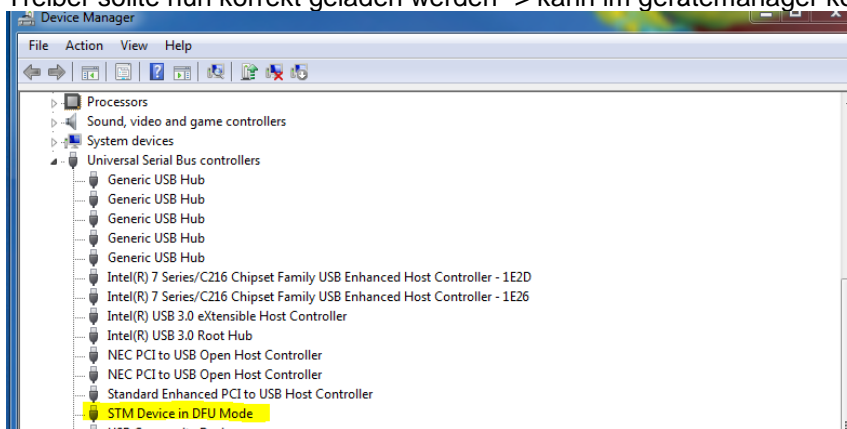


1 DFUSE für Firmware-Updates

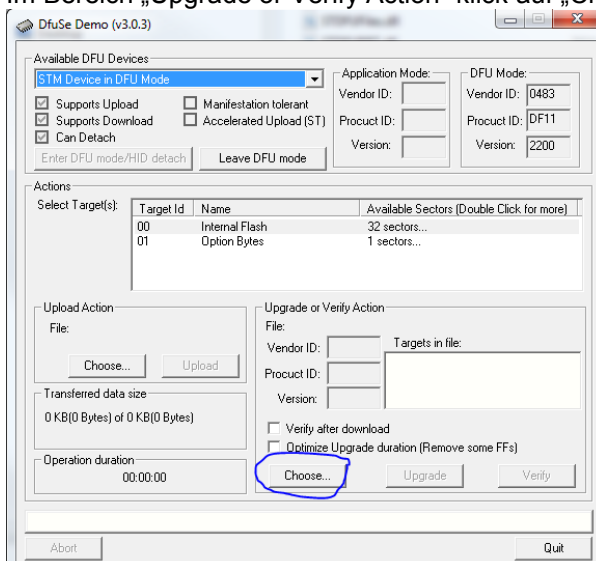
1.1 Treiber-Installation

- 1) DFuSe/Driver/dpinst_xxxx.exe **als Administrator** ausführen
Für x86-PCs die dpinst_x86, für amd x64 die dpinst_amd64 und für intel itanium die dpinst_ia64
Für die meisten aktuellen PCs passt die amd64
- 2) Am display den Jumper neben dem batteriefach auf position 1-2 (Richtung Rand) stecken
- 3) Display über USB mit PC verbinden
- 4) Treiber sollte nun korrekt geladen werden -> kann im gerätemanager kontrolliert werden:



1.2 Download der Firmware

- 1) Am Display den Jumper neben dem batteriefach auf Position 1-2 (Richtung Rand) stecken
- 2) Display über USB mit PC verbinden
- 3) DfuSe/BIN/DfuSeDemo.exe starten
- 4) Im Bereich „Upgrade or Verify Action“ klick auf „Choose...“:

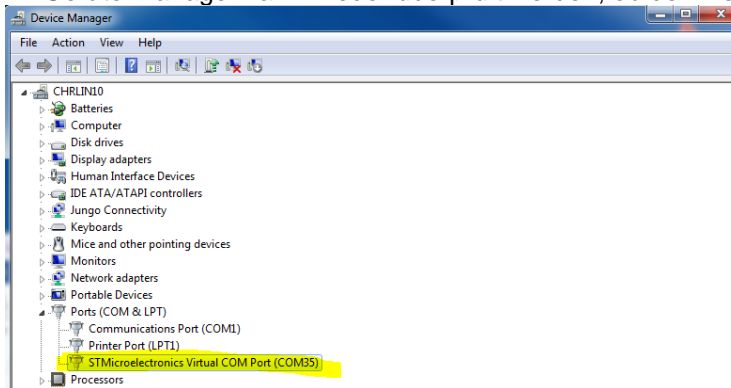


- 5) Firmware (*.dfu-datei) auswählen, klick auf „open“ und „upgrade“
- 6) Display abstecken und Jumper wieder zurück auf pos. 2-3
- 7) Fertig

2 Konfiguration über Virtuellen COM-Port

2.1 Installation des VCP-Treibers

- 1) ST_VCP_Driver\VCP_V1.4.0_Setup.exe ausführen
- 2) Setup durchlaufen lassen (keine weiteren Einstellungsmöglichkeiten)
- 3) C:\Program Files (x86)\STMicroelectronics\Software\Virtual comport driver\WinX\dpinst_xxxx.exe als Administrator ausführen
Richtige Windows-Version und richtige CPU-Architektur beachten! Unter Win10 funktioniert der Win8-Treiber.
- 4) Am Display den Jumper auf pos 2-3
- 5) Display per USB mit PC verbinden
- 6) Im Geräte-Manager kann wieder überprüft werden, ob der Treiber korrekt geladen wurde:



2.2 Konfiguration des POV-Displays

- 1) Der Jumper darf nicht auf Position 1-2 stecken
- 2) Display per USB mit PC verbinden
- 3) Ein Terminal-Programm starten – z.B. Hterm
- 4) Hterm lässt sich über ein config-File komplett konfigurieren: [File]-[LoadConfig]-hterm.cfg
Für andere Terminal-Programme: newline at “\n”, send on enter: “\n“, Baudrate und co sind egal, da es sich um einen virtuellen COM-Port handelt
- 5) Nach einem Klick auf [R] (refresh) sollte der COM-Port wie zuvor im Geräte-manager überprüft, in der liste verfügbar sein. Den richtigen auswählen und auf [Connect] klicken
- 6) Damit der STM32 erkennt, dass der PC bereit für die Kommunikation ist, muss irgend ein Zeichen gesendet werden. Das Display antwortet dann und der Rest ist selbsterklärend:

