekt sehen wir eine schnell blitzende Lampe nicht flackern, sondern dauerhaft leuchten. Die Schwelle, ab der dieser Effekt deutlich wird, liegt bei ca. 20 oder mehr Änderungen pro Sekunde. Dasselbe Prinzip wird bei Filmen verwendet. Die einzelnen Bilder einer Szene werden in rascher Folge aufeinander abgespielt und ergeben dadurch den Eindruck einer fließenden Bewegung.

#### **Batteriehalter**

Der Batteriehalter wird auf der Unterseite montiert. Vor dem Einlöten kann man einen Streifen doppelseitiges Klebeband zwischen Leiterplatte und Batteriehalter kleben.

#### **Jumper**

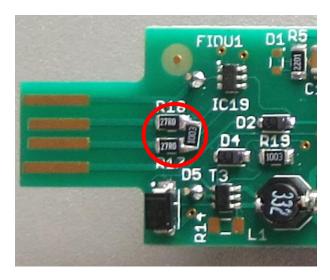
Für das Programmieren mit einer neuen Firmware muss der Jumper auf der Unterseite die äußeren zwei Stifte überbrücken. Für den normalen Betrieb muss er auf den inneren zwei Stiften stecken.

## LightShaker - HW Aufbauanleitung



### Änderungen

Einen Widerstand mit 100k Ohm Zwischen R17 und R18 einlöten.



Zwei Leitungen müssen unterbrochen werden.



# LightShaker - HW Aufbauanleitung



## 2 Stückliste

Schritt	Anzahl	Name	Wert	Hinweis
1	10	C1, C2, C3, C4, C5, C7, C18, C21, C23, C25	100n	
2	3	C6, C19, C22	1u	
3	1	R19	100k	
4	3	R1, R4, R9	10k	
5	1	R10	11k	
6	5	R2, R3, R12, R13, R15	1k	
7	2	R17, R18	27R	
8	2	R5, R6	2k2	
9	1	R7	3R3	
10	1	R11	6k8	
11	1	R8	30k	
12	2	T1, T2	BSS138	
13	3	D2, D3, D4	RB106M-90	Polung beachten
14	1	D5	SMAJ5.0A	Polung beachten
15	1	S1	Taster	
16	1	L1	3u3	
17	1	C20	100u	Polung beachten
18	16	IC2-IC17	SK9822	Polung beachten
19	1	X1	Stiftleiste	Unterseite, zum Schluss!
20	1	X3	Batteriehalter	Unterseite, zum Schluss, ankleben!